



GRAVITY UNCHAINED

GRAVITY UNCHAINED

Ohjeet:

Pelaajan tavoitteena on painovoimaa hyödyntäen löytää tiensä labyrintissä sijaitsevaan maaliin. Painovoimaa voi kääntää.

Kontrollit

Liikkuminen:

WASD = liikkuminen tasossa

Q = kierrä painovoimaa vastapäivään

E = kierrä painovoimaa myötäpäivään

SPACE = hyppää

MOUSE or ARROW KEYS = kameran pyöritys

Pelilliset:

R = respawn, synny uudelleen labyrintin alusta

H = vaihda tasoa, huijauskoodi

ESC = lopeta peli

Minimum Requirements:

- Pentium 4 -prosessori (3,0 GHz tai parempi)
- 1 Gt muistia
- OpenGL -yhteensopiva näytönohjain, muistia 128MB ja tuki Bloomille, SSAO:lle (ATI Radeon X800 or higher / NVIDIA GeForce 7600 or higher / Intel HD Graphics 2000 or higher)
- näppäimistö

Tekijät:

Aarne Leinonen, Vesa Laakso, Emmi Linkola, Pauli Putkonen. Tehty 2013 Studio 4 -kurssille harjoitustyönä . Oikeudet pidätetään.

