

씬빌더 -> Id 값 입력

fx:id 값이랑 다르다, fx:id 는 백엔드 쪽이고 여기서 사용할 Id 는 프론트엔트

JavaFX CSS

Style

+

▼

Style Class

+

▼

⚙

Stylesheets

+

Id

lbl

혹은 이클립스에서 fxml 파일 열어서 id=" " 직접작성

```
<AnchorPane id="anchorpane" prefHeight="180.0"  
    prefWidth="1280.0" style="-fx-background-color: #020607;"  
    stylesheets="@../css/login_page_style.css"  
    BorderPane.alignment="CENTER">
```

css 파일을 하나 만든다 -> 처음에 프로젝트 만들면 생기는 css 재활용

기본적으로 .label 혹은 .button 이런식으로 {컨트롤러이름} 하면 일괄적으로 적용가능

```
.label { css 적용할 내용 }
```

하지만 조금 더 세부적으로 설정하려면 id 값을 부여할 수 있다.

id 값은 #{id값} 으로 호출한다.

id 값으로 큰 카테고리로 묶은 후, 그 안에 .label, 혹은 .button 등의 컨트롤러를 따로 호출할 수도 있다.

다음 페이지 예제 참고

```
3 #lbl {  
4     -fx-font-family: "NanumBarunGothic";  
5     -fx-font-size: 15.0px;  
6     -fx-text-fill: #E0AC56;  
7 }
```

```
1 #loginPage .label {  
2     -fx-font-size: 70;  
3     -fx-text-fill: #d9d9d9;  
4     -fx-font-family: "Font Family";  
5 }
```

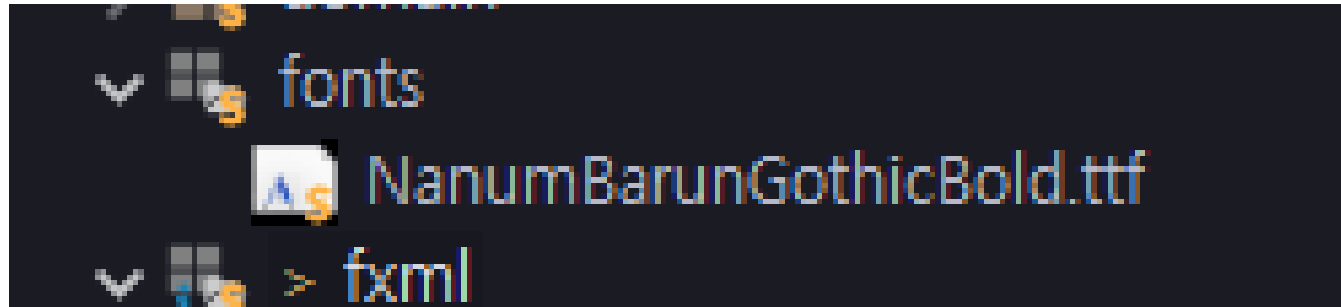
css 관련 문법이나 사용법은 구글검색해서 알아서 익혀야함

나눔바른고딕 말고 다른 폰트를 사용하려면 font-family 를 알아야 하는데 다른 폰트의 패밀리를 알려면 또 구글 검색해야함

나눔바른고딕 말고 다른 폰트를 사용하려면 font-family 를 알아야 하는데 다른 폰트의 패밀리를 알려면 또 구글 검색해야함

이클립스에 폰트 파일 자체를 넣어야한다.

fonts 패키지 생성 -> .ttf 파일 추가



```
Font.loadFont(getClass().getResourceAsStream("/fonts/NanumBarunGothicBold.ttf"), 10);
```

적용할 클래스에서 Font 클래스 이용해서 폰트 정보를 불러온다.

이제 실제로 페이지에 적용하는 방법은 2가지이다



첫번째, 해당 클래스 파일에서 만들어둔 .css 파일을 직접 호출. 적용할 Scene 을 정해서 스타일 적용

```
scene.getStylesheets().add(getClass().getResource(  
    "/css/login_page_style.css"  
)).toExternalForm());
```

FXML 파일 안에서 지정 pane 안에 넣어두면 pane 안에 있는 모든 멤버들이 적용받는 것 같다.

```
ottom>  
  <AnchorPane id="anchorpane" stylesheets="@../css/login_page_style.css" prefHeight="180.0"  
    prefWidth="1280.0" style="-fx-background-color: #020607;"
```