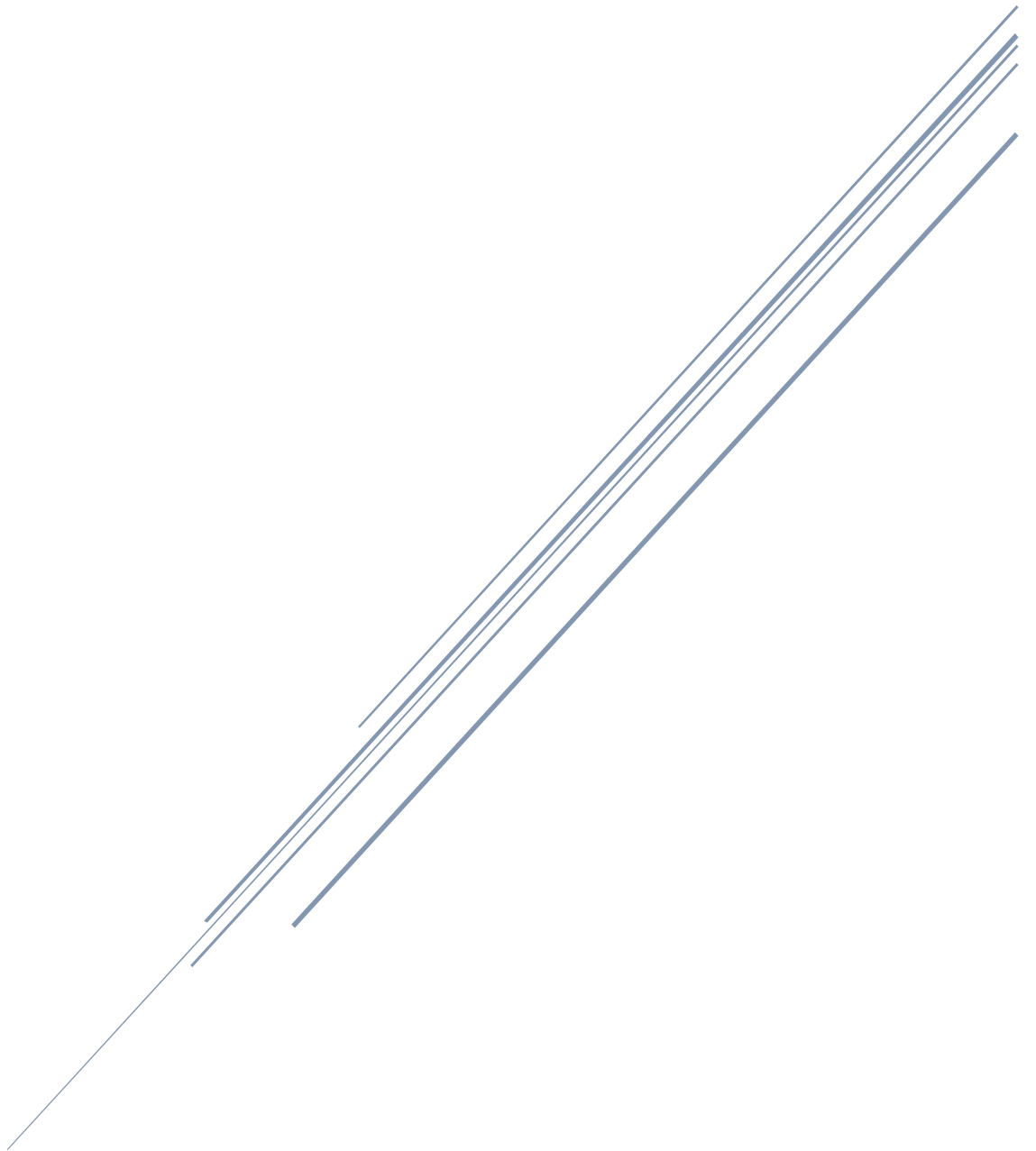


SISTEMAS INFORMÁTICOS

UD1 - Práctica 2. Manejo de Clientes Git



Decroly Santander
DAW 1 Hecho por: David Valle

Índice

Introducción 2

Desarrollo 3

Introducción

En este ejercicio trabajaremos la documentación y experimentación con clientes de Git, centrándose en los flujos de trabajo fundamentales. Se aprenderá a crear una cuenta en GitHub y a usar un cliente para iniciar, gestionar y sincronizar un repositorio local con uno remoto

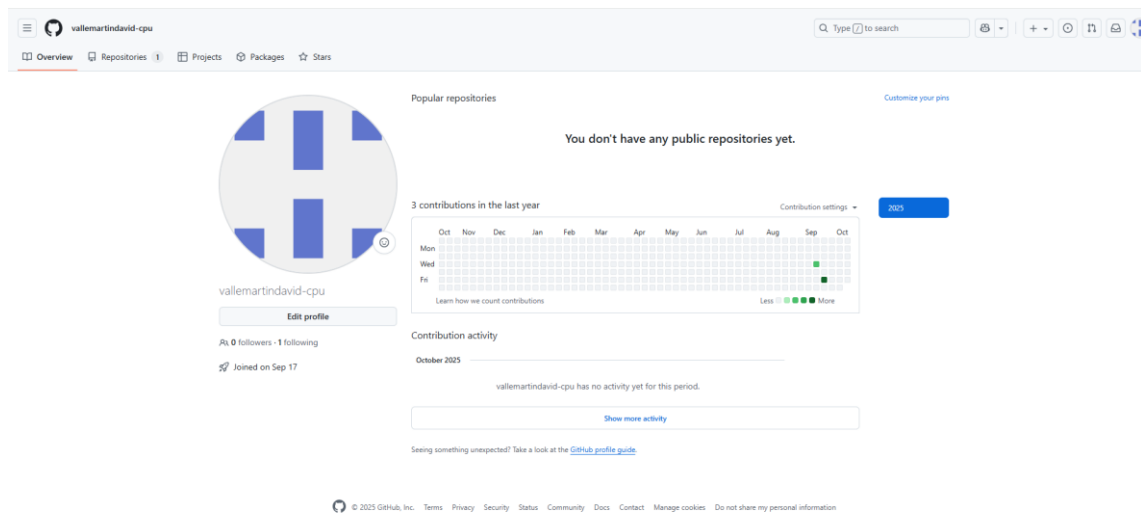
Desarrollo

Se plantea una tarea de documentación y experimentación sobre el manejo de clientes Git con los siguientes puntos:

Manejo de clientes Git

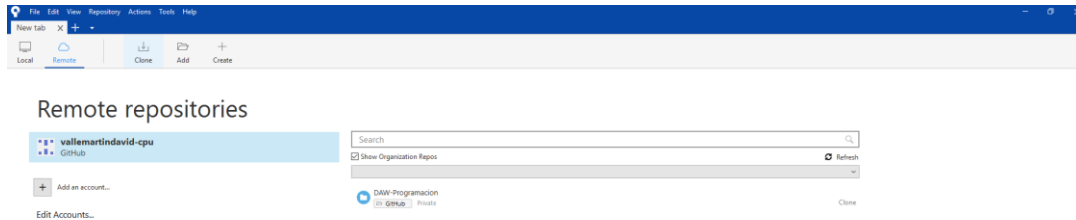
1. Crear una cuenta GitHub (se usará todo el curso).

Si no tenemos la cuenta entramos en la pagina oficial de GitHub y creamos una cuenta nueva



2. Bajar un cliente de Git

Si no tenemos instalado ningún cliente para github lo descargamos, en este caso SourceTree



3. Crear nuevo repositorio (vinculado al repositorio online)

Entra a tu cuenta GitHub.

Haz clic en el botón verde New Repository.

Escribe un nombre (por ejemplo: ED).

Puedes marcar Add a README file (esto creará un archivo de presentación).

Hacemos click en Create repository.

Repositories contain a project's files and version history. Have a project elsewhere? [Import a repository](#).
Required fields are marked with an asterisk (*).

1 General

Owner * vallemartindavid-cpu / Repository name *
ED is available.

Great repository names are short and memorable. How about **vigilant-dollop**?

Description

0 / 350 characters

2 Configuration

Choose visibility * Public
Choose who can see and commit to this repository

Add README On
READMEs can be used as longer descriptions: [About READMEs](#)

Add .gitignore No .gitignore
.gitignore tells git which files not to track: [About ignoring files](#)

Add license No license
Licenses explain how others can use your code: [About licenses](#)

Create repository

main 1 Branch 0 Tags

Go to file

Add file Code

vallemartindavid-cpu Initial commit 9689f43 · now 1 Commit

README.md Initial commit now

README

ED

About

No de

Re

Ac

0 :

0 \

0 |

Relea:

No rele:

Create a

Packa

No pack

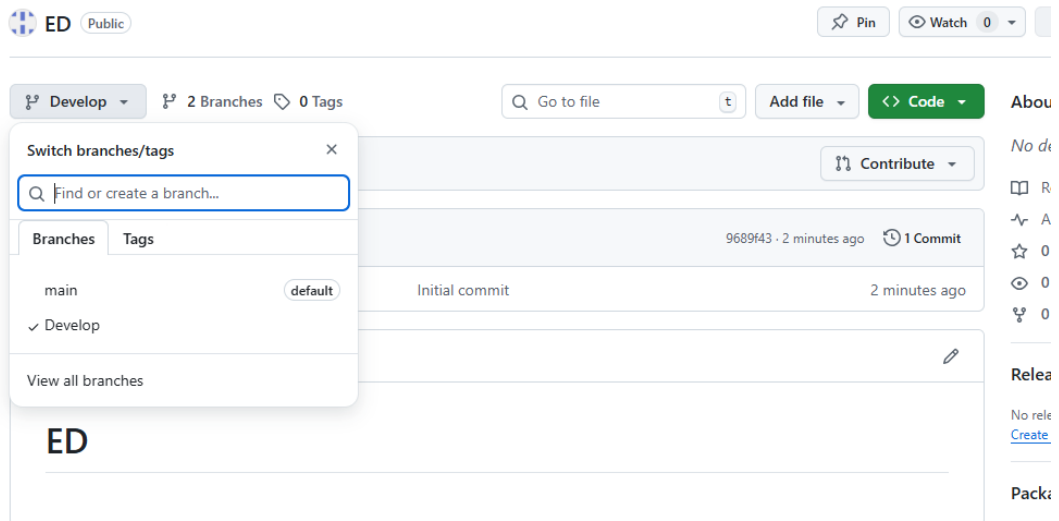
Publish

4. Crear rama "Develop"

En GitHub Desktop haz click sobre main

Aparecerá la opción New branch o Nueva rama.

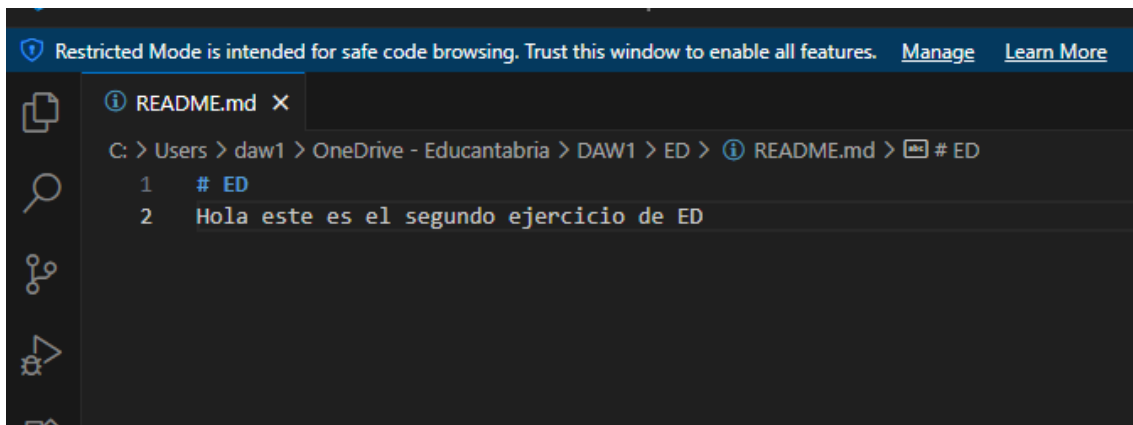
Escribe el nombre: develop y da a create branch

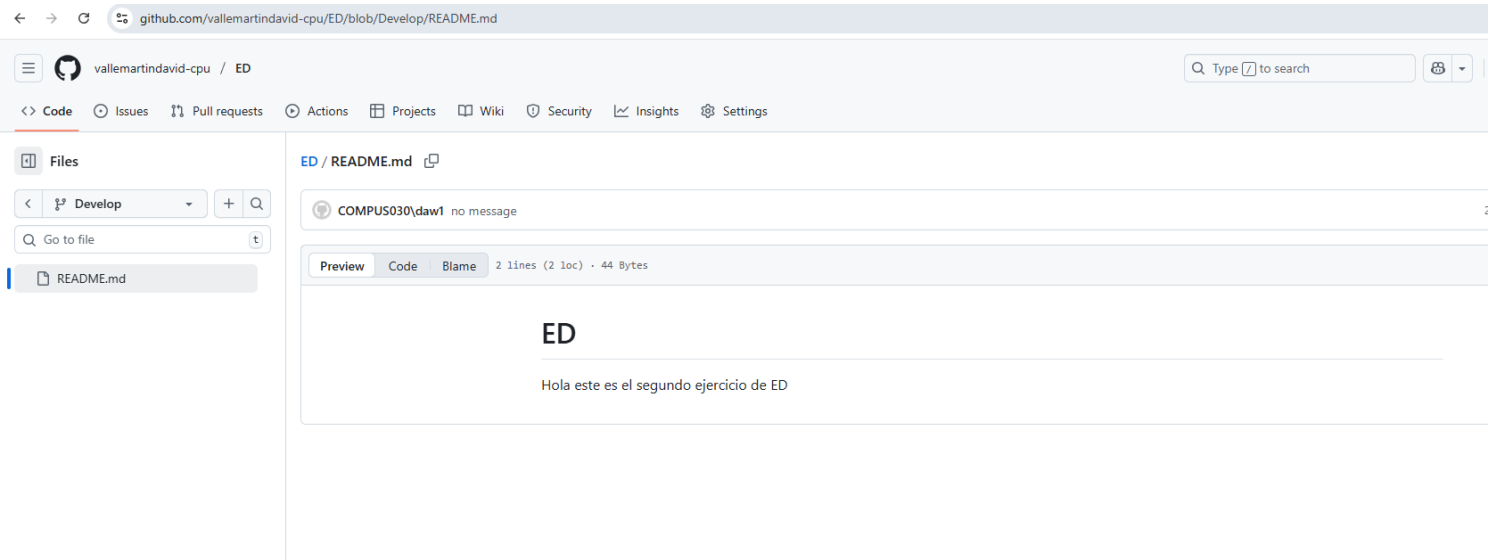
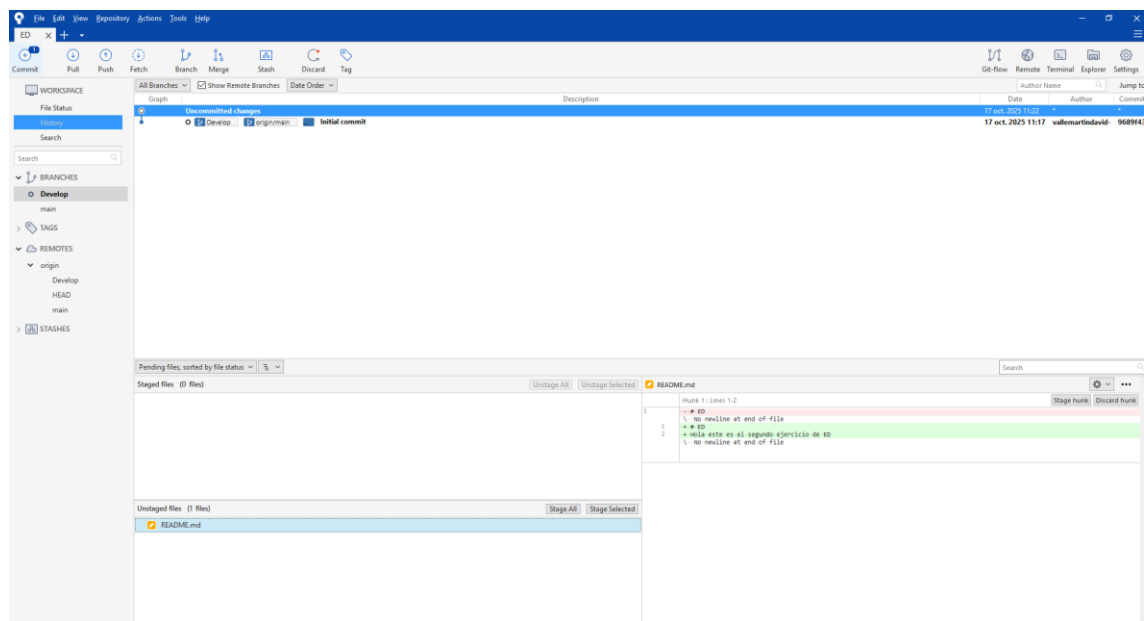


5. Subir contenido a "Develop"

Abrimos la carpeta readme de develop, escribimos lo que queramos.

Hacemos commit y pusheamos desde sourcetree y comprobamos que se ha subido desde el GitHub





6. Pasar de "Develop" a "Master o Main

Nos ubicamos en SourceTree en la rama principal Main, hacemos click en Develop y damos a la opción merge Develop into a current branch (Main) pusheamos y comprobamos que se ha subido al main desde GitHub.

