

INSTITUTO TECNOLÓGICO AUTÓNOMO DE MÉXICO



Una tesis extendida ( $\overline{\text{tesis}}$ )

TESIS

QUE PARA OBTENER EL TÍTULO DE

LICENCIADO EN MATEMÁTICAS APLICADAS

PRESENTA

VALERIA AURORA PÉREZ CHÁVEZ

ASESOR: ERNESTO JUVENAL BARRIOS ZAMUDIO

«Con fundamento en los artículos 21 y 27 de la Ley Federal del Derecho de Autor y como titular de los derechos moral y patrimonial de la obra titulada “**Una tesis extendida ( $\overline{\text{tesis}}$ )**”, otorgo de manera gratuita y permanente al Instituto Tecnológico Autónomo de México y a la Biblioteca Raúl Baillères Jr., la autorización para que fijen la obra en cualquier medio, incluido el electrónico, y la divulguen entre sus usuarios, profesores, estudiantes o terceras personas, sin que pueda percibir por tal divulgación una contraprestación.»

VALERIA AURORA PÉREZ CHÁVEZ

---

FECHA

---

FIRMA

# Agradecimientos

Agradezco a facu por ser tan chingona y a Mike por pasarme el formato. Salu2.

EL SERCH

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Julia</b>	<b>4</b>
2.1. Reproducibilidad . . . . .	5
2.2. Instalación . . . . .	5
2.3. Símbolo del sistema . . . . .	6
2.3.1. <i>Multithreading</i> . . . . .	6
2.4. Básicos de Julia . . . . .	7
2.4.1. Operaciones básicas . . . . .	8
2.4.2. <i>Strings</i> (secuencias de caracteres) . . . . .	9
2.4.3. Funciones . . . . .	10
2.4.4. Vectores y Matrices . . . . .	11
2.4.5. Instalación de un paquete . . . . .	13
2.4.6. <i>DataFrames</i> . . . . .	14
2.4.7. Análisis de regresión . . . . .	15
<b>3. Python</b>	<b>21</b>
3.1. Listas . . . . .	22
3.2. Paquetes . . . . .	23
3.2.1. NumPy . . . . .	23

3.2.2.	pandas . . . . .	25
3.2.3.	os . . . . .	25
3.2.4.	scikit-learn . . . . .	25
3.2.5.	itertools . . . . .	26
3.3.	Jupyter . . . . .	27
3.3.1.	Julia . . . . .	27
3.3.2.	R . . . . .	28
<b>4.</b>	<b>R</b>	<b>32</b>
4.1.	Función lm . . . . .	33
<b>5.</b>	<b>Ajuste de polinomios</b>	<b>36</b>
5.1.	El problema . . . . .	37
5.1.1.	Método de Mínimos Cuadrados . . . . .	37
5.2.	Los datos . . . . .	38
5.3.	Planteamiento del problema . . . . .	38
5.4.	Número de condición y precisión de la solución . . . . .	40
5.5.	Solución usando Julia . . . . .	44
5.5.1.	<i>GLM</i> . . . . .	45
5.5.2.	Factorización QR versión económica . . . . .	46
5.5.3.	Descomposición de valores singulares . . . . .	50
5.5.4.	<i>Polynomials</i> . . . . .	53
5.5.5.	Solución usando R . . . . .	54
5.5.6.	Solución usando Python . . . . .	54
5.6.	Evaluación de los métodos . . . . .	54
5.7.	Opinión de la autora . . . . .	59
<b>6.</b>	<b>Análisis de Regresión</b>	<b>62</b>
6.1.	El modelo . . . . .	63
6.2.	Los datos . . . . .	64

6.3. Planteamiento del problema . . . . .	66
6.4. Regresiones . . . . .	70
6.4.1. Implementación del modelo . . . . .	71
6.5. Resultados y Conclusiones . . . . .	75
<b>7. Diseño de experimentos</b>	<b>78</b>
7.1. Definiciones y preliminares . . . . .	80
7.2. Metodología completa . . . . .	80
7.3. Criterio MD . . . . .	81
7.4. Algoritmo de intercambio . . . . .	86
7.4.1. Algoritmo básico . . . . .	87
7.4.2. Incorporación de excursiones . . . . .	88
7.4.3. Puntos candidatos . . . . .	89
7.5. Función MDopt . . . . .	89
7.6. Implementación en los lenguajes . . . . .	91
7.6.1. JuliaCall . . . . .	93
7.7. Ejemplos y resultados . . . . .	95
7.7.1. Ejemplo 1 - Proceso de moldeo por inyección . .	95
7.7.2. Ejemplo 2 . . . . .	104
<b>8. Conclusiones</b>	<b>109</b>
<b>A. Extras</b>	<b>111</b>

# Índice de algoritmos

# Índice de tablas

2.1. Operaciones básicas en Julia . . . . .	8
6.1. Resultados para el modelo fit10 con 2.5 millones de observaciones en Julia . . . . .	76
7.1. Datos para el ejemplo 1 . . . . .	96
7.2. Modelos con la probabilidad posterior más alta para el ejemplo 1 . . . . .	96
7.3. Ejemplo 1, Colapsado en los factores A, C, E y H . . . .	98
7.4. Resultados para el ejemplo 1 . . . . .	103
7.5. Datos para el ejemplo 2 . . . . .	104
7.6. Resultados para el ejemplo 2 . . . . .	108



# Índice de figuras

2.1. Ejemplo de importación de un dataframe . . . . .	15
2.2. Encabezado de los datos sobre las elecciones en EUA recabados por Douglas Hibbs . . . . .	18
3.1. Pantalla principal de Jupyter . . . . .	28
3.2. Archivo generado con Python en Jupyter . . . . .	29
3.3. Archivo generado con Julia en Jupyter . . . . .	30
3.4. Ejecutar R desde el navegador de Anaconda . . . . .	30
3.5. Archivo generado con R en Jupyter . . . . .	31
5.1. Conjunto de datos fillip para el ajuste del polinomio . .	39
5.2. Resultados del polinomio grado 5 . . . . .	58
5.3. Resultados del polinomio grado 6 . . . . .	59
5.4. Resultados del polinomio grado 10 . . . . .	60
5.5. Tiempos de ejecución para cada método . . . . .	61
7.1. Diagrama de metodología descrita por Meyer et al. (1996)	82
7.2. Diagrama de la función MDopt . . . . .	91

# Capítulo 1

## Introducción

“I always promote Julia among friends and colleagues in Latin America, even when it has been difficult to convince them because of the scarce resources of Julia in Spanish. I firmly believe in open access knowledge without barriers (either language barriers, accessibility, or others), and I will always advocate for that” [Community \(2022\)](#). Las palabras de la chilena Pamela Bustamente, usuaria de Julia, engloban la razón de ser de esta tesis.

Mi camino con Julia comenzó a principios del 2021 cuando tuve la oportunidad de trabajar en el Instituto Mexicano del Seguro Social (IMSS). Julia fue la herramienta que utilice para desarrollar un proyecto que estaba fundamentado en estadística bayesiana y requería de una gran cantidad de simulaciones. No tarde mucho tiempo en encontrarme con las dificultades que menciona Pamela y algunas más. Sin embargo, Julia debe tener otras cualidades que frecuentemente lo destaquen como un lenguaje prometedor que cada día va tomando más fuerza en la comunidad de programadores.

Al principio, dichas cualidades eran un misterio para mí. Mi

interrogante principal fue sobre la necesidad de crear este nuevo lenguaje. ¿Por qué usar Julia y no Python o R?, ¿Cuál fue la motivación de su creación? y, después de encontrarme con una falta de recursos, ¿Cómo es posible que 10 años más tarde hay tan poca ayuda de este lenguaje? Esta tesis es mi esfuerzo por mostrar un nuevo lenguaje, sus alcances y hacer una comparativa con lo que ya se conoce. De paso, mi trabajo queda como evidencia y punto de partida para futuros usuarios hispanohablantes.

Este trabajo no es un manual de Julia ni de ningún otro lenguaje. Eso ya existe. Lo que se busca es explicar pros y contras que se encontraron al utilizar Julia, Python y R en tres ejercicios distintos.

La tesis se divide en dos partes. El propósito de la primera parte es dar una imagen general de las funciones que se utilizaron en los tres lenguajes para crear la segunda parte. Primero, se expone la instalación de Julia en un sistema operativo Windows para después explicar aspectos básicos del lenguaje. También, se da una introducción a dos paquetes fundamentales para este trabajo. Esto se hace pensando que Julia es el lenguaje más reciente y se busca que el lector navegue fácilmente por el código presentado. Después, se presentan los paquetes y funciones que se utilizaron en Python y en R suponiendo que el lector ya está familiarizado con ellos.

La segunda parte de la tesis consta de tres ejercicios cuyo objetivo es mostrar un aspecto diferente en los lenguajes. El primer ejercicio toma datos del National Institute of Standards and Technology (NIST) para medir la precisión numérica de cada lenguaje al hacer el ajuste de un polinomio de grado 10. El segundo ejercicio usa los datos del Censo de Población y Vivienda de México del 2020 hecho por el Instituto Nacional de Estadística y Geografía (INEGI). El objetivo de este ejercicio es el manejo y manipulación de una gran cantidad de

datos. Finalmente, el tercer ejercicio presenta la programación de un algoritmo de búsqueda que se utiliza en la discriminación de modelos en diseños de experimentos. En este ejercicio, los cálculos son más intensivos por lo que busca medir la capacidad y velocidad de cómputo de los lenguajes.

A continuación, se comienza este trabajo con la presentación de **Julia**.

# Capítulo 2

## Julia

“Julia es un lenguaje de programación gratis y de código abierto desarrollado por Jeff Bezanson, Alan Edelman, Viral B. Shan y Stefan Karpinski en el MIT”, [Carrone and Obst Demaestri \(2021\)](#). Su propósito general es ser tan rápido como C, mientras mantiene la facilidad de lenguaje de R o Python. Es una combinación de sintaxis simple con alto rendimiento computacional. Su slogan es “Julia se ve como Python, se siente como Lisp, corre como Fortran”, [Carrone and Obst Demaestri \(2021\)](#). Esta combinación de características hace que Julia sea un lenguaje de programación que ha tomado fuerza en la comunidad científica últimamente. Ya que es un lenguaje poco conocido, en esta sección se explica como instalar Julia en una computadora con sistema operativo Windows y algunos de los básicos del lenguaje.

## 2.1. Reproducibilidad

Antes de empezar, se enfatiza que esta tesis es completamente reproducible. Peng y Hicks del departamento de bioestadística en la Universidad John Hopkins definen “un análisis de datos publicado es reproducible si el conjunto de datos y el código utilizados para crear el análisis de datos está disponible para que otros lo analicen y estudien de manera independiente”, Peng and Hicks (2021). A pesar de que en el artículo enfatizan que esta definición puede ser un tanto ambigua, sí resaltan que la reproducibilidad es un medio para revisar y, posteriormente, confiar en el análisis de otros.

Uno de los beneficios de tener un trabajo de investigación reproducible es que “los lectores obtienen los datos y el código computacional, los cuales son valiosos al grado de que pueden ser reutilizados o rediseñados para futuros estudios o investigaciones”, Peng and Hicks (2021). El código programado para esta tesis se encuentra en la plataforma de GitHub, específicamente en la liga [https://github.com/valperez/Tesis\\_Julia](https://github.com/valperez/Tesis_Julia). Los datos utilizados también se pueden encontrar en la liga anterior o en la fuente que se indica al mencionarlos.

## 2.2. Instalación

Este trabajo se presenta como si fuera hecho en un ambiente de Windows. La instalación y uso en los sistemas Mac y Linux es muy similar y no se mencionará.

Al momento de la escritura de esta tesis la versión de Julia disponible es la v1.6.3. El primer paso es descargar Julia desde la página <https://julialang.org/downloads/>.

Para el sistema operativo Windows se tiene la opción de un instalador de 64-bits o uno de 32-bits. El tipo de sistema que tiene un ordenador se verifica en **Start > Configuración > Sistema > Acerca de**. Se debe seleccionar el instalador y no el portable. Una vez descargado, se debe seleccionar el archivo .exe y seguir los pasos de instalación.

## 2.3. Símbolo del sistema

Una vez instalado, se puede ejecutar Julia desde el símbolo del sistema o desde alguna interfaz gráfica como Atom, Visual Studio Code o Jupyter Notebook. De este último se explica más en el capítulo 3.3.

Una de las ventajas de utilizar Julia desde el símbolo del sistema (también conocido como *Command Prompt* o `cmd`) es que se pueden controlar algunos parámetros del lenguaje. Mi sugerencia es que se comience a usar Julia directo desde la interfaz nativa. Posteriormente, cuando se entienda lo básico y los programas generados requieran un mayor nivel computacional, entonces se puede migrar a usar el `cmd` para correr Julia.

### 2.3.1. *Multithreading*

Una de las razones por la que Julia tiene gran velocidad es por su capacidad para multihilo (*multithreading* en inglés). Esto significa que puede correr diferentes tareas de manera simultánea en varios hilos. La meta de los autores de Julia fue crear un lenguaje de programación con un rendimiento tan alto que pudiera hacer varias cosas simultáneamente. Debido a que uno de los objetivos de esta tesis es mostrar la eficiencia y velocidad de Julia, es crucial conocer la característica del *multithreading* y cómo utilizarla.

Si se está ejecutando Julia por medio del `cmd` es necesario modificar la cantidad de hilos que se va a utilizar antes de ejecutar Julia. En Windows, esto se modifica programando `set Julia_NUM_THREADS=4` (Bezanson et al., 2014). Si se está trabajando con otro sistema operativo, esta página puede ser una guía para modificar la cantidad de hilos <https://docs.julialang.org/en/v1/manual/multi-threading/>. En este ejemplo, se cambiaron los hilos a 4, pero se puede asignar cualquier número. Sin embargo, se recomienda que éste no exceda de la cantidad de procesadores lógicos de la computadora.

Si se está usando Julia en algún editor de texto o programa externo la modificación del número de hilos se hace de forma diferente. Cada programa tiene su manera de hacerlo y usualmente las instrucciones vienen en el manual del mismo. Para observar que el cambio se ejecutó de manera correcta (independientemente de la opción elegida) basta con correr el comando `Threads.nthreads()` y observar que la respuesta sea el número deseado.

## 2.4. Básicos de Julia

“Como el compilador de Julia es diferente a los intérpretes usados para lenguajes como Python o R se puede percibir que el funcionamiento de Julia no es intuitivo en un principio. Una vez que se entienda como funciona Julia, es fácil escribir código que es casi tan rápido como C”, Bezanson et al. (2014). En esta sección se da una introducción a la sintaxis del lenguaje que se tomó del manual oficial de Julia, Bezanson et al. (2014).

La asignación de variables se hace con un signo de igualdad `=`. El ejemplo más sencillo de esto es ejecutar

```
julia> x = 2
```



donde se asigna a  $x$  el valor de 2.

### 2.4.1. Operaciones básicas

La tabla 2.1 muestra la sintaxis usada para las operaciones básicas en Julia.

Expresión	Nombre	Descripción
$+x$	suma unaria	la operación identidad
$-x$	resta unaria	asigna a los valores sus inversos aditivos
$x + y$	suma binaria	realiza adición
$x - y$	resta binaria	realiza sustracción
$x * y$	multiplicación	realiza multiplicación
$x / y$	división	realiza divisiones
$x \div y$	división de enteros	$x/y$ truncado a un entero
$x \setminus y$	división inversa	equivalente a dividir $y / x$
$x \wedge y$	potencia	eleva $x$ a la potencia $y$
$x \% y$	residuo	equivalente a <code>rem(x,y)</code>
$!x$	negación	realiza lo contrario de $x$
$x \& \& y$	<i>and</i> lógico	verifica si $x$ y $y$ se cumplen
$x    y$	<i>or</i> lógico	verifica si al menos uno, $x$ o $y$ , se cumplen

**Tabla 2.1. Operaciones básicas en Julia**

### Operaciones básicas en vectores

En Julia cada operación binaria tiene su correspondiente operación punto (*dot operation* en inglés). Estas funciones están definidas para efectuarse elemento por elemento en vectores y matrices. Para llamarse basta agregar un punto antes del operador binario. Por ejemplo,

```
julia> [1 9 9 7] .^ 2
1x4 Matrix{Int64}:
 1 81 81 49
```

eleva cada uno de los elementos del vector al cuadrado.

Julia maneja los números imaginarios utilizando el sufijo `im`. Sin embargo, no se utilizaron en este trabajo así que se omitirá dar mayor explicación.

### 2.4.2. *Strings* (secuencias de caracteres)

Además de números, Julia puede asignar una secuencia de caracteres (mejor conocido como string) a variables usando comillas dobles. Se puede acceder a caracteres específicos de un string utilizando corchetes cuadrados `[ ]` y a cadenas seguidas de caracteres usando dos puntos `..`. Por ejemplo,

```
julia> string = "Esta tesis es interesante"
julia> string[6]
't': ASCII/Unicode U+0074 (category Ll: Letter, lowercase)

julia> string[4:8]
"a tes"
```

Además, Julia también tiene la opción de concatenación de múltiples strings. Esto se hace utilizando un asterisco `*` para separar cada uno de los strings. Por ejemplo,

```
julia> grado = "licenciada"
julia> nexa = "en"
julia> carrera = "matematicas aplicadas"
```

```
julia> espacio = " "  
julia> grado*espacio*nexo*espacio*carrera  
"licenciada en matematicas aplicadas"
```

### 2.4.3. Funciones

En Julia una función es un objeto que asigna una tupla de argumentos a un valor de retorno [Bezanson et al. \(2014\)](#). La sintáxis básica para definir funciones en Julia es

```
julia> function suma(x, y)  
    x + y  
end
```

Además, se puede agregar la palabra **return** para que la función regrese un valor. Por ejemplo, si se quisiera tener una función a la que se le dan dos números y regrese el número mayor, los comandos serian de la forma:

```
julia> function numero_mayor(x, y)  
    if (x > y)  
        return x  
    else  
        return y  
    end  
end
```

Para llamar a la función basta con escribir `numero_mayor(x, y)` asignando o sustituyendo valores por  $x$  y  $y$ . Por ejemplo,

```
julia> numero_mayor(4, 9)  
9
```

#### 2.4.4. Vectores y Matrices

Un vector columna de  $n$  componentes se define como un conjunto ordenado de  $n$  números escritos de la siguiente manera:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

En Julia para definir un vector columna se hace uso de los corchetes cuadrados `[]` y comas. Por ejemplo,

```
julia> A = [1, 9, 9, 7]
4-element Vector{Int64}
 1
 9
 9
 7
```

da como resultado un vector de 4 elementos de tipo `Int64`. Julia es un lenguaje exigente con los tipos de objetos, por lo que aprender las características y funciones singulares de cada objeto es uno de los atributos que hacen a un buen usuario.

Si se quisiera definir un vector renglón se haría exactamente lo mismo excepto que se omitiría el uso de las comas. En el ejemplo anterior, Julia tomó el objeto `A` como una matriz, no como un vector.

Una matriz  $A$  de  $m \times n$  es un arreglo rectangular de  $mn$  números dispuestos en  $m$  renglones y  $n$  columnas.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mj} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

En **Julia**, hay dos formas de definir matrices. La primera es utilizando los corchetes cuadrados [ ] para comenzar y terminar la matriz. Las columnas están separadas por espacios y las filas por punto y coma. La segunda opción es similar a la primera con la única diferencia de que en lugar de punto y coma se cambia de renglón. Esta opción puede parecer tediosa ya que requiere que las columnas estén alineadas. Sin embargo, es una forma más visual de ver las matrices. Lo siguientes comandos muestran ambas opciones.

```
julia> A_1 = [1 2 3; 4 5 6]
2x3 Matrix{Int64}
1 2 3
4 5 6
julia> A_2 = [1 2 3
               4 5 6]
2x3 Matrix{Int64}
1 2 3
4 5 6
```

De manera análoga con los vectores, para llamar un solo elemento de la matriz se utilizan los corchetes cuadrados. Continuando con el ejemplo anterior, para obtener el número 5 de la matriz **A\_2**, se introduciría el comando

```
julia> A_2[2, 2]  
5
```

Julia necesita de la instalación del paquete `LinearAlgebra` para hacer operaciones básicas y factorización de matrices. El catálogo de funciones es bastante extenso para incluirlo en este trabajo, pero se puede encontrar en <https://docs.julialang.org/en/v1/stdlib/LinearAlgebra/>.

### 2.4.5. Instalación de un paquete

Para cualquier otra operación fuera de lo básico que ya se mencionó, Julia necesita usar paquetes. Los paquetes son similar a las librerías en R. La lista completa de paquetes registrados en Julia se encuentra en <https://juliapackages.com/>. En esta sección se explica la instalación y uso de los mismos.

El único paquete que ya viene por default en la instalación de Julia es `Pkg`, ya que su función es instalar otros paquetes. El comando `using` activa un paquete ya descargado, mientras que `Pkg.add()` agrega un paquete nuevo. A continuación se presenta la guía básica para descargar cualquier paquete en Julia usando como ejemplo al ya mencionado `LinearAlgebra`.

```
using Pkg  
Pkg.add("LinearAlgebra")  
using LinearAlgebra
```

La instalación de un paquete solo se debe hacer una vez. Si se requiere usar en alguna sesión posterior basta con usar el comando `using` y el nombre del paquete. En las siguientes secciones se explica y ejemplifica el uso de dos paquetes muy usados en esta tesis.

### 2.4.6. *DataFrames*

Un *dataframe* es una tabla estructurada de dos dimensiones que se usa para tabular distintos tipos de datos. Julia tiene un paquete llamado **DataFrames** que permite trabajar con dataframes de creación propia o de alguna fuente externa.

#### Crear un dataframe

Los dataframes pueden ser usados para manejar grandes cantidades de información exportada o pueden ser creaciones propias en el lenguaje. Para crear un dataframe desde cero en Julia se debe escribir la palabra **DataFrame** y abrir un paréntesis. Después, se escribe el nombre de la primera columna, un signo de igualdad y los datos que corresponden a esa variable. Se repite lo mismo con la cantidad de columnas que se requieran. Por ejemplo, para hacer un dataframe con las claves únicas y nombres de cinco mujeres el código sería el siguiente:

```
julia> using DataFrames
julia> df = DataFrame(id = 1:5,
                      nombre = ["Valeria", "Paula",
                                "María José", "Sofía", "Mónica"])
```

Los nombres de las columnas de un dataframe se vuelven una especie de atributos. Para referirse a la columna 'col' del dataframe 'df' basta escribir `df.col`. Si se quisiera agregar una columna nueva se deben asignar datos a `df.colNueva`. Por ejemplo, si quisiera agregar una columna llamada `color` al dataframe del ejemplo anterior, el código sería el siguiente:

```
julia> df.color = ["morado", "azul", "verde", "negro", "rojo"]
```

## Importar datos en un dataframe

Como ya se mencionó, los dataframes son utilizados para contener grandes cantidades de información. Usualmente esta información no es generada en Julia por lo que hay importarla. Esto se puede hacer con el paquete CSV. La descarga de este paquete se hace siguiendo los pasos descritos en la sección 2.4.5.

Una vez instalado el programa, se necesita utilizar el comando `CSV.read` y la ruta de la ubicación del archivo para exportar los datos.

```
julia> using CSV, DataFrames
julia> df = CSV.read("~/ejemplo.csv", DataFrame)
```

```
julia> using CSV, DataFrames
julia> df = CSV.read("C:/Users/Valeria/Documents/ITAM/Tesis/Julia con R/ejemplo.csv", DataFrame)
5x6 DataFrame

```

Row	id Int64	nombre String15	color String7	deporte String15	lugar_residencia String31	estatura Float64
1	1	Valeria	morado	atletismo	Nuevo Leon	1.7
2	2	Paula	azul	hiking	Estado de Mexico	1.75
3	3	Maria Jose	verde	atletismo	Ciudad de Mexico	1.63
4	4	Sofia	negro	funcional	Oaxaca	1.66
5	5	Monica	rojo	baile	Veracruz	1.58

**Figura 2.1.** Ejemplo de importación de un dataframe

Los dataframes tienen una cantidad inmensa de funciones que incluyen agregar o eliminar información, seleccionar columnas o renglones, transformar su contenido, etc. Las especificaciones de dichas funciones se explican con mayor profundidad en el manual oficial del paquete en la página <https://dataframes.juliadata.org/stable/>.

### 2.4.7. Análisis de regresión

Un análisis de regresión es una herramienta estadística para estudiar las relaciones entre distintas variables. “Regresión es un



método que permite a los investigadores resumir como predicciones o valores promedio de un resultado varían a través de variables individuales definidas como predictores o regresores”, [Gelman and Vehtari \(2021\)](#).

De forma concisa, la regresión es una expresión que intenta explicar como una variable depende otras. En Julia, esto se puede hacer con ayuda del paquete `GLM` que significa *Generalized Linear Models* o modelos lineales generalizados. Una de sus funciones es ajustar modelos lineales, pero se puede usar para modelos más complejos. Como todos los paquetes, primero se debe instalar con los pasos descritos en [2.4.5](#).

En este paquete una de las funciones principales se llama `lm` que se utiliza para ajustar un modelo lineal a un conjunto de datos. En el manual oficial [Bates et al. \(2022\)](#) está descrita la manera en que se pueden generar modelos más avanzados. Uno de los autores de este paquete, Douglas Bates tiene una larga trayectoria en el cómputo estadístico. En 1992 publicó el libro llamado *Statistical Models in S* en cuyo co-autor es John Chambers, otro grande del cómputo estadístico. Además, Bates es parte del llamado *R Core Team* que es el grupo de colaboradores con acceso a la fuente del lenguaje R. Uno de sus trabajos más recientes es desarrollar modelos estadísticos en Julia como lo es el paquete `GLM`.

La función `lm` se utiliza en repetidas ocasiones en este trabajo, por lo que se explica a continuación. La función es `lm(formula, data, allowrankdeficient=false; [wts::AbstractVector], dropcollinear::Bool=true)` donde

- **formula:** usa los nombres de las columnas del dataframe de datos para referirse a las variables predictoras. Debe ser un objeto de

tipo `formula`.

- `data`: el dataframe que contenga los datos de los predictores de la fórmula.
- `allowrankdeficient`: permite o no que la matriz de datos tenga rango completo.
- `weights`: es un vector que especifica la ponderación de las observaciones.
- `dropcollinear`: controla si `lm` acepta una matriz que no sea de rango completo. Si el parámetro se define como `true` entonces solo se usan el conjunto de las primeras columnas linealmente dependientes.

## Regresión lineal simple

El modelo de regresión lineal más simple es el que tiene un solo predictor

$$y = a + bx + \epsilon.$$

Para ejemplificar este modelo de regresión se usaron los datos del capítulo 7.1 del libro escrito por [Gelman and Vehtari \(2021\)](#). Dicha información fue recabada por Douglas Hibbs con el objetivo de predecir las elecciones de Estados Unidos basándose solamente en el crecimiento económico. Los datos se ven de la siguiente manera:

```
julia> elections = CSV.read("C:/Users/Valeria/Documents/ITAM/Tesis/Julia con R/Regression_and_other_stories/ROS-Examples-master/ROS-Examples-master/ElectionsEconomy/data/hibbs.csv", DataFrame)
16x5 DataFrame
Row   year   growth   vote   inc_party_candidate   other_candidate
Int64  Float64  Float64  String15              String15
1     1952     2.4     44.6   Stevenson            Eisenhower
2     1956     2.89    57.76  Eisenhower          Stevenson
3     1960     0.85    49.91  Nixon                Kennedy
4     1964     4.21    61.34  Johnson             Goldwater
5     1968     3.02    49.6   Humphrey            Nixon
6     1972     3.62    61.79  Nixon               McGovern
7     1976     1.08    48.95  Ford                Carter
8     1980    -0.39    44.7   Carter              Reagan
9     1984     3.86    59.17  Reagan              Mondale
10    1988     2.27    53.94  Bush, Sr.           Dukakis
11    1992     0.38    46.55  Bush, Sr.           Clinton
12    1996     1.04    54.74  Clinton             Dole
13    2000     2.36    50.27  Gore                Bush, Jr.
14    2004     1.72    51.24  Bush, Jr.           Kerry
15    2008     0.1     46.32  McCain              Obama
16    2012     0.95    52.0   Obama               Romney
```

**Figura 2.2. Encabezado de los datos sobre las elecciones en EUA recabados por Douglas Hibbs**

En este modelo se busca que el voto sea resultado del crecimiento económico. El código para hacer esto, después de la importación de datos mostrado en 2.2 es

```
elections_lm = lm(@formula(vote ~ growth), elections)
```

El resultado es una tabla con los coeficientes, la desviación estándar, el valor  $t$ , el valor  $-p$  y el intervalo de confianza del 95 % para los coeficientes. En este ejemplo, el resultado que da Julia es  $y = 46.3 + 3.1x$ , el cual coincide con los valores reportados en el libro.

## Regresión lineal múltiple

La regresión lineal múltiple es el caso general de la regresión lineal simple. La diferencia es que en el primero hay múltiples predictores que deben cumplir ciertos criterios. [Gelman and Vehtari \(2021\)](#) define este tipo de regresión como

$$y_i = \beta_1 X_{i1} + \cdots + \beta_k X_{ik} + \epsilon_i, \text{ para } i = 1, \dots, n$$

donde los errores  $\epsilon_i$  son independientes e idénticamente distribuidos de manera normal con media 0 y varianza  $\sigma^2$ . La representación matricial equivalente es

$$y_i = X_i\beta + \epsilon_i, \text{ para } i = 1, \dots, n \quad (2.1)$$

donde  $X$  es una matriz de  $n \times k$  con renglón  $X_i$ .

Para ejemplificar este tipo de modelo se uso un ejemplo que consta de dos predictores y la interacción entre ellos. Esta vez se utilizaron los datos del capítulo 10.3 de [Gelman and Vehtari \(2021\)](#) que muestran la relación entre los resultados de exámenes de niños (`kid_score`), el coeficiente intelectual IQ de sus madres (`mom_iq`) y si sus madres terminaron o no la preparatoria (`mom_hs`).

Se buscó determinar si existe una relación significativa entre la educación y el coeficiente de las madres con los resultados de los exámenes de sus hijos. Por lo tanto, los predictores son las variables en relación con la madre mientras que la respuesta es el desempeño de los niños. El código en Julia se ve de la siguiente manera

```
julia> using DataFrames, GLM, CSV
julia> data_kid = CSV.read("~/Tesis/data/kidiq.csv", DataFrame)
julia> fm = @formula(kid_score ~ mom_hs + mom_iq + mom_hs*mom_iq)
julia> kidscore_lm = lm(fm, data_kid)
```

Que da como resultado el modelo ajustado

```
kid_score = -11.48 + 51.26* mom_hs + 0.97*mom_iq -
0.48*mom_hs*mom_iq
```

Uno de los aspectos por resaltar en este ejemplo es que, similar a como se hace en R, para incluir la relación entre dos predictores se usa un asterisco entre ellos al momento de definir la fórmula de la regresión.

En el caso donde alguno de los regresores sea de tipo categórico, la fórmula se mantiene igual pero hay que hacerle cambios a la base de datos en sí. Si Julia no reconoce estas columnas como categóricas entonces se debe cambiar su tipo en el dataframe. Se explica este problema más a fondo en el capítulo [6.4](#).

Por otro lado, se puede intentar usar el paquete **CSVFiles** para leer los archivos ya que hace mejor trabajo identificando el tipo de variables. Sin embargo, este paquete todavía está en desarrollo.

## Capítulo 3

# Python

“Python es un lenguaje de programación que permite trabajar rápido e integrar sistemas más eficientemente” es una frase que podría parecer sencilla, pero es esa misma simplicidad la que la hace destacar como lo primero que se observa en la página oficial de Python <https://www.python.org/>. El creador de Python , Guido van Rossum, comenzó a desarrollar el lenguaje a finales de los ochentas para, finalmente, hacerlo público en 1991. Esto lo hace un lenguaje más antiguo que Julia y R. Sin embargo, su desarrollo y efectividad ha sido tal que empresas líderes mundiales en tecnología como Youtube y Google lo utilizan hoy en día.

Los recursos de apoyo disponibles para el uso de Python son vastos y de todos los medios posibles. Se decidió incluirlo en este trabajo ya que su uso en ciencia de datos es cada vez más frecuente. Un ejemplo de ello es la publicación de libros escritos por reconocidos desarrolladores de software como lo son *Python Data Science Handbook* de Jake VanderPlas y *Python for Data Analysis* de Wes McKinney.

Python se incluye también por su uso similar con Julia y R lo que

permite mostrar su sencillez y facilidad de programación. En este trabajo se utilizó Python para los tres ejercicios de manejo de datos que se explican a partir del capítulo 5. En dichos capítulos se presenta el código utilizado en los ejemplos por lo que en las siguientes secciones se comentan los paquetes principales y la interfaz que se utilizaron.

### 3.1. Listas

“Una *lista* es una colección de elementos en un orden particular”, [Matthes \(2019\)](#). La lista es la estructura de datos elemental y principal de Python ya que permite almacenar diferentes tipos de elementos en un solo objeto. Una lista se crea usando paréntesis cuadrados []. Por ejemplo, si se quisiera hacer una lista de animales en el zoológico el comando sería

```
animales = ["zebra", "leon", "jirafa", "elefante"]  
animales[1]
```

Los elementos de una lista pueden accederse mediante su índice y el uso de corchetes cuadrados. Por ejemplo, el comando `animales[1]` regresa "león". Una característica clave de las listas en Python es que, a diferencia de R y Julia, las listas comienzan a numerar sus elementos desde el cero.

Existen más estructuras de datos en Python cuyas características cumplen distintos criterios. En este trabajo se eligió trabajar con listas ya que son un objeto ordenado, mutable y que permite valores duplicados. Se recomienda ver la documentación de Python, [Python-Software-Foundation \(2022\)](#), para una explicación más detallada de los métodos propios de las listas.

## 3.2. Paquetes

Al igual que en Julia, en Python se desarrolló el lenguaje original separado de los paquetes. La diversidad del desarrollo de los paquetes es tal que facilita hacer casi cualquier tipo de análisis matemático posible.

Para usar cualquier instrucción de un paquete se tiene primero que nombrar su apodo y después llamar a la función. El apodo del paquete se lo otorga el usuario al momento de importarlo. Por ejemplo,

```
import numpy as np
```

importa el paquete NumPy con el apodo `np`. Si se quisiera llamar a la función `array` de este paquete se tendría que escribir el comando `np.array`. En el desarrollo códigos extensos esto podría parecer tedioso e incluso innecesario. Sin embargo lo considero una gran ventaja ya que quita la ambigüedad de reconocer que método corresponde a que paquete.

### 3.2.1. NumPy

NumPy es el paquete fundamental para computación científica en Python ya que es el que proporciona los objetos multidimensionales como lo son los vectores y matrices. Estos objetos se pueden crear sin necesidad de NumPy, pero hacerlo mediante el paquete otorga algunas particularidades. La primera de ellas es que los arreglos creados en NumPy tienen dimensiones inmutables; la segunda es que sus elementos deben pertenecer al mismo tipo de dato; la tercera es que facilitan operaciones matemáticas en grandes cantidades de datos; y, finalmente, la cuarta es que es uno de los paquetes preferidos por la comunidad de Python lo cual lo hace objeto de una gran cantidad de publicaciones sobre su uso y aplicación.



En esta tesis se usó NumPy para crear y manipular arreglos así como hacer un ajuste de un polinomio usando el método de mínimos cuadrados. A continuación se presenta la lista completa de comandos que se utilizaron con su respectiva explicación proveniente del paquete oficial de NumPy, NumPy (2022).

- `np.array([lista])`: Crea un arreglo con los valores de la `lista`.
- `np.insert(arr, obj, values)`: Inserta los valores `values` en el arreglo `arr` antes de los índices `obj`.
- `np.arange(start, stop)`: Crea un arreglo con valores espaciados uniformemente desde `start` hasta el número antes de `stop`.
- `np.transpose(a)`: Transpone el objeto a `a`.
- `np.concatenate(a1, a2, ...)`: Une la secuencia de arreglos en uno ya existente.
- `np.ones(shape)`: Crea una matriz de tamaño `shape` llena con unos.
- `np.diag(v)`: Extrae la diagonal de la matriz `v` o crea una matriz diagonal de tamaño `v`.
- `np.linalg.inv(a)`: Calcula la inversa multiplicativa de la matriz `v`.
- `np.random.choice(a, size = None, replace = True, p = None)`: Genera una muestra aleatoria de `a` de tamaño `size` con o sin reemplazo.
- `np.polyfit(x, y, deg)`: Hace un ajuste polinomial de grado `deg` a los puntos `(x, y)` usando el método de mínimos cuadrados.

### 3.2.2. pandas

**pandas** es el segundo paquete en importancia de **Python** ya que ofrece manipulación y análisis de datos de manera rápida, flexible y sencilla. Sus funciones se enfocan en el uso eficiente de dataframes, lectura y escritura de datos, agrupación y unión de conjuntos de datos, entre otros [y el Equipo de Desarrollo de Pandas \(2022\)](#). En esta tesis se utilizaron los siguientes comandos.

- `pd.read_csv(filepath)`: Lee un archivo `csv` y lo convierte a `DataFrame`.
- `pd.DataFrame(data)`: Crea un objeto de tipo dataframe con los datos `data`.
- `pd.get_dummies(data)`: Convierte variables categóricas `data` en variables indicadoras o `dummie`.

### 3.2.3. os

Otro paquete utilizado en este trabajo fue **os** ya que proporciona una manera de usar funcionalidad dependiente del sistema operativo [Python-Software-Foundation \(2022\)](#). Este es el paquete que permite hacer la conexión entre **Python** y los archivos de una computadora. Los comandos que se utilizaron son dos. El primero fue `os.chdir(path)` que permite seleccionar el directorio en el que se está trabajando. Mientras que el segundo fue `os.listdir(path)` que proporciona una lista de archivos en el `path` dado.

### 3.2.4. scikit-learn

**scikit-learn** es un paquete creado para *machine learning* o aprendizaje de máquina en **Python**. También es conocido como

**sklearn** y proporciona herramientas simples y eficientes para la predicción en análisis de datos. Por ejemplo, clasificación, regresión, agrupamiento o conglomerado y reducción de dimensiones en modelos [Python-Software-Foundation \(2022\)](#).

Para este trabajo se utilizó para hacer regresiones lineales. El usuario puede importar el paquete de dos maneras.

```
import sklearn
from sklearn import linear_model

regr = linear_model.LinearRegression()
model = regr.fit(x, y)
```

El primer comando importa el paquete **sklearn** completo, mientras que el segundo solo toma la parte de modelos lineales. Con el paquete cargado, la tercera línea de código se encarga de guardar en la variable **reg** que se busca ajustar un modelo linear definido como la ecuación 2.1 usando el método de mínimos cuadrados. Finalmente, el último comando del código calcula los coeficientes  $\beta$ .

### 3.2.5. **itertools**

“Itertools es un módulo que estandariza un conjunto importante de herramientas rápidas y eficientes de memoria que son útiles en sí mismas o en combinación”, [Python-Software-Foundation \(2022\)](#). Este paquete tiene ciertas funciones implementadas que se pueden recrear sin la necesidad del mismo. Sin embargo, la ventaja de utilizar **itertools** es la velocidad en la que las genera.

En este trabajo se utilizo **itertools.combinations()** para crear las combinaciones de posibles factores activos del problema de selección de modelos del capítulo 7. Todos los paquetes anteriores se utilizaron

mediante la interfaz gráfica Jupyter que se presenta a continuación.

### 3.3. Jupyter

“Jupyter Notebook es la aplicación web original para crear y compartir documentos computacionales. Es un programa que existe para desarrollar software de manera pública en decenas de lenguajes de programación incluyendo R, Python y Julia”, [Jupyter \(Jupyter\)](#).

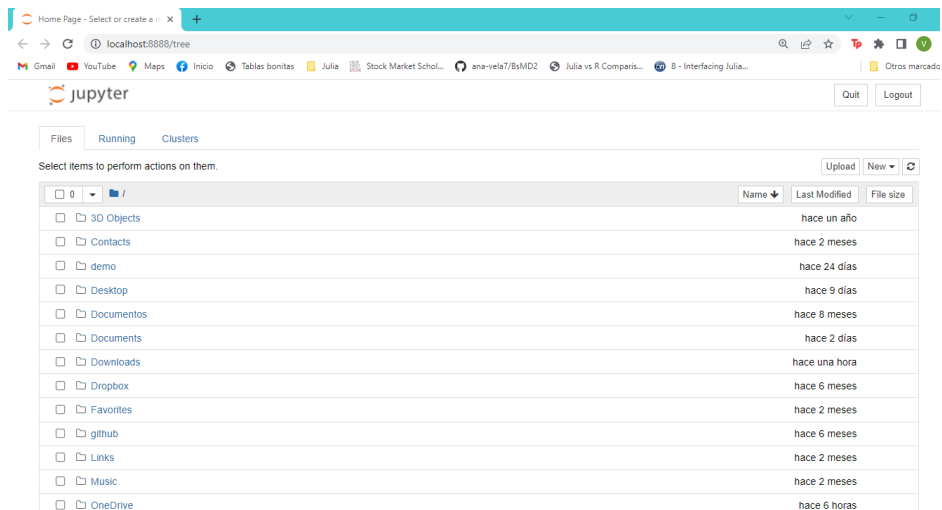
Una manera sencilla de obtener Jupyter es instalando Anaconda, una interfaz gráfica que permite manejar y administrar aplicaciones, paquetes, ambientes y canales sin necesidad de usar comandos en el sistema operativo. Para instalar Anaconda en Windows se debe ir a la página <https://docs.anaconda.com/anaconda/install/windows/> y seguir las instrucciones de instalación. Esto puede tomar unos minutos. Al terminar, la ejecución de Jupyter Notebook abrirá una ventana del explorador y que se verá de manera similar a la figura 3.1.

Jupyter tiene la ventaja de facilitar el uso indistinto de los tres lenguajes utilizados en este trabajo. Uno de los prerequisites para instalar Jupyter es la instalación previa de Python. Por lo tanto, este lenguaje que ya viene en la interfaz. La imagen 3.2 muestra un archivo que utiliza Python en Jupyter. En la esquina superior derecha se puede observar el lenguaje que se está utilizando.

El caso de R y Julia es diferente por lo que se expondrá su implementación en las siguientes secciones.

#### 3.3.1. Julia

El primer paso es haber instalado Julia en la computadora. Después, se debe instalar el paquete IJulia usando los pasos descritos en 2.4.5. Esto solo se tiene que hacer una vez. Para confirmar que la instalación



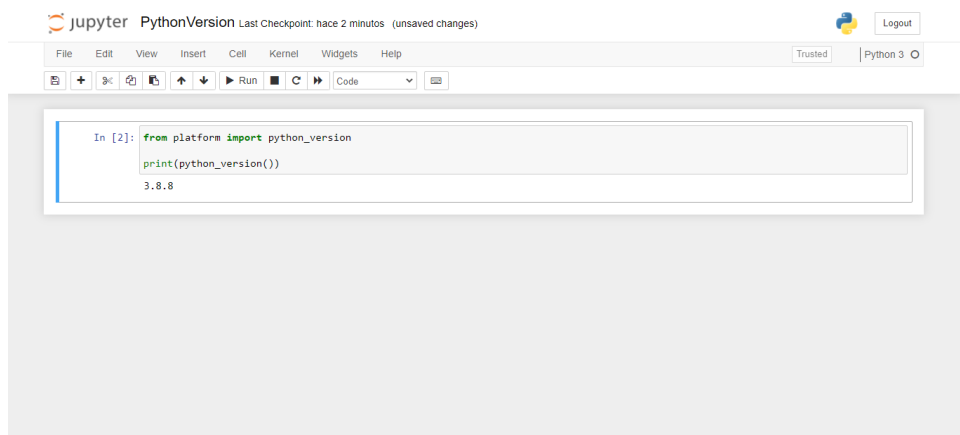
**Figura 3.1. Pantalla principal de Jupyter**

esté bien hecha se debe abrir Jupyter, seleccionar New y debe aparecer la opción de Julia 1.6.3 (o la versión de Julia que esté instalada en la computadora). El archivo nuevo generado con Julia se ve similar a la imagen 3.3

### 3.3.2. R

Hay varias maneras de instalar R en Jupyter, pero se expondrá la forma descrita en el manual de Anaconda, Inc (2022).

1. Abrir el Navegador de Anaconda (no confundir con el de Jupyter Notebook).
2. Seleccionar **Environments** y después la opción de **Create** ubicada en la esquina inferior izquierda.
3. Aparecerá una ventana donde permite nombrar el **Environment**

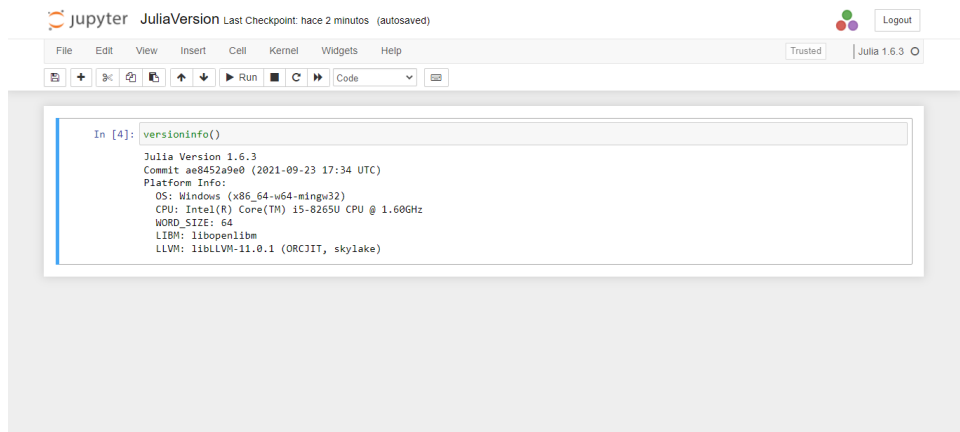


**Figura 3.2. Archivo generado con Python en Jupyter**

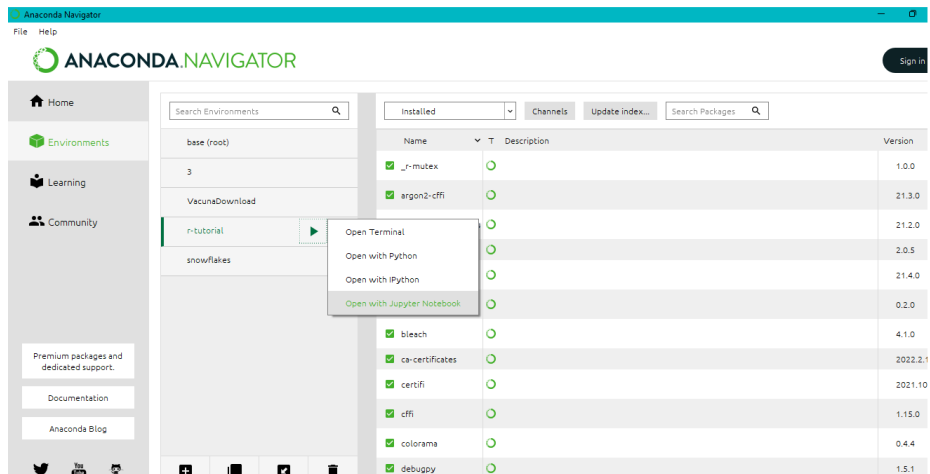
como se prefiera. Se debe seleccionar la versión de Python que se tenga y seleccionar la casilla al lado de R. Después, se debe pulsar la opción de **Create**.

4. Para usar el ambiente que se acaba de crear en **Jupyter** se selecciona la flecha de lado derecho del nombre del ambiente nuevo. Entre las opciones seleccionar la opción de **Open with Jupyter Notebook** como se muestra en la figura 3.4
5. Por último, se debe seleccionar el botón de **New** y después **R** para crear un archivo que trabaje con R.

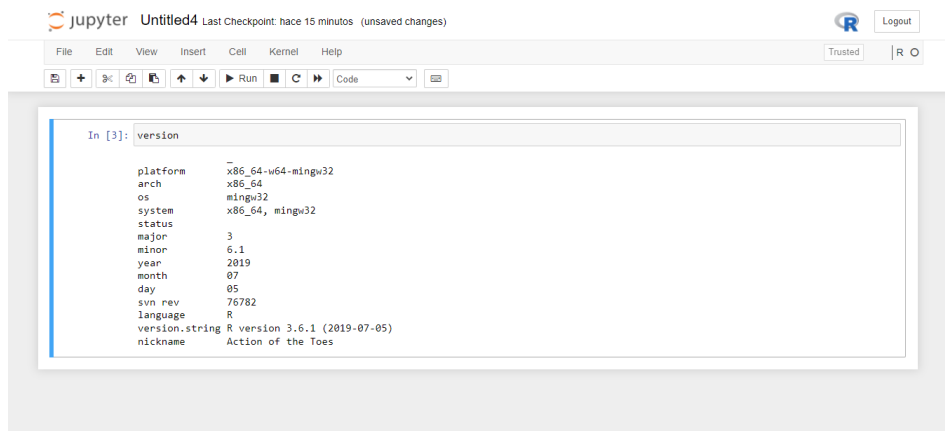
En la imagen 3.5 se muestra el ejemplo de un archivo generado con R en Jupyter. En el siguiente capítulo se exponen las funciones utilizadas en R.



**Figura 3.3. Archivo generado con Julia en Jupyter**



**Figura 3.4. Ejecutar R desde el navegador de Anaconda**



**Figura 3.5.** Archivo generado con R en Jupyter



# Capítulo 4

## R

“Ross Ihaka y Robert Gentleman, del departamento de Estadística de Auckland University en Nueva Zelanda estaban interesados en el cómputo estadístico y reconocieron la necesidad de un mejor ambiente de cálculo del que tenían. Ninguno de los productos comerciales les convencía, por lo que decidieron desarrollar uno propio”, [Barrios \(2010\)](#).

R nació de la necesidad de tener una transición de usuario a desarrollador. [Peng \(2015\)](#) explica que los creadores buscaron crear un lenguaje que podría usarse para hacer un análisis de datos de manera interactiva que además fuera capaz de escribir programas más largos. Una de las principales cualidades de R es la facilidad para crear gráficos bien diseñados y con calidad de publicación que pueden incluir símbolos matemáticos y fórmulas en caso de ser necesarios [Team \(2022\)](#).

R se considera como uno de los lenguajes más sencillos para comenzar a aprender a trabajar métodos estadísticos computacionales. La sencillez de su sintaxis permite que incluso un usuario nuevo navegue de manera fluida por el código. Es conocido como uno de los lenguajes más usados

para análisis y graficación. Su popularidad en la comunidad científica ha impulsado el desarrollo del lenguaje y la creación de todo tipo de materiales de apoyo. Las razones anteriores son el motivo por el cual se decidió incluir el lenguaje en este trabajo.

Debido a la popularidad ya mencionada, en este trabajo se parte de la primicia de que el lector ya cuenta con los conocimientos básicos para entender el código que se presenta. El avanzado desarrollo del lenguaje permitió que los ejercicios de este trabajo se hicieran con pocas funciones. En el último ejercicio se utiliza un paquete ya programado, mientras que los primeros dos se enfocan en la función `lm` explicada a continuación.

## 4.1. Función `lm`

La función `lm` es usada para analizar modelos lineales. La manera de llamarla es con el comando `lm(formula, data, subset, weights, na.action, method = 'qr', model = TRUE, x = FALSE, y = FALSE, qr = TRUE, singular.ok = TRUE, contrasts = NULL, offset, ...)`. Con esto se puede observar que la función cuenta con muchos argumentos lo cual la hace muy versátil. De hecho, en el capítulo 5 es necesario modificar el argumento `tol` para poder resolver el problema de manera exitosa.

El modelo de regresión lineal multivariada debe tener como argumento de `formula` la ecuación

$$y \sim x_1 + x_2 + \dots + x_k$$

Se indica la variable de respuesta  $y$  seguido de una virgulilla y después los  $n$  predictores que se estén utilizando. La virgulilla juega el papel de un signo de igualdad si se tratara de escribir la `formula` como

ecuación.

La función `lm` también permite analizar modelos con variables cuyo grado es mayor a uno. En este caso, se debe utilizar la función llamada interpretación inhibida, mejor conocida como `I(...)`. El argumento `formula` comienza como en el caso anterior, con la variable  $y$  y la virgulilla. Después, se eleva el regresor  $x$  a la potencia  $k$  dentro de la función `I(...)`. Por ejemplo, si se quisiera ajustar un modelo  $y = \beta_0 + \beta_1 x + \beta_2 x^2$  el comando es

```
y ~ x + I(x^2)
```

La función `I(...)` se usa para cambiar la clase de un objeto para indicar que el objeto debería ser tratado de la forma 'como si fuera'. Esta instrucción se usa especialmente para los operadores especiales de fórmula como es el caso de  $\wedge$ . En el ejemplo anterior, la función de interpretación inhibida da la instrucción de tomar  $x^2$  como una variable y no como la interacción de segundo orden de  $x$ .

Por otro lado, uno de los argumentos que tiene la función `lm` es `tol`, la tolerancia del ajuste. En este caso, la tolerancia determina si las columnas de una matriz son linealmente independientes o no. Cuando se tiene una matriz con valores muy pequeños (como es el caso del ejercicio presentado en el capítulo 5) se necesita la tolerancia para determinar cuando un valor se considera como cero. En dicho ejercicio el argumento `tol` tuvo que ser modificado para lograr el resultado correcto. Usualmente este parámetro no necesita ser cambiado, pero es útil tomarlo en cuenta para las ocasiones donde los datos son extremadamente sensibles y se busca un ajuste preciso.

La segunda parte de la tesis comienza en el siguiente capítulo. En esta parte se exponen tres ejercicios diferentes en los tres lenguajes ya descritos (R, Julia y Python). El primer ejercicio es el ajuste de un

modelo lineal de grado diez con datos extremadamente sensibles. En este ejercicio se mide la precisión de los cálculos de los tres lenguajes. El segundo ejercicio es el ajuste de modelos lineales de distintos órdenes usando grandes cantidades de datos. El objetivo fue ilustrar y comparar el manejo y análisis de datos. Finalmente, el tercer ejercicio es sobre la discriminación de modelos en diseños de experimentos. El punto de comparación fue la rapidez en la que los lenguajes hacen muchos cálculos intensivos.

## Capítulo 5

# Ajuste de polinomios

En los capítulos anteriores se presentaron tres lenguajes de programación, Julia, R y Python, con la intención de utilizarlos para la solución de tres ejercicios. En este capítulo se presenta el primero de ellos. El problema fue diseñado y publicado por primera vez por el National Institute of Standards and Technology (NIST) cuya misión incluye proveer soluciones que garanticen el estándar de medición. El ejemplo busca medir la precisión en los cálculos de los lenguajes de programación al proveer un conjunto de datos, un problema y su solución con alta precisión numérica en sus dígitos. La tarea del usuario es desarrollar una solución cuya precisión se acerque lo más posible a la presentada por NIST.

En este capítulo se toma un problema propuesto por NIST donde la tarea es ajustar un polinomio de grado diez a un conjunto de datos. La solución se programó en los tres lenguajes ya mencionados y se compara la exactitud de la respuesta, el tiempo que lleva la ejecución y la facilidad de programación. La importancia de este ejemplo se centra en la precisión numérica. NIST establece los estándares de referencia

de las mediciones. Por lo tanto, si los cálculos logran alcanzar un alto grado de precisión numérica se puede confiar en la robustez del método de solución.

## 5.1. El problema

Suponga que se tiene un conjunto de datos con solamente dos variables  $x$ ,  $y$ . El problema propuesto es ajustar la información a un polinomio de grado  $p$ . Es decir, se busca ajustar los datos al modelo

$$y = \beta_0 + \beta_1 x + \beta_2 x^2 + \dots \beta_{p-1} x^{p-1} + \beta_p x^p \quad (5.1)$$

El ejercicio consiste en calcular los coeficientes que *mejor cumplan* la ecuación anterior. Una manera de hacer el cálculo es con el método de mínimos cuadrados.

### 5.1.1. Método de Mínimos Cuadrados

El objetivo del método de mínimos cuadrados es encontrar una función que mejor se aproxime a los datos. Esto es, suponga que se tiene un conjunto de datos donde se tiene una variable de respuesta  $y$  y  $x_1, x_2, \dots, x_p$  regresores. Suponga que se quiere ajustar los datos al modelo

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_{i1} + \dots + \beta_p x_{ip} + \epsilon_i \text{ donde } i = 1, \dots, n$$

La ecuación anterior representa una curva de orden  $p$ . El método de mínimos cuadrados busca minimizar la suma de cuadrados entre la curva y los datos. Es decir,

$$\min_{\beta} \sum_{i=1}^n \epsilon_i^2 = \min_{\beta_0, \dots, \beta_p} \left( \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \beta_1 x_{i1} - \dots - \beta_p x_{ip})^2 \right)$$

donde  $y$  es un vector de tamaño  $n$ ,  $X$  es una matriz de tamaño  $n \times (k+1)$  y  $\beta$  es un vector de tamaño  $k+1$ .

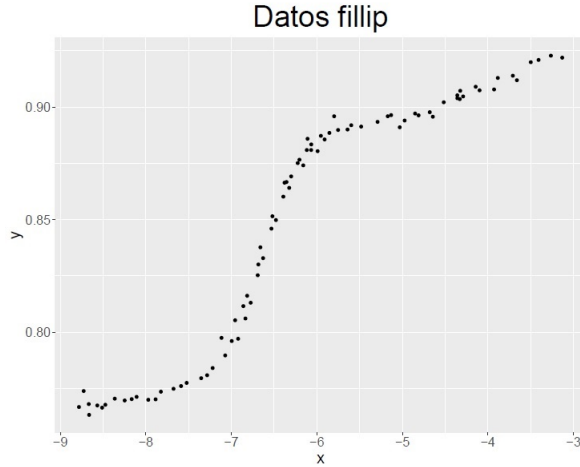
## 5.2. Los datos

El conjunto de datos que se utilizan para trabajar este problema son proporcionados por el Instituto Nacional de Estándares y Tecnología (*NIST*, por sus siglas en inglés). Su departamento de estadística ofrece varios servicios, entre ellos generar datos ligados a problemas cuya solución suponga un reto numérico. Para este ejercicio se escogió el conjunto de datos llamado **fillip** cuyo problema es ajustar un polinomio de grado 10. El cálculo de los coeficientes del ajuste presentado por NIST contiene hasta 15 dígitos decimales cuyo objetivo es que el usuario pueda valorar la precisión de su ajuste.

Los datos constan de 82 pares ordenados  $(x_i, y_i)$  y se pueden encontrar en <https://www.itl.nist.gov/div898/strd/lts/data/LINKS/DATA/Filip.dat>. Su gráfica se muestra en la figura 5.1.

## 5.3. Planteamiento del problema

Con la información ya presentada, se puede aterrizar la ecuación 5.1 al problema propuesto. La ecuación queda de la forma



**Figura 5.1. Conjunto de datos fillip para el ajuste del polinomio**

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \beta_2 x_i^2 + \dots \beta_9 x_i^9 + \beta_{10} x_i^{10}$$

donde  $i = 1, 2, \dots, 82$ .

El vector  $y$  es de tamaño 82 y corresponde a la columna del mismo nombre en los datos `fillip`. La incógnita del problema es el vector de tamaño 11 conformado por los coeficientes  $\beta$ . Los regresores  $x_i^j$  se obtienen de los datos `fillip` de la columna llamada `x`. De forma matricial, el problema se puede representar como

$$y = X\beta. \tag{5.2}$$

o, equivalentemente,



$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_{81} \\ y_{82} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_{1,1} & x_{1,2} & \dots & x_{1,10} \\ 1 & x_{2,1} & x_{2,2} & \dots & x_{2,10} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & x_{81,1} & x_{81,2} & \dots & x_{81,10} \\ 1 & x_{82,1} & x_{82,2} & \dots & x_{82,10} \end{pmatrix} \begin{bmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_9 \\ \beta_{10} \end{bmatrix} \quad (5.3)$$

Representar la matriz  $X$  de esta manera tiene una ventaja particular. Cada elemento puede ser considerado como  $x_{i,j}$ , donde el renglón  $i$  representa la observación  $i$  de los datos. Asimismo, la columna  $j$  representa la potencia a la que está elevada la observación  $i$ . Por ejemplo, el elemento  $x_{34,5}$  es la observación 34 de la columna  $x$  de los datos elevado a la 5 potencia. Sin embargo, el elemento  $x_{34,5}$  realmente está en la columna número 6 de la matriz. El objetivo principal de esta notación es no perder de vista la potencia de las observaciones.

Hasta ahora se ha planteado el problema propuesto como cualquier ejercicio de ajuste de polinomios. La siguiente sección presenta las condiciones para que la solución de un problema se considere sensible. Asimismo, se presenta la pauta para considerar un problema como mal o bien condicionado.

## 5.4. Número de condición y precisión de la solución

Considere el sistema lineal presentado de manera matricial como

$$Ax = b. \quad (5.4)$$

Note la similitud de la ecuación anterior con la ecuación 5.2. En

esencia presentan el mismo problema con variables llamadas de manera diferente. En esta sección se utiliza la notación presentada en la ecuación 5.4 por congruencia con las definiciones y teoremas presetados.

Se considera que los datos tienen impurezas cuando cualquier cambio en la matriz  $A$  o en el vector  $b$  resulta en un ajuste de los coeficientes  $x$  poco preciso. El caso contrario, donde los métodos dan resultados precisos se conoce a los datos como exactos Datta (2010).

En general, para el problema 5.1 se tienen tres casos posibles:

1. El vector  $b$  tiene impurezas, mientras que la matriz  $A$  es exacta.
2. La matriz  $A$  tiene impurezas, mientras que el vector  $b$  es exacto.
3. Ambos, el vector  $b$  y la matriz  $A$  tiene impurezas.

En este ejercicio el enfoque es en el tercer caso, ya que no hay razones para asumir que solo una columna de los datos es la causante de las impurezas. En este caso se considera que el sistema lineal es sensible, ya que un pequeño cambio en el vector  $y$  o en la matriz  $X$  generan una variación importante en la solución del mismo. La sensibilidad de un sistema lineal se puede determinar con el número de condición.

**Definición 1.** El número  $\|A\| \|A^{-1}\|$  se llama el número de condición de  $A$  y se denota  $Cond(A)$  (Datta, 2010, p. 62).

Asimismo, el número de condición establece una relación en la magnitud en los cambios en un sistema como se muestra en el siguiente teorema presentado por (Datta, 2010, p. 65).

**Teorema 5.1.** Suponga que se busca resolver el sistema lineal  $Ax = b$ . Suponga también que  $A$  es no singular,  $b \neq 0$ , y  $\|\Delta A\| < \frac{1}{\|A^{-1}\|}$ .

Entonces

$$\frac{\| \delta x \|}{\| x \|} \leq \left( \frac{Cond(A)}{1 - Cond(A) \frac{\| \Delta A \|}{\| A \|}} \right) \left( \frac{\| \Delta A \|}{\| A \|} + \frac{\| \delta b \|}{\| b \|} \right).$$

La importancia del número de condición se ejemplifica en el teorema anterior. Los cambios en la solución  $x$  son menores o iguales a una constante determinada por el número de condición multiplicada por la suma de las perturbaciones de  $A$  y las perturbaciones de  $b$ . Además, el teorema establece que, aunque las perturbaciones de  $A$  y  $b$  sean pequeñas, puede haber un cambio grande en la solución si el número de condición es grande. Por lo tanto,  $Cond(A)$  juega un papel crucial en la sensibilidad de la solución [Datta \(2010\)](#).

Por otro lado, el número de condición presenta una lista de propiedades. Sin embargo, la más relevante para este ejercicio es la definición del número de condición como cociente de valores singulares.

$$Cond(A) = \frac{\sigma_{max}}{\sigma_{min}} \quad (5.5)$$

donde  $\sigma_{max}$  y  $\sigma_{min}$  son, respectivamente, el valor singular más grande y más pequeño de  $A$ . Se necesita exponer una última definición antes de calcular el número de condición de la matriz  $X$  presentada en la expresión [5.2](#).

**Definición 2.** *El sistema  $Ax = b$  está mal condicionado si el  $Cond(A)$  es grande (por ejemplo,  $10^5, 10^8, 10^{10}$ , etc). En otro caso, está bien condicionado ([Datta, 2010](#), p. 68).*

El número de condición se calculó en Julia y se verificó en R. En ambos se calculó de dos maneras. La primera fue utilizando la función que ya programada en cada lenguaje, mientras que la segunda es utilizando la fórmula [5.5](#). En Julia, el código es

```
# Con función de Julia
```

```
julia> numCond_1 = cond(X_10)
```

```
# Usando propiedad de valores singulares
```

```
julia> sing_values = svd(X_10).S
```

```
julia> sing_values = sort(sing_values)
```

```
julia> numCond_2 = sing_values[length(sing_values)] / sing_value
```

Los resultados son  $numCond_1 = 1.7679692504686805e15$  y  $numCond_2 = 1.7679692504686795e15$ . Por otro lado, en R el código es

```
# con funcion de R
```

```
numCond_R1 <- cond(X)
```

```
# Usando propiedad de valores singulares
```

```
S.svd <- svd(X)
```

```
S.d <- S.svd$d
```

```
S.d <- sort(S.d, decreasing = TRUE)
```

```
numCond_R2 <- S.d[1] / S.d[length(S.d)]
```

Los resultados son  $numCond_{R1} = numCond_{R2} = 1.767962e15$ . En conclusión, en ambos lenguajes confirman que el número de condición de la matriz  $X$  de 5.2 es bastante grande. Por lo tanto, por la definición 2 se puede decir que el problema está mal condicionado. Esto podría ocasionar muchas preguntas al lector, incluyendo si hubiera sido mejor utilizar otros datos o ajustar un polinomio de grado menor.

Se deben recordar dos temas. El primero es que los datos fueron generados en el Instituto Nacional de Estándares y Tecnología. Los datos y el problema propuestos fueron diseñados para presentar un alto nivel de dificultad de cálculo. El segundo punto es recordar que el objetivo de esta sección del trabajo es evaluar la precisión numérica de

los lenguajes. Por lo tanto, no debe ser una sorpresa que el problema esté mal condicionado. Se espera encontrarse con dificultades de programación. De esta forma, cuando se encuentre un método de solución que obtenga los resultados similares a los presentados por NIST, se puede confiar en la precisión numérica. Las siguientes secciones presentan los métodos de solución en Julia, R y Python.

## 5.5. Solución usando Julia

Morgenstern and Morales (2015) abordaron este problema propuesto con el objetivo de mostrar y comparar la precisión numérica de los lenguajes R, Excel, Stata, SPSS, SAS y Matlab. El artículo presenta cuatro métodos para calcular las soluciones a los coeficientes  $\beta$  de la ecuación 5.2. El propósito de esta sección es mostrar cuatro métodos de solución al problema propuesto en Julia. Dos de los métodos son tomados del artículo presentado por Morgenstern y Morales, mientras que en los otros dos se toman de funciones programadas en paquetes de Julia.

En primer lugar se debe leer el archivo donde se encuentran los datos `fillip`. Además, se deben inicializar variables que contenga el grado del polinomio que se busca ajustar y el total de observaciones.

```
julia> using CSV, DataFrames
julia> filip = CSV.read("filip_data.csv", DataFrame)
julia> x = filip.x
julia> y = filip.y
julia> k = 10 #grado del polinomio
julia> n = length(x) # número de observaciones
```

En segundo lugar, se desarrolló una función que generara la matriz

$X$  definida en 5.3. Esta función se nombró `generar_X(k)` y toma como argumento  $k$ , la potencia a la que se busca ajustar el polinomio.

```
julia> function generar_X(k) # k es la potencia del polinomio

    n = size(filip, 1) # número de renglones

    # Inicialización de una matriz vacía
    X = Array{Float64}(undef, n, k + 1)
    # La primera columna siempre es
    # un vector de unos
    X[:, 1] = ones(n)

    # Para el resto de la columnas,
    # se eleva cada elemento a la potencia correspondiente
    for i = 1:k
        X[:, i + 1] = x.^i
    end
    return X
end
```

Hasta este punto se presentó el código necesario para desarrollar los cuatro métodos de solución propuestos. A continuación se muestra la teoría y el código de cada método.

### 5.5.1. *GLM*

Ya que el problema es ajustar un modelo de regresión lineal, el primer acercamiento propuesto es utilizar el paquete `GLM` ya que sus siglas se traducen a “Modelos Lineales Generalizados”. Su función principal es `lm` de la que se da una explicación detallada en el capítulo 2.4.7.

En este ejercicio, el argumento `formula` se presenta usando la función llamada `poly`. Similar a la función `I(...)` de R, el objetivo de `poly` es construir un objeto que tenga las propiedades de un polinomio. La construcción y definición de `poly` se encuentra en la documentación del paquete `StatsModels` elaborado por [Language \(2021\)](#).

Por otro lado, al argumento `data` se asignan los datos `fillip` ya cargados. El resto de los argumentos se omiten ya que se opción default es la necesaria en este ejercicio. Por lo tanto, el código de este método en Julia es

```
julia> using GLM
julia> x_fit = lm(@formula(y ~ 1 + poly(x, 10)), filip)
```

Los resultados para todos los métodos se encuentran en la sección 5.6. Es claro que para este método (GLM en las tablas de resultados 5.2, 5.3, 5.4) los cálculos no arrojan un resultado correcto. Dado que NIST proporciona la respuesta fue claro observar que la estimación de los coeficientes no fue precisa.

### 5.5.2. Factorización QR versión económica

El segundo método que se empleó para solucionar el problema propuesto es el que usa la factorización QR versión económica. En primer lugar se presenta la descomposición QR y posteriormente se muestra su versión económica.

**Definición 3.** *La factorización QR de una matriz  $A$  de dimensiones  $m \times n$  es el producto de una matriz  $Q$  de tamaño  $m \times n$  con columnas ortogonales y una matriz  $R$  cuadrada y triangular superior ([Garcia, 2017](#), p. 191).*

En el problema propuesto por NIST no es posible utilizar la factorización QR definida anteriormente. Las dimensiones de la matriz  $X$  son  $n \times m = 82 \times 11$ . Además, por construcción la primera columna de la matriz es un vector de unos por lo que su rango es  $r = 10 < 11 = n$ . Entonces, la matriz  $R$  de la descomposición QR es singular por lo que no se puede generar una base ortonormal de  $R(X)$ .

**Definición 4.** *Una secuencia de vectores  $u_1, u_2, \dots$  (finita o infinita) en un espacio de producto interno es ortonormal si*

$$\langle u_i, u_j \rangle = \delta_{ij} \text{ para toda } i, j$$

*Una secuencia ortonormal de vectores es un sistema ortonormal (Garcia, 2017, p. 147).*

**Definición 5.** *Una base ortonormal para un espacio de producto interno finito es una base que es un sistema ortonormal (Garcia, 2017, p. 149).*

Sin embargo, afortunadamente el proceso de factorización QR se puede modificar usando una matriz de permutación que genere una base ortonormal.

**Definición 6.** *Una matriz  $P$  es una matriz de permutación si exactamente una entrada en cada renglón y en cada columna es 1 y el resto de las entradas son 0 (Garcia, 2017, p. 183).*

La idea de la factorización QR versión económica es generar una matriz de permutación  $P$  tal que

$$AP = QR,$$

donde



$$R = \begin{pmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Si se define  $r$  como el rango de  $X$  entonces  $R_{11}$  es de dimensión  $r \times r$  triangular superior y  $Q$  es ortogonal. Las primeras  $r$  columnas de  $Q$  forman una base ortonormal de  $R(X)$  [Datta \(2010\)](#). Esta variación de la factorización QR siempre existe como lo enuncia el siguiente teorema.

**Teorema 5.2.** *Sea  $A$  una matriz de  $m \times n$  con  $\text{rango}(A) = r \leq \min(m, n)$ . Entonces, existe una matriz de permutación  $P$  de  $n \times n$  y una matriz ortogonal  $Q$  de dimensiones  $m \times m$  tal que*

$$Q^T AP = \begin{pmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

donde  $R_{11}$  es una matriz triangular superior de tamaño  $r \times r$  con entradas en la diagonal diferentes de cero ([Datta, 2010](#), p. 532).

El paquete `LinearAlgebra` en Julia tiene la función `qr` que permite obtener la descomposición QR versión económica.

```
### Con QR versión económica
julia> using LinearAlgebra
julia> F = qr(X, Val{true})
julia> Q = F.Q
julia> P = F.P
julia> R = F.R
```

Ya que se obtuvo la factorización QR versión económica se necesita más teoría algebraica para resolver el problema original [5.2](#). Las características de la matriz  $X$  permiten que el teorema [5.2](#) se cumpla.

Es decir,  $XP = QR$ . Por otro lado, como  $P$  es matriz de permutación existe  $z$  tal que  $Pz = \beta$ .

Por lo tanto, existe una expresión en la que  $\beta$  se puede sustituir en la ecuación 5.1 para obtener

$$y = X(Pz).$$

Asimismo, se sustituye en la fórmula de la factorización QR

$$(XP)z = (QR)z.$$

Si se unen las dos ecuaciones anteriores, se obtiene

$$\begin{aligned} y &= XPz = QRz \\ \implies y &= QRz \end{aligned}$$

Anteriormente se calcularon las matrices  $Q$  y  $R$  mientras que el vector  $y$  se obtiene del conjunto de datos originales. Por lo que la ecuación anterior se puede resolver para obtener los valores de  $z$ . Finalmente, se obtiene  $\beta$  con la expresión

$$\beta = Pz$$

En Julia, esto se programa de la siguiente manera

```
# 1. Resolver QRz = y
julia> z = Q\R \ y
# 2. Resolver beta = Pz
julia> x_QR = P*z
```

Este método también fracasó. En las tablas de resultados 5.2, 5.3, 5.4, las columnas `QRvEcon` muestran que el método parecía funcionar hasta llegar al polinomio de grado 10, donde falló. Se continuó buscando la solución usando la descomposición de valores singulares.

### 5.5.3. Descomposición de valores singulares

La tercera forma en la que se intento solucionar el problema propuesto fue usando la descomposición de valores singulares para obtener la matriz pseudoinversa de Moore-Penrose. En primer lugar se muestra la definición de valores singulares. Posteriormente, se presenta su descomposición así como su aplicación en la definición de la matriz pseudoinversa.

**Definición 7.** Sea  $A$  una matriz de  $m \times n$  y sea  $q = \min\{m, n\}$ . Si el rango de  $A = r \geq 1$ , sean  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$  los eigenvalores positivos en orden decreciente de  $(A^*A)^{1/2}$ . Los valores singulares de  $A$  son

$$\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_r \text{ y } \sigma_{r+1} = \sigma_{r+2} = \dots = \sigma_q = 0.$$

Si  $A = 0$ , entonces los valores singulares de  $A$  son  $\sigma_1 = \sigma_2 = \dots = \sigma_q = 0$ . Los valores singulares de  $A \in M_n$  son los eigenvalores de  $(A^*A)^{1/2}$  que son los mismos eigenvalores de  $(AA^*)^{1/2}$  (Garcia, 2017, p. 420)

**Teorema 5.3.** Sea  $A \in M_{m \times n}(F)$  diferente de cero y sea  $r = \text{rango}(A)$ . Sean  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$  los valores singulares positivos de  $A$  y definamos

$$\Sigma_r = \begin{pmatrix} \sigma_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \sigma_r \end{pmatrix} \in M_r(R).$$

Entonces, existen matrices unitarias  $U \in M_m(F)$  y  $V \in M_n(F)$  tales que

$$A = U\Sigma V^* \tag{5.6}$$

donde

$$\Sigma = \begin{pmatrix} \Sigma_r & 0_{r \times (n-r)} \\ 0_{(m-r) \times r} & 0_{(m-r) \times (n-r)} \end{pmatrix} \in M_{m \times n}(R)$$

tiene las mismas dimensiones que  $A$ . Si  $m = n$ , entonces  $U, V \in M_n(F)$  y  $\Sigma = \Sigma_r \oplus 0_{n-r}$  (García, 2017, p. 421).

La ecuación 5.6 con las características del teorema anterior es la definición de la descomposición en valores singulares (DVS). Además, las matrices  $U$  y  $V$  son matrices unitarias. Es decir,

$$UU^*u = u, \forall u \in \text{Col}(U)$$

$$VV^*v = v, \forall v \in \text{Col}(V)$$

## Pseudoinversa de Moore-Penrose

En la descomposición de valores singulares se puede modificar la matriz  $\Sigma$  para obtener la pseudoinversa de Moore Penrose  $A^\dagger$  como se muestra en el siguiente teorema.

**Teorema 5.4.** Sea  $A$  una matriz de dimensiones  $m \times n$  de rango  $r$  con una descomposición en valores singulares de  $A = U\Sigma V^*$  y valores singulares diferentes de cero  $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_r$ . Sea  $\Sigma^\dagger$  una matriz de  $n \times m$  definida como

$$\Sigma_{ij}^\dagger = \begin{cases} \frac{1}{\sigma_i} & \text{si } i = j \leq r \\ 0 & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

Entonces  $A^\dagger = V\Sigma^\dagger U^*$  y esta es la descomposición de valores singulares de  $A^\dagger$  (Spence and Friedberg, 2000, p. 414).

La matriz  $A^\dagger$  tiene las siguientes propiedades:

1.  $(A^T A)^\dagger A^T = A^\dagger$

$$2. (AA^T)^\dagger A = (A^\dagger)^T$$

$$3. (A^T A)^\dagger (A^T A) = A^\dagger A = VV^T$$

En este punto es conveniente recordar las dimensiones de la matriz  $X_{n \times m} = X_{82 \times 11}$ . Ya que  $m < n$ , hay más ecuaciones que variables desconocidas. Por lo tanto, el sistema lineal está sobredeterminado. [López-Bonilla et al. \(2018\)](#) establece que si la ecuación 5.1 se multiplica por  $X^T$  se obtiene el sistema determinado (balanceado)

$$X^T X \beta = X^T y, \quad y \in \text{Col}(V). \quad (5.7)$$

Ahora bien, si se multiplica 5.7 por  $(X^T X)^\dagger$  y se usan las propiedades de la matriz pseudoinversa mencionadas anteriormente se pueden obtener los siguientes resultados.

$$(X^T X)^\dagger X^T X \beta = (X^T X)^\dagger X^T y$$

$$\text{por la propiedad 1} \iff X^\dagger X \beta = X^\dagger y$$

$$\text{por la propiedad 3} \iff VV^T \beta = X^\dagger y$$

$$V \text{ es matriz unitaria} \iff \beta = X^\dagger y$$

Por lo tanto, la pseudo inversa de Moore Penrose es la solución de mínimos cuadrados del problema 5.2 ([López-Bonilla et al., 2018](#)). En Julia, este método se puede programar en las dos líneas siguientes.

```
## Inversa de Moore Penrose
```

```
julia> N = pinv(X)
```

```
julia> x_MP = N*y
```

Este método tampoco funcionó. Los resultados de este método corresponden a la columna `MoorePenrose` de las tablas 5.2, 5.3, 5.4. Se continuó indagando en los paquetes de Julia hasta encontrar *Polynomials*.

#### 5.5.4. *Polynomials*

*Polynomials* es un paquete que proporciona aritmética básica, integración, diferenciación, evaluación y hallar raíces para polinomios univariados [JuliaMath \(2021\)](#). Las instrucciones para instalarlo se encuentran en la sección [2.4.5](#).

El paquete *Polynomials* contiene la función llamada `fit` que ajusta un polinomio de grado `deg` a `x` y `y` usando interpolación polinomial o aproximación por mínimos cuadrados [JuliaMath \(2021\)](#). La función toma tres argumentos como entrada. Los primeros dos corresponden a `x` y `y` de los datos a utilizar (en este caso, los datos `filip`). El tercer argumento, `deg`, compete al grado que se busca sea el polinomio.

Los métodos de solución propuestos anteriormente utilizan el procedimiento de mínimos cuadrados ya que el problema es un sistema de ecuaciones lineales. De acuerdo a la documentación de la función `fit`, el método que utiliza es Gauss-Newton se emplea para resolver sistemas de ecuaciones no lineales. El cambio en metodología causó que el paquete no fuera considerado en primera instancia como opción para la resolución del problema. Adicionalmente, a diferencia de la función de la función `lm` del paquete GLM, la función `fit` solamente aporta los coeficientes del ajuste del polinomio. Es decir, dicha función no calcula los estimadores del ajuste. Por otra parte, el código en Julia es sumamente sencillo:

```
julia> using Polynomials
julia> x_pol = Polynomials.fit(x, y, 10)
```

A pesar de que la función `fit` decepciona al no calcular los estimadores, es necesario agregarlo a esta sección de la tesis, ya que es el único método que funcionó. Las tablas de resultados [5.2](#), [5.3](#), [5.4](#)

muestra que este es el único método que, en conjunto con R y Python da los resultados correctos. Las siguientes secciones muestran la solución en dichos lenguajes.

## 5.6. Solución usando R

En R se utilizó la función `lm(formula, data)` explicada a mayor detalle en la sección 4.1. Este problema ya ha sido abordado por otros usuarios y resuelto por Brian Ripley. Ripley es un matemático británico que ha escrito muchos libros sobre programación y ha sido galardonado en múltiples ocasiones por sus aportaciones a la estadística. Sin duda, uno de sus mayores logros es la constante e importante aportación al desarrollo de R. Por lo tanto, el código que se utilizó para resolver este problema es el mismo que Ripley hizo público.

En R código es el siguiente

```
# Para polinomio de grado = 1
start <- Sys.time()
lm_1 <- lm(y ~ x, data = data, x = TRUE)
end <- Sys.time()

`resultados_grado_1`$R <- lm_1$coefficients
row.names(`resultados_grado_1`) <- c("b0", "b1")
X_1 <- lm_1$x

time_vec <- c(end - start)

# Para polinomios de grado > 1

for (i in 2:10){
```

```

# Hacemos el modelo
model <- paste("y~x", paste("+I(x^", 2:i, ")
sep=' ', collapse=' '))

# Lo convertimos en formula
form <- formula(model)

# Ejecutamos el modelo
start <- Sys.time()
lm.plus <- lm(form, data = data, x = TRUE)
end <- Sys.time()
time <- end - start
time_vec <- c(time_vec, time)

# Guardamos el df correspondiente a un auxiliar
resultados_aux <- get(paste("resultados_grado_"
# para unirle los coeficientes
resultados_aux$R <- lm.plus$coefficients

nombres <- c("b0")
# Para el nombre de los renglones
for (k in 1:i){
  nombres <- c(nombres, paste0("b", k))
}
row.names(resultados_aux) <- nombres

#Finalmente, hago el df final
assign(paste("resultados_grado_", i), resultados

```



```
assign(paste("X_", i), lm.plus$x)
```

## 5.7. Solución usando Python

Por otro lado, en Python se uso la función `polyfit` de NumPy explicado con más profundidad en la sección [3.2.1](#).

En Python se definió una función que calculara los coeficientes  $\beta$ , guardara los resultados en un dataframe y calculara el tiempo de ejecución.

```
def polynomial_fit(grado_pol):
    start_time = time.time()
    # Regresa el coeficiente de mayor potencia primero
    python_fit = np.polyfit(x, y, deg = grado_pol)

    # Lo movemos solo para que este en el
    # mismo orden que los demas metodos
    python_fit = np.flipud(python_fit)

    # Medimos el tiempo
    tiempo = time.time() - start_time

    # Guardamos los coeficientes en un dataframe
    resultado = pd.DataFrame(python_fit)
    # Cambiamos el nombre de la columna
    resultado.columns = ['Python']
    nombre_archivo = "res-python-gr" +
    str(grado_pol) + ".csv"
    resultado.to_csv(nombre_archivo)
```

```

return tiempo

# Hacemos un df vacio para guardar los tiempos
column_names = [ 'Grado ', 'Tiempos ' ]
tiempo_df = pd.DataFrame(columns = column_names)

# Calculamos todos los ajustes
for grado in range(1, 11):
    time_grado = polynomial_fit(grado)
    time_grado = { 'Grado': grado, 'Tiempos': time_grado }
    tiempo_df = tiempo_df.append(time_grado, ignore_index =

```

## 5.8. Resultados y Conclusiones

Es natural preguntarse si tal vez lo que está mal es la implementación de los algoritmos y, debido a esto, no solucionan el problema de manera correcta. Por tanto, para probar que los métodos estén programados de la manera correcta fueron sometidos a una serie de pruebas.

La primera prueba consistió en que, usando los datos **filip**, cada método ajustaba un polinomio de grado  $k$  de  $k = 1, 2, \dots, 10$ . Al final, para cada polinomio de grado  $k$  se tenían cuatro resultados de ajuste (uno por cada método).

La segunda prueba consistió en comparar los resultados con R y Python. En ambos lenguajes se usaron los mismos datos **filip** y se calcularon todos los polinomios de grado  $k$  de  $k = 1, 2, \dots, 10$ .

Finalmente, la tercera prueba fue medir el tiempo que tomaba a ambos lenguajes ejecutar sus respectivas funciones con los parámetros especificados.

No se mostraran las tablas con los resultados de todos los ajustes ya que es innecesario. Las tablas que sí se muestran son las que se considera tienen los resultados más relevantes.

Todos los métodos obtienen los resultados correctos en los ajustes de los polinomios de grado uno al cinco. La tabla 5.2 es evidencia de ello.

	GLM	QRvEcon	MoorePenrose	Polynomials	R	Python
<b>b0</b>	4.3006543682	4.3006538792	4.3006538792	4.3006538792	4.3006538792	4.3006538792
<b>b1</b>	2.9237731063	2.9237726501	2.9237726501	2.9237726501	2.9237726501	2.9237726501
<b>b2</b>	0.9589166858	0.9589165208	0.9589165208	0.9589165208	0.9589165208	0.9589165208
<b>b3</b>	0.1481183596	0.1481183306	0.1481183306	0.1481183306	0.1481183306	0.1481183306
<b>b4</b>	0.0106383672	0.0106383648	0.0106383648	0.0106383648	0.0106383648	0.0106383648
<b>b5</b>	0.0002825197	0.0002825197	0.0002825197	0.0002825197	0.0002825197	0.0002825197

**Figura 5.2. Resultados del polinomio grado 5**

Los problemas comienzan cuando se calcula el polinomio de grado 6. El primer método utilizado, GLM, comienza a fallar como se puede observar en la tabla 5.3. Esto es de especial interés ya que, en teoría, este paquete está hecho para calcular el ajuste a modelos lineales. Este método no se recupera con los polinomios de mayor grado y termina fallando rotundamente.

En cambio, el resto de los métodos arrojan resultados correctos hasta el polinomio de grado 9. Cuando se busca calcular el polinomio de grado 10, solamente las columnas **Polynomials**, **R** y **Python** muestran los resultados correctos.

Finalmente, se puede ver la tabla 5.5 que corresponde a los tiempos que le tomo a cada método hacer los cálculos. Cada columna corresponde al método utilizado mientras que los reglones representan el grado del polinomio.

	GLM	QRvEcon	MoorePenrose	Polynomials	R	Python
<b>b0</b>	1.9043148726	-1.809755e+01	-1.809755e+01	-1.809755e+01	-1.809755e+01	-1.809755e+01
<b>b1</b>	0.0000000000	-2.229664e+01	-2.229664e+01	-2.229664e+01	-2.229664e+01	-2.229664e+01
<b>b2</b>	-0.4810934568	-1.057694e+01	-1.057694e+01	-1.057694e+01	-1.057694e+01	-1.057694e+01
<b>b3</b>	-0.2185586558	-2.598110e+00	-2.598110e+00	-2.598110e+00	-2.598110e+00	-2.598110e+00
<b>b4</b>	-0.0403353177	-3.486584e-01	-3.486584e-01	-3.486584e-01	-3.486584e-01	-3.486584e-01
<b>b5</b>	-0.0033914863	-2.424444e-02	-2.424444e-02	-2.424444e-02	-2.424444e-02	-2.424444e-02
<b>b6</b>	-0.0001074643	-6.834185e-04	-6.834185e-04	-6.834185e-04	-6.834185e-04	-6.834185e-04

**Figura 5.3. Resultados del polinomio grado 6**

De los métodos programados en Julia, el más rápido es el hecho con el paquete `Polynomials`. `MoorePenrose` y `QRvEcon` no tardan mucho más, pero `GLM` es el que más tiempo toma. Aunque un tercio de segundo no sea mucho tiempo es mucho más del que le toma a los otros métodos. Como era de esperarse, los procedimientos hechos en `R` y `Python` toman muy poco tiempo.

Estos resultados dan pie a preguntarse la razón por la que la mitad de los métodos falla justo al hacer el cálculo del polinomio de grado 10, más no de los anteriores. En la siguiente sección se indaga más en este tema.

## 5.9. Opinión de la autora

Este ejercicio fue el primero que hice para la tesis y fue el más demandante mentalmente. El reto para mí, como autora, fue buscar cuatro formas diferentes de resolver un problema que, por momentos, pareció imposible.

Como usuaria de Julia quedo muy insatisfecha con los resultados, especialmente con los paquetes `GLM` y `Polynomials`. Probablemente hay

	GLM	QRvEcon	MoorePenrose	Polynomials	R	Python
<b>b0</b>	0.000000e+00	9.013426e+00	8.443046e+00	-1.467490e+03	-1.467490e+03	-1.467490e+03
<b>b1</b>	0.000000e+00	1.652546e+00	1.364986e+00	-2.772180e+03	-2.772179e+03	-2.772179e+03
<b>b2</b>	0.000000e+00	-5.767606e+00	-5.350763e+00	-2.316371e+03	-2.316371e+03	-2.316371e+03
<b>b3</b>	0.000000e+00	-3.863666e+00	-3.341911e+00	-1.127974e+03	-1.127974e+03	-1.127974e+03
<b>b4</b>	0.000000e+00	-6.703657e-01	-4.064616e-01	-3.544782e+02	-3.544782e+02	-3.544782e+02
<b>b5</b>	0.000000e+00	1.806044e-01	2.577266e-01	-7.512421e+01	-7.512420e+01	-7.512420e+01
<b>b6</b>	3.686442e-03	1.055234e-01	1.197715e-01	-1.087532e+01	-1.087532e+01	-1.087532e+01
<b>b7</b>	1.917312e-03	2.144494e-02	2.314088e-02	-1.062215e+00	-1.062215e+00	-1.062215e+00
<b>b8</b>	3.758850e-04	2.277483e-03	2.403994e-03	-6.701912e-02	-6.701911e-02	-6.701911e-02
<b>b9</b>	3.281913e-05	1.262264e-04	1.316188e-04	-2.467811e-03	-2.467811e-03	-2.467811e-03
<b>b10</b>	1.074670e-06	2.889643e-06	2.990001e-06	-4.029625e-05	-4.029625e-05	-4.029625e-05

**Figura 5.4. Resultados del polinomio grado 10**

maneras numéricamente mejores para programar la descomposición QR de una matriz y el cálculo de la pseudo inversa de Moore Penrose.

Sin embargo, los paquetes deben ser una herramienta para evitar hacer los cálculos que vienen directo del álgebra. El paquete GLM me decepcionó desde un inicio. Debió haber sido el primero en funcionar y por el contrario, fue el primero que falló.

Por otro lado, aunque el paquete Polynomials da la respuesta correcta en un tiempo muy corto, solamente da los resultados de los coeficientes. Este paquete se enfoca en todo lo relacionado con polinomios por lo que uno no debería esperar que haga un ajuste muy completo. Sin embargo, es el único que logró el resultado correcto.

R y Python no decepcionan ni sorprenden. Ambos son lenguajes que llevan mucho más tiempo siendo desarrollados por lo que la verdadera sorpresa sería que no funcionaran. Aun así, en el caso de R hay que saber tratar las variables de manera especial mientras que Python da los resultados muy fácil y con pocas líneas de código.

	GLM	QRvEcon	MoorePenrose	Polynomials	R	Python
<b>k_1</b>	0.3796052	0.0000533	0.0000453	4.56e-05	0.0484938622 secs	0.068188
<b>k_2</b>	0.3091849	0.0000520	0.0048597	4.00e-05	0.0019960403 secs	0.001999
<b>k_3</b>	0.3122847	0.0000536	0.0000745	4.31e-05	0.0013589859 secs	0.000544
<b>k_4</b>	0.3006190	0.0000850	0.0000556	6.36e-05	0.0010089874 secs	0.000000
<b>k_5</b>	0.3340590	0.0000590	0.0000651	5.47e-05	0.0020928383 secs	0.000000
<b>k_6</b>	0.3071109	0.0000665	0.0000736	6.48e-05	0.0009071827 secs	0.001147
<b>k_7</b>	0.3073423	0.0000606	0.0000677	5.98e-05	0.0009999275 secs	0.000000
<b>k_8</b>	0.3023170	0.0000695	0.0000910	8.88e-05	0.0019991398 secs	0.002000
<b>k_9</b>	0.3044160	0.0000743	0.0000749	7.81e-05	0.0017678738 secs	0.000000
<b>k_10</b>	0.2995928	0.0019696	0.0000935	8.97e-05	0.0021109581 secs	0.000000

**Figura 5.5. Tiempos de ejecución para cada método**

En conclusión, este ejercicio fue retador para mí y para Julia. En el futuro, si tuviera la opción de decidir en que lenguaje hacer el ajuste de un modelo lineal sin dudas elegiría a Python.

## Capítulo 6

# Análisis de Regresión

**Vale:** De verdad que no sé que título ponerle

“Una actividad importante en estadística es la creación de modelos estadísticos que, se espera, reflejen aspectos importantes del objeto de estudio con algún grado de realismo. En particular, el objetivo del análisis de regresión es construir modelos matemáticos que describan o expliquen relaciones que pueden existir entre variables” [Seber \(2003\)](#).

El uso de la regresión como método para mostrar la relación entre dos o más variables se remonta al siglo XIX. Fue Sir Francis Galton en 1875 quien usando semillas de guisantes hizo el primer análisis de regresión. Galton distribuyó paquetes de dichas semillas a sus amigos para que ellos las sembraran y se las regresaran. Los paquetes tenían casi el mismo peso, siendo *casi* la palabra clave ya que los paquetes tenían una variación pequeña de peso. Así, Galton pudo establecer una relación entre los pesos de las semillas *madre* contra las semillas *hija*, [Stanton \(2001\)](#).

Ciertamente, el análisis de regresión se ha ido desarrollando de acuerdo a las demandas del tiempo. Hoy en día las personas generamos

datos en todo momento. En el 2020 se calculó que cada segundo en conjunto las personas del mundo generaron 1.7 MB de datos. Si no se entiende la magnitud de este número, se ofrece de comparación el archivo PDF de este trabajo. Esta tesis de licenciatura constituida por más de 100 páginas que incluyen imágenes, tablas y ecuaciones pesa menos de 1 MB. Pero no se necesita escribir una tesis para generar datos. Las personas lo hacemos prácticamente sin darnos cuenta al crear contenido en redes sociales, enviar mensajes de texto, hacer búsquedas en internet, etc.

La teoría estadística es lo suficientemente robusta para que no exista diferencia entre analizar 50 o 5 millones de datos. Sin embargo, lo que se necesita es el constante desarrollo de programas con la capacidad de leer, analizar y guardar extensas cantidades de información. En este capítulo se muestra el cálculo de una regresión lineal múltiple con un gran número de datos en Julia, R y Python.

## 6.1. El modelo

En capítulos anteriores se habla de la regresión lineal múltiple. Sin embargo, se considera relevante plantear el modelo una vez más. El modelo de regresión lineal definido en (Gelman and Vehtari, 2021, p. 146) es

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 X_{i1} + \cdots + \beta_k X_{ik} + \epsilon_i, \text{ para } i = 1, \dots, n \text{ y } j = 1, \dots, p \quad (6.1)$$

donde los errores son independientes y siguen una distribución normal con media cero y desviación estándar  $\sigma$ . En este caso,  $y_i$  se refiere a la respuesta al nivel  $i$ -ésimo del regresor;  $x_{ij}$  es el  $j$ -ésimo regresor al



$i$ -ésimo nivel;  $\beta_0$  es la ordenada al origen; y  $\beta_j$  es el coeficiente (tasa de cambio) del  $j$ -ésimo regresor [Barrios \(2020\)](#).

Es útil entender las ecuaciones con un ejemplo. Imagine que trabaja en un laboratorio donde se estudia el crecimiento de girasoles. Se tienen 50 plantas que se exponen a diferentes cantidades de agua, luz solar y tierra con abono. Se busca relacionar el crecimiento de los girasoles con cambios en los factores ambientales ya mencionados. Por lo tanto, se tiene una tabla donde la primera columna se refiere al crecimiento de la planta medido en centímetros. Las siguientes tres columnas registran las cantidades de agua, luz solar y tierra a la que se expone cada planta. Por tanto, cada renglón representa uno de los 50 girasoles del experimento.

La variable respuesta  $y_i$  se refiere al crecimiento del girasol  $i$ . Como hay 50 plantas,  $n = 50$ . Por otro lado, los regresores son el agua, la luz solar y la tierra con abono. Sea el agua el primer regresor,  $x_{9,1}$  representa el nivel de agua del girasol 9. Lo mismo sucede con la luz y tierra. En este caso,  $j = 3$  porque hay tres regresores. Finalmente,  $\beta_j$  es el efecto que tienen los regresores en el crecimiento de los girasoles.

De manera matricial, la ecuación [6.1](#) se puede escribir como

$$y_i = X_i\beta + \epsilon_i, \text{ para } i = 1, \dots, n \text{ ([Gelman and Vehtari, 2021](#), p. 146)}$$

donde  $X$  es una matriz de  $n \times k$  donde su  $i$ -ésimo renglón es  $X_i$ . Adicionalmente, se pide que la matriz  $X$  sea de rango completo.

## 6.2. Los datos

Buscando seguir con la idea de que los modelos estadísticos pueden ayudar a formar una explicación de la realidad, se decidió utilizar información de México y sus habitantes proveniente del Censo 2020. El Censo de Población y Vivienda (Censo) 2020 se publicó por el

Instituto Nacional de Estadística y Geografía (INEGI) y se pueden encontrar en la página <https://www.inegi.org.mx/programas/ccpv/2020/default.html>. En México, el Censo se captura cada 10 años y se busca tener una muestra de todo el territorio nacional.

El objetivo del Censo es “es producir información sobre el volumen, la estructura y la distribución espacial de la población, así como de sus principales características demográficas, socioeconómicas y culturales; además de obtener la cuenta de las viviendas y sus características tales como los materiales de construcción, servicios y equipamiento, entre otros”, ??.

Recabar toda la información anterior es una labor demandante que se divide en dos tipos de cuestionarios llamados “básico” y “ampliado”. En el segundo las preguntas incluyen más especificaciones sobre los residentes del territorio nacional, las viviendas particulares y los migrantes internacionales. Mientras que el primero busca información general centrada en obtención de servicios públicos en el hogar y escolaridad de sus residentes.

En este trabajo los resultados que se utilizan provienen del cuestionario ampliado cuyas 103 preguntas resultan en alrededor de 200 variables de estudio. Más aún, el Censo fue aplicado a 4 millones de viviendas a lo largo de la República Mexicana que resultó en la recaudación de información de más de 15 millones de personas.

En este caso se eligió un tema de interés personal: los ingresos. Más específicamente, se busca usar la regresión lineal múltiple para observar el efecto de diferentes regresores al ingreso de cada persona. Usualmente, es trabajo del estadístico construir un modelo basándose en una combinación de lógica, referencias y experiencia. En este caso, el modelo final que se ajustó es

**Vale:**  
Arreglar  
esta  
referencia

**Vale:** Se ve horrible, ayuda

$$\begin{aligned} \text{ingresos} \sim & \text{horas}_{\text{trabajadas}} + \text{sexo} + \text{edad} + \text{escolaridad} + \text{entidad}_{\text{trabajo}} + \\ & \text{posicion}_{\text{laboral}} + \text{alfabetismo} + \text{aguinaldo} + \text{vacaciones} + \text{servicio}_{\text{medico}} \end{aligned} \quad (6.2)$$

### 6.3. Planteamiento del problema

En Censo mexicano cumple con el propósito de ser un estudio extensivo sobre la vida de sus residentes. Antes de hacer cualquier tipo de análisis se debe filtrar la información. Para esto, es necesario entender la estructura de las encuestas y la relación entre ellas. Por eso, el INEGI también proporciona el diccionario ampliado que se encuentra en la página <https://www.inegi.org.mx/programas/ccpv/2020/default.html#Microdatos> dentro del apartado Documentación de la base de datos. La información que aporta el diccionario es clave ya que expone como los códigos y las nomenclaturas que permiten entender como se paso de tener respuestas en hojas de papel a tenerlas en una base de datos.

Los resultados del Censo se presentan en tres partes: Viviendas, Personas y Migrantes. En esta ocasión, se utilizó la base de datos correspondientes a Personas ya que contiene la información necesaria para hacer el ajuste. La cantidad de datos con la que se está trabajando es extensa, por lo que el primer paso es seleccionar las columnas necesarias y desechar el resto. Después, se agregaron los siguientes filtros

1. Se seleccionaron solamente las personas que tienen un trabajo remunerado. Es decir, no se consideró a las personas que se

ocupan de las labores del hogar, son jubiladas o pensionadas, son estudiantes o tienen alguna incapacidad que les impida tener un sueldo.

2. Se descartó a las personas que viven y trabajan fuera de la República Mexicana.
3. Se obtuvieron a las personas que especificaron horas trabajadas e ingreso ganado.
4. Cada regresor viene de una pregunta hecha y tiene una variable asignada. Si el entrevistado decide no responder a alguna pregunta se marca la respuesta como **No especificado**. En este caso, se eliminaron a las personas que no respondieron alguna de las preguntas que corresponden a los regresores.

Con los filtros anteriores la cantidad de datos con los que se trabaja pasa de ser cerca de 15 millones a poco más de 3.5 millones. Más aún, todo el proceso dura alrededor de 20 minutos para ejecutarse por lo que se recomienda guardar la base de datos filtrada para evitar hacer estos comandos constantemente. La selección de información se ejecutó en Julia y se guardó para utilizarla posteriormente en R y Python. El código de lectura de la base de datos y los comandos para los filtros es el siguiente. Se debe notar que a pesar de ser un código largo, está debidamente comentado.

```
julia> using CSV, DataFrames, StatsBase,  
GLM, Random, CategoricalArrays  
  
# Equivalente a set.seed de R  
julia> Random.seed!(99)
```

```

# Leer la base de datos
# (toma alrededor de 4 minutos en cargar)
julia> personas = CSV.read("Personas00.csv", DataFrame)

# Lista con columnas necesarias para el ajuste
julia> col_sel = ["ID_PERSONA", "ENT", "SEXO", "EDAD",
"NIVACAD", "ALFABET", "INGTRMEN", "HORTRA", "CONACT",
"SITTRA", "ENT_PAIS TRAB", "AGUINALDO", "VACACIONES",
"SERVICIO_MEDICO", "UTILIDADES", "INCAP_SUELDO",
"SAR_AFORE", "CREDITO_VIVIENDA"]

# Se seleccionan de la base de datos
julia> personas_filt = personas[:, col_sel]

# # # FILTRO 1
julia> cond_act = [10, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20]
julia> personas_filt = subset(personas_filt,
:CONACT => ByRow(in(cond_act)),
skipmissing = true)

# # # FILTRO 2
julia> personas_filt = subset(personas_filt,
:ENT_PAIS TRAB => ByRow(<(33)),
skipmissing = true)

julia> personas_filt = subset(personas_filt,
:ENT => ByRow(<(33)), skipmissing = true)

```

```

# # # FILTRO 3
julia> personas_filt = subset(personas_filt,
                               :HORTRA => ByRow(!=(999)), skipmissing = true)

julia> personas_filt = subset(personas_filt,
                               :INGTRMEN => ByRow(!=(999999)),
                               skipmissing = true)

# # # FILTRO 4
julia> function diferente_a(dataframe, columna, condicion)
    dataframe = subset(dataframe,
                        columna => ByRow(!=(condicion)), skipmissing = true)

    return dataframe
end

julia> categorias_9 = ["SEXO", "AGUINALDO", "VACACIONES",
                      "SERVICIO_MEDICO", "UTILIDADES",
                      "INCAP_SUELDO", "SAR_AFORE",
                      "CREDITO_VIVIENDA", "ALFABET",
                      "SITTRA"]

julia> categorias_99 = ["NIVACAD"]

julia> for i = 1:length(categorias_9)
    personas_filt = diferente_a(personas_filt,
                                categorias_9[i], 9)
end

```

```
julia> for i = 1:length(categorias_99)
    personas_filt = diferente_a(personas_filt,
    categorias_99[i], 99)
end

# Finalmente, guardo el nuevo dataframe
julia> CSV.write("personas_filtradas.csv", personas_filt)
```

## 6.4. Regresiones

**Vale:** No estoy segura de como ponerle de nombre a esta seccion

Lo primero que se debe verificar es que la lectura de datos haya clasificado las variables de manera correcta. En este caso, la mayoría de las variables del ajuste son categóricas, pero Julia las lee como `Int64`. Por lo tanto, se deben transformar esas columnas del dataframe como se muestra a continuación.

```
julia> using DataFrames
julia> data = CSV.read("personas_filtradas.csv", DataFrame)

# Vector con todas las categorias
julia> categorias = ["SEXO", "AGUINALDO", "VACACIONES",
"SERVICIO_MEDICO", "UTILIDADES", "ALFABET",
"NIVACAD", "ENT_PAIS_TRAB", "ENT",
"SITTRA"]

julia> transform!(data,
    names(data, vector_categorias) .=> categorical,
    renamecols=false)
```

Si se omitiera el paso anterior la regresión no sería correcta ya que se considerarían a los regresores de tipo categórico como variables continuas. Por tanto, no proporcionarían el efecto de cada categoría en la variable de respuesta.

El objetivo de esta tesis es mostrar las capacidades de los lenguajes de programación por lo que se tomó la ecuación 6.2 y se quitaron algunas variables. Se puede pensar como que se tomaron diferentes subconjuntos de variables y, con ellas, se hizo el análisis de regresión para notar si había cambios en la precisión del ajuste. La variable de respuesta se mantuvo igual en todos los ahora denominados *sub-ajustes*.

Para el primer *sub-ajuste* se tomaron las primeras 5 variables de la ecuación 6.2 y se le nombró fit5 (ya que tiene 5 regresores). Es decir, la ecuación fit5 es

$$\text{ingresos} \sim \text{horas}_{\text{trabajadas}} + \text{sexo} + \text{edad} + \text{escolaridad} + \text{entidad}_{\text{residencia}}$$

El segundo *sub-ajuste* llamado fit6 tiene los mismos 5 regresores que fit5 más uno extra, la posición laboral. Por tanto, la ecuación fit6 queda de la siguiente manera

$$\text{ingresos} \sim \text{horas}_{\text{trabajadas}} + \text{sexo} + \text{edad} + \text{escolaridad} + \text{entidad}_{\text{residencia}} + \text{posicion}$$

Las ecuaciones fit5 y fit6 siguen el mismo orden que 6.2. Esto no es una coincidencia. El orden de los regresores en la ecuación 6.2 está pensado precisamente para que cada variable sumada se agregue al conjunto de variables anterior y cree una nueva ecuación fit.

#### 6.4.1. Implementación del modelo

**Vale:** Tampoco sé como nombrar esta seccion



Si Galton pudiera ver los alcances que tiene su experimento de semillas probablemente se desmayaría de la emoción. Él mismo estaría de acuerdo con que no es lo mismo hacer un ajuste con 5 observaciones a hacer uno con 5 millones de ellas. Tal vez el código es el mismo, pero en el trabajo de máquina se observan cambios en tiempo de ejecución y precisión numérica. En esta sección se explica como se midieron los cambios en ambos factores.

Cada una de las ecuaciones fit ya mencionadas se ejecutaron con muestras de 500, 5 mil, 50 mil, 500 mil y 2.5 millones de observaciones. Es decir, se usaron cada una de las ecuaciones fit para el ajuste de modelos con las cinco cantidades antes mencionadas. La elección de observaciones se hizo al azar usando el comando `sample` en Julia. Una vez seleccionadas, se guardaba el dataframe generado para usar exactamente los mismos datos en R, Python y todos los ajustes. Guardar las muestras generadas tiene el propósito de poder utilizar la misma información en los ajustes y obtener así, un punto de comparación en la precisión del cálculo de los coeficientes.

La ejecución de los anterior es repetitivo por lo que se buscó fuera hecho de la manera más rápida y eficiente posible. Se desarrolló una función para cada fit cuyos argumentos fueran la cantidad de observaciones que se está utilizaron y el nombre con el que se guarda el archivo. El nombre de las funciones coinciden con la cantidad de regresores que se están utilizando.

Si ya se tiene conocimiento de programación, se puede notar que crear una función para cada modelo resulta repetitivo. Se pudo haber desarrollado una sola función que también tomara como argumento la formula a utilizarse en el ajuste. Sin embargo, se decidió no hacer de esa forma ya que se consideró de suma importancia tener la fórmula escrita en cada función.

Debido a la similitud entre funciones y su ejecución se muestran solamente lo correspondiente a fit5 y fit10 a manera de ejemplo. El código para la función fit5 es el siguiente.

```
### FIT BASE ###
julia> function fit5(cantidad_sample, nombre_facil)
    nombre_fit = "fit5"

    sample_rows = sample(1:nrow(data),
        cantidad_sample, replace=false)

    df_sample = data[sample_rows, :]

    nombre_completo = nombre_facil*"_"*nombre_fit*".csv"
    # Guardamos el documentos para usarlo en R y Python
    CSV.write(nombre_completo, df_sample)

    # Se hace el ajuste
    sample_fit = lm(@formula(INGTRMEN ~ HORTRA + SEXO +
        EDAD + NIVACAD + ENT_PAIS_TRAB), df_sample)

    aux = "res_"
    nombre_completo = aux*nombre_completo
    CSV.write(nombre_completo, coeftable(sample_fit))
end

# Se aplica la función para las observaciones
julia> fit5(500, "500")
julia> fit5(5000, "5mil")
```

```
julia> fit5(50000, "50mil")
julia> fit5(500000, "500mil")
julia> fit5(2500000, "2500mil")
```

Por otro lado, el código para fit10 es el siguiente.

```
### FIT 10###
julia> function fit10(cantidad_sample, nombre_facil)
    nombre_fit = "fit10"

    sample_rows = sample(1:nrow(data), cantidad_sample,
        replace=false)

    df_sample = data[sample_rows, :]

    nombre_completo = nombre_facil*"_"*nombre_fit*".csv"
    # Guardamos el documentos para usarlo en R
    CSV.write(nombre_completo, df_sample)

    # Hacemos el fit
    sample_fit = lm(@formula(INGTRMEN ~ HORTRA + SEXO +
        EDAD + NIVACAD + ENT_PAIS_TRAB + SITTRA +
        ALFABET + AGUINALDO + VACACIONES +
        SERVICIO_MEDICO), df_sample)

    aux = "res_"
    nombre_completo = aux*nombre_completo
    CSV.write(nombre_completo, coeftable(sample_fit))
end
```

```
# Fit 10: Fit 5 + SITTRA + ALFABET + AGUINALDO +  
# VACACIONES + SERVICIO_MEDICO  
julia> fit10(500, "500")  
julia> fit10(5000, "5mil")  
julia> fit10(50000, "50mil")  
julia> fit10(500000, "500mil")  
julia> fit10(2500000, "2500mil")
```

## 6.5. Resultados y Conclusiones

Independientemente del modelo fit que se utilice, la mayoría de las variables son categóricas por lo cual tienen diferentes niveles. Por ejemplo, la variable NIVACAD correspondiente al último nivel educativo aprobado por una persona tiene 14 niveles, desde Preescolar hasta Doctorado. De la misma manera, la variable ENT\_PAIS\_TRAB corresponde a la entidad donde la persona trabajó más recientemente tiene 32 posibles respuestas (niveles) que corresponden a cada uno de los estados de la república. Si se cuentan los niveles de cada factor, al final en el modelo con más variables fit10 se tiene un total de 54 regresores. La tabla 6.1 es una muestra resumida de los resultados obtenidos usando 2.5 millones de observaciones en el modelo fit10.

**Vale:** Alguna idea para arreglar esta tabla?

Nombre	Coefficiente	Error estándar	t	Pr(>  t )	95 % in
Ordenada al origen	4133.26	125.42	32.95	$4.16e^{-238}$	3887
SEXO:3	-1407.49	20.27	-69.42	0	-144
EDAD	33.30	0.72	46.12	0	31.
NIVACAD:1	208.16	209.00	0.99	0.32	-201
NIVACAD:2	287.16	68.59	4.18	$2.38e^{-05}$	152
NIVACAD:3	629.53	71.20	8.84	$9.42e^{-19}$	489
⋮					
SITTRA:3	-692.44	32.10	-21.57	$3.30e^{-103}$	-755
ALFABET:3	-544.43	66.47	-8.19	$2.59e^{-16}$	-674
AGUINALDO:2	-459.48	34.30	-13.39	$6.51e^{-41}$	-526
VACACIONES:4	-843.60	38.65	-21.83	$1.31e^{-105}$	-919
SERVICIO.MEDICO: 6	-1110.25	34.21	-32.46	$4.91e^{-231}$	-117

**Tabla 6.1. Resultados para el modelo fit10 con 2.5 millones de observaciones en Julia**

**Vale:** Pongo una tabla donde se comparen los coeficientes de Julia, R y Python para algún ajuste? o solo con que diga como se programo en R y Python es suficiente?

Como se observa en la tabla 6.1, Julia no solo da el cálculo de los coeficientes, también da indicadores como lo son el error estándar y el intervalo de confianza.

En R se utilizó la función `lm` para hacer los ajustes mientras que en Python la función `LinearRegression()` del paquete `sklearn` explicado a detalle en la sección 3.2.4. En los tres lenguajes los ajustes fueron rápidos y los resultados mostraron la misma precisión.

En este ejercicio el paquete GLM de Julia cumple su propósito de ajustar el modelo de manera correcta. Más aún, el paquete también

**Vale:**  
agrego  
tabla de  
tiempos?

proporciona los estimadores necesarios para un análisis completo de regresión. La función `lm` de R también presenta la tabla de estimadores mientras que en Python si bien no se presenta como tabla, existen los comandos para obtener los estimadores.

En resumen, los tres lenguajes Julia, R y Python proporcionan herramientas que permiten hacer leer un conjunto de datos extenso y ajustar un modelos lineal. Más aún, los lenguajes ofrecen herramientas para calcular los estimadores clave para hacer un análisis de regresión. Encontrar que Julia sí puede utilizarse para hacer un análisis de regresión fue una grata sorpresa, ya que el ejercicio del capítulo anterior disminuyó mi confianza en la capacidad de análisis de datos del lenguaje. Sin embargo, investigando sobre las capacidades de Julia se encontró en repetidas ocasiones que es un lenguaje con un propósito muy claro: ser el lenguaje más eficiente con la mayor cantidad de aplicaciones posible. Por lo tanto, en el siguiente capítulo se cambia el enfoque de análisis de regresión para presentar un problema de discriminación de modelos en diseños de experimentos.

## Capítulo 7

# Diseño de experimentos

**Vale:** No estoy segura del título

Probablemente para muchas personas el primer acercamiento con la palabra “experimento” fue en la educación básica en clases como biología, física o química, pero jamás en matemáticas. El enlace entre la estadística y el diseño de experimentos proviene de la definición misma de la rama de las matemáticas. [Lawson \(2015\)](#) expone que “la estadística se define como la ciencia de recolectar, analizar y obtener conclusiones de datos”. La frase anterior, a pesar de ser sencilla y concisa, carga un peso increíble de información. Si se enfoca en los verbos, “recolectar” se refiere a la obtención de información, que Lawson enlista se puede hacer de tres maneras: encuesta por muestreo, estudios observacionales y experimentos. “Analizar” conlleva examinar la información y aplicar los métodos estadísticos necesarios para darle un significado a la información. Finalmente, “obtener conclusiones” es enunciar un resumen de los resultados del experimento.

Imagine que regresa a la educación básica cuando la tarea fue intentar germinar un frijol en un envase de cristal. Se debe hacer

énfasis en la palabra “intentar” ya que siempre había intentos fallidos donde se usó un exceso de agua o se expuso demasiado tiempo a la luz solar. El control del ambiente es la característica que distingue a los experimentos del resto de las maneras de adquirir información. En un experimento algunas variables son intencionalmente cambiadas mientras que otras se mantiene constante. De esta forma, el efecto que tiene el cambio en la variable modificada puede ser observado directamente y se pueden generar predicciones sobre el resultado de futuros cambios en dicha variable.

Imagine ahora que se tiene un experimento donde cada ensayo cuesta cierta cantidad de dinero y tiempo. Ambos recursos son limitados por lo que se tiene que diseñar un experimento con una cantidad fija de ensayos que se puedan realizar con cierto presupuesto y dentro de un plazo de tiempo. Al obtener los resultados, se observa que no se puede determinar un modelo que muestre de manera correcta la relación entre las variables. Se decide agregar una pequeña cantidad de ensayos extras que ayuden a elegir el modelo que mejor describa los datos. Meyer et al. (1996) proponen el criterio MD, proveniente de Model Discrimination. Este diseño permite elegir los ensayos óptimos necesarios para obtener conclusiones de los datos y elegir el modelo que mejor los describa.

En este capítulo se presenta un resumen del artículo publicado por Meyer et al. (1996) donde se expone el proceso descrito por Lawson de manera teórica y práctica. Además, se exponen dos ejemplos donde se utiliza el criterio MD para mostrar su uso en la discriminación entre posibles modelos. El criterio MD se programó en Julia y PYTHON mientras que en R se utilizó el paquete BsMD2 desarrollado por Ana Vela.



## 7.1. Definiciones y preliminares

Ensayos. \* Variable independiente \* Variable dependiente /  
Variable respuesta\* Efectos \* Diseño experimental Confounded  
factors? Factores activos \* Factores no activos \* Niveles \*  
Experimento fraccional fraccionario\* Diseño\*

## 7.2. Metodología completa

En esta sección se presenta la metodología propuesta por [Meyer et al. \(1996\)](#) donde se enuncian los pasos para desarrollar un diseño de experimento y la discriminación entre todos los modelos posibles. Algunos pasos de esta metodología incluyen teoría que va más allá de los alcances de esta tesis. Sin embargo, se presentan referencias donde se puede indagar más sobre el tema.

Suponga que se planea realizar un experimento. Antes de recolectar los datos, se debe hacer un diseño que incluya las variables independientes que se modificarán, los niveles a los que se les someterán y el número de ensayos a realizar. Se intenta recopilar la mayor cantidad de información posible sobre el fenómeno a estudiar, por lo que el científico debe tener una idea previa sobre lo que se cree, pasará en el experimento. En un enfoque estadístico tradicional con enfoque frecuentista, “creer” que algo pasará no tiene relevancia. Sin embargo, en la rama de la estadística bayesiana este conocimiento se conoce como *a priori* y tiene tanto peso como cualquier otro tipo de información. En este caso, la información *a priori* es sobre el modelo que, se cree, describirá los datos resultantes del experimento por lo que se denomina  $P(M_i)$ .

Una vez determinado el diseño, se puede realizar el experimento. Se

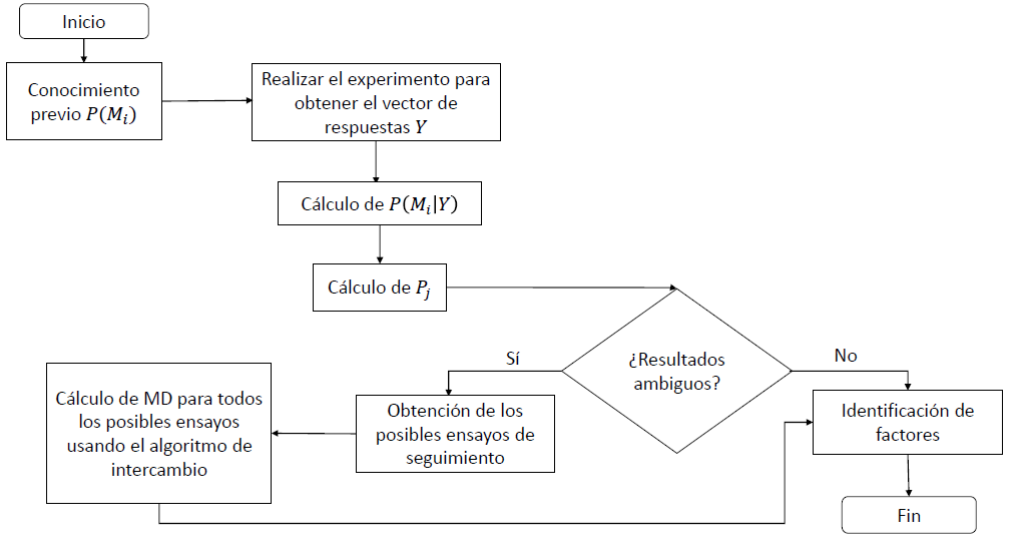
tiene registro del cambio en los niveles de cada factor junto con su efecto en la variable respuesta denominada  $Y$ . Ahora se tiene información *a posteriori*, es decir, después de haber realizado el experimento. Es posible calcular la probabilidad de que cada modelo  $M_i$  sea el correcto. Es decir, se calcula  $P(M_i|Y)$  (se invita al lector a leer la expresión anterior en voz alta para facilitar la comprensión de la misma). Más aún, se puede calcular la probabilidad de que cada factor  $j$  está activo,  $P_j$ . Entre mayor sea la probabilidad  $P_j$ , mayor es la posibilidad de que el factor  $j$  esté activo.

De hecho, si existe una diferencia clara y prominente entre las probabilidades  $P_j$  entonces se puede hacer una separación entre factores activos y no activos. En el caso contrario donde no exista una diferencia sobresaliente, Meyer et al. (1996) establece que se deben realizar más ensayos para discriminar entre los factores y posibles modelos.

Es en la elección de esos ensayos donde se presenta el criterio MD. El criterio MD valora que ensayos es necesario repetir para obtener la mayor diferencia en la variable respuesta  $Y$ . Como consecuencia, dicha diferencia resulta en la mayor discriminación entre modelos posible. Más aún, la propuesta en el artículo Meyer et al. (1996) utiliza un algoritmo de intercambio donde se calcula el valor MD para todas las combinaciones de ensayos posibles. El diagrama 7.1 muestra de manera visual la metodología enunciada.

### 7.3. Criterio MD

Esta sección presenta una explicación detallada del criterio MD propuesto por Meyer et al. (1996). Suponga que se tiene un experimento factorial fraccionario con  $k$  factores. Sea  $Y$  el vector de



**Figura 7.1.** Diagrama de metodología descrita por Meyer et al. (1996)

respuestas de tamaño  $n \times 1$ . El modelo que mejor describa  $Y$  depende de los factores activos en el experimento. Asimismo, se deben considerar todas las posibles combinaciones de dichos factores.

Sea  $M_i$  el modelo con una combinación particular de factores activos  $f_i$  donde  $0 \leq f_i \leq k$ . Condicionado a que  $M_i$  sea el modelo verdadero, se asume un modelo lineal normal,  $Y \sim N(X_i\beta_i, \sigma^2 I)$ . La matriz  $X_i$  es la matriz de regresión para  $M_i$  e incluye los efectos principales para cada factor activo y sus interacciones hasta el orden deseado. Sea  $t_i$  el número de efectos (sin incluir el término constante  $t_0$ ) en  $M_i$ . Se denota además a  $M_0$  como el modelo sin factores activos.

Posteriormente, se asignan distribuciones a priori no informativas al término constante  $\beta_0$  y, al error, la desviación estándar  $\sigma$ . Ambos

valores serán comunes para todos los modelos. Por lo tanto,  $p(\beta_0, \sigma) \propto \frac{1}{\sigma}$ . Los coeficientes  $\beta_i$  tienen distribuciones normales a priori con media 0 y desviación estándar  $\gamma\sigma$ .

En el siguiente paso se deben determinar las probabilidades *a priori* de cada modelo posible. Esto lo hace el autor del diseño del experimento con la información recabada antes este punto (sin haber hecho el experimento). Se recomienda seguir la regla de Pareto y pensar en modelos donde sean pocos los factores principales. La regla de Pareto, o *sparsity of effects principle* establece que cuando hay varias variables, el sistema es más probable es el que esté dominado por los efectos principales e interacciones de orden bajo [Montgomery \(2017\)](#). Sin embargo, se asume que existe la probabilidad  $\pi$ ,  $0 < \pi < 1$  que permite a cualquier factor estar activo. Se asume también que la información *a priori* de que un factor esté activo no tiene efecto en la creencia de que otros factores estén activos. Por lo tanto, la probabilidad a priori del modelo  $M_i$  sigue una distribución parecida a la binomial,  $P(M_i) = \pi_i^f (1 - \pi)^{k-f_i}$ .

Después, se realiza el experimento y se obtienen los resultados en el vector de datos  $Y$ . Con la nueva información se pueden actualizar las distribuciones de los parámetros de cada modelo así como la probabilidad de que los modelos sean correctos. Se usa teoría bayesiana fuera del alcance de esta tesis, pero en caso de buscar una referencia sobre este tema se recomienda leer la notas referentes a la estadística bayesiana de Manuel Mendoza R. y Pedro Regueiro M.

La probabilidad *a posterior* de que el modelo  $M_i$  describa los datos de manera precisa es

$$P(M_i|\mathbf{Y}) \propto \pi_i^f (1 - \pi)^{k-f_i} \gamma^{-t_i} |\Gamma_i + X_i' X_i|^{-1/2} S_i^{-(n-1)/2},$$

donde

$$\hat{\beta}_i = (\Gamma_i + X_i' X_i)^{-1} X_i' \mathbf{Y}, \quad (7.1)$$

$$\Gamma_i = \frac{1}{\gamma^2} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & I_{t_i} \end{pmatrix} \quad (7.2)$$

y

$$S_i = (\mathbf{Y} - X_i \hat{\beta}_i)' (\mathbf{Y} - X_i \hat{\beta}_i) + \hat{\beta}_i' \Gamma_i \hat{\beta}_i. \quad (7.3)$$

Asimismo, se puede sumar el conjunto de  $P(M_i|\mathbf{Y})$  donde el factor  $j$  esté incluido. El resultado es la probabilidad *a posteriori*  $P_j$  de que el factor  $j$  esté activo,

$$P_j = \sum_{M_i: \text{factor } j \text{ activo}} P(M_i|\mathbf{Y}) \quad (7.4)$$

El conjunto de probabilidades  $\{P_j\}$  ofrece un resumen de la actividad de cada uno de los factores del experimento.

En este punto del análisis ya se tienen las probabilidades  $P(M_i|\mathbf{Y})$  donde, si alguna es cerca a 1, señalaría el modelo que mejor describe los datos. Sin embargo, cuando existe más de un modelo con probabilidad alta uno se encuentra en un problema de elección donde se tiene que establecer un criterio que discrimine entre los posibles modelos.

En el artículo de [Meyer et al. \(1996\)](#) se menciona el diseño de discriminación de modelos (MD) propuesto por [Box and Hill \(1967\)](#). [Box y Hill](#) establecen que la manera de elegir un modelo que describa los datos se necesitan hacer ensayos adicionales. Así, se obtiene  $\mathbf{Y}^*$  el vector de datos correspondiente a los resultados de  $Y$  en los nuevos ensayos. Con esto, se puede calcular la densidad predictiva de  $\mathbf{Y}^*$

**Vale:**

Aquí tengo duda porque Meyer es el que los cita

dados los datos iniciales  $\mathbf{Y}$  y el modelo  $M_i$ , es decir  $P(\mathbf{Y}^*|M_i, \mathbf{Y})$ . Entonces, el cálculo del valor MD se convierte en

$$MD = \sum_{0 \leq i \neq j \leq m} P(M_i|\mathbf{Y})P(M_j|\mathbf{Y}) \int_{-\infty}^{\infty} p(\mathbf{Y}^*|M_i, \mathbf{Y}) \times \ln\left(\frac{p(\mathbf{Y}^*|M_i, \mathbf{Y})}{p(\mathbf{Y}^*|M_j, \mathbf{Y})}\right) d\mathbf{Y}^*$$

Sea  $p_i$  la densidad predictiva para una nueva observación condicionada a las observaciones originales  $Y$  and sea  $M_i$  el modelo correcto. Entonces, el diseño de criterio es

$$MD = \sum_{0 \leq i \neq j \leq m} P(M_i|Y)P(M_j|Y)I(p_i, p_j) \quad (7.5)$$

donde  $I(p_i, p_j) = \int p_i \ln\left(\frac{p_i}{p_j}\right)$  es la información de Kullback-Leibler que describe la información media para discriminar a favor de  $M_i$  contra  $M_j$  cuando  $M_i$  es el verdadero modelo. Además, la proporción  $\frac{p_i}{p_j}$  se puede entender como la probabilidad en favor de  $M_i$  contra  $M_j$  dados los datos de los ensayos extras.

La intuición detrás de la fórmula del criterio MD puede resultar más sencilla de entender si se considera el ejemplo donde solo se tienen dos modelos posibles,  $M_1$  y  $M_2$ . El valor MD es proporcional a la suma del valor esperado de  $\ln(p_1/p_2)$  dado  $M_1$  y el valor condicional esperado de  $\ln(p_2/p_1)$  dado  $M_2$ . Entonces, se busca un diseño que calcule una probabilidad alta a favor de  $M_1$  si este es el modelo correcto; pero que también calcule lo equivalente para  $M_2$  si es el modelo correcto. En otras palabras, se busca el valor de MD que señale el diseño correcto. Se desarrollará la ecuación 7.5 para obtener una expresión donde se exprese  $I(p_i, p_j)$  con los datos obtenidos del experimento.

Entonces, se sabe que

$$\mathbf{Y}^*|M_i, Y, \sigma^2 \sim N(\hat{Y}_i^*, \sigma^2 V_i^*)$$

donde  $\hat{Y}_i^* = X_i^* \hat{\beta}_i$ ,  $\hat{\beta}_i$  definido como la ecuación 7.1 y

$$V_i^* = I + X_i^* (\Gamma_i + X_i'^* X_i)^{-1} X_i'^*$$

El radio de los densidades para dos modelos,  $M_i$  y  $M_j$  es entonces,

$$\ln\left(\frac{p(\mathbf{Y}^*|M_i, \mathbf{Y}, \sigma^2)}{p(\mathbf{Y}^*|M_j, \mathbf{Y}, \sigma^2)}\right) = \frac{1}{2} \ln\left(\frac{|V_j^*|}{|V_i^*|}\right) - \frac{1}{2\sigma^2} ((\mathbf{Y}^* - \hat{Y}_j^*)' V_j^{*-1} (\mathbf{Y}^* - \hat{Y}_j^*) - (\mathbf{Y}^* - \hat{Y}_i^*)')$$

Se integra con respecto a  $p(\mathbf{Y}^*|M_i, \mathbf{Y}, \sigma^2)$  para obtener

$$\frac{1}{2} \ln\left(\frac{|V_j^*|}{|V_i^*|}\right) - \frac{1}{2\sigma^2} (n * \sigma^2 - \sigma^2 \text{tr}(V_j^{*-1} V_i^*) - (\hat{Y}_i^* - \hat{Y}_j^*)' V_j^{*-1} (\hat{Y}_i^* - \hat{Y}_j^*))$$

Finalmente, se integra con respecto a  $p(\sigma^2|\mathbf{Y}, M_i)$  se obtiene el criterio MD definido

$$MD = \frac{1}{2} \sum_{0 \leq i \neq j \leq m} P(M_i|Y) P(M_j|Y) \times (-n^* + \text{tr}(V_j^{*-1} V_i^*) + (n-1) \times ((\hat{Y}_j^*)' V_j^{*-1} (\hat{Y}_j^* - \hat{Y}_i^*))) \quad (7.6)$$

donde  $S_i$  está definido como en la ecuación 7.3.

Se busca que el valor MD se maximice para un diseño y cuando esto pasa, el diseño se denomina *MD-óptimo*. En la siguiente sección se abordará el problema de obtener todas las combinaciones posibles de ensayos adicionales para elegir el de mayor MD.

## 7.4. Algoritmo de intercambio

En esta sección se resume el artículo escrito por [Mitchell \(1974\)](#) donde propone el algoritmo llamado “DETMAX” usado para la construcción de diseños experimentales “D-óptimos”.

Considere el modelo (ya expuesto en capítulos anteriores) de regresión lineal múltiple  $y = X\beta + \epsilon$ . Donde el vector de observaciones  $y$  es de tamaño  $n \times 1$ ;  $X$  es la matriz de  $n \times k$  de constantes;  $\beta$  es el vector  $k \times 1$  de coeficientes por estimar; y  $\epsilon$  es un vector de  $n \times 1$  de variables aleatorias independientes e idénticamente distribuidas con una media 0 y varianza desconocida  $\sigma^2$ . El renglón  $i$ -ésimo de  $X$  es  $f(x_i)'$  donde  $x_i$  es el  $i$ -ésimo punto de diseño y la función  $f$  está determinada por el modelo. Sea  $p$  el número de variables independientes y  $\chi$  la región donde es factible realizar el experimento.

Para calcular los coeficientes  $\beta$  se utilizó el método de mínimos cuadrados. El estimador  $\beta$  es  $\hat{\beta} = (X'X)^{-1}X'y$ , mientras que la matriz de covarianza de  $\hat{\beta}$  es  $(X'X)^{-1}\sigma^2$ . En cualquier punto  $x \in \chi$ , el valor estimado de la “verdadera” respuesta es  $\hat{y}(x) = f(x)'\hat{\beta}$ . Si el modelo es correcto, la esperanza de  $\hat{y}(x)$  es la esperanza de la respuesta en el punto  $x$ . Es decir, el modelo predice correctamente  $y$ . La varianza de  $\hat{y}(x)$  está dada por  $v(x) = f(x)'(X'X)^{-1}f(x)\sigma^2$ . Sin pérdida de generalidad, se puede considerar a  $\sigma^2$  igual a 1.

Una de las maneras más populares de construir diseños óptimos es el llamado diseño “D-óptimos” donde se busca maximizar  $|X'X|$ . El propósito del artículo de Mitchell es presentar su versión de diseño D-óptimo llamado “DETMAX”.

#### 7.4.1. Algoritmo básico

En 1970, Mitchell publicó otro artículo donde desarrolló la primera versión del algoritmo de intercambio. En esa ocasión estableció que se debe empezar con un diseño de  $n$  ensayos elegido al azar. Para mejorarlo, se agregando y eliminan punto de acuerdo a las siguientes consignas:

1. Se suma un ensayo número  $n + 1$  elegido para alcanzar el



incremento máximo posible de  $|X'X|$ . Después,

2. Se elimina el ensayo en el diseño resultante que genere la menor disminución en  $|X'X|$ .

Estos dos pasos se llegan primero sumando al diseño original el punto donde  $v(x)$  sea máximo y después restando del diseño con  $n + 1$  ensayos resultante el punto donde  $v(x)$  es mínimo.

#### 7.4.2. Incorporación de excursiones

Posteriormente, en su artículo [Mitchell \(1974\)](#) propone una versión general del algoritmo anterior. El requerimiento de que el diseño con  $n + 1$  puntos sea regresado inmediatamente a un diseño con  $n$  puntos se relajó. Ahora, al algoritmo se le permite hacer una 'excursión' donde se pueden construir diseños de varios tamaños que eventualmente regresan a un diseño de tamaño  $n$ .

Si no hay un incremento en el determinante, todos los diseños construidos en la excursión son eliminados y puestos en un conjunto de diseños fallidos llamado  $F$ . El conjunto  $F$  es usado después para guiar la siguiente excursión, la cual siempre empieza con el mejor diseño actual de  $n$  puntos.

Sea  $D$  el diseño actual en cualquier punto durante una excursión. Las reglas para continuar con la excursión son las siguientes:

1. Si el número de puntos en  $D$  es mayor que  $n$ , se elimina un punto si  $D$  no está en  $F$  y se agrega un punto de lo contrario.
2. Si el número de puntos en  $D$  es menor que  $n$ , se agrega un punto si  $D$  no está en  $F$  y se elimina un punto de otra manera.

Para determinar si algún  $D$  está o no en  $F$ , se debe examinar el determinante de  $|X'X|$ . A pesar de que esto no es una prueba definitiva (ya que dos diseños diferentes pueden tener el mismo determinante), Mitchell establece que no parece afectar el rendimiento del algoritmo y solo toma una fracción pequeña de tiempo en comparación a hacer la prueba exacta de equivalencia.

En cada iteración se vuelve más difícil obtener un mejor diseño ya que las excursiones se pueden alejar mucho de un nivel de  $n$  puntos. Para parar el algoritmo, Mitchell propone establecer límites en el mínimo y máximo número de puntos permitidos en la construcción de un diseño durante una excursión. Su recomendación es establecerlo entre  $n \pm 6$ .

### 7.4.3. Puntos candidatos

Mitchell adopta el enfoque de Dykstra [en donde los puntos de diseño](#) son seleccionados de una lista previamente especificada de candidatos. Esto trae facilidad de programación y el poder de excluir puntos que no son deseados o posibles.

**Vale:**  
Agregar  
referencia??

Puede ocurrir que los diseños sean óptimos de manera local solamente por lo que se recomienda ejecutar varios intentos independientes para encontrar la solución. En cada intento, DETMAX empieza con un diseño completamente nuevo cuyos puntos son seleccionados aleatoriamente de una lista de candidatos. Mitchell además establece que diez intentos usualmente son suficientes para llegar al diseño óptimo.

## 7.5. Función MDopt

Noyola (2022) usó la discriminación de modelos de Meyer y el algoritmo de intercambio de Mitchell para crear la función MDopt en la

librería `BsMD2`. En este trabajo se utilizó dicha función como referencia para la creación de funciones con el mismo nombre y objetivo en `Julia` y `Python`. En esta sección se presenta la explicación de dicha función.

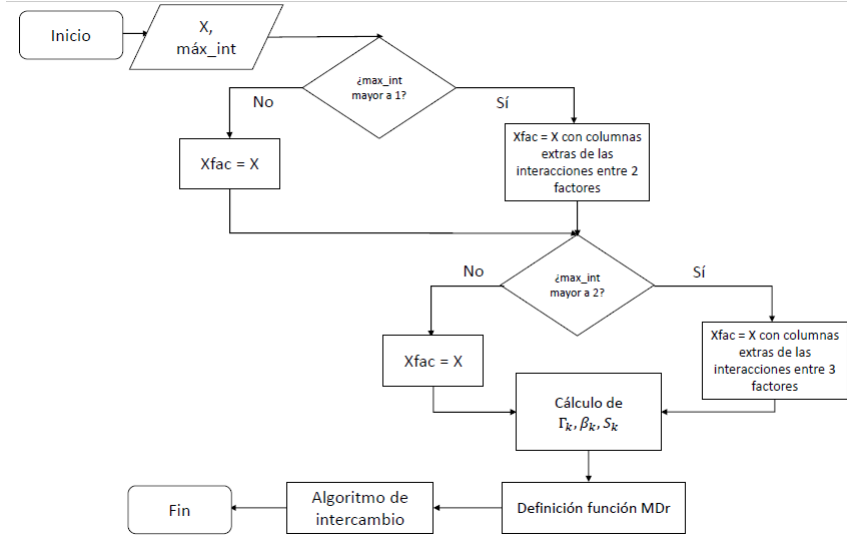
El primer argumento que utiliza la función `MDopt` es el correspondiente a la matriz  $\mathbf{X}$ . Las columnas de la matriz corresponden a cada uno de los factores del experimento, mientras que los renglones representan los ensayos del mismo. Por el tipo de experimento con el que se está trabajando, los factores solo tienen dos niveles representados como  $+$  o  $-$ . Consecuentemente, la matriz  $\mathbf{X}$  está compuesta por 1 y  $-1$ .

El segundo argumento de la función es llamado `max_int` y corresponde a la interacción máxima entre factores. La función utiliza la secuencia condicional `if` para construir la matriz  $\mathbf{Xfac}$ . Se comienza definiendo la matriz  $\mathbf{Xfac}$  como una copia de la matriz  $\mathbf{X}$ . Si `max_int` es mayor a 1, se tiene que existen interacciones entre dos factores. Por lo tanto, se agregan columnas a  $\mathbf{Xfac}$  correspondientes a todas las posibles interacciones entre factores. Si la interacción existe entre dos factores se señala con un 1. Se repite el proceso para el caso donde `max_int` sea mayor a 2 para añadir las interacciones entre tres factores.

Posteriormente, la función ejecuta el cálculo de  $\Gamma_k, \beta_k, \delta_k$  usando las fórmulas 7.2, 7.1 y 7.3 respectivamente. Luego, se define otra función (dentro de `MDopt`) llamada `MDr` que calcula el valor MD usando la fórmula 7.6. Finalmente, la función `MDopt` implementa el algoritmo de intercambio para calcular el valor MD para diseños con ensayos distintos.

Al término de los cálculos, la función `MDopt` creada por Noyola agrega formatos a distintos objetos, ya que son necesarios para cálculos que van más allá de los alcances de esta tesis. Por lo tanto, en la función `MDopt` desarrollada para este trabajo se limita a dar formato

solamente al dataframe donde se muestran los ensayos a los que se calculó el valor MD. El diagrama 7.2 presenta el desarrollo de la función MDopt de manera visual.



**Figura 7.2. Diagrama de la función MDopt**

El pseudocódigo de la función MDr y el algoritmo de intercambio se pueden encontrar en la sección de Apéndices del trabajo de Noyola (2022).

## 7.6. Implementación en los lenguajes

Uno de los objetivos de este trabajo es mostrar los límites en la eficiencia y funcionalidad de Julia, R y Python. Se usó el algoritmo explicado en la sección anterior para desarrollar la función MDopt en Julia y Python. Se utilizaron paquetes desarrollados en R para ejecutar dichas funciones (a pesar de que su creación fue en otro lenguaje). Esta

sección presenta el paralelismo que se encontró en la implementación código externo en R.

Ejecutar lenguajes externos en R requiere del uso de dos librerías. La primera es **JuliaCall** y, como su nombre lo indica, se encarga de ejecutar comandos de **Julia** en R. La librería **reticulate** cumple la función con el lenguaje **Python**. Ambas librerías fueron desarrolladas para crear un enlace entre su lenguaje y R por lo que existe un cierto nivel de paralelismo entre ellas. La siguiente tabla muestra comandos que, se encontró, tienen el mismo objetivo en ambas librerías. Además, se presentan comentarios sobre especificaciones especiales de las funciones.

JuliaCall	reticulate	Uso	Especificaciones
<code>julia_setup</code>	<code>use_python</code>	Es usado para especificar la dirección del programa (Julia o Python) dentro de la computadora	<code>use_python</code> no es necesario a menos que se tengan varias versiones de Python instaladas.
<code>julia_source</code>	<code>source_python</code>	Añaden a R las funciones que estén dentro de los archivos especificados.	Es necesario tener la terminación del archivo correcta.
<code>julia_assign</code>	<code>r_to_py</code>	Convierten los objetos de R en objetos del programa externo.	JuliaCall no agrega los objetos al ambiente de R, reticulate sí.
<code>julia_eval</code> y <code>julia_command</code>	<code>repl_python</code>	Ejecutan el lenguaje externo dentro de R.	Con <code>repl_python</code> , la consola de R se convierte en una de Python.

### 7.6.1. JuliaCall

La librería **JuliaCall** permite el funcionamiento de Julia dentro de R. Se pueden utilizar objetos creados en R, trasladarlos y ejecutarlos en funciones creadas en Julia. Si tuviera que describir el objetivo de esta librería sería que funciona como un puente entre ambos lenguajes. **JuliaCall** solamente conecta los lenguajes, más no los mezcla de

ninguna otra forma.

**Vale: AQUI ME QUEDE**

En primer lugar, justo después de cargar la librería de `JuliaCall` es necesario usar el comando `julia_setup` y poner la dirección de la carpeta donde está instalado Julia en tu computadora. Después, para cada ejemplo creo los objetos que necesito como entrada de la función. Posteriormente, utilizo el comando `julia_assign` para asignar los objetos creados en R a objetos nuevos en Julia. En caso de que la conversión de alguno de los objetos no sea la deseada, utilizo `julia_command` para hacer la conversión dentro de Julia. Además, debo tener la función que quiero utilizar en un documento con terminación `.jl` guardado en la carpeta de mi directorio de trabajo. Para agregar la función en R, utilizo el comando `julia_source` y dentro el nombre del documento. Finalmente, utilizo el comando `julia_eval` para correr la función que con los parámetros ya que cree.

Para llamar Python en R utilice el paquete `reticulate`. Este paquete funciona más como una extensión de R ya que puedes transitar fácilmente entre ambos lenguajes sin necesidad de muchos comandos. Mas bien, lo que se necesitan son prefijos como `.r` o `py$` para llamar los objetos de cada lenguaje.

Para utilizar la función que escribí en Python, lo primero que hice (después de llamar al paquete, claro está) es guardarla en un archivo con terminación `.py` y guardarlo en la carpeta del directorio de trabajo. Después, utilice el comando `source_python` para llamar el archivo. Con solamente llamar el archivo se cargan en R todas las funciones dentro de él. En este caso, yo solamente tenía una función pero en caso de tener varias, solo es necesario cargar el archivo una vez. Después, debo utilizar el comando `r_to_py` para convertir todos los objetos de R en objetos de Python. Una de las ventajas de este paquete es que crea el

objeto de Python en el ambiente de R y si usas RStudio, puedes ver el objeto creado en la parte de **Environment** de tu pantalla. Para Julia esto no pasa lo cual puede llegar a ser confuso.

Posteriormente, si uno de los parámetros de la función es un entero te recomiendo que también los conviertas en un objeto de Python ya que en ocasiones el paquete los convierte automáticamente en objetos de tipo **Float** cuando son enteros y la función puede fallar. Finalmente, puedes llamar a tu función de Python en R sin ningún comando adicional. Lo único que necesitas es usar el nombre de la función tal cual la usaste en Python y agregarle los parámetros que ya creaste.

## 7.7. Ejemplos y resultados

### 7.7.1. Ejemplo 1 - Proceso de moldeo por inyección

El primer ejemplo que utilice fue mencionado por [Meyer et al. \(1996\)](#) quien lo tomo de un artículo escrito por Box, Hunter y Hunter en 1978. El experimento consiste en estudiar los efectos de ocho factores en el encojimiento de un proceso de moldeo por inyección. El plan experimental fue un  $2^{8-4}$  factorial fraccionado con generadores  $I = ABDH = ACEH = BCFH = ABCG$ . Los datos para este ejemplo están en la tabla [7.1](#).



Ensayo	A	B	C	D	E	F	G	H	Y
1	-1	-1	-1	1	1	1	-1	1	14.0
2	1	-1	-1	-1	-1	1	1	1	16.8
3	-1	1	-1	-1	1	-1	1	1	15.0
4	1	1	-1	1	-1	-1	-1	1	15.4
5	-1	-1	1	1	-1	-1	1	1	27.6
6	1	-1	1	-1	1	-1	-1	1	24.0
7	-1	1	1	-1	-1	1	-1	1	27.4
8	1	1	1	1	1	1	1	1	22.6
9	1	1	1	-1	-1	-1	1	-1	22.3
10	-1	1	1	1	1	-1	-1	-1	17.1
11	1	-1	1	1	-1	1	-1	-1	21.5
12	-1	-1	1	-1	1	1	1	-1	17.5
13	1	1	-1	-1	1	1	-1	-1	15.9
14	-1	1	-1	1	-1	1	1	-1	21.9
15	1	-1	-1	1	1	-1	1	-1	16.7
16	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	20.3

**Tabla 7.1. Datos para el ejemplo 1**

No es el objetivo de esta tesis explicar el análisis previo que se hace en este tipo de experimentos, pero sí es importante destacar que se calcula la probabilidad posterior de los modelos. En este análisis se ve que los posibles modelos son los que se muestran en la tabla ?.

**Vale:**  
explicar  
más esto

Modelo	Factores	Probabilidad posterior
1	A,C,E	0.2356
2	A,C,H	0.2356
3	A,E,H	0.2356
4	C,E,H	0.2356
5	A,C,E,H	0.0566

### Tabla 7.2. Modelos con la probabilidad posterior más alta para el ejemplo 1

Además, calculando las probabilidades posteriores  $P_j$  mencionadas en 7.4, los factores  $A$ ,  $C$ ,  $E$ , y  $H$  tienen una probabilidad posterior de 0.764 mientras que los demás factores tienen una probabilidad de 0. Por lo tanto, los factores  $A$ ,  $C$ ,  $E$ , y  $H$  son los que parecieran ser activos. Dado el análisis previo, el problema original con un diseño de  $2^{8-4}$  paso a convertirse en un modelo con diseño  $2^{4-1}$  por la reducción de factores. Con los ensayos que tenemos no es posible distinguir entre los cinco posibles modelos por lo que se necesitan ensayos adicionales para aclarar cuales son los factores activos.

La tabla 7.3 muestra las predicciones de las respuestas para todas las combinaciones de factores  $A$ ,  $C$ ,  $E$ , y  $H$ . El propósito de esta tesis no es indagar mucho en el cálculo de estas probabilidades , pero puedo

**Vale:** o sí?

Candidato	Ensayo	A	C	E	H	Y	1	2	3	4	
1	14, 16	-1	-1	-1	-1	21.9, 20.3	21.08	21.08	21.08	21.08	21.08
2	1, 3	-1	-1	1	1	14.0, 15.0	14.58	14.58	14.58	14.58	14.58
3	5, 7	-1	1	-1	1	27.6, 27.4	27.38	27.38	27.38	27.38	27.38
4	10, 12	-1	1	1	-1	17.1, 17.5	17.34	17.34	17.34	17.34	17.34
5	2, 4	1	-1	-1	1	16.8, 15.4	16.16	16.16	16.16	16.16	16.16
6	13, 15	1	-1	1	-1	15.9, 16.7	16.35	16.35	16.35	16.35	16.35
7	9, 11	1	1	-1	-1	22.3, 21.5	21.87	21.87	21.87	21.87	21.87
8	6, 8	1	1	1	1	24.0, 22.6	23.25	23.25	23.25	23.25	23.25
9		-1	-1	-1	1		21.08	14.58	27.38	16.16	16.16
10		-1	-1	1	-1		14.58	21.08	17.34	16.35	16.35
11		-1	1	-1	-1		27.38	17.34	21.08	21.87	21.87
12		-1	1	1	1		17.34	27.38	14.58	23.25	23.25
13		1	-1	-1	-1		16.16	16.35	21.87	21.08	21.08
14		1	-1	1	1		16.35	16.16	23.25	14.58	14.58
15		1	1	-1	1		21.87	23.25	16.16	27.38	27.38
16		1	1	1	-1		23.25	21.87	16.35	17.34	17.34

**Tabla 7.3. Ejemplo 1, Colapsado en los factores A, C, E y H**

Considero importante explicar a detalle la tabla 7.3. Los datos de primeros ocho candidatos son los mismos datos de la tabla 7.1, pero mostrando únicamente los factores  $A$ ,  $C$ ,  $E$ , y  $H$ . No es una sorpresa que la respuesta  $Y$  sea similar por candidato ya que los factores que creemos están activos se mantuvieron en los mismos niveles.

Por otro lado, los siguiente ocho candidatos son todas las posibles combinaciones para los cuatro modelos con mayor probabilidad. Tomemos, por ejemplo, el modelo que dice que los factores activos son  $A$ ,  $C$ ,  $E$ . Si ignoramos la columna  $H$  de la tabla 7.3, los 8 ensayos muestran todas las posibles combinaciones que puede tener un

experimento con estos tres factores. Lo mismo pasa con los otros tres modelos con tres factores cada uno. Para el modelo final con cuatro factores activos, la tabla completa es todas las posibles combinaciones.

Además, es importante notar que para los primeros ocho candidatos la respuesta de los modelos es similar. Mientras, para los siguientes ocho ésta varía mucho más. La similitud en las respuestas de los primeros ocho candidatos refuerza la idea de que es muy complicado distinguir entre los cinco posibles modelos. La diferencia en los siguientes ocho candidatos ayudará a que ahora sí sea posible distinguir entre los posibles modelos.

Como se menciono anteriormente, no es posible realizar todos los ensayos posibles así que tendremos que elegir. En este caso, buscamos generar un diseño de seguimiento de cuatro ensayos usando el criterio MD. Hay 3,876 posibles diseños que podemos generar de los 16 candidatos de la tabla 7.3. Se podría generar un código que calcule el valor MD para cada uno de esos diseños. Sin embargo, es mejor utilizar el algoritmo de intercambio ya que genera un diseño al azar de puntos candidatos y después los modifica hasta que un criterio de convergencia se satisface.

El código para el cálculo del criterio MD y el algoritmo de intercambio para R, Julia y Python es el siguiente.

```
## R paquete Patricia
library(BsMD2)
setwd("~/ITAM/Tesis/Julia con R/Code/MD-optimality")

# matriz de diseño inicial
X <- as.matrix(BM93e3[1:16,c(1,2,4,6,9)])
# vector de respuesta
y <- as.vector(BM93e3[1:16,10])
```

```

# probabilidad posterior de los 5 modelos
p_mod <- c(0.2356,0.2356,0.2356,0.2356,0.0566)

fac_mod <- matrix(c(2,1,1,1,1,3,3,2,2,2,4,4,3,4,3,0,0,0,0,4),
                  nrow=5,
                  dimnames=list(1:5,c("f1", "f2", "f3", "f4")))

Xcand <- matrix(c(1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
-1,-1,-1,-1,1,1,1,1,-1,-1,-1,-1,1,1,1,1,
-1,-1,1,1,-1,-1,1,1,-1,-1,1,1,-1,-1,1,1,
-1,1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1,
-1,1,1,-1,1,-1,-1,1,1,-1,-1,1,-1,1,1,-1),
nrow=16,dimnames=list(1:16,c("blk", "f1", "f2", "f3", "f4")))
)

t <- Sys.time()
e3_R <- BsMD2::MDopt(X = X, y = y, Xcand = Xcand,
nMod = 5, p_mod = p_mod, fac_mod = fac_mod,
nStart = 25)
Sys.time() - t

# # # R paquete original
library(BsMD)

s2 <- c(0.5815, 0.5815, 0.5815, 0.5815, 0.4412)

t_R0 <- Sys.time()
e3_R0 <- BsMD::MD(X = X, y = y, nFac = 4, nBlk = 1,

```

```

mInt = 3, g = 2, nMod =
p = p_mod, s2 = s2,
nf = c(3, 3, 3, 3, 4),
facs = fac_mod, nFDes = 4, Xcand = Xcand, mIter = 20,
nStart = 25, top = 10)
Sys.time() - t_R0

# # # Julia con R
library(JuliaCall)
julia_setup(JULIA_HOME = "C:/Users/Valeria/AppData/Local/Program

julia_source("MDopt.jl")
# Conversiones para los tipos de Julia
X_J <- as.data.frame(X)
julia_assign("X_J", X_J)
julia_assign("y_J", y)
julia_assign("p_mod_J", p_mod)
julia_assign("fac_mod_J", fac_mod)
julia_command("fac_mod_J = NamedArray(fac_mod_J)")
julia_eval("fac_mod_J = Int64.(fac_mod_J)")
julia_assign("Xcand_J", Xcand)
julia_command("Xcand_J = NamedArray(Xcand_J)")
julia_eval("Xcand_J = Int64.(Xcand_J)")

t_J <- Sys.time()
julia_eval("MDopt(X = X_J, y = y_J, Xcand = Xcand_J, nMod = 5,
p_mod = p_mod_J, fac_mod = fac_mod_J, nFDes = 4,
max_int = 3, g = 2, Iter = 20, nStart = 10, top = 10)")
Sys.time() - t_J

```

```

## Python con R
library(reticulate)

source_python("MD_Python.py")

X_P <- as.data.frame(X)
Xcand_P <- as.data.frame(Xcand)
fac_mod_P <- as.data.frame(fac_mod)

X_P <- r_to_py(X_P)
y_P <- r_to_py(y)
Xcand_P <- r_to_py(Xcand_P)
p_mod_P <- r_to_py(p_mod)
fac_mod_P <- r_to_py(fac_mod_P)

nMod_P <- r_to_py(5L)
nFDes_P <- r_to_py(4L)
max_int_P <- r_to_py(3L)
g_P <- r_to_py(2L)
Iter_P <- r_to_py(20L)
nStart_P <- r_to_py(25L)
top_P <- r_to_py(10L)

t_P <- Sys.time()
MD_Python(X = X_P, y = y_P, Xcand = Xcand_P, nMod = nMod_P,
p_mod = p_mod_P, fac_mod = fac_mod_P,
nFDes = nFDes_P, max_int = max_int_P,
g = g_P, Iter = Iter_P, nStart = nStart_P, top = top_P)

```

```
Sys.time() - t_P
```

Es importante notar que para R utilice el paquete elaborado por Patricia así como el paquete original **BsMD** elaborado por el profesor Ernesto Barrios. En los tres lenguajes los resultados fueron los mismos y se muestran en la tabla 7.4

Diseño	Puntos de diseño	MD
1	9, 9, 12, 15	85.67
2	9, 11, 12, 15	83.63
3	9, 11, 12, 12	82.18
4	9, 12, 15, 16	77.05
5	9, 12, 13, 15	76.74
6	9, 10, 11, 12	76.23
7	2, 9, 12, 15	71.23
8	5, 9, 12, 15	70.75
9	2, 9, 12, 12	67.69
10	9, 10, 12, 16	66.58

**Tabla 7.4. Resultados para el ejemplo 1**

En cuanto a tiempo, al paquete de Patricia le tomo 5.618191 segundos en hacer el cálculo; al paquete **BsMD** del profesor Barrios le tomó 0.03919315; Julia se tardó 34.85702 segundos; y a Python 51.05128 segundos.

Es importante mencionar que en el caso de Julia el tiempo va disminuyendo las ocasiones consecutivas que corres el código inclusive cambiando los parámetros de la función. La segunda ocasión solo le tomo 9 segundos y la tercera 5 segundos. Esto es útil cuando se esté corrigiendo la función o simplemente se quiera correr varias veces para distintos diseños.

**Vale:**  
Incluir  
aquí que  
falta el  
tiempo del  
setup



### 7.7.2. Ejemplo 2

En el ejemplo anterior, no había forma de replicar el experimento con los ensayos adicionales en las mismas condiciones en las que fue efectuado. El objetivo de este ejemplo, que también es tomado de Meyer [Meyer et al. \(1996\)](#), es evaluar la efectividad del criterio MD para generar datos que puedan identificar cuales son los factores activos.

Meyer utiliza datos de un experimento de reactor hecho por Box et al en 1978. Ese experimento es de tipo  $2^5$  factorial lo que significa que hay 32 ensayos del mismo. Este ejemplo Meyer busca probar la efectividad de su diseño tomando solamente 8 de los 32 ensayos originales y encontrando de manera correcta los factores que están activos. La idea es tener un diseño de seguimiento que pueda tomar los ensayos adicionales necesarios del experimento original. Los ocho ensayos elegidos están en el tabla [7.5](#).

Ensayo	A	B	C	D	E	Y
1	-1	-1	-1	1	1	44
2	1	-1	-1	-1	-1	53
3	-1	1	-1	-1	1	70
4	1	1	-1	1	-1	93
5	-1	-1	1	1	-1	66
6	1	-1	1	-1	1	55
7	-1	1	1	-1	-1	54
8	1	1	1	1	1	82

**Tabla 7.5. Datos para el ejemplo 2**

En análisis bayesiano previo para los datos de la figura [7.5](#) no muestra de manera clara que algún factor esté activo. Por lo tanto, un diseño de cuatro ensayos fue creado para encontrar el mejor

subconjunto de 4 de los 32 posibles candidatos de cinco factores en dos niveles.

El código para generar los resultados en los tres lenguajes es el siguiente.

```
library(BsMD2)

setwd("~/ITAM/Tesis/Julia con R/Code/MD-optimality")
data(M96e2)
#print(M96e2)

X <- as.matrix(cbind(blk = rep(-1, 8),
                     M96e2[c(25,2,19,12,13,22,7,32), 1:5]))
y <- M96e2[c(25,2,19,12,13,22,7,32), 6]

pp <- BsProb1(X = X[, 2:6], y = y, p = .25, gamma = .4,
             max_int = 3, max_fac = 5, top = 32)

p <- pp@p_mod
facs <- pp@fac_mod
Xcand <- as.matrix(cbind(blk = rep(+1, 32), M96e2[, 1:5]))
t <- Sys.time()
e4_R <- BsMD2::MDopt(X = X, y = y, Xcand = Xcand,
                    nMod = 32, p_mod = p, fac_mod = facs,
                    g = 0.4, Iter = 10, nStart = 25, top = 5)
Sys.time() - t

library(JuliaCall)
julia_setup(JULIA_HOME = "C:/Users/Valeria/AppData/
```

*Local/Programs/Julia-1.6.3/bin"*)

```
julia_source("MDopt.jl")
```

```
X <- as.matrix(cbind(blk = rep(-1, 8),  
                     M96e2[c(25,2,19,12,13,22,7,32), 1:5]))
```

```
y <- M96e2[c(25,2,19,12,13,22,7,32), 6]
```

```
pp <- BsProb1(X = X[, 2:6], y = y, p = .25, gamma = .4,  
max_int = 3, max_fac = 5, top = 32)
```

```
p <- pp@p_mod
```

```
facs <- pp@fac_mod
```

```
Xcand <- as.matrix(cbind(blk = rep(+1, 32), M96e2[, 1:5]))
```

```
# Conversiones para los tipos de Julia
```

```
X <- as.data.frame(X)
```

```
julia_assign("X", X)
```

```
julia_assign("y", y)
```

```
julia_assign("p_mod", p)
```

```
julia_assign("fac_mod", facs)
```

```
julia_command("fac_mod = NamedArray(fac_mod)")
```

```
julia_eval("fac_mod = Int64.(fac_mod)")
```

```
julia_assign("Xcand", Xcand)
```

```
julia_command("Xcand = NamedArray(Xcand)")
```

```
julia_eval("Xcand = Int64.(Xcand)")
```

```
t_J <- Sys.time()
```

```
julia_eval("MDopt(X = X, y = y, Xcand = Xcand, nMod = 32,
```

```

        p_mod = p_mod, fac_mod = fac_mod, nFDes = 4, max_int = 3
        g = 0.4, Iter = 10, nStart = 25, top = 5)")
Sys.time() - t_J

```

```

# # # Python con R
library(reticulate)

source_python("MD_Python.py")

X_P <- as.data.frame(X)
Xcand_P <- as.data.frame(Xcand)
fac_mod_P <- as.data.frame(facs)

X_P <- r_to_py(X_P)
y_P <- r_to_py(y)
Xcand_P <- r_to_py(Xcand_P)
p_mod_P <- r_to_py(p)
fac_mod_P <- r_to_py(fac_mod_P)

nMod_P <- r_to_py(32L)
nFDes_P <- r_to_py(4L)
max_int_P <- r_to_py(3L)
g_P <- r_to_py(0.4)
Iter_P <- r_to_py(10L)
nStart_P <- r_to_py(25L)
top_P <- r_to_py(5L)

t_P <- Sys.time()

```

```
MD_Python(X = X_P, y = y_P, Xcand = Xcand_P, nMod = nMod_P,
p_mod = p_mod_P, fac_mod = fac_mod_P,
nFDes = nFDes_P, max_int = max_int_P,
g = g_P, Iter = Iter_P, nStart = nStart_P, top = top_P)
Sys.time() - t_P
```

Igual que en el ejemplo anterior, para **R** utilice ambos paquetes **BsMD** y **BsMD2**. En los tres lenguajes los resultados fueron exactamente los mismo y se muestran en la tabla 7.6.

Diseño	Puntos de diseño	MD
1	4, 10, 11, 26	0.64
2	4, 10, 11, 28	0.63
3	4, 10, 12, 27	0.63
4	4, 10, 26, 27	0.63
5	4, 12, 26, 27	0.62

**Tabla 7.6. Resultados para el ejemplo 2**

En cuanto a tiempo, al paquete **BsMD2** le tomo 9.573741 minutos obtener los resultados; el paquete **BsMD** hizo el cálculo en 0.4537661 segundos; Julia se tardó 50.54355 segundos; y, finalmente a Python le tomó 11.058 minutos.

Es importante mencionar que este ejemplo es el más pesado computacionalmente que voy a mostrar en esta tesis. No es sorpresa que el paquete **BsMD** sea el más rápido, ya que utiliza Fortran para hacer sus cálculos. Lo que más sorprende es que Julia sea el lenguaje que quede en segundo lugar con semejante ventaja. En este caso, Julia es mínimo 10 veces más rápido que sus competidores. Incluso usando Python desde otra plataforma Julia es más rápido. Por lo tanto, este ejemplo termina demostrando la capacidad computacional que tiene Julia para este tipo de algoritmos.

## Capítulo 8

# Conclusiones

El objetivo de este trabajo fue hacer una comparación entre Julia, R y Python. En primer lugar y dado que Julia es un lenguaje todavía muy desconocido se dió una breve introducción a los básicos de Julia y lo indispensable para entender esta tesis. Se asumió que el lector ya conoce R y Python por lo que se expusieron de manera más superficial.

La segunda parte de la tesis fueron los ejercicios que, se piensa, aportan conocimiento sobre el mejor uso de los tres lenguajes. En el primer ejercicio se tomaron datos de NIST para hacer el ajuste de un polinomio. Los datos son sensibles y el problema presentó un reto numéricamente. Se realizaron cuatro intentos de resolución en Julia de los cuales solo uno proporcionó el resultado correcto. La solución en R y, sobretodo, en Python fue más rápida y sencilla.

**Vale:** Falta decir un poco más, siento

El segundo ejercicio fue ajustar una regresión lineal a datos obtenidos con el CENSO 2020. Si bien Julia pudo hacer los filtros de manera adecuada la sintaxis de los comandos es un poco extraña y no da pie al fácil entendimiento de la instrucción. El objetivo fue

comparar y evaluar el manejo de datos en los tres lenguajes. Los tres lenguajes mostraron hacer un análisis rápido y certero para todas las pruebas que se hicieron.

El tercer ejercicio fue el más retador teóricamente y en práctica. Un diseño de experimentos se hace para obtener información sobre los factores que afectan o no un resultado. El algoritmo que se utilizó fue el propuesto por Meyer para elegir los ensayos extras necesarios en caso de que los primeros no dieran suficiente información sobre el modelo que describe el experimento. La fórmula para el valor MD es compleja y se tiene que hacer hasta que el algoritmo termine (alrededor de 70 veces). Por lo tanto, este ejercicio fue una prueba de rapidez de cálculos intensivos y es el que más resalta las habilidades y funciones de Julia. El mismo algoritmo fue hecho en los tres lenguajes, pero Julia fue el más rápido de todos.

En mi opinión, Julia no busca ser la copia de R o Python en análisis y manejo de datos (el dichoso data science). Julia está hecho para ser un lenguaje que realiza simulaciones y cálculos complejos con un alto rendimiento. Julia tiene mucho que ofrecer, pero un análisis de datos fácil y intuitivo no es una de esas cosas. Su uso va mucho más allá y se enfoca en ser el mejor lenguaje para hacer estadística bayesiana, análisis epistemológicos y análisis de sistemas dinámicos.

Habiendo dicho lo anterior, este trabajo se puede extender de muchas maneras. La primera que se viene a la mente es enfocarse en otras áreas de las matemáticas y seguir con la comparación.

**Vale:** Se me fue la otra que queria decirrrrrrrrrrrrr

# Apéndice A

## Extras

No se olviden cambiar toda la información. Los quiero un chingo



# Bibliografía

- Barrios, E. (2010). R: Un lenguaje para análisis de datos y graficación. *Laberintos e Infinitos*, 35–41.
- Barrios, E. (2020, Otoño). Regresión lineal múltiple. Notas de clase.
- Bates, D., S. Kornblith, A. Noack, M. Bouchet-Valat, M. Krabbe, and contributors (2022, Enero). JuliaStats/GLM.jl: v1.6.1.
- Bezanson, J., S. Karpinski, V. Shah, A. Edelman, et al. (2014). Julia language documentation. *The Julia Manual*. <https://docs.julialang.org/en/v1.6/>, 1–261.
- Box, G. E. and W. J. Hill (1967). Discrimination among mechanistic models. *Technometrics* 9.
- Carrone, F. y Nicolini, M. and H. Obst Demaestri (2021). Data Science in Julia for Hackers. <https://datasciencejuliahackers.com/> (Visitado el 06-10-2021).
- Community, T. J. (2022, Febrero). *Why we use julia, 10 years later*. <https://julialang.org/blog/2022/02/10years/>. Accessed: 2022-03-28.

- Datta, B. N. (2010). Numerical linear algebra and applications, *Volume 116. Siam.*
- Garcia, Stephan Ramon y Horn, R. A. (2017). A second course in linear algebra. *Cambridge University Press.*
- Gelman, Andrew y Hill, J. and A. Vehtari (2021). Regression and other Stories. *Cambridge University Press.*
- Inc, A. (2022). Using the r programming language in jupyter notebook. <https://docs.anaconda.com/anaconda/navigator/tutorials/r-lang/>.
- JuliaMath (2021). *Polynomials.jl*. <https://juliamath.github.io/Polynomials.jl/stable/>. Accessed: 2021-11-04.
- Jupyter, P. Jupyter. <https://jupyter.org/>.
- Language, J. P. (2021). *Statsmodel.jl*. <https://juliastats.org/StatsModels.jl/stable/>. Accessed: 2021-10-12.
- Lawson, J. (2015). Design and Analysis of Experiments with R, *Volume 115. CRC press.*
- López-Bonilla, J., R. López-Vázquez, and S. Vidal-Beltrán (2018, Jun). *Moore-penrose's inverse and solutions of linear systems*. World Scientific News.
- Matthes, E. (2019). Python crash course: A hands-on, project-based introduction to programming. *no starch press.*
- Meyer, R. D., D. M. Steinberg, and G. Box (1996). *Follow-up designs to resolve confounding in multifactor experiments*. *Technometrics* 38, 303–313.

- Mitchell, T. J. (1974). An algorithm for the construction of "d-optimal" experimental designs. *Technometrics* 16, 203–10.
- Montgomery, D. C. (2017). Design and analysis of experiments. *John Wiley & Sons*.
- Morgenstern, I. and J. L. Morales (2015). *Regresión lineal. aritmética inexacta y algoritmos numéricos estables*. Laberintos e Infinitos, 25–34.
- Noyola, A. P. V. (2022). *Discriminación de factores en experimentos factoriales*.
- NumPy, L. C. (2022, Enero). *NumPy User Guide: Release 1.22.0*.
- Peng, R. (2015). R Programming for Data Science.
- Peng, R. D. and S. C. Hicks (2021). *Reproducible research: A retrospective*. Annual Review of Public Health 42, 79–93.
- Python-Software-Foundation (2022). Python 3.10.2 documentation. <https://docs.python.org/3/index.html>. Accesado: 2022-03-15.
- Seber, George AF y Lee, A. J. (2003). *Linear regression analysis* (2nd ed.). John Wiley & Sons.
- Spence, Lawrence E y Insel, A. J. and S. H. Friedberg (2000). *Elementary linear algebra*. Prentice Hall.
- Stanton, J. M. (2001). Galton, pearson, and the peas: A brief history of linear regression for statistics instructors. *Journal of Statistics Education*@(3).
- Team, R. C. (2022). What is R?

y el Equipo de Desarrollo de Pandas, W. M. (2022, Febrero). pandas: powerful Python data analysis toolkit.

*Una tesis extendida ( $\overline{tesis}$ )*, escrito por Valeria  
Aurora Pérez Chávez, se terminó de imprimir  
de madrugada,  
con mucha cafeína en las venas  
y ojeras en la cara.