

¡BIENVENIDOS!

TRABAJO PRÁCTICO – ÁRBOLES BINARIOS DE BÚSQUEDA

ALUMNAS: PASCUTTI VALENTINA Y RAMOS ANGELA.

INTRODUCCIÓN

En informática, las estructuras de datos son esenciales para organizar y manejar información de forma eficiente. Entre ellas, los **árboles** destacan por su capacidad para representar relaciones jerárquicas y múltiples niveles de dependencia, como sucede en sistemas de archivos, bases de datos o algoritmos de búsqueda.

Este trabajo se centra en los árboles como estructuras avanzadas, abordando una implementación particular: el uso de **listas anidadas**.

ALGUNAS DEFINICIONES CLAVE:

Árbol: Es una estructura de datos **no lineal**, donde cada nodo puede conectarse con varios otros.

A diferencia de las listas, su forma es ramificada, no secuencial.

Árbol binario: Es un tipo de árbol donde cada nodo tiene hasta dos hijos: uno izquierdo y uno derecho.

Se le conoce como árbol de grado dos.

Grafo: Estructura que representa **relaciones entre objetos**, usando **nodos** (puntos) y **aristas** (conexiones).

PROPIEDADES DE LOS ÁRBOLES

- Longitud

- Altura

- Peso

- Profundidad

- Grado

- Nivel

- Orden

FORMAS DE RECORRER ARBOLES BINARIOS

- PREORDEN
 - INORDEN
- POSTORDEN

APLICACIONES DE BST

- 1. Algoritmos gráficos
- 2. Colas de prioridad
- 3. Árbol de búsqueda binaria autoequilibrado
- 4. Almacenamiento y recuperación de datos

Arbol de Busqueda Binaria: VENTAJAS

- Busqueda rapida
- Recorrido en orden
- Eficiente en el uso del espacio

DESVENTAJAS

- Arboles sesgados
- Se require tiempo adicional
- Eficiencia

CASO PRÁCTICO

Crear un Árbol Binario de Búsqueda a partir de una lista de valores enteros ingresados por el usuario. Además, implementar un recorrido postorden y dibujar visualmente la estructura del árbol en la consola.

arbol.py

21

22

23

24

if nodo:

postorden(nodo.izg)

postorden(nodo.der)

print(nodo.valor, end=' ')

```
class Nodo:
         """Clase que representa un nodo en un árbol binario de búsqueda."""
         def __init__(self, valor):
             self.valor = valor
             self.izq = None
             self.der = None
 6
     def insertar(raiz, valor):
         """Inserta un nuevo valor en el árbol binario de búsqueda."""
         """Si el árbol está vacío, crea un nuevo nodo. Si no, inserta recursivamente."""
10
11
         if raiz is None:
            return Nodo(valor)
12
         if valor < raiz.valor:
13
14
            raiz.izg = insertar(raiz.izg, valor)
15
         else:
             raiz.der = insertar(raiz.der, valor)
16
17
        return raiz
18
    def postorden(nodo):
19
20
         """Realiza un recorrido en postorden del árbol."""
```

PROGRAMA EN PYTHON

```
def inorden(nodo):
         """Realiza un recorrido en inorden del árbol."""
        if nodo:
28
            inorden(nodo.izq)
29
            print(nodo.valor, end=' ')
30
            inorden(nodo.der)
32
    def preorden(nodo):
         """Realiza un recorrido en preorden del árbol."""
35
        if nodo:
36
            print(nodo.valor, end=' ')
37
            preorden(nodo.izq)
            preorden(nodo.der)
38
```

utils.py

```
def dibujar_arbol(nodo, prefijo="", es_izq=True):
         """Dibuja el árbol binario de búsqueda de forma visual (de arriba hacia abajo)."""
         if nodo is not None:
            if nodo.der:
                dibujar_arbol(nodo.der, prefijo + " ", False)
             print(prefijo + (" " if es_izq else " " ) + str(nodo.valor))
            if nodo.izq:
                dibujar_arbol(nodo.izq, prefijo + " ", True)
10
     def validar_entrada(entrada):
         """Valida la entrada del usuario y convierte los valores a enteros."""
12
13
         valores = []
14
         for v in entrada.split(","):
15
            v = v.strip()
            if v.isdigit() or (v.startswith('-') and v[1:].isdigit()):
16
17
                 valores.append(int(v))
18
             else:
19
                 print(f"Advertencia: '{v}' no es un número válido y será ignorado.")
20
         return valores
```

```
# Proyecto: Árbol Binario de Búsqueda.
    # Crear un árbol binario de búsqueda a partir de una lista de valores enteros ingresados por el usuario.
    # Implementa un recorrido postorden, inorden y preorden. Utiliza una función para dibujar el árbol de forma visual.
    from arbol import insertar, postorden, inorden, preorden
    from utils import dibujar_arbol, validar_entrada
    def main():
 9
         """Función principal que solicita al usuario los valores del árbol y ejecuta las operaciones."""
         print("Bienvenido al programa de Árbol Binario de Búsqueda.")
10
11
12
         while True:
            entrada = input("Ingresá los valores del árbol separados por comas (ej: 8,3,10,1,6): ")
13
            if not entrada.strip():
14
                 print("Entrada vacía. Por favor, ingresá al menos un valor.")
15
16
                 continue
17
             valores = validar entrada(entrada)
18
19
             if not valores:
                 print("No se ingresaron valores válidos.")
20
                 exit()
21
                                                                                                 27
22
                                                                                                 28
23
             raiz = None
                                                                                                 29
24
             for v in valores:
                                                                                                 30
25
               raiz = insertar(raiz, v)
                                                                                                 31
                                                                                                 32
                                                                                                 33
                                                                                                 34
                                                                                                 35
```

main.py

```
print("\nElegí el recorrido que prefieras:")
             print("1. Postorden")
             print("2. Inorden")
             print("3. Preorden")
             opcion = input("Opción: ")
             if opcion == "1":
              postorden(raiz)
             elif opcion == "2":
36
              inorden(raiz)
             elif opcion == "3":
37
38
              preorden(raiz)
39
             else:
40
                 print("Opción no válida.")
41
             print("\n\nÁrbol binario representado visualmente:")
42
             dibujar_arbol(raiz)
43
44
45
             continuar = input("\n¿Deseás crear otro árbol? (s/n): ").strip().lower()
46
             if continuar != 's':
47
                 print(";Gracias por usar el programa!")
48
                 break
49
     if __name__ == "__main__":
         main()
```

RESULTADOS OBTENIDOS

- Se construyó un árbol binario de búsqueda funcional.
- Se permite la **inserción dinámica** de valores (incluyendo negativos), con validación.
- El recorrido postorden funciona correctamente.
- Se implementó una visualización en consola clara y didáctica del árbol.
- El programa cumple con su objetivo como herramienta educativa.

CONCLUSIÓN

Este trabajo permitió aplicar y entender los árboles binarios como estructuras jerárquicas, logrando su construcción, recorrido y visualización. La experiencia reforzó su importancia en la organización de datos y en el desarrollo de algoritmos eficientes.

GRACIAS!