## Hybrid技术设计和实现

原文：https://www.cnblogs.com/yexiaochai/p/4921635.html

##### Hybrid优缺点：

优点

Hybrid开发效率高、跨平台、低层本

Hybrid从业务开发上讲，没有版本问题，有BUG能及时修复

缺点

体验差

静态资源打包到Native包中，APP体积太大

##### 如何设计？设计的思路：

① Hybrid中Native与前端各自的工作是什么

② Hybrid的交互接口如何设计

③ Hybrid的Header如何设计

④ Hybrid的如何设计目录结构以及增量机制如何实现

⑤ 资源缓存策略，白屏问题...

Native与前端分工

首先Native提供的是一宿主环境，要合理的利用Native提供的能力

如何设计交互？

1 通用组件：NativeUI组件，header最贱，消息类组件

2 通讯录、系统、设备信息读取接口

3 H5、Native页面互跳

资源访问机制

Native首先需要考虑如何访问H5资源，做到既能以file的方式访问Native内部资源，又能使用url的方式访问线上资源；

需要提供前端资源增量替换机制，以摆脱APP迭代发版问题，避免用户升级APP。

静态资源在APP中的存放策略，更新策略的设计

复杂的话还会涉及到服务器端的支持。

账号信息设计

Native需要设计良好安全的身份验证机制，保证这块对业务开发者足够透明，打通账户信息。

Hybrid开发调试 —— 这块待调研

Native与前端需要商量出一套可开发调试的模型，

app自身可以自定义url schema，并且把自定义的url注册在调度中心， 例如

ctrip://wireless 打开携程App

weixin:// 打开微信



