

VALENTINA RIGHETTI



Maranello, MO, Italia
Via della Costituzione, 8



valentinarighetti12@gmail.com



[link](#) al sito-portfolio

Da sempre appassionata di arte e grafica, disegno ritratti fin da bambina. Di recente ho iniziato a sviluppare piccoli videogiochi, con cui partecipo ad alcune *game jam* su Itch.

Vorrei lavorare in un ambiente creativo e stimolante, in cui poter imparare sempre qualcosa di nuovo.

ESPERIENZE LAVORATIVE

Nov 2021 - Gen 2022
Tirocinio curricolare

Graphic designer e content creator

Astarte Edizioni, Pisa (PI)

Gestione dei social network, impaginazione editoriale e lavori di grafica per materiale promozionale.

Adobe Illustrator / Canva / Adobe InDesign

Set 2018 - Dic 2018
Tirocinio curricolare

Segretaria e social media manager

NuovaMente, Formigine (MO)

Gestione dei canali di comunicazione e di alcune attività burocratiche (utilizzo del gestionale, fatturazioni e ricevute, tesseramento dei soci).

ISTRUZIONE

Set 2019 - Set 2022
110 e lode / 110

Laurea Magistrale in Informatica Umanistica

Università di Pisa

Curriculum Grafica, Interattività, Ambienti Virtuali

Studi di grafica, editoria digitale, modellazione e rendering 3D, sviluppo di applicazioni e giochi in AR e VR, programmazione e progettazione Web e analisi di dati.

Set 2015 - Mar 2019
104 / 110

Laurea in Scienze della Comunicazione

Università di Modena e Reggio Emilia

Studi di psicologia della comunicazione, videocomunicazione, utilizzo dei media e tecniche base di grafica e video-making.

PROGETTI

Feb 2022 - Set 2022
Tesi magistrale

Stesura di strategie comunicative per le infrastrutture di ricerca

Sviluppo del piano di comunicazione e progettazione del sito web dell'infrastruttura di ricerca SoBigData. Stesura di strategie di comunicazione come modello per SoBigData e le altre RI della Roadmap di ESFRI.

Adobe Illustrator / Adobe InDesign / Drupal

Gen 2022 - Apr 2022
Esame di Ambienti Virtuali

aMAZEing duo

[link](#)

Gioco collaborativo in cui due giocatori devono uscire da un labirinto con ostacoli; uno dei due è cieco mentre l'altro è sordo.

Unity / Gimp / Adobe Illustrator / Bfxr / C#

Lug 2021
Esame di Editoria Digitale

L'uomo che scambiò sua moglie per un cappello

[link](#)

Progettazione dell'EPUB3 del saggio *L'uomo che scambiò sua moglie per un cappello*, con l'aggiunta di illustrazioni realizzate ex novo.

Adobe Illustrator / Adobe InDesign

Feb 2021
Esame di Grafica 3D per i Beni Culturali

Lo strano caso della papera assassina

[link](#)

Modellazione 3D di una paperella di ceramica e progettazione di tre pagine in HTML che ne spiegassero la storia e la realizzazione.

MeshLab / 3DHOP / Metashape / HTML / CSS / JavaScript

Lug 2020
Esame di Progettazione Grafica

Corporate image di un istituto coreano

[link](#)

Realizzazione della corporate image di un istituto coreano, comprendente opuscolo, pieghevole, poster e mockup di due pagine del sito web.

Adobe Illustrator / Adobe InDesign / Adobe Photoshop