



Tecnología

JAVASCRIPT 01 | Módulo: Repaso general,
Objetos Literales y Estructuras de control

<TEMA DE LA CLASE>

OBJETIVOS |

TIPOS DE DATOS

TIPOS DE DATOS ESPECIALES

LOS TIPOS DE DATOS|

Los tipos de datos le permiten a JavaScript conocer las características y funcionalidades que estarán disponibles para ese dato.

LOS TIPOS DE DATOS|

NUMÉRICOS (number)

```
{
  let edad = 35; // número entero
  let precio = 150.65; // con decimales
}
```



Como JavaScript está escrito en inglés usaremos un punto para separar los decimales.

CADENAS DE CARACTERES (string)

```
{
  let nombre = 'Diana Prince'; // comillas simples
  let ocupacion = "Heroe"; // comillas dobles tienen el mismo resultado
}
```

LÓGICOS O BOOLEANOS (boolean)

```
{
  let laCharlaEstaReCopada = true;
  let hayAsadoAlFinal = false;|
}
```

LOS TIPOS DE DATOS|

OBJETO (object)

A diferencia de otros tipos de datos que pueden contener un solo dato, los objetos son **colecciones** de datos y en su interior pueden existir todos los anteriores.

Los podemos reconocer porque se declaran con llaves {}.

```
let persona = {  
  nombre: 'Agostina', //  
  string  edad: 34, // number  
  soltero: true // boolean  
}
```

LOS TIPOS DE DATOS|

ARRAY

Al igual que los objetos, los arrays son colecciones de datos. Los podemos reconocer porque se declaran con corchetes [].

Los arrays son un tipo especial de objetos, por eso no los **consideramos como un tipo de dato más.**

Los mencionamos de manera especial porque son muy comunes en todo tipo de código.

```
{}  
  
let comidasFavoritas = ['Milanesa', 'Asado',  
  'Ensalada Cesar'];  
  
let numerosSorteados = [12, 45, 56, 324, 452];
```

TIPOS DE DATOS ESPECIALES |

Los **tipos de datos especiales** le permiten a JavaScript determinar **estados especiales** que pueden tener los **datos**.

TIPOS DE DATOS ESPECIALES |

NaN (NOT A NUMBER)

```
{  
} let malaDivision = "35" / 2; // NaN no es un número
```

NULL (VALOR NULO)

Lo asignamos nosotros para indicar un valor vacío o desconocido.

```
{  
} let temperatura = null; // No llegó un dato, algo falló
```

UNDEFINED (valor sin definir)

Las variables tienen un valor indefinido hasta que les asignamos un valor.

```
{  
} let otraVariable; // undefined, no tiene valor  
otraVariable = "¡Hola!"; // Ahora si tiene un valor
```

TIPOS DE DATOS ESPECIALES |

Los comentarios son partes de nuestro código que **no se ejecutan**.

Siempre comienzan con dos barras inclinadas //

Los usamos para explicar lo que estamos haciendo y **dejar información útil** para nuestro equipo o para nuestro yo del futuro.



```
// Math.round() retorna el valor redondeado al entero
// más cercano.
let redondeado = Math.round(20.49);
```