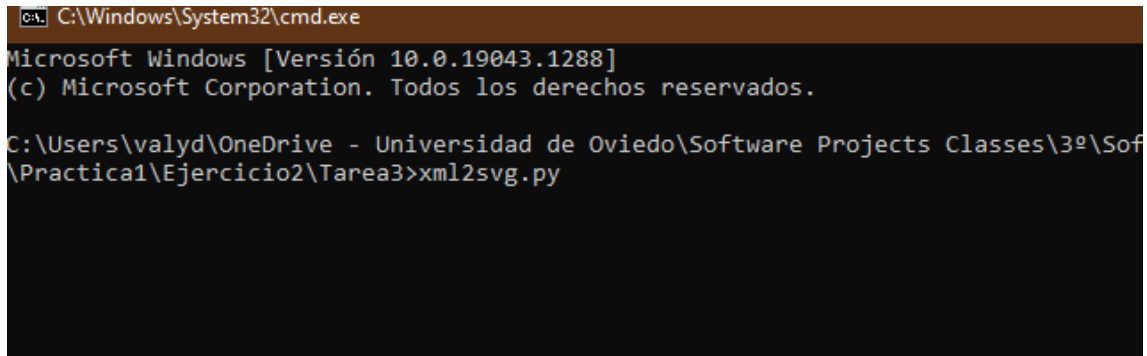


Forma de uso del programa:

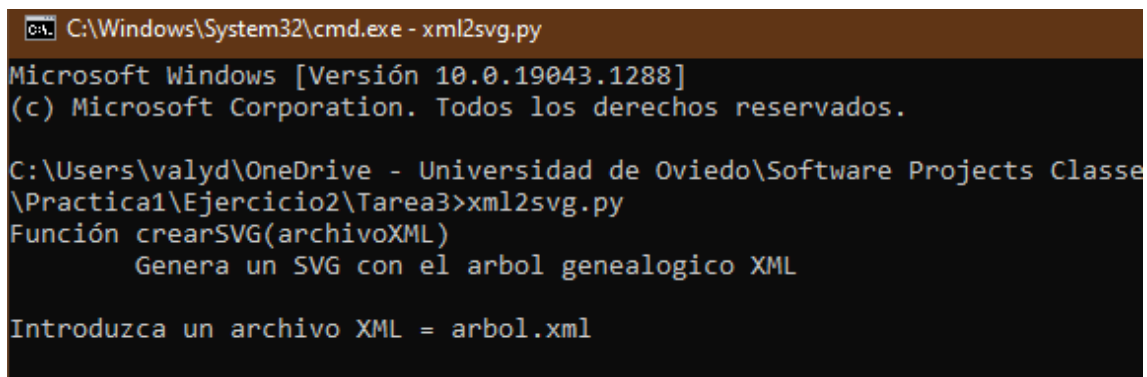
Se ejecuta el programa desde la consola



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1288]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\valyd\OneDrive - Universidad de Oviedo\Software Projects Classes\3º\Sof
\Practica1\Ejercicio2\Tarea3>xml2svg.py
```

Luego una vez abierto, se introduce el nombre del programa xml



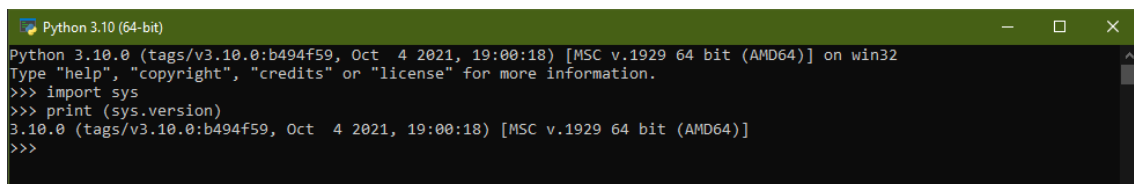
```
C:\Windows\System32\cmd.exe - xml2svg.py
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1288]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\valyd\OneDrive - Universidad de Oviedo\Software Projects Classe
\Practica1\Ejercicio2\Tarea3>xml2svg.py
Función crearSVG(archivoXML)
    Genera un SVG con el arbol genealogico XML

Introduzca un archivo XML = arbol.xml
```

Version de interprete de Python:

3.10.0



```
Python 3.10 (64-bit)
Python 3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import sys
>>> print(sys.version)
3.10.0 (tags/v3.10.0:b494f59, Oct 4 2021, 19:00:18) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)]
>>>
```