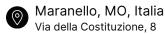
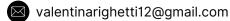
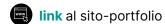
VALENTINA RIGHETTI







Da sempre appassionata di arte e grafica, disegno ritratti fin da bambina. Di recente ho iniziato a sviluppare piccoli videogiochi, con cui partecipo ad alcune game jam su Itch.

Vorrei lavorare in un ambiente creativo e stimolante, in cui poter imparare sempre qualcosa di nuovo.

ESPERIENZE LAVORATIVE

Nov 2021 - Gen 2022

Tirocinio curricolare

Graphic designer e content creator

Astarte Edizioni, Pisa (PI)

Gestione dei social network, impaginazione editoriale e lavori di grafica per materiale promozionale.

Adobe Illustrator / Canva / Adobe InDesign

Set 2018 - Dic 2018 Tirocinio curricolare

Segretaria e social media manager

NuovaMente, Formigine (MO)

Gestione dei canali di comunicazione e di alcune attività burocratiche (utilizzo del gestionale, fatturazioni e ricevute, tesseramento dei soci).

ISTRUZIONE

Set 2019 - Set 2022 110 e lode / 110

Laurea Magistrale in Informatica Umanistica

Università di Pisa

Curriculum Grafica, Interattività, Ambienti Virtuali

Studi di grafica, editoria digitale, modellazione e rendering 3D, sviluppo di applicazioni e giochi in AR e VR, programmazione e progettazione Web e analisi di dati.

Set 2015 - Mar 2019

Laurea in Scienze della Comunicazione

Università di Modena e Reggio Emilia

Studi di psicologia della comunicazione, videocomunicazione, utilizzo dei media e tecniche base di grafica e video-making.

PROGETTI

Feb 2022 - Set 2022 Tesi magistrale

Stesura di strategie comunicative per le infrastrutture di ricerca

Sviluppo del piano di comunicazione e progettazione del sito web dell'infrastruttura di ricerca SoBigData. Stesura di strategie di comunicazione come modello per SoBigData e le altre RI della Roadmap di

Adobe Illustrator / Adobe InDesign / Drupal

Gen 2022 - Apr 2022 Esame di Ambienti Virtuali

aMAZEing duo

link

Gioco collaborativo in cui due giocatori devono uscire da un labirinto con ostacoli; uno dei due è cieco mentre l'altro è sordo.

Unity / Gimp / Adobe Illustrator / Bfxr / C#

Lug 2021 Esame di Editoria Digitale

L'uomo che scambiò sua moglie per un cappello

Progettazione dell'EPUB3 del saggio L'uomo che scambiò sua moglie per un cappello, con l'aggiunta di illustrazioni realizzate ex novo.

Adobe Illustrator / Adobe InDesign

Feb 2021

Culturali

Lo strano caso della papera assassina Esame di Grafica 3D per i Beni

link

Modellazione 3D di una paperella di ceramica e progettazione di tre pagine in HTML che ne spiegassero la storia e la realizzazione.

MeshLab / 3DHOP / Metashape / HTML / CSS / JavaScript

Lug 2020

Esame di Progettazione Grafica

Corporate image di un istituto coreano

link

Realizzazione della corporate image di un istituto coreano, comprendente opuscolo, pieghevole, poster e mockup di due pagine del sito web.

Adobe Illustrator / Adobe InDesign / Adobe Photoshop