



Tecnología

HTML Y CSS | Módulo: Bootstrap

<TEMA DE LA CLASE>

OBJETIVOS |

**¿QUÉ ES UN CONTENEDOR?
QUÉ ES UN BREAKPOINT
BREAKPOINTS DE BOOTSTRAP
MOBILE FIRST
DESKTOP FIRST**

CONTENEDORES Y BREAKPOINTS |

Representan el **núcleo** de Bootstrap. A través de estos **elementos** crearemos la estructura que contendrá todo el flujo de nuestro sitio web.

¿QUE ES UN CONTENEDOR? |

Un **contenedor** es un elemento HTML cuya función principal es anidar otros elementos y **contenerlos** para que se acomoden dentro del ancho y alto del mismo.

Bootstrap cuenta con dos clases definidas para generar un elemento contenedor: `container` y `container-fluid`.

Podemos asignarle estas clases a **cualquier etiqueta** HTML, aunque por lo general usaremos elementos de bloque (`div`, `section`, `article`, entre otros). En función del contexto, decidiremos a cual de ellas transformar en un contenedor.

¿QUE ES UN CONTENEDOR? |

container

Al asignarle la clase `container` a un elemento, estamos determinando que tenga las siguientes características:

- **Ancho delimitado.** Se ajusta a un **tamaño determinado** en función del viewport. (Como máximo llegará a 1140 píxeles).
- **Padding de 15 píxeles** de ambos costados.
- Propiedades **margin-left** y **margin-right** con valor **auto** para que el contenedor esté siempre **centrado** en pantalla.

```
html <div class="container">
      <!-- Contenido del div -->
    </div>
```

¿QUE ES UN CONTENEDOR? |

container-fluid

Al asignarle la clase `container-fluid` a un elemento, estamos determinando que tenga las siguientes características:

- **Ancho ilimitado.** Siempre ocupará el 100% del viewport.
- **Padding de 15 píxeles** de ambos costados.
- Propiedades **margin-left** y **margin-right** con valor auto para que el contenedor esté siempre **centrado** en pantalla.

```
html
<div class="container-fluid">
  <!-- Contenido del div -->
</div>
```

¿QUE ES UN CONTENEDOR? |

El **ancho** del elemento al que le asignamos la clase **container**, se irá **ajustando al viewport** en función del comportamiento definido por los **break-points** de Bootstrap.

QUÉ ES UN BREAKPOINT |

Un breakpoint es un **punto de quiebre** a partir del cual nuestro sitio cambia. Sucede cuando alguna de las propiedades de la pantalla, normalmente el ancho, alcanza un determinado valor.

En ese momento se aplican las reglas asociadas a ese breakpoint, contenidas en los **media-queries**, y el aspecto del sitio cambia.

Bootstrap ya tiene pre-definidos su conjunto de breakpoints.



BREAKPOINT DE BOOTSTRAP |

Ancho viewport	Ancho container
< 576px (<i>extra small</i>)	100%
>= 576px (<i>small</i>)	540px
>= 768px (<i>medium</i>)	720px
>= 992px (<i>large</i>)	960px
>= 1200px (<i>extra large</i>)	1140px



MOBILE FIRST |

Es una forma de encarar el diseño y el armado del sitio, **declarando** primero las **reglas de estilo** para los **dispositivos más pequeños** hasta llegar a los **más grandes**.

Es lo más usado hoy en día por la cantidad de dispositivos móviles.



DESKTOP FIRST |

Es una forma de encarar el diseño y el armado del sitio, **declarando** primero las **reglas de estilo para los dispositivos más grandes** hasta llegar a los más **pequeños**.

Era lo **habitual en el pasado**, hoy en día ya no se usa mucho.

