

[Uniovi Virtual](#) / [Mis cursos](#) / [Software y Estándares para la Web \(Grado en Ingeniería Informática del Software\)](#)

/ [Tareas de la Evaluación continua \(ordinaria\)](#) / [Control Teoría - Computación en el Cliente](#)

Comenzado el martes, 16 de noviembre de 2021, 19:44

Estado Finalizado

Finalizado en martes, 16 de noviembre de 2021, 20:14

**Tiempo
empleado** 30 minutos 37 segundos

Puntos 54,40/60,00

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los objetos Math se crean usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Clases y métodos constructores
- ☐ b. Funciones constructoras
- ☐ c. `new Object()`
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

[◀ Control Teoría - XML](#)

Ir a...

[Control Teoría - Computación en el Servidor ▶](#)

