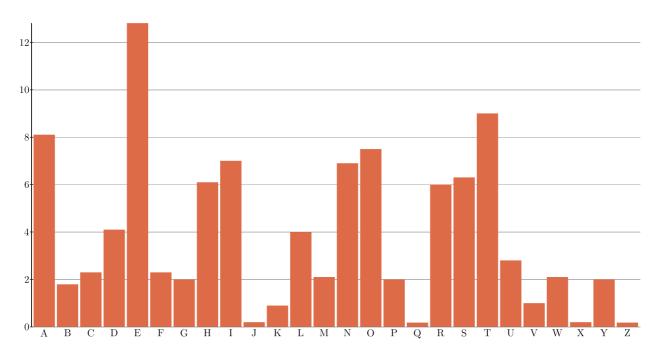
## Frekvensanalyse af cæsar kryptering

## import math

```
Et ordinært frekvenanalyse for alle de engelske ord ser således ud
distribution = {
  "a" : 8.1
  "b":1.8
  "c":2.3
  "d": 4.1
  "e": 12.8
  "f":2.3
  g'' : 2
  "h": 6.1
  "i":7
  "j" : 0.2
  "k" : 0.9
  "l":4
  "m":2.1
  "n": 6.9
  "o":7.5
  p": 2
  "q": 0.18
  "r":6
  "s" : 6.3
  "t":9
  "u": 2.8
  "v":1
  "w":2.1
  "x" : 0.2
  "y":2
  "z":0.18
s = sum(seq(distribution[i], i=distribution))
| For alle key i distribution
```

 $\operatorname{distribution[key]} = \frac{\operatorname{distribution[key]}}{\operatorname{s}}$ 



Givet en linje

linje = "hello this is a message to Ceasar, someome will prop<br/>baly try to kill you. Stay save. Love Brutus "Frekvensen af denne er kan findes ved nedenstående funktion alfabet = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"

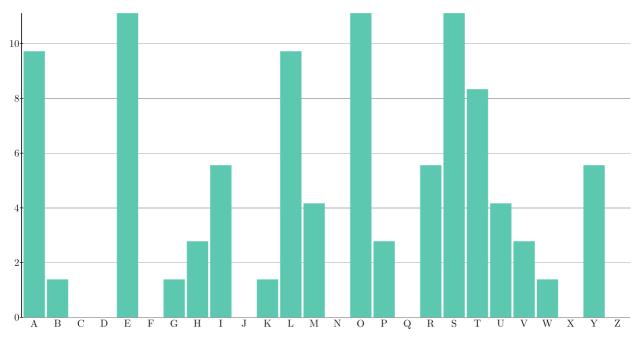
```
Funktion frekvensanalyse()
res = \{ \}

For alle bogstav i alfabet
res[bogstav] = count(bogstav)
s = sum(seq(res[i], i=res))

For alle key i res
res[key] = \frac{res[key]}{s}
return res
```

 ${\it frekvenser} = {\it frekvensanalyse}({\it linje})$ 

Dertil kan nedenstående frekvensgraf laves



Dette minder om den første frekvenanalyse.

En cæsar kryptering skubber eller "rotere" alle bogstaver en vist antal

Funktionen for cæsar kryptering er herunder

```
Funktion krypter()
s = ""
```

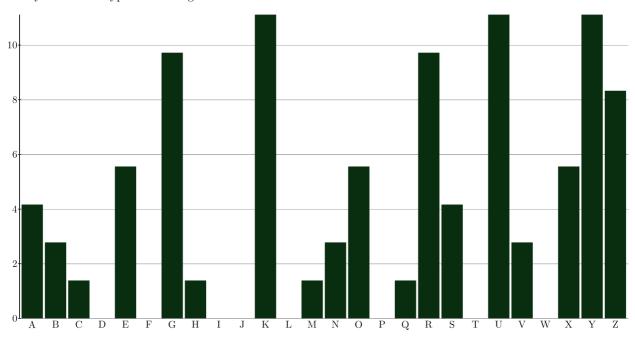
```
For alle bogstav i linje
   Hvis bogstav not in alfabet:
   Spring over linje
   s = alfabet[(alfabet.index(bogstav.lower()) + n) % 26]
   return s

Der anvendes nu n=6
Dermed bliver voers linje fra før nu cipher = krypter(linje, 6)

cipher
```

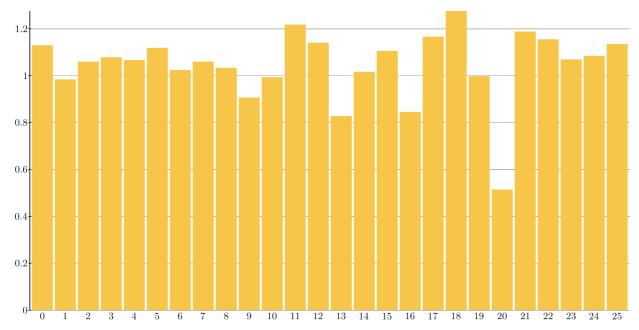
nkrruznoyoygskyygmkzukgygxyuskuskcorrvxuvhgrezxezuqorreuazgeygbkubkxazay

Frekvensanalysen af den krypteret sætning er således



Vi vil nu prøve at finde n ved at gætte og sammenligne med den "rigtige" distribution af bogstaver Dette gøres ned nedenstående funktion

```
\begin{aligned} & \text{Funktion } kneakKoden() \\ & \text{scores} = [] \end{aligned} \\ & \text{For alle } i \text{ i } \text{range}(26) \\ & \text{guess} = \text{krypter}(cipher, i) \\ & \text{guessfreq} = \text{frekvensanalyse}(guess) \\ & \text{score} = 0 \end{aligned} \\ & \text{For alle } bogstav \text{ i } \text{frekvenser} \\ & \text{score} = \text{abs}(distribution[bogstav]-guessfreq[bogstav]) \\ & \text{append}(score) \end{aligned} \\ & \text{return scores} \\ & \text{resultat} = \text{kneakKoden}(cipher) \\ & \text{chart} = \text{Bar}(\cdot,) \\ & \text{style}(10) \end{aligned} \\ & \text{For alle } i, res \text{ i } \text{enumerate}(resultat) \\ & \text{add}(i, res) \end{aligned}
```



Dette indikere at for at rotere cipheren tilbage skal der bruges n=20

26-20

6

Dermed er den orginale er n=6Og dekrpyteringen kan fortages med

 $\operatorname{krypter}(\operatorname{cipher},\,20)$ 

hellothis is a message to easi ar some ome will prophaly try to killy out a ys a veo verut us

 $\operatorname{NB:}$  I praksis lavede man ikke alle analyse, man gættede bare på forflyningen og så mønstre