



# Tecnología

JAVASCRIPT 02 | Módulo: JAVASCRIPT  
FRONT

# **<TEMA DE LA CLASE>**

**EVENTOS DE MOUSE**

# OBJETIVOS |

Cuando empezamos a utilizar los eventos táctiles o de contacto, lo primero que queremos es una equivalencia entre estos y los eventos del ratón. No es tan sencillo. Por ejemplo podemos pensar que existe una equivalencia entre `mousemove` y `touchmove`, pero no es así. Aunque muy parecidos, los dos eventos son ligeramente distintos ya que los eventos táctiles afectan siempre al elemento de contacto, mientras que los eventos del ratón afectan al elemento situado debajo del cursor.

# EVENTOS DE MOUSE |

## DOUBLECLICK

```
{ let texto = document.querySelector(".text");  
  
  texto.ondoubleclick = function(){  
    console.log("hiciste doble click");  
  }
```

También podríamos hacer...

```
{ texto.addEventListener("dblclick", function(){  
  console.log("hiciste doble click");  
});
```

# EVENTOS DE MOUSE |

## MOUSEOVER

```
{ let texto = document.querySelector(".text");  
  
  texto.onmouseover = function(){  
    console.log("pasaste el mouse");  
  }
```

También podríamos hacer...

```
{ texto.addEventListener("mouseover", function(){  
  console.log("pasaste el mouse");  
  });
```

# EVENTOS DE MOUSE |

## MOUSEOUT

```
let texto = document.querySelector(".text");  
  
{  
  texto.onmouseout = function(){  
    console.log("quitaste el mouse");  
  }  
}
```

También podríamos hacer...

```
{  
  texto.addEventListener("mouseout", function(){  
    console.log("quitaste el mouse");  
  });  
}
```

# EVENTOS DE MOUSE |

Como habrás podido notar,  
aplicar el evento con un  
**.on"evento"** o con un  
**addEventListener("evento"**  
**, function{...** etc, no tiene  
diferencia!