



Tecnología

HTML Y CSS | Módulo: Bootstrap



<TEMA DE LA CLASE>



OBJETIVOS

SISTEMA DE GRILLA MODELO DE GRILLA



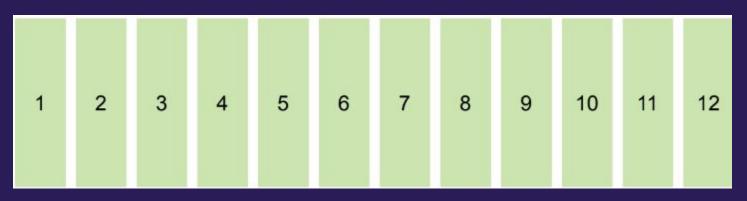
SISTEMA DE GRILLA

Es el modelo de maquetado que propone Bootstrap, basado en una estructura de 12 columnas, sobre la cual diseñaremos y definiremos el flujo de todo nuestro sitio.



Una grilla es una **estructura invisible** que sirve para organizar el contenido, aportando orden y claridad visual.

El **sistema de grillas** de Bootstrap está compuesto por **12 columnas**, separadas entre sí por un espacio **fijo y definido**.



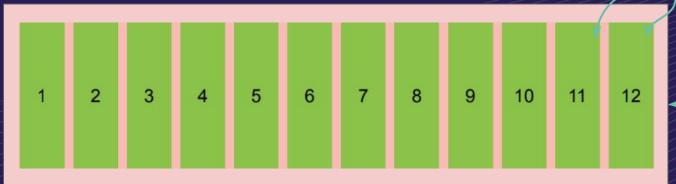


LAS FILAS

Para poder implementar este sistema, primero tenemos que crear una fila.

Las **filas** son los **padres contenedores** de las **columnas**.

COLUMNAS



FILA



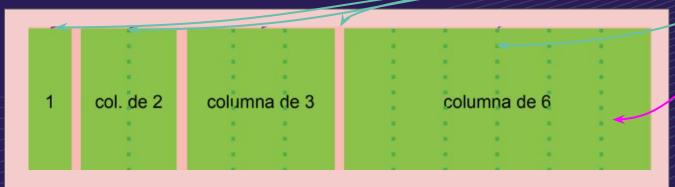
LAS COLUMNAS

En una grilla de **12 columnas** el ancho disponible se divide en 12 y las columnas pueden ocupar una o más de esas divisiones.

El ancho mínimo será entonces 1 y el máximo 12.

FILA

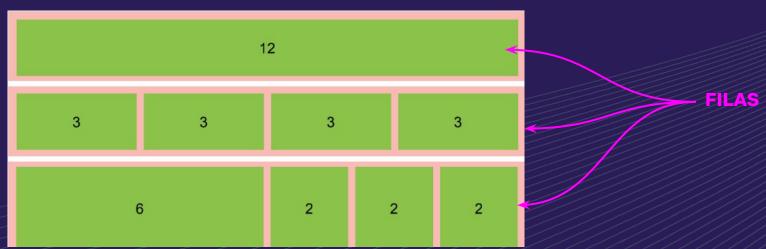
COLUMNAS





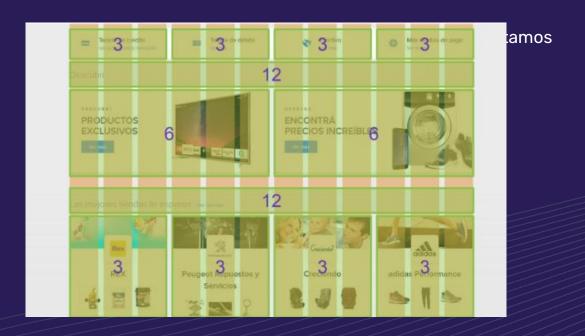
MÚLTIPLES FILAS

Cada **fila** permite un nuevo conjunto de columnas y eso nos da mucha flexibilidad a la hora de diseñar la estructura del sitio.



BOOTSTRAP | SISTEMA DE GRILLA





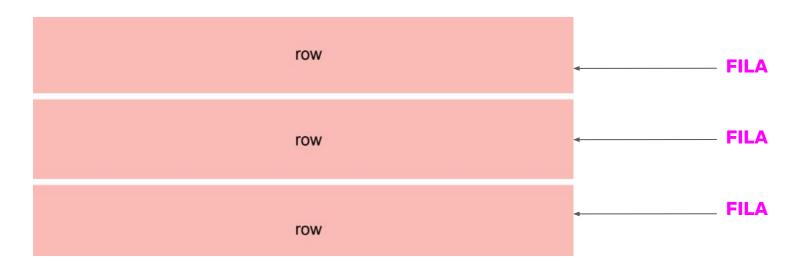
BOOTSTRAP | SISTEMA DE GRILLA



Bootstrap nos ofrece las siguientes clases para diagramar las columnas. $row \rightarrow crea una fila$ $col \rightarrow crea una columna$



LAS FILAS

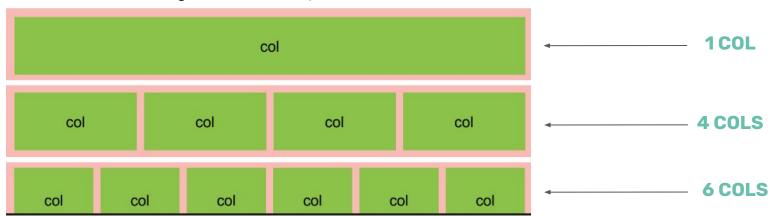




LAS COLUMNAS

Una vez creada la fila, podemos agregar columnas utilizando clase col , nuevamente en cualquier elemento de bloque.

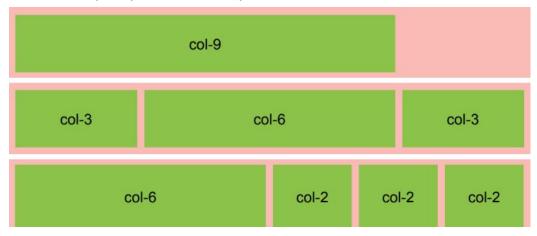
Como **Bootstap está basado en Flexbox**, las columnas se distribuirán automáticamente según el ancho disponible.





LAS COLUMNAS

También podemos asignarle un tamaño específico a cada columna utilizando la clase col-x, donde x será el número de columnas que queremos ocupar.





El **sistema de grillas** está construido con **flexbox** y es totalmente **responsive**.

```
{ código }
```

```
<div class="container">
</div>
```



```
{ código }
 <div class="container">
   <div class="row">
   </div>
 </div>
```



```
{ código }
 <div class="container">
   <div class="row">
     <div class="col-3">
       Módulo de 3 columnas
     </div>
   </div>
 </div>
```

```
COL - 3
```



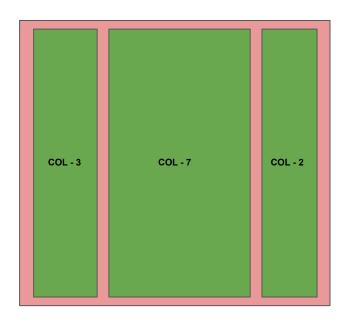
```
{ código }
 <div class="container">
   <div class="row">
     <div class="col-3">
       Módulo de 3 columnas
     </div>
     <div class="col-7">
       Módulo de 7 columnas
     </div>
   </div>
 </div>
```

```
COL - 3
                       COL - 7
```



```
{ código }
```

```
<div class="container">
 <div class="row">
    <div class="col-3">
     Módulo de 3 columnas
    </div>
   <div class="col-7">
     Módulo de 7 columnas
    </div>
    <div class="col-2">
     Módulo de 2 columnas
   </div>
 </div>
</div>
```



BOOTSTRAP | SISTEMA DE GRILLA



Bootstrap trae una serie de **prefijos** con los que podemos **controlar el ancho** que queremos que ocupe una columna dependiendo del **viewport** en el que se encuentre.



CLASES DE COLUMNA

Ancho viewport	Ancho container	Prefijo de clase
< 576px (extra small)	100%	.col-num
>= 576px (small)	540px	.col- sm -num
>= 768px (medium)	720px	.col- md -num
>= 992px (large)	960px	.col-lg-num
>= 1200px (extra large)	1140px	.col- xl -num

BOOTSTRAP | SISTEMA DE GRILLA



```
{ código }
```

```
<div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-3 col-md-6">
           Módulo de 3 columnas
      </div>
      <div class="col-7 col-md-6">
           Módulo de 7 columnas
      </div>
      <div class="col-2 col-md-12">
           Módulo de 2 columnas
    </div>
 </div>
</div>
```



PASO A PASO

- → Crear un contenedor
- → Crear una fila
- → Crear las columnas
- → Opcionalmente asignarle a cada columna su tamaño
- → Opcionalmente asignarle a cada columna los breakpoints