

[Uniovi Virtual](#) / [Mis cursos](#) / [Software y Estándares para la Web \(Grado en Ingeniería Informática del Software\)](#)

/ [Tareas de la Evaluación continua \(ordinaria\)](#) / [Control Teoría - Computación en el Cliente](#)

Comenzado el martes, 16 de noviembre de 2021, 19:44

Estado Finalizado

Finalizado en martes, 16 de noviembre de 2021, 20:14

**Tiempo
empleado** 30 minutos 37 segundos

Puntos 54,40/60,00

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los objetos Math se crean usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Clases y métodos constructores
- ☐ b. Funciones constructoras
- ☐ c. `new Object()`
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre el evento "onchange" en JavaScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Está definido para los elementos HTML: `<input>`, `<select>` y `<textarea>`
- ☐ b. Está definido para el elemento HTML: `<body>`
- ☐ c. Está definido para los elementos HTML: `<button>`, `<input>`, `<label>`, `<select>`, `<textarea>` y `<body>`
- ☐ d. Está definido para los elementos HTML: `<form>` y `<body>`
- ☒ e. Está definido para todos los elementos HTML

La respuesta correcta es: Está definido para los elementos HTML: `<input>`, `<select>` y `<textarea>`

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el evento "onblur" en JavaScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Está definido para los elementos HTML: <button>, <input>, <label>, <select>, <textarea> y <body>
- ☐ b. Está definido para el elemento HTML: <body>
- ☐ c. Está definido para los elementos HTML: <input>, <select> y <textarea>
- ☐ d. Está definido para los elementos HTML: <form> y <body>
- ☐ e. Está definido para todos los elementos HTML

La respuesta correcta es: Está definido para los elementos HTML: <button>, <input>, <label>, <select>, <textarea> y <body>

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método text():

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve el texto contenido en los elementos seleccionados
- ☐ b. Define el texto contenido en los elementos seleccionados
- ☐ c. Establece el texto contenido en los elementos seleccionados
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el objeto Window se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Que tiene una propiedad que es el objeto document
- ☐ b. Que es global a todos los objetos JavaScript
- ☐ c. Que tiene una propiedad que es el objeto navigator
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Facilita el uso de AJAX para consumir servicios Web
- ☐ b. Está escrito en PHP
- ☐ c. Está orientado al manejo de Sistemas de Gestión de Bases de Datos
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Facilita el uso de AJAX para consumir servicios Web

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Con AJAX se pueden cargar desde el servidor:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente archivos XML
- ☐ b. Solamente archivos JSON
- ☒ c. Archivos de texto, XML y JSON
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Archivos de texto, XML y JSON

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre XMLHttpRequest se puede decir que:

Seleccione una:

- ☒ a. Es un objeto global de la computación JavaScript en el cliente
- ☐ b. Es un objeto que está en el cliente y en el servidor
- ☐ c. Es un objeto global de la computación en el servidor
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un objeto global de la computación JavaScript en el cliente

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las funciones flecha se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Pueden ser de varias líneas
- ☐ b. Deben de ser declaradas antes de ser usadas
- ☐ c. Son siempre anónimas
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El método toString() aplicado a un objeto de tipo Function devuelve:

Seleccione una:

- ☐ a. Un string con el nombre de la función
- ☐ b. Un string con los argumentos esperados de la función
- ☒ c. Un string con el código fuente de la función
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Un string con el código fuente de la función

Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La tecnología más usada en la computación en el cliente Web es:

Seleccione una:

- ☐ a. Applets de Java
- ☐ b. Flash
- ☐ c. ActiveX
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el método each() de jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Permite recorrer los elementos seleccionados
- ☐ b. Permite ocultar los elementos seleccionados
- ☐ c. Permite eliminar los elementos seleccionados
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Permite recorrer los elementos seleccionados

Pregunta **13**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre ActiveX se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. No se debe usar nunca por problemas de seguridad
- ☐ b. Se puede usar si tienen firma digital del W3C
- ☐ c. Se puede usar si tienen una tecnología innovadora denominada "Secure True"
- ☐ d. Se puede usar en equipos con sistema operativo Linux
- ☐ e. Solamente se debe utilizar en computación en el servidor

La respuesta correcta es: No se debe usar nunca por problemas de seguridad

Pregunta **14**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método after():

Seleccione una:

- ☒ a. Inserta contenidos después de los elementos seleccionados
- ☐ b. Inserta contenidos en medio de los elementos seleccionados
- ☐ c. Inserta contenidos antes de los elementos seleccionados
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Inserta contenidos después de los elementos seleccionados

Pregunta **15**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método css():

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve una o más propiedades de CSS de los elementos seleccionados
- ☐ b. Define una o más propiedades de CSS en los elementos seleccionados
- ☐ c. Establece una o más propiedades de CSS en los elementos seleccionados
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **16**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si se produce un error en el servidor, el protocolo HTTP devuelve en "status" un código que comienza por:

Seleccione una:

- ☐ a. 4
- ☒ b. 5
- ☐ c. 6
- ☐ d. 7
- ☐ e. 8

La respuesta correcta es: 5

Pregunta **17**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el uso de apply() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Llama a una función con un valor this asignado y un array de argumentos
- ☐ b. Permite invocar a métodos de objetos
- ☐ c. Permite recibir como primer argumento un objeto diferente al objeto propietario del método
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre TypeScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un dialecto de JavaScript
- ☒ b. Genera JavaScript
- ☐ c. Solamente funciona en los navegadores de Microsoft
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Genera JavaScript

Pregunta **19**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La biblioteca o framework JavaScript más utilizada es:

Seleccione una:

- ☐ a. Angular
- ☐ b. Bootstrap
- ☐ c. Modernizr
- ☐ d. Prototype
- ☒ e. jQuery

La respuesta correcta es: jQuery

Pregunta **20**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre expresiones regulares se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Son patrones con caracteres simples y especiales
- ☐ b. Pueden crearse con una representación literal
- ☐ c. Pueden crearse con una función constructora de RegExp
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **21**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre Ajax se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Utiliza el objeto XMLHttpRequest
- ☐ b. No puede utilizar JSON
- ☐ c. Utiliza comunicación síncrona
- ☐ d. No se puede invocar desde jQuery
- ☐ e. No puede consumir servicios Web

La respuesta correcta es: Utiliza el objeto XMLHttpRequest

Pregunta **22**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el objeto Map se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Almacena pares clave/valor
- ☐ b. Se puede recorrer con un bucle
- ☐ c. Los valores pueden ser objetos
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **23**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre XMLHttpRequest se puede decir que:

Seleccione una:

- ☒ a. Es un estándar del W3C
- ☐ b. Es parte de las nuevas API de HTML5
- ☐ c. Pertenece a jQuery
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un estándar del W3C

Pregunta **24**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API FILE de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. No permite manejar archivos remotos con XMLHttpRequest
- ☐ b. No permite manejar archivos remotos con AJAX
- ☒ c. Permite manejar archivos locales
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Permite manejar archivos locales

Pregunta **25**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API HTML5 Web Workers se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Facilita la navegación cuando se está off-line
- ☒ b. Permite procesar tareas en segundo plano
- ☐ c. Permite el acceso a las pistas de elementos multimedia
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Permite procesar tareas en segundo plano

Pregunta **26**

Finalizado

Puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre JSON se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un formato de datos abiertos (open data)
- ☐ b. Es un estándar del W3C
- ☐ c. Es un formato binario
- ☐ d. Solamente se usa en la Web
- ☒ e. Tiene una estructura de árbol n-ario

La respuesta correcta es: Es un formato de datos abiertos (open data)

Pregunta **27**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre JSON se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Se pueden crear objetos con JSON
- ☐ b. Es una notación de objetos
- ☐ c. Se puede usar en otros lenguajes de programación
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **28**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los arrays en JavaScript son:

Seleccione una:

- ☐ a. Heterogéneos
- ☐ b. Dinámicos
- ☐ c. Dispersos
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **29**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Se puede extender con "plug-ins"
- ☐ b. Permite la compatibilidad entre navegadores
- ☐ c. Se puede usar para efectos y animaciones
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **30**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre ECMAScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Permite la programación con el paradigma procedimental o procedural
- ☐ b. Permite la programación con el paradigma orientado a objetos
- ☐ c. Permite la programación con el paradigma funcional
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **31**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API Geolocation de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es más preciso en periféricos con GPS
- ☐ b. Usa el método `getCurrentPosition()` para determinar la posición del usuario
- ☐ c. Usa un sistema de coordenadas basado en longitud y latitud
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **32**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre \$ en jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es el constructor de los objetos de jQuery
- ☐ b. Se puede intercambiar por jQuery
- ☐ c. Se usa para construir los selectores y acciones de jQuery
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **33**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los datos consumidos en los servicios Web pueden estar en los formatos:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente JSON
- ☐ b. Solamente XML
- ☒ c. JSON y XML
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: JSON y XML

Pregunta **34**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si en JavaScript se escribe una línea de código con `console.log("Hola");`

Seleccione una:

- ☐ a. Se añade un nodo en document con el texto "Hola"
- ☐ b. Se escribe en una ventana emergente el mensaje "Hola"
- ☒ c. Se escribe "Hola" en la consola del depurador del navegador
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Se escribe "Hola" en la consola del depurador del navegador

Pregunta **35**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre HTTPS se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. El nivel de cifrado depende del servidor remoto y del navegador utilizado por el cliente
- ☐ b. Utiliza el mismo puerto que HTTP
- ☐ c. No se debe usar para transmitir nombres de usuario y password
- ☐ d. No se utiliza en computación en el cliente
- ☐ e. Solamente se utiliza en computación en el servidor

La respuesta correcta es: El nivel de cifrado depende del servidor remoto y del navegador utilizado por el cliente

Pregunta **36**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el uso de call() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es una función predefinida en JavaScript
- ☐ b. Permite invocar a métodos de objetos
- ☐ c. Permite recibir como primer argumento un objeto diferente al objeto propietario del método
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **37**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los objetos en JavaScript se crean usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Clases y métodos constructores
- ☐ b. Funciones constructoras
- ☐ c. new Object()
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **38**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el selector \$("h2:last") selecciona:

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los elementos h2 con id last
- ☐ b. Todos los elementos h2
- ☒ c. Último elemento h2
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Último elemento h2

Pregunta **39**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API HTML5 WebGL se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Permite crear gráficos 3D
- ☐ b. Facilita arrastrar y soltar en la Web
- ☐ c. Permite acceder a elementos streaming
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Permite crear gráficos 3D

Pregunta **40**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre WebAssembly se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un dialecto de JavaScript
- ☒ b. Es un estándar
- ☐ c. Genera JavaScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un estándar

Pregunta **41**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el API HTML5 WebRTC se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Permite procesamiento de audio
- ☐ b. Permite el manejo del portapapeles
- ☐ c. Permite acceder a elementos streaming
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

Pregunta **42**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el selector \$("*", document.body) selecciona:

Seleccione una:

- ☐ a. Todo el objeto document
- ☐ b. Todo el objeto Window
- ☒ c. Todo el árbol DOM contenido en body
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Todo el árbol DOM contenido en body

Pregunta **43**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los objetos predefinidos en JavaScript se crean usando:

Seleccione una:

- ☐ a. Clases y métodos constructores
- ☐ b. Funciones constructoras
- ☐ c. new Object()
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☒ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son incorrectas

Pregunta **44**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el protocolo HTTP se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Mantiene el estado alcanzado por las peticiones previas
- ☒ b. Cada petición de un cliente a un servidor no está influenciada por las transacciones previas
- ☐ c. Todas las peticiones se hacen con el verbo GET
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Cada petición de un cliente a un servidor no está influenciada por las transacciones previas

Pregunta **45**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre la función eval() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente se puede usar con jQuery
- ☐ b. Evalúa solamente expresiones aritméticas y booleanas
- ☒ c. Se recomienda restringir su uso por motivos de seguridad
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Se recomienda restringir su uso por motivos de seguridad

Pregunta **46**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre let en JavaScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Especifica que los objetos tienen ámbito local a un bloque
- ☐ b. Define objetos de ámbito global a todo el código
- ☐ c. Define constantes globales
- ☐ d. Especifica objetos predefinidos con clases
- ☐ e. Es otra forma de especificar variables globales

La respuesta correcta es: Especifica que los objetos tienen ámbito local a un bloque

Pregunta **47**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En jQuery el método attr():

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve los atributos de los elementos seleccionados
- ☐ b. Define los atributos de los elementos seleccionados
- ☐ c. Establece los atributos de los elementos seleccionados
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **48**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre la función eval() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Evalúa los elementos CSS
- ☐ b. Evalúa los elementos HTML
- ☒ c. Evalúa código JavaScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Evalúa código JavaScript

Pregunta **49**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre la computación en el cliente con la etiqueta <object> se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. La utilizan los objetos ActiveX
- ☐ b. No se aconseja por motivos de seguridad
- ☐ c. La utilizan los objetos flash
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **50**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las funciones en ECMAScript se puede decir

Seleccione una:

- ☒ a. Son objetos de tipo Function
- ☐ b. Son objetos de tipo Window
- ☐ c. Son objetos de tipo document
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Son objetos de tipo Function

Pregunta **51**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre JSON se puede decir que lo soportan los lenguajes de programación:

Seleccione una:

- ☐ a. Java
- ☐ b. C#
- ☐ c. Python
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **52**

Finalizado

Puntúa -0,20 sobre 1,00

Sobre el API Canvas de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Permite dibujar gráficos de dos dimensiones
- ☐ b. Es un estándar del W3C
- ☐ c. Usa coordenadas que son float
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **53**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre jQuery se puede decir:

Seleccione una:

- ☒ a. Permite recorrer el árbol DOM y seleccionar los elementos HTML
- ☐ b. Usa únicamente el paradigma de orientación a objetos
- ☐ c. Es parte del estándar ECMAScript
- ☐ d. Es un estándar del W3C
- ☐ e. No puede manejar eventos

La respuesta correcta es: Permite recorrer el árbol DOM y seleccionar los elementos HTML

Pregunta **54**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el objeto document se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Que es una instancia de los documentos creados con Office
- ☒ b. Que es el árbol DOM de HTML
- ☐ c. Que no se puede modificar con JavaScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Que es el árbol DOM de HTML

Pregunta **55**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre las funciones en ECMAScript se puede decir

Seleccione una:

- ☒ a. Admiten un número variable de argumentos
- ☐ b. Son todas anónimas
- ☐ c. Es obligatorio declarar el tipo que devuelven
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Admiten un número variable de argumentos

Pregunta **56**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre ECMAScript se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un dialecto de JavaScript
- ☐ b. Es una versión de JScript
- ☒ c. Es un estándar
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un estándar

Pregunta **57**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Sobre las API de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Están dentro del estándar HTML5 del W3C
- ☐ b. Son bibliotecas externas
- ☐ c. Son frameworks externos
- ☐ d. Son bibliotecas propias de los navegadores
- ☐ e. Son librerías de objetos específicas y externas

La respuesta correcta es: Están dentro del estándar HTML5 del W3C

Pregunta **58**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre el uso de bind() se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Cuando se pasan funciones callback como argumento de métodos, permite acceder con this a los objetos de una clase
- ☐ b. Cuando se pasan funciones callback como argumento de métodos, this toma el valor del objeto Window
- ☐ c. Cuando se pasan funciones callback como argumento de métodos, permite enlazar this y una secuencia de argumentos separados por comas
- ☒ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Las respuestas a, b y c son correctas

Pregunta **59**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Sobre el API Geolocation de HTML5 se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Está dentro del estándar HTML5 del W3C
- ☐ b. Es una API de Google Maps
- ☐ c. Está dentro del framework externo de manejo de coordenadas
- ☐ d. Es una API propia del navegador
- ☐ e. Es una librería externa open source

La respuesta correcta es: Está dentro del estándar HTML5 del W3C

Pregunta **60**

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Sobre prototype se puede decir:

Seleccione una:

- ☐ a. Solamente se aplica a objetos anónimos
- ☒ b. Es un constructor global para todos los objetos de ECMAScript
- ☐ c. Es experimental y todavía no está en el estándar ECMAScript
- ☐ d. Las respuestas a, b y c son correctas
- ☐ e. Las respuestas a, b y c son incorrectas

La respuesta correcta es: Es un constructor global para todos los objetos de ECMAScript

[◀ Control Teoría - XML](#)

Ir a...

[Control Teoría - Computación en el Servidor ▶](#)