第一章 受限波尔兹曼机(RBM,Restricted Boltzmann Machines)浅介

Wil guillour look. or

(论文题目)

本文是我在阅读[1]之后做的一个读书笔记,所以这里的内容几乎也是翻译 外加一些自己的理解,希望对读者有益。

概括地说,RBM根据MLE原理来估计预定义分布中的参数,以便预定义分布能尽可能地逼近产生观测数据的未知分布。由多个RBM分层堆叠而成的DBN(deep belief networks)构成深度学习的主要框架。

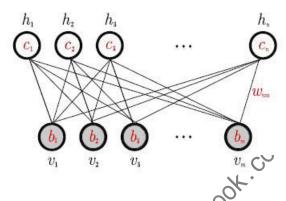


图 1.1: RBM示意图

RBM是一个随机无向图模型(图.一),分为可见层(V_1, V_2, \ldots, V_m)和隐层(H_1, H_2, \ldots, H_n)。可见层中单元的个数与观测数据的维数相同,用于输入观测数据,隐层则用于刻画观测数据每个维度之间的依赖关系。每个可见层单元和所有隐层单元都有一个偏置参数 b_j, c_i ,并且每个隐层单元 H_i 和所有的可见层单元都有一个权重为 $w_{ij}, j=1,2,\cdots,m$ 的无向连接边,这些都是RBM需要学习的参数,记为 θ 。另外,每个可见层单元和每个隐层单元的取值是一个0-1随机变量.RBM可以用于提取特征,每当向可见层输入一个观测值时,每个隐层单元取值为1和取值为0的概率便可以确定,此时我们可以将每个隐层单元的期望作为特征输出。

RBM假设观测数据的概率分布为:

$$p(\mathbf{v}^{(0)}) = \sum_{\mathbf{h}} p(\mathbf{v}^{(0)}, \mathbf{h}) = \frac{\sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}^{(0)}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$
(1.1)

其中 $p(\mathbf{v}, \mathbf{h})$ 是可见层和隐层的联合概率分布, $E(\mathbf{v}, \mathbf{h})$ 称作能量函数,由可见层取值 \mathbf{v} ,隐层取值 \mathbf{h} 以及RBM的参数确定。可以看出在所有参数确定以后,任给一个观测值 $\mathbf{v}^{(0)}$,RBM都可以计算出一个对应的估计概率值。为了使得估计概率值能很接近真实的概率值,RBM需要从观测数据中学习适当的参数。RBM 采用的MLE 来学习参数,先假设只要一个观测数据 $\mathbf{v}^{(0)}$,那么相应的似

然函数为,

$$ln\mathcal{L}(\boldsymbol{\theta}|\mathbf{v}^{(0)}) = lnp(\mathbf{v}^{(0)}|\boldsymbol{\theta}) = ln\sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}^{(0)},\mathbf{h})} - ln\sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v},\mathbf{h})}$$
(1.2)

为了求得参数的最大似然估计,我们对似然函数进行求导,

$$\frac{\partial ln\mathcal{L}(\boldsymbol{\theta}|\mathbf{v}^{(0)})}{\partial \boldsymbol{\theta}} = \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}} \left(ln \sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}^{(0)},\mathbf{h})} \right) - \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{\theta}} \left(ln \sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v},\mathbf{h})} \right) \\
= -\sum_{\mathbf{h}} \frac{e^{-E(\mathbf{v}^{(0)},\mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}^{(0)},\mathbf{h})}} \frac{\partial E(\mathbf{v}^{(0)},\mathbf{h})}{\partial \boldsymbol{\theta}} + \sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} \frac{e^{-E(\mathbf{v},\mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v},\mathbf{h})}} \frac{\partial E(\mathbf{v},\mathbf{h})}{\partial \boldsymbol{\theta}} \\
= -\sum_{\mathbf{h}} p(\mathbf{h}|\mathbf{v}^{(0)}) \frac{\partial E(\mathbf{v}^{(0)},\mathbf{h})}{\partial \boldsymbol{\theta}} + \sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} p(\mathbf{v},\mathbf{h}) \frac{\partial E(\mathbf{v},\mathbf{h})}{\partial \boldsymbol{\theta}}$$
(1.3)

注意

$$p(\mathbf{h}|\mathbf{v}) = \frac{p(\mathbf{v}, \mathbf{h})}{p(\mathbf{v})} = \frac{\sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}} = \frac{e^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}$$
(1.4)

如果,给定一个训练样本可以快速计算得到似然函数的梯度,那么我们就可以采用梯度上升算法学习参数,然而似然函数的梯度直接计算起来却非常耗时,因为似然函数梯度的第二项是对v,h所有可能的取值全部进行累加。下面我们就来探讨如何快速准确地计算似然函数的梯度。

标准的RBM中的能量函数为:

$$E(\mathbf{v}, \mathbf{h}) = -\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} w_{ij} h_i v_j - \sum_{j=1}^{m} b_j v_j - \sum_{i=1}^{n} c_i h_i$$
 (1.5)

另外,RBM有一个重要的条件概率独立假设,这个假设可以大大简化模型的计算,注意这是一个预定义的模型假设,而非由其他模型中的定义经过数学推导得到的。

$$P(\mathbf{v}|\mathbf{h}) = \prod_{j=1}^{m} P(v_j|\mathbf{h}), P(\mathbf{h}|\mathbf{v}) = \prod_{i=1}^{n} P(h_i|\mathbf{v})$$
(1.6)

通过已有的模型相关定义和假设,我们可以证明如下两个结论,

$$P(v_j = 1|\mathbf{h}) = \sigma\left(\sum_{i=1}^n w_{ij}h_i + b_j\right), P(h_i = 1|\mathbf{v}) = \sigma\left(\sum_{j=1}^m w_{ij}v_j + c_i\right)$$
 (1.7)

(论文题目)

其中 $\sigma(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$,上式的具体证明可以参考[1]中的第27式。给定能量函数和 条件概率独立假设,并令 \mathbf{h}_{-i} 表示多维随机变量 \mathbf{h} 去掉第i维分量后形成的随机 变量,那么

$$-\sum_{\mathbf{h}} p(\mathbf{h}|\mathbf{v}^{(0)}) \frac{\partial E(\mathbf{v}^{(0)}, \mathbf{h})}{\partial w_{ij}} = \sum_{\mathbf{h}} p(\mathbf{h}|\mathbf{v}^{(0)}) h_i v_j^{(0)}$$

$$= \sum_{h_i} \sum_{\mathbf{h}_{-i}} P(h_i|\mathbf{v}^{(0)}) P(\mathbf{h}_{-i}|\mathbf{v}^{(0)}) h_i v_j^{(0)} \qquad (加法结合律,条件概率独立)$$

$$= \sum_{h_i} P(h_i|\mathbf{v}^{(0)}) h_i v_j^{(0)} \sum_{\mathbf{h}_{-i}} P(\mathbf{h}_{-i}|\mathbf{v}^{(0)}) \qquad (加法交换律)$$

$$= \sum_{h_i} P(h_i|\mathbf{v}^{(0)}) h_i v_j^{(0)} \qquad (任何概率分布在整个取值空间中的累加和为1)$$

$$= P(h_i = 1|\mathbf{v}^{(0)}) v_j^{(0)} \qquad (代入h_i = 1, h_i = 0)$$

$$\qquad \qquad (1.8)$$
如此一来,我们就可以很容易地计算似然函数梯度的第一项,而第二项我们可

以重写为:

$$\sum_{\mathbf{v}} \sum_{\mathbf{h}} p(\mathbf{v}, \mathbf{h}) \frac{\partial E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}{\partial w_{ij}} \sum_{\mathbf{v}} p(\mathbf{v}) \sum_{\mathbf{h}} p(\mathbf{h}|\mathbf{v}) h_i v_j$$

我们可以通过采样从分布 $p(\mathbf{v}, \mathbf{h})$ 获得一些样本值 $(\mathbf{v}^{(s)}, \mathbf{h})^{(s)}, s = 1, 2, \cdots$,然后 代入进去近似地计算第二项,如果采样方法恰当,那么这样的近似也将很好。 问题是分布 $p(\mathbf{v}, \mathbf{h})$ 的计算很费时,不过好在我们知道 $P(\mathbf{v}|\mathbf{h}), P(\mathbf{h}|\mathbf{v})$,而且这两 个分布也容易计算,那么那么我们可以通过Gibbs采样获得样本。

Algorithm 1 $p(\mathbf{v}, \mathbf{h})$ 的Gibbs采样算法

- 1: 输入一个观测值 $\mathbf{v}^{(0)}$ 。
- 2: **for** $t = 0, 1, 2, \cdots$ **do**
- 采样, $\mathbf{h}^{t+1} \sim P(\mathbf{h}|\mathbf{v}^t)$
- 采样, $\mathbf{v}^{t+1} \sim P(\mathbf{v}|\mathbf{h}^{t+1})$
- 5: end for

相对于其他参数的梯度可以类似地计算。然而,现在的问题是Gibbs采 样算法的原理是基于Markov链的,往往Markov链需要做很多次转移(也即 是Gibbs采样算法中的t要变得很大)才能到达稳态分布,而只有到达稳态分布才 能得到真正来自 $p(\mathbf{v}, \mathbf{h})$ 的采样值。另外,不容易确定究竟什么时候才能到达稳态分布。所以提出了对比散度(CD,Contrastive Divergence) 算法. CD算法只进行k步采样,便将得到的 \mathbf{v}^k 带入计算,也就是似然函数的梯度按如下方式计算,

$$CD_k(\theta, v^{(0)}) = -\sum_{h} p(h|v^{(0)}) \frac{\partial E(v^{(0)}, h)}{\partial \theta} + \sum_{h} p(h|v^{(k)}) \frac{\partial E(v^{(k)}, h)}{\partial \theta}.$$

CD算法的详细步骤如下,实验中一般k=1。

```
Algorithm 1. k-step contrastive divergence

Input: RBM (V_1, \ldots, V_m, H_1, \ldots, H_n), training batch S
Output: gradient approximation \Delta w_{ij}, \Delta b_j and \Delta c_i for i=1,\ldots,n,

j=1,\ldots,m

1 init \Delta w_{ij} = \Delta b_j = \Delta c_i = 0 for i=0,\ldots,n, j=1,\ldots,m

2 for all the v \in S do

3 \begin{vmatrix} v^{(0)} \leftarrow v \\ 4 \end{vmatrix} for t=0,\ldots,k-1 do

5 \begin{vmatrix} \text{for } i=1,\ldots,n \\ \text{for } i=1,\ldots,n \end{vmatrix} sample h_i^{(t)} \sim p(h_i \mid v^{(t)})

6 \begin{vmatrix} \text{for } i=1,\ldots,n \\ \text{for } i=1,\ldots,m \end{vmatrix} do sample v_j^{(t+1)} \sim p(v_j \mid h^{(t)})

7 \begin{vmatrix} \text{for } i=1,\ldots,n \\ \text{for } i=1,\ldots,m \end{vmatrix} do

8 \begin{vmatrix} \Delta w_{ij} + \lambda w_{ij} + p(H_i = 1 \mid v^{(0)}) \cdot v_j^{(0)} - p(H_i = 1 \mid v^{(k)}) \cdot v_j^{(k)}

9 \begin{vmatrix} \Delta b_j - \Delta b_j + v_j^{(0)} - v_j^{(k)} \\ \Delta c_i \leftarrow \Delta c_i + p(H_i = 1 \mid v^{(0)}) - p(H_i = 1 \mid v^{(k)}) \end{vmatrix}
```

我们现在想知道为什么CD算法可行。其实有下面两个定理保证了CD算法合理性。这两个定理的意思就是,CD算法中对似然函数梯度的近似误差的期望随着会随着k的增大会快速趋近于0.

(论文题目)

Theorem 1 (Bengio and Delalleau 3). For a converging Gibbs chain

$$v^{(0)} \Rightarrow h^{(0)} \Rightarrow v^{(1)} \Rightarrow h^{(1)} \dots$$

starting at data point $v^{(0)}$, the log-likelihood gradient can be written as

$$\begin{split} &\frac{\partial}{\partial \theta} \mathrm{ln} p(v^{(0)}) = -\sum_{\boldsymbol{h}} p(\boldsymbol{h}|\boldsymbol{v}^{(0)}) \frac{\partial E(\boldsymbol{v}^{(0)}, \boldsymbol{h})}{\partial \theta} \\ &+ E_{p(\boldsymbol{v}^{(k)}|\boldsymbol{v}^{(0)})} \left[\sum_{\boldsymbol{h}} p(\boldsymbol{h}|\boldsymbol{v}^{(k)}) \frac{\partial E(\boldsymbol{v}^{(k)}, \boldsymbol{h})}{\partial \theta} \right] + E_{p(\boldsymbol{v}^{(k)}|\boldsymbol{v}^{(0)})} \left[\frac{\partial \mathrm{ln} p(\boldsymbol{v}^{(k)})}{\partial \theta} \right] \end{split}$$

and the final term converges to zero as k goes to infinity.

Theorem 2 (Fischer and Igel [12]). Let p denote the marginal distribution of the visible units of an RBM and let q be the empirical distribution defined by a set of samples v_1, \ldots, v_ℓ . Then an upper bound on the expectation of the error of the CD-k approximation of the log-likelihood derivative w.r.t some RBM parameter θ_a is given by parameter θ_a is given by

$$\left| E_{q(\boldsymbol{v}^{(0)})} \left[E_{p(\boldsymbol{v}^{(k)}|\boldsymbol{v}^{(0)})} \left[\frac{\partial \ln p(\boldsymbol{v}^{(k)})}{\partial \theta_a} \right] \right] \right| \leq \frac{1}{2} \|q - p\| \left(1 - e^{-(m+n)\Delta} \right)^k$$
 (37)

with

$$\Delta = \max \left\{ \max_{l \in \{1, \dots, m\}} \vartheta_l, \max_{l \in \{1, \dots, n\}} \xi_l \right\} ,$$

where

$$\vartheta_l = \max \left\{ \left| \sum_{i=1}^n I_{\{w_{il} > 0\}} w_{il} + b_l \right|, \left| \sum_{i=1}^n I_{\{w_{il} < 0\}} w_{il} + b_l \right| \right\}$$

and

$$\xi_l = \max \left\{ \left| \sum_{j=1}^m I_{\{w_{lj} > 0\}} w_{lj} + c_l \right|, \left| \sum_{j=1}^m I_{\{w_{lj} < 0\}} w_{lj} + c_l \right| \right\}.$$

参考文献

[1] Asja Fischer and Christian Igel. An introduction to restricted boltzmann machines. In *Progress in Pattern Recognition, Image Analysis, Computer Vision, and Applications*, volume 7441, pages 14–36. Springer Berlin Heidelberg, 2012.

wijanjum outlook.co