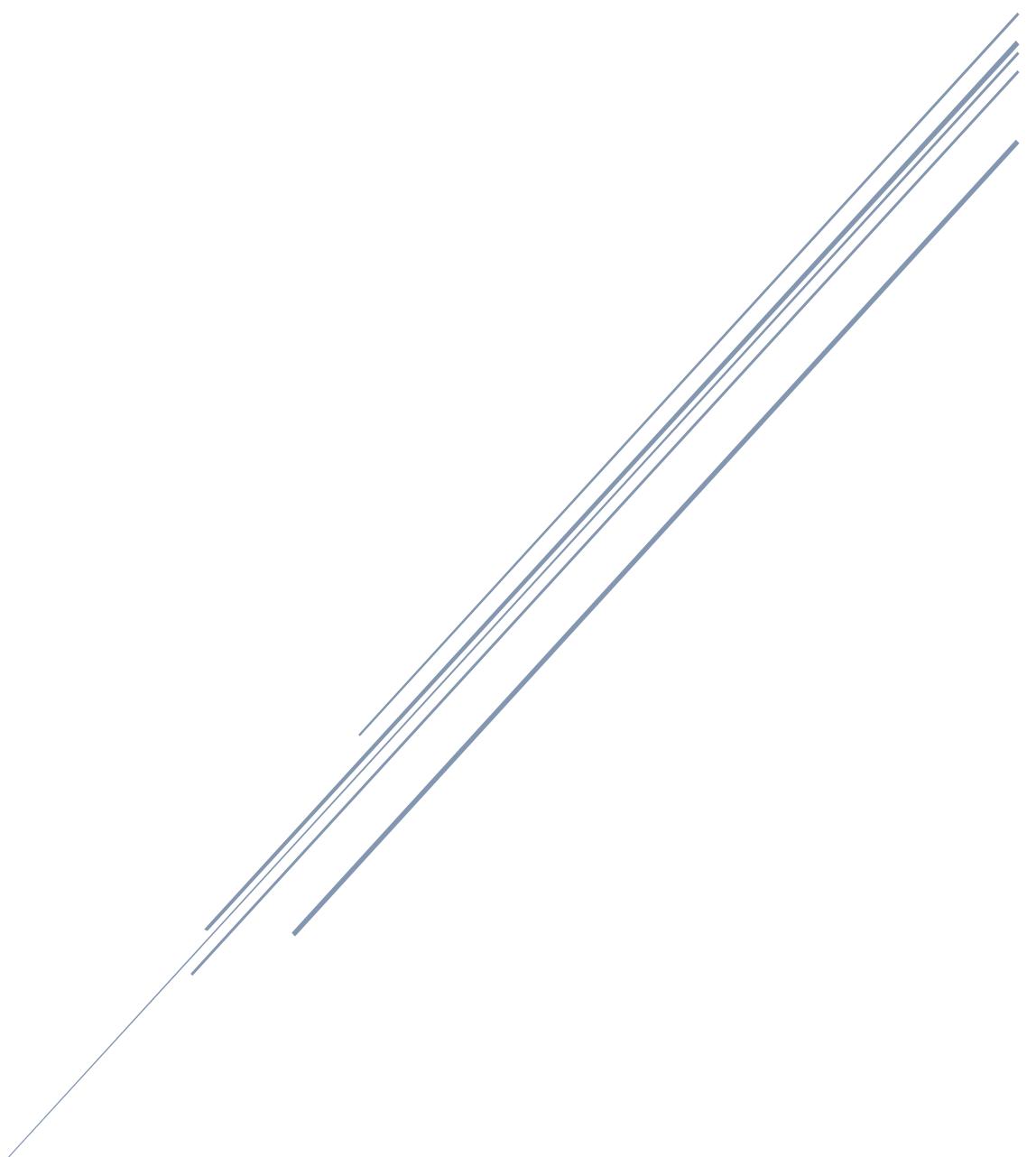


# SISTEMAS INFORMÁTICOS

UD1 - Práctica 2. Manejo de Clientes Git



Decroly Santander  
DAW 1 Hecho por: David Valle

## Índice

Introducción .....	2
Desarrollo .....	3

## Introducción

En este ejercicio trabajaremos la documentación y experimentación con clientes de Git, centrándose en los flujos de trabajo fundamentales. Se aprenderá a crear una cuenta en GitHub y a usar un cliente para iniciar, gestionar y sincronizar un repositorio local con uno remoto

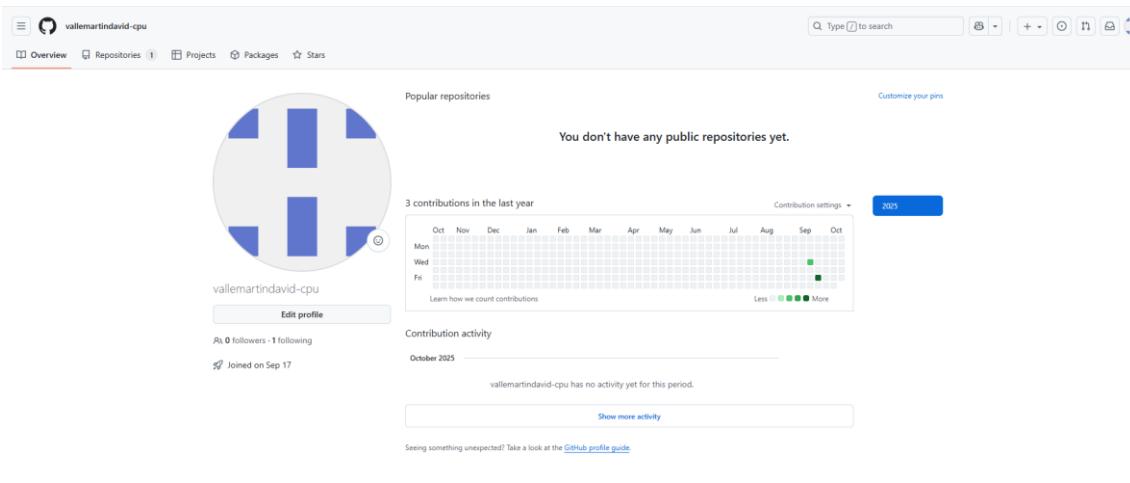
## Desarrollo

Se plantea una tarea de documentación y experimentación sobre el manejo de clientes Git con los siguientes puntos:

### Manejo de clientes Git

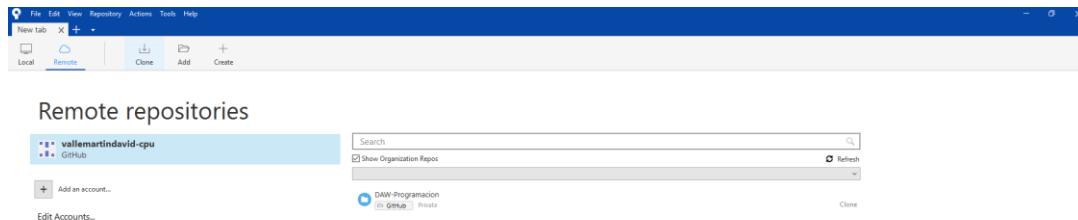
1. Crear una cuenta GitHub (se usará todo el curso).

Si no tenemos la cuenta entramos en la pagina oficial de GitHub y creamos una cuenta nueva



## 2. Bajar un cliente de Git

Si no tenemos instalado ningún cliente para github lo descargamos, en este caso SourceTree



## 3. Crear nuevo repositorio (vinculado al repositorio online)

Entra a tu cuenta GitHub.

Haz clic en el botón verde New Repository.

Escribe un nombre (por ejemplo: ED).

Puedes marcar Add a README file (esto creará un archivo de presentación).

Hacemos click en Create repository.

Repositories contain a project's files and version history. Have a project elsewhere? [Import a repository](#). Required fields are marked with an asterisk (\*).

**1 General**

Owner \* **vallemartindavid-cpu** / Repository name \* **ED** ED is available.

Great repository names are short and memorable. How about [vigilant-dollop](#)?

Description   
 0 / 350 characters

**2 Configuration**

Choose visibility \* Choose who can see and commit to this repository Public

Add README READMEs can be used as longer descriptions. [About READMEs](#) On

Add .gitignore .gitignore tells git which files not to track. [About ignoring files](#) No .gitignore

Add license Licenses explain how others can use your code. [About licenses](#) No license

**Create repository**

main 1 Branch 0 Tags Go to file Add file Code About

vallemartindavid-cpu Initial commit 9689f43 · now 1 Commit

README.md Initial commit now

README

**ED**

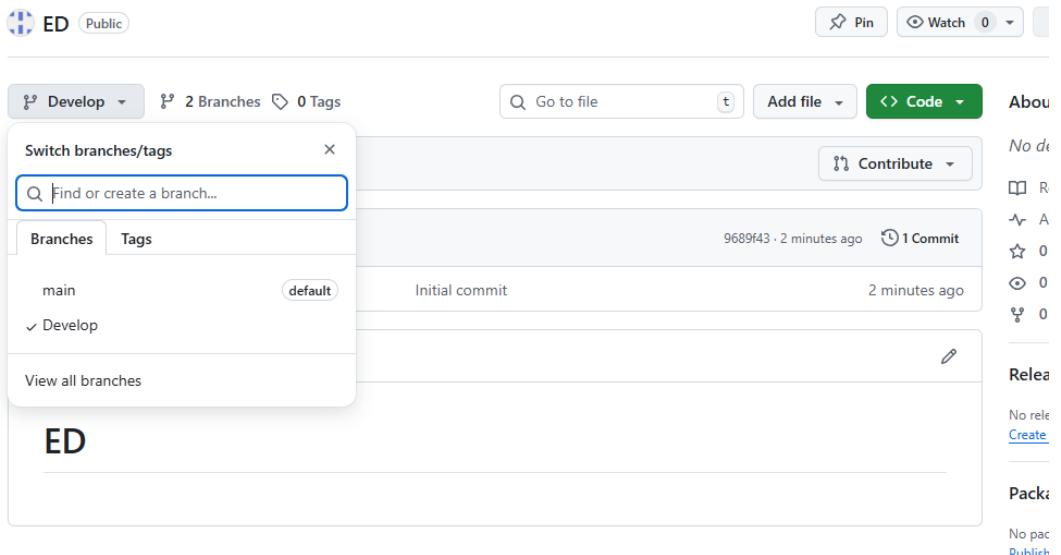
No de  
Re  
Ac  
0 :  
0 :  
0 :  
Release  
No rele  
Create a  
Packa  
No pack  
Publish

#### 4. Crear rama "Develop"

En GitHub Desktop haz click sobre main

Aparecerá la opción New branch o Nueva rama.

Escribe el nombre: develop y da a create branch



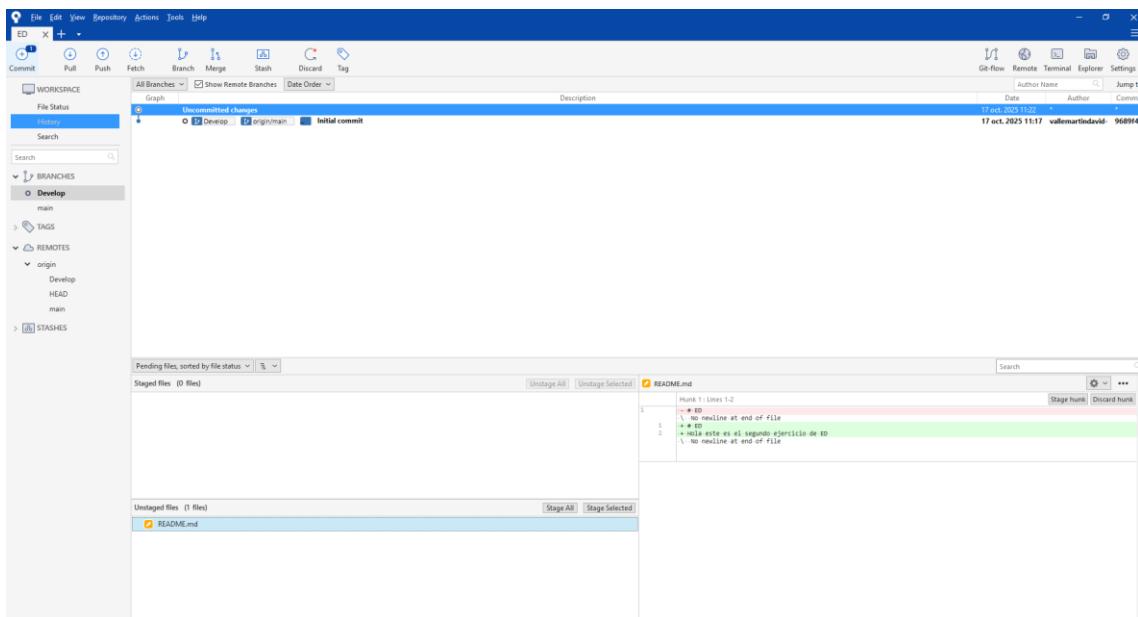
## 5. Subir contenido a "Develop"

Abrimos la carpeta readme de develop, escribimos lo que queramos.

Hacemos commit y pusheamos desde sourcetree y comprobamos que se ha subido desde el GitHub

A screenshot of the Sourcetree application interface. It shows a file tree on the left with icons for file, folder, search, and others. The current path is 'C: > Users > daw1 > OneDrive - Educantabria > DAW1 > ED > README.md'. The main pane displays the contents of 'README.md':

```
1 # ED
2 Hola este es el segundo ejercicio de ED
```



A screenshot of the GitHub web interface. The address bar shows the URL 'github.com/vallemartindavid-cpu/ED/blob/Develop/README.md'. The top navigation bar includes 'Code', 'Issues', 'Pull requests', 'Actions', 'Projects', 'Wiki', 'Security', 'Insights', and 'Settings'. On the left, there's a 'Files' sidebar with a dropdown for 'Develop' and a search bar. The main content area shows the 'ED / README.md' file. The file content is: 'ED' and 'Hola este es el segundo ejercicio de ED'. There is a note above the file: 'COMPUUS030\daw1 no message'. The file stats are '2 lines (2 loc) · 44 Bytes'. Navigation tabs include 'Preview', 'Code', and 'Blame'.

## 6. Pasar de "Develop" a "Master o Main"

Nos ubicamos en SourceTree en la rama principal Main, hacemos click en Develop y damos a la opcion merge Develop into a current branch (Main) pusheamos y comprobamos que se ha subido al main desde GitHub.

