

# <TEMA DE LA CLASE>

**DESTRUCTURING** 



# **OBJETIVOS**

extraer datos de arrays y objetos literales de una manera más sencilla y fácil de implementar.



Nos permite **extraer datos** de **arrays** y **objetos literales** de una manera más sencilla y fácil de implementar.



#### SIN USAR DESTRUCTURING

Para extraer datos de un array, es necesario crear una variable y asignarle un elemento del array usando el operador de índice.

```
let colores = ['Rojo', 'Azul', 'Amarillo'];
let azul = colores[1];
```

Para extraer datos de un objeto, es **necesario** que crear una variable y asignarle una propiedad específica de ese objeto.

```
let auto = {marca: 'Ford', anio: 1998};
let marcaAuto = auto.marca;
```



#### **DESESTRUCTURANDO ARRAYS**

Para desestructurar un array, declaramos una variable (podemos usar var, let o const), y entre corchetes, escribimos el nombre que queremos. Podemos declarar más de una variable, separando cada una con una coma ,.

Luego igualamos esa estructura al array del cual queremos extraer los datos.

```
let colores = ['Rojo', 'Azul', 'Amarillo'];
let [rojo, azul, amarillo] = colores;
```



#### **CÓMO FUNCIONA**

Partiendo de un array previamente definido, se transfiere cada dato a las variables que definimos nosotros.

Javascript le asignará a cada variable el dato extraído de la estructura que elijamos, respetando el orden original.

```
let array = ['Rojo', 'Azul', 'Amarillo'];
let [color1, color2, color3] = array;
```



#### **CÓMO FUNCIONA**

Si queremos saltar un valor, podemos dejar vacío el nombre de la variable que corresponde con esa posición.

```
let array = ['Rojo', 'Azul', 'Amarillo'];
let [color1, , color2] = array;
```



#### **DESESTRUCTURANDO OBJETOS**

Para desestructurar un objeto literal, creamos una variable (podemos usar var, let o const), y entre llaves, declaramos el o los nombres de las propiedades que queremos extraer.

A esa estructura la igualamos al objeto del cual queremos extraer los datos.

```
let persona = {nombre: 'Laura', edad: 31, faltas: 3};
let {nombre, edad} = persona;
```



#### **CÓMO FUNCIONA**

Partiendo de un objeto previamente definido, se transfiere cada propiedad o método a una o más variables que definamos. Javascript le asignará a cada variable el valor de la propiedad que hayamos elegido.

```
let persona = {nombre: 'Laura', edad: 31, faltas: 3};
let {nombre, faltas} = persona;
```



#### **CÓMO FUNCIONA**

Es posible que en algún caso necesitemos cambiarle el nombre a la variable que estamos creando.

En ese caso a continuación de la propiedad que estamos extrayendo colocamos dos puntos : seguidos del nuevo nombre.

```
let persona = {nombre: 'Laura', edad: 31, faltas: 3};
let {nombre, faltas: totalFaltas} = persona;
```



La desestructuración **no modifica** el array u objeto literal de origen.

Su único objetivo es **copiar** los **valores** de una manera más práctica y rápida.