# Front End 2



To-Do: el proceso

#### Contenido

- 1. Ver tareas
- 2. Marcar una tarea como terminada
- 3. Crear nuevas tareas
- 4. Crear un nuevo usuario
- 5. Ingresar a nuestra cuenta
- 6. Ver la fecha de creación de una tarea
- 7. Comentarios

### 1- Ver tareas

#### Ver tareas

Hacemos un GET al endpoint https://ctd-todo-api.herokuapp.com/v1/tasks

En el header de la petición enviamos el token obtenido del localStorage

Parseamos el JSON que nos devuelve la API y enviamos el array como parámetro a la función crearTareas(tareas)

#### Ver tareas

Esta función itera sobre todas las tareas lamando en cada iteración a la función encargada de renderizarla.

renderizarTarea(t) es quien determina en base al estado de la tarea si debe renderizarla en el contenedor de tareas pendientes o terminadas.

# 2- Marcar una tarea como terminada

# Marcar una tarea como terminada

Hacemos un PUT al endpoint https://ctd-todo-api.herokuapp.com/v1/

En el header de la petición enviamos el token obtenido del localStorage

En el body enviamos un JSON que tiene el nuevo estado de la tarea

# Marcar una tarea como terminada

Personalmente, como no quería vaciar los contenedores y llamar a crearTareas(tareas) para que renderice todo de cero, decidí crear una función que recibe el id y un booleano y se encarga a través de appendChild(t) de moverla al contendor correspondiente.

# Marcar una tarea como terminada

En esta instancia me costó resolver cómo modificar el comportamiento una vez que la tarea había sido trasladada.

Finalmente lo que terminé haciendo fue: luego de cambiarlo de contenedor, le agrego un eventListener que llame a esa misma función pero negando el booleano que recibe inicialmente.

#### 3- Crear nuevas tareas

#### Crear nuevas tareas

Agregamos el eventListener onsubmit al formulario (que consiste de un input) con el llamado a agregarTarea()

En esa función hacemos un POST al endpoint https://ctd-todo-api.herokuapp.com/v1/tasks

En el body enviamos un JSON con el valor obtenido del input y en el header la autorización

#### Crear nuevas tareas

Parseamos la respuesta de la API y enviamos el objeto literal como parámetro a la función crearTarea(tarea)

Parseamos la respuesta de la API y enviamos el objeto literal como parámetro a la función crearTarea(tarea)

Otra forma de hacer esto es como vimos en clase, usando el <mark>onclick</mark> en el template string creado en renderizarTarea(t)

### 4- Crear un nuevo usuario

#### Crear un nuevo usuario

Agregamos el eventListener onsubmit al formulario para validar los datos, y luego si son correctos crear el nuevo usuario

Si todos los datos son válidos hacemos un POST al endpoint

https://ctd-todo-api.herokuapp.com/v1/users

Para algunas validaciones utilizamos expresiones regulares.

#### Crear un nuevo usuario

En el body de la petición enviamos un JSON con los datos que el usuario engreso

Parseamos la respuesta de la API y guardamos el jwt en el localStorage bajo la clave token

Esto es lo que nos permite obtener las tareas, crear nuevas y modificar existentes

### 5- Ingresar a nuestra cuenta

### Ingresar a nuestra cuenta

El proceso es muy similar a como creamos nuestra cuenta

En este caso luego de obtener los valores de los inputs no validamos, simplemente hacemos un POST al endpoint

https://ctd-todo-api.herokuapp.com/v1/users/login

Si todo salió bien, procedemos al igual que antes a guardar en el localStorage el token

# 6- Ver la fecha de creación de una tarea

# Ver la fecha de creación de una tarea

Esto lo hacemos al definir el template string en la función renderizarTarea(t)

Para que muestre de manera más legible para el usuario decidí crear una función que parsee lo que recibimos de la API a un formato DD/MM/AAAA

## 7- Comentarios

Me gustó mucho el proyecto y siento que me sirvió para unificar todos los conceptos que veníamos viendo clase a clase.

En general no tuve dificultades con lo que se planteó para hacer en las clases, sólo con los desafíos personales que me iba poniendo al refactorizar e intentar mejorar lo que veníamos haciendo.

### Proyecto Completo

