



# Tecnología

JAVASCRIPT 02 | Módulo: JAVASCRIPT  
FRONT

# **<TEMA DE LA CLASE>**

**EVENTOS DE TECLADO**

# OBJETIVOS |

Los eventos del teclado ( *keyboard events* ) se disparan cuando el usuario interactúa con el teclado.

**El evento keydown** ( literalmente tecla abajo ) se dispara cuando el usuario presiona una tecla y continua disparándose mientras el usuario mantiene la tecla presionada.

**El evento keypress** ( literalmente tecla presionada ) se dispara cuando un cierto carácter esta tecleado, por ejemplo dentro de un elemento input. Sigue disparándose mientras el usuario mantiene la tecla presionada

**El evento keyup** ( literalmente tecla arriba ) se dispara cuando el usuario deja de presionar ( suelta ) una tecla.

Probablemente la más importante propiedad de los eventos de teclado es la propiedad `key` que devuelve el valor de la tecla presionada.

# EVENTOS DE TECLADO |

## onkeydown

El evento `keydown` es lanzado cuando una tecla es presionada (hacia abajo). A diferencia del evento `keypress`, el evento `keydown` es lanzado para las teclas que producen un carácter y también para las que no lo producen.

```
let miInput = document.querySelector('#miInput');
miInput.onkeydown = function(event){
    alert("Se presiono la tecla: " + event.key);
}
```

# EVENTOS DE TECLADO |

## onkeyup

El evento es iniciado cuando la tecla es soltada.

```
let miInput = document.querySelector('#miInput');  
miInput.onkeyup = function(event){  
    alert("Se soltó la tecla: " + event.key);  
}
```

# EVENTOS DE TECLADO |

## onkeypress

Se dispara al finalizar el recorrido completo de presión y liberación de la tecla.

```
{}
```

```
let miInput = document.querySelector('#miInput');  
miInput.onkeypress = function(event){  
    alert("Se presiono la tecla: " + event.key);  
}
```