



Tecnología

JAVASCRIPT 01 | Módulo: Repaso general, Objetos Literales y Estructuras de control



<TEMA DE LA CLASE>



OBJETIVOS

OPERADORES



Los operadores nos permiten manipular el valor de las variables, realizar operaciones y comparar sus valores



DE ASIGNACIÓN

Asignan el valor de la derecha en la variable de la izquierda.

let edad = 35; // Asigno el número 35 a edad

ARITMÉTICOS

Nos permiten hacer operaciones matemáticas, devuelven el resultado de la operación.

```
10 + 15 // Suma \rightarrow 25

10 - 15 // Resta \rightarrow -5

10 * 15 // Multiplicación \rightarrow 150

15 / 10 // División \rightarrow 1.5
```



ARITMÉTICOS (CONTINUACIÓN)

```
15++ // Incremento, es igual a 15 + 1 
ightarrow 16
15-- // Decremento, es igual a 15 - 1 
ightarrow 14
```

```
15 % 5 // Módulo, el resto de dividir 15 entre 5 
ightarrow 0 15 % 2 // Módulo, el resto de dividir 15 entre 2 
ightarrow 1
```

El operador de módulo (%) nos devuelve el resto de una división.



Los **operadores** aritméticos siempre **devolverán** el **resultado numérico** de la **operación** que se esté realizando.



DE COMPARACIÓN SIMPLE

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
{}
```

```
10 == 15 // Igualdad → false
10 != 15 // Desigualdad → true
```

DE COMPARACIÓN ESTRICTA

Comparan el valor y el tipo de dato también.

```
{}
```

```
10 === "10" // Igualdad estricta → false
10 !== 15 // Desigualdad estricta → true
```

En el primer caso el valor es 10 en ambos casos, pero los tipos de datos son number y string. Como estamos comparando que ambos (valor y tipo de dato) sean iguales, el resultado es **false**.



DE COMPARACIÓN (CONTINUACIÓN)

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
15 > 15 // Mayor que → false

15 >= 15 // Mayor o igual que → true

10 < 15 // Menor que → true

10 <= 15 // Menor o igual que → true
```



Siempre debemos escribir el símbolo mayor (>) o menor (<) antes que el igual (>= o <=). Si lo hacemos al revés (=> o =<) JavaScript lee primero el operador de asignación = y luego no sabe qué hacer con el mayor (>) o el menor (<).



Los operadores de comparación siempre devolverá un booleano, es decir true o false, como resultado.



LÓGICOS

Permiten combinar valores booleanos, el resultado también devuelve un booleano.

Existen tres operadores y (and), o (or), negación (not).

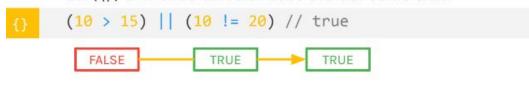
AND (&&) todos los valores deben evaluar como true.





LÓGICOS (CONTINUACIÓN)

OR (||) al menos un valor debe evaluar como true.





NOT (!) niega la condición, si era true, será false y viceversa

```
!false // true
!(10 > 15) // true
```



Los **operadores lógicos** siempre **devolverán** un booleano, es decir **true o false**, como resultado.



DE CONCATENACIÓN

Sirve para unir cadenas de texto. Devuelve otra cadena de texto.

```
let nombre = 'Julieta';
let apellido = 'Rodriguez';
let nombreCompleto = nombre + ' ' + apellido;
```

Si mezclamos otros tipos de datos, estos se convierten a cadenas de texto.

```
let fila = 'M';
let asiento = 7;
let ubicacion = fila + asiento; // 'M7' como string
```