

第5章 回溯法

算法实现题 5-1 子集和问题

算法实现题 5-2 最小长度电路板排列问题

算法实现题 5-3 最小重量机器设计问题

算法实现题 5-4 运动员最佳匹配问题

算法实现题 5-5 无分隔符字典问题

算法实现题 5-6 无和集问题

算法实现题 5-7 n 色方柱问题

算法实现题 5-8 整数变换问题

算法实现题 5-9 拉丁矩阵问题

算法实现题 5-10 排列宝石问题

算法实现题 5-11 重复拉丁矩阵问题

算法实现题 5-12 罗密欧与朱丽叶的迷宫问题

算法实现题 5-13 工作分配问题

算法实现题 5-14 独立钻石跳棋问题

算法实现题 5-15 智力拼图问题

算法实现题 5-16 布线问题

算法实现题 5-17 最佳调度问题

算法实现题 5-18 无优先级运算问题

算法实现题 5-19 世界名画陈列馆问题

算法实现题 5-20 世界名画陈列馆问题（不重复监视）

算法实现题 5-21 $2 \times 2 \times 2$ 魔方问题

算法实现题 5-22 魔方(Rubik's Cube)问题

算法实现题 5-23 算 24 点问题

算法实现题 5-24 算 m 点问题

算法实现题 5-25 双轨车皮编序问题

算法实现题 5-26 多轨车皮编序问题

算法实现题 5-27 部落卫队问题

算法实现题 5-28 虫蚀算式问题

算法实现题 5-29 完备环序列问题

算法实现题 5-30 离散 01 串问题

算法实现题 5-31 喷漆机器人问题

算法实现题 5-32 子集树问题

算法实现题 5-33 0-1 背包问题

算法实现题 5-34 排列树问题

算法实现题 5-35 一般解空间搜索问题

算法实现题 5-36 最短加法链问题

算法实现题 5-37 n^2-1 谜问题