

# Требования к проекту

## 1 Введение

Reminder(напоминание)- программа должна напоминать о запланированных и ранее введенных важных событиях раньше, чем они должны произойти. Это должно быть простое приложение, которое будет показывать окно с ближайшим событием, и предупреждать за заранее выбранный период времени.

## 2 Требования пользователя

### 2.1 Программные интерфейсы

Операционная система: Windows, Linux.

Язык программирования: Java.

### 2.2 Интерфейс пользователя

В программе имеется 2 окна. Взаимодействие с пользователем будет осуществляться главным окном, где пользователь будет задавать время и действие для события, а также время, за которое нужно предупредить. Далее за указанное время предупреждение будет появляться окно с текстом события, которое задал пользователь.

### 2.3 Характеристики пользователей

Данная программа не требует специальных навыков пользования ПК, что делает её доступной любому пользователю. Она будет полезна для людей, которые забывают про задуманные планы.

### 2.4 Предположения и зависимости

Программа зависит от компьютера пользователя, если пользователь уйдет или выключит компьютер, то программа не сможет его предупредить об его планах.

## 3 Системные требования

1. Процессор Intel/AMD;
2. 32 или 64-разрядная операционная система.
3. Оперативная память (ОЗУ) 1 ГБ ;
4. Свободное место на жестком диске пользователя 1 ГБ;
5. Операционная система: Windows XP Service Pack 3, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10;
6. Монитор SVGA.

### 3.1 Функциональные требования

Программный продукт должен обеспечить напоминание пользователю про запланированные действия.

### 3.2 Нефункциональные требования

1. Удобный интерфейс, чтобы пользователю не доставляло никаких проблем пользоваться программой.
2. Эффективность, программа не должна требовать много ресурсов.