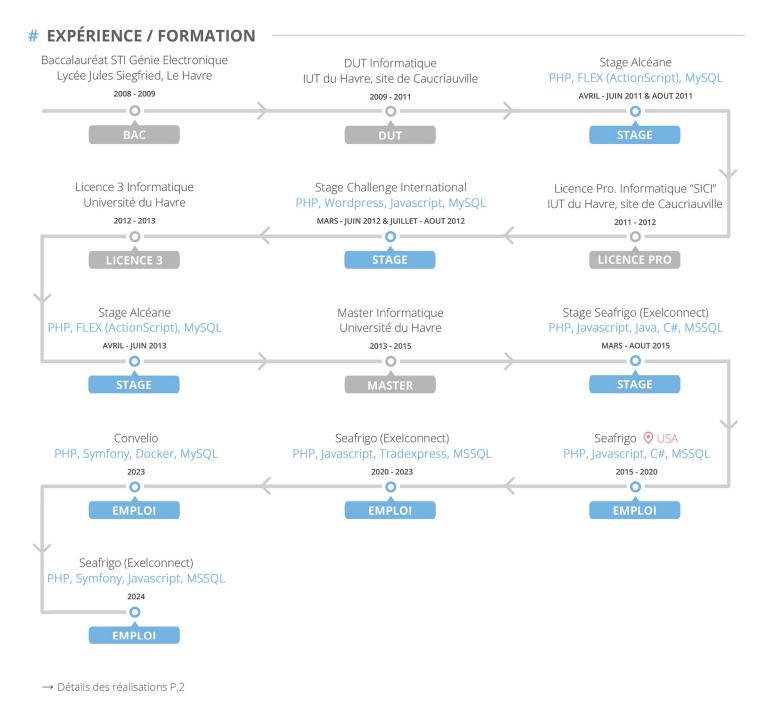
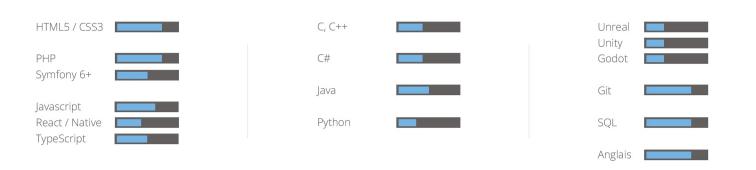


valx76@gmail.com
valx76
06.71.41.90.14
Le Havre, 76600, France
Permis B



## # COMPÉTENCES





✓ valx76@gmail.com

valx76

06.71.41.90.14

Le Havre, 76600, France

🚔 Permis B

## **# DERNIÈRES RÉALISATIONS**



**Seafrigo** • Le Havre, FR PHP, Symfony, Javascript, Boomi (EDI), Zebra ZPL, MSSQL

Développement d'intégrations entre Cargowise et le CRM in-house, en PHP

- Lier les revenus et couts réels des shipments aux opportunités du pipeline et cotations associées

Développements sur un outil de gestion de conditionnements / usine de production

- Création de modules pour la gestion de planning
- Création d'une application tablette pour du pesage pièce

2023

Convelio • Le Havre, FR PHP, Symfony, Docker, MySQL

Développement de fonctionnalités sur le module de Quoting

Fonctionnement en mode Scrum

2015 2023 **Seafrigo** • Elizabeth, NJ, USA • Le Havre, FR PHP, Wordpress, Javascript, C#, Delphi, Tradexpress (EDI), MSSQL

Développement d'une application de facturation pour le WMS, en PHP/JS

- Gestion de 200+ charges, différents modes de facturation, ....

Développement d'un CRM connecté aux différentes applications métiers, en PHP/JS

- Tableau façon Kanban pour la gestion des opportunités
- Synchronisation et historique des emails en utilisant la librairie PHP-EWS
- Lien avec les applications par API, EDI, SQL en fonction de ce qu'elles proposent

Développement d'une application mobile pour le CRM, en React Native

Développement d'un outil de productivité en temps réel pour le WMS, en PHP/JS

- Connecté aux APIs de Paycom et ADP pour avoir un ratio entre temps travaillé et productivité

Gestion et développement d'interfaces pour l'intégration de Cargowise, en PHP/JS/Tradexpress - Interfaces avec les modules comptables, douane, transport maritime et aérien, WMS

## Quelques réalisations personnelles

PHP, C, Java

Développement d'un prototype de visualisation d'entrepôts en 3D, en GDScript/Godot

- Mise en évidence des palettes en fonction de différents critères (client, poids, quantité, ..)
- Implémentation d'un mode VR pour Oculus Quest 2 + Oculus Touch

Développement sur la Nintendo 3DS d'un système de limite de temps basé sur Luma3DS, en C

- Détails, application et code sur cette page: https://github.com/valx76/Luma3DS-Timelock

Implémentation de la partie serveur de BrowserQuest (jeu Mozilla en JS) avec Websockets

- PHP 8.2 / Symfony 6.3 / Ratchet
- Code sur cette page: https://github.com/valx76/BrowserQuestPHP