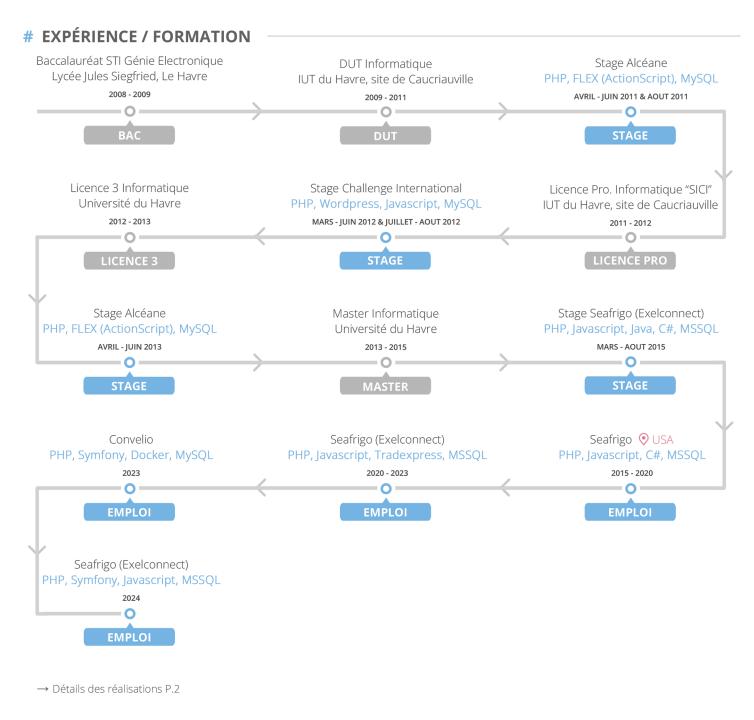
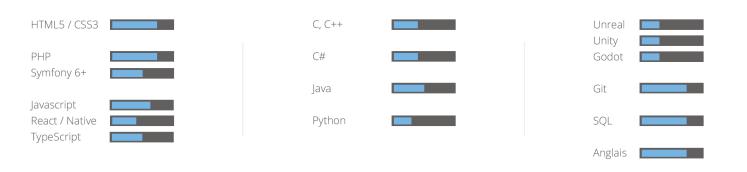


valx76@gmail.com
valentinpons.fr
valx76
06.71.41.90.14
Le Havre, 76600, France

Permis B



COMPÉTENCES





valx76@gmail.comvalentinpons.fr

valx76

06.71.41.90.14

Le Havre, 76600, France

🚔 Permis B

DERNIÈRES RÉALISATIONS



Seafrigo • Le Havre, FR PHP, Symfony, Javascript, Boomi (EDI), Zebra ZPL, MSSQL

Développement d'intégrations entre Cargowise et le CRM in-house, en PHP

- Lier les revenus et couts réels des shipments aux opportunités du pipeline et cotations associées

Développements sur un outil de gestion de parc à conteneurs

Développements sur un outil de gestion de conditionnements / usine de production

- Création de modules pour la gestion de planning
- Création d'une application tablette pour du pesage pièce

2023

Convelio • Le Havre, FR PHP, Symfony, Docker, MySQL

Développement de fonctionnalités sur le module de Quoting

Fonctionnement en mode Scrum

2015 2023 **Seafrigo** • Elizabeth, NJ, USA • Le Havre, FR PHP, Wordpress, Javascript, C#, Delphi, Tradexpress (EDI), MSSQL

Développement d'une application de facturation pour le WMS, en PHP/JS

- Gestion de 200+ charges, différents modes de facturation,

Développement d'un CRM connecté aux différentes applications métiers, en PHP/JS

- Tableau façon Kanban pour la gestion des opportunités
- Synchronisation et historique des emails en utilisant la librairie PHP-EWS
- Lien avec les applications par API, EDI, SQL en fonction de ce qu'elles proposent

Développement d'un outil de productivité en temps réel pour le WMS, en PHP/JS

- Connecté aux APIs de Paycom et ADP pour avoir un ratio entre temps travaillé et productivité

Gestion et développement d'interfaces pour l'intégration de Cargowise, en PHP/JS/Tradexpress - Interfaces avec les modules comptables, douane, transport maritime et aérien, WMS

Quelques réalisations personnelles

PHP, C, Java

Développement d'un prototype de visualisation d'entrepôts en 3D, en GDScript/Godot

- Mise en évidence des palettes en fonction de différents critères (client, poids, quantité, ..)
- Implémentation d'un mode VR pour Oculus Quest 2 + Oculus Touch

Développement sur la Nintendo 3DS d'un système de limite de temps basé sur Luma3DS, en C

- Détails, application et code sur cette page: https://github.com/valx76/Luma3DS-Timelock

Implémentation de la partie serveur de BrowserQuest (jeu Mozilla en JS) avec Websockets

- PHP 8.2 / Symfony 6.3 / Ratchet
- Code sur cette page: https://github.com/valx76/BrowserQuestPHP