

		名称	工期	开始	完成	前级
1		<input checked="" type="checkbox"/> Term 1: Learning	21.5 天?	22-7-26 上午8:00	22-8-24 下午1:00	
2		<input checked="" type="checkbox"/> GameFramework learning	8.5 天?	22-7-26 上午8:00	22-8-5 下午1:00	
3		Standard of Learning Results	1 天?	22-7-26 上午8:00	22-7-26 下午5:00	
4		Config	0.5 天	22-7-27 上午8:00	22-7-27 下午1:00	3
5		DataNode	0.5 天	22-7-27 下午1:00	22-7-27 下午5:00	4
6		DataTable	0.5 天	22-7-28 上午8:00	22-7-28 下午1:00	5
7		Debugger	0.5 天	22-7-28 下午1:00	22-7-28 下午5:00	6
8		Download	0.5 天	22-7-27 上午8:00	22-7-27 下午1:00	3
9		Entity	1 天?	22-7-27 下午1:00	22-7-28 下午1:00	8
10		Event	0.5 天	22-7-28 下午1:00	22-7-28 下午5:00	9
11		FileSystem	0.5 天	22-7-29 上午8:00	22-7-29 下午1:00	7
12		Fsm	0.5 天	22-7-29 上午8:00	22-7-29 下午1:00	10
13		Localization	1 天?	22-7-29 下午1:00	22-8-1 下午1:00	11
14		Network	0.5 天	22-8-1 下午1:00	22-8-1 下午5:00	13
15		ObjectPool	1 天?	22-7-29 下午1:00	22-8-1 下午1:00	12
16		Procedure	1 天?	22-8-1 下午1:00	22-8-2 下午1:00	15
17		Resource	1 天?	22-8-2 下午1:00	22-8-3 下午1:00	16
18		Scene	1 天?	22-8-3 下午1:00	22-8-4 下午1:00	17
19		Setting	0.5 天	22-8-2 上午8:00	22-8-2 下午1:00	14
20		Sound	0.5 天	22-8-2 下午1:00	22-8-2 下午5:00	19
21		UI	1 天?	22-8-4 下午1:00	22-8-5 下午1:00	18
22		WebRequest	0.5 天	22-8-3 上午8:00	22-8-3 下午1:00	20
23		<input checked="" type="checkbox"/> GF resource management	5 天?	22-8-5 下午1:00	22-8-12 下午1:00	2
24		Loading workflow	2 天?	22-8-5 下午1:00	22-8-9 下午1:00	
25		Resource Package	3 天?	22-8-9 下午1:00	22-8-12 下午1:00	24
26		<input checked="" type="checkbox"/> luban framework learning	4 天	22-8-12 下午1:00	22-8-18 下午1:00	23
27		Create learning plan	2 天	22-8-12 下午1:00	22-8-16 下午1:00	
28		Execute learning	2 天	22-8-16 下午1:00	22-8-18 下午1:00	27
29		<input checked="" type="checkbox"/> Editor code learning	4 天?	22-8-18 下午1:00	22-8-24 下午1:00	26
30		Create learning plan	1 天?	22-8-18 下午1:00	22-8-19 下午1:00	
31		Execute learning	3 天	22-8-19 下午1:00	22-8-24 下午1:00	30
32		<input checked="" type="checkbox"/> Term 2: Base Component & Tool Deve...	8 天	22-8-24 下午1:00	22-9-5 下午1:00	1
33		Scene	5 天	22-8-24 下午1:00	22-8-31 下午1:00	

		名称	工期	开始	完成	前级
34		UI	5 天	22-8-24 下午1:00	22-8-31 下午1:00	
35		Networking	3 天	22-8-31 下午1:00	22-9-5 下午1:00	34
36		Data Layer	3 天	22-8-31 下午1:00	22-9-5 下午1:00	33
37		<b>Team 3: Development Trail</b>	<b>17 天?</b>	<b>22-9-5 下午1:00</b>	<b>22-9-28 下午1:00</b>	<b>32</b>
38		Confirm resource standard	5 天	22-9-5 下午1:00	22-9-12 下午1:00	
39		Mobile standard shader	5 天	22-9-5 下午1:00	22-9-12 下午1:00	
40		<b>Logic development</b>	<b>12 天?</b>	<b>22-9-12 下午1:00</b>	<b>22-9-28 下午1:00</b>	
41		Login	2 天	22-9-12 下午1:00	22-9-14 下午1:00	38
42		Main scene	2 天	22-9-14 下午1:00	22-9-16 下午1:00	41
43		Role moving	1 天?	22-9-16 下午1:00	22-9-19 下午1:00	42
44		Sub room	2 天	22-9-19 下午1:00	22-9-21 下午1:00	43
45		<b>Trigger &amp; Effector</b>	<b>5 天</b>	<b>22-9-12 下午1:00</b>	<b>22-9-19 下午1:00</b>	
46		Transfer point	2 天	22-9-12 下午1:00	22-9-14 下午1:00	39
47		Npc interaction	3 天	22-9-14 下午1:00	22-9-19 下午1:00	46
48		<b>Showcase</b>	<b>7 天</b>	<b>22-9-19 下午1:00</b>	<b>22-9-28 下午1:00</b>	
49		Picture on wall	2 天	22-9-19 下午1:00	22-9-21 下午1:00	45
50		Mesh on floor	2 天	22-9-21 下午1:00	22-9-23 下午1:00	49
51		Vedio player	3 天	22-9-23 下午1:00	22-9-28 下午1:00	50





