



Tecnología

JAVASCRIPT 02 | Módulo: JAVASCRIPT
FRONT

<TEMA DE LA CLASE>

MODIFICANDO CLASES

OBJETIVOS |

hacer diversas
acciones con el atributo class de
un elemento

MODIFICANDO CLASES |

Javascript nos da una propiedad y varios métodos que nos permiten hacer diversas acciones con el atributo class de un elemento

MODIFICANDO CLASES |

classList.add()

Nos permite agregar al elemento que tengamos seleccionado, una clase nueva.

```
let cita = document.querySelector(".cita");
cita.classList.add("italicas");
```

antes

```
> html css
<p class="cita">el
velóz murciélago comía
feliz cardillo y
kiwi</p>
```

después

```
> html css
<p class="cita
italicas">el velóz
murciélago comía feliz
cardillo y kiwi</p>
```

MODIFICANDO CLASES |

classList.remove()

Nos permite quitarle una clase existente al elemento que tengamos seleccionado.

```
{ }
```

```
let cita = document.querySelector(".cita");
cita.classList.remove("cita");
```

antes

```
> html css
<p class="cita
italicas">el velóz
murciélago comía feliz
cardillo y kiwi</p>
```

después

```
> html css
<p class="italicas">el
velóz murciélago comía
feliz cardillo y
kiwi</p>
```

MODIFICANDO CLASES |

classList.toggle()

Revisa si existe una clase en el elemento seleccionado, de ser así la remueve, de lo contrario, si la clase no existe, la agrega.



```
let cita = document.querySelector("p");
cita.classList.toggle("cita");
```

antes

```
> html css
<p class="italicas">el
velóz murciélago comía
feliz cardillo y
kiwi</p>
```

después

```
> html css
<p class="italicas
cita">el velóz
murciélago comía feliz
cardillo y kiwi</p>
```

MODIFICANDO CLASES |

classList.contains()

Nos permite preguntar si un elemento tiene una clase determinada. Devuelve un valor booleano.



```
let cita = document.querySelector(".italicas");  
cita.classList.contains("cita"); // false;
```



```
let cita = document.querySelector(".italicas");  
cita.classList.contains("italicas"); // true;
```


MODIFICANDO CLASES |

Podemos usar el **.contains**
para hacer operaciones lógicas
haciendo uso de los **if / else**.