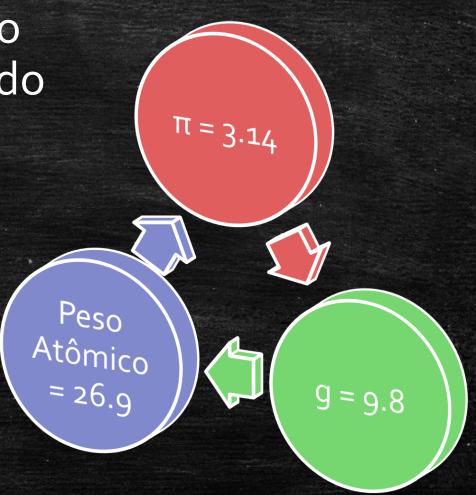


# Constantes, variáveis e Tipos de Dados

THIAGO BUCALON

#### Constantes

 É um determinado valor fixo que não modifica ao longo do tempo da execução do algoritmo.



#### Variáveis

- Valor não permanente de um determinado elemento (no nosso caso de uma posição da memória).
  Esse valor pode ser alterado ao longo do tempo no algoritmo.
- Uma variável pode assumir vários valores diferentes, porém só pode conter um único valor por vez.



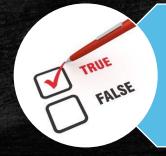
# Tipos das Variáveis



Numéricas



Caracteres



Lógicas

# Tipos de dados

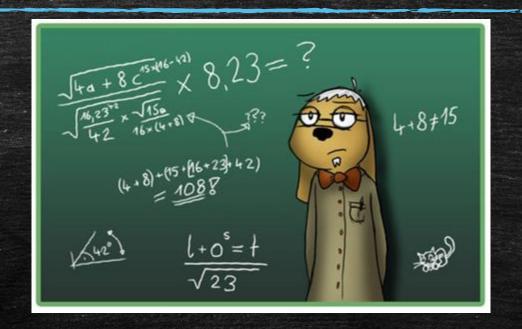
- char: caracteres (ex: 'a', 'z', '?', '8', ...);
- string: concatenação de caracteres (ex: 'joao', '2016', ...);
- int: números inteiros (ex: 1, 2, -3, 1995, ...);
- double: números quebrados (ex: 3.14, -0.005, ...);
- float: números quebrados (ex: 3.14, -0.005, ...);
- bool: valor booleano (ex: true ou false);



## As variáveis e os tipos

As variáveis a partir do momento que são criadas, só podem armazenar valores daquele tipo.

### Operadores



Podemos realizar soma, subtração, multiplicação e divisão.

## Operadores



#### Operadores Relacionais

Igual: 1 == 1

Diferente: 1!= o

Maior que: 22 > 21

#### Operadores Relacionais

Menor que: -1 < 1

Maior ou igual: 1 >= 1

Menor ou igual: 2 <= 2

## Operadores Lógicos

&& - AND

∥-OR

! - NOT

#### Tabela Verdade

Operando	Condição 1	Condição 2	Resultado
AND (&&)	V	V	V
AND (&&)	V	F	F
AND (&&)	F	F	F
OR (  )	V	· V	V
OR (  )	V	F	V
OR (  )	F	F	E
NOT(!)	F		V
NOT(!)	V		F

### Exemplos

- Instale o Visual Studio 2015 Community: <a href="https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=69197">https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=69197</a> 8&clcid=0x409
- Como abrir os exemplos de código:
- File>Open>Project/Solution

#### Exemplos de código:

- Aula 2.1;
- Aula 2.2;