

## 算法实现题 6-19 骑士征途问题

### ★问题描述:

在一个  $n \times n$  个方格的国际象棋棋盘上，马（骑士）从任意指定方格出发，按照横 1 步竖 2 步，或横 2 步竖 1 步的跳马规则，走遍棋盘的每一个格子，且每个格子只走 1 次。这样的跳马步骤称为 1 个成功的骑士征途。例如，当  $n=5$  时的 1 个成功的骑士征途如下图所示。

	1	2	3	4	5
1	25	14	1	8	19
2	4	9	18	13	2
3	15	24	3	20	7
4	10	5	22	17	12
5	23	16	11	6	21

### ★编程任务:

对于给定的  $n$  和  $n \times n$  方格的起始位置  $x$  和  $y$ 。用分支限界法找出从指定的方格  $(x,y)$  出发的一条成功的骑士征途。

### ★数据输入:

由文件 input.txt 给出输入数据。第一行有 1 个正整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 10$ )；第二行有 2 个正整数  $x$  和  $y$ ，表示骑士的起始位置为  $(x,y)$ 。

### ★结果输出:

将计算出的成功骑士征途输出到文件 output.txt。如果不存在从  $(x,y)$  出发的成功的骑士征途则输出 'No Solution!'。

#### 输入文件示例

```
input.txt
5
1 3
```

#### 输出文件示例

```
output.txt
25 14 1 8 19
4 9 18 13 2
15 24 3 20 7
10 5 22 17 12
23 16 11 6 21
```