

# Digitale Tools

	Digitale Tools:	Wofür geeignet?
Bild- oder Videoimpuls	<a href="#">PowerPoint</a> <a href="#">Padlet</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bildercollage</li> <li>- (Erklär-)Videos</li> <li>- Ideensammlung</li> <li>- Assoziationen</li> </ul>
Rätsel	<a href="#">Escape Team</a> <a href="#">LearningApps</a> <a href="#">Learning Snacks</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- auch als problemorientierter Einstieg möglich</li> <li>- Mystery/ Escape Games: Lösen hintereinander geschalteter Aufgaben, um aus einem Raum zu entkommen (Gaming)</li> </ul>
Erklärvideos	<a href="#">PowerPoint</a> <a href="#">Simpleshow</a> <a href="#">powtoon</a> <a href="#">Explain Everything</a> <a href="#">Explainity</a> <a href="#">Youtube</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- für auditive Lerntypen</li> <li>- selbständige Erarbeitung von Themen und Inhalten</li> <li>- eigene Lernvideos erstellen</li> <li>- Bearbeitung von Aufgaben</li> <li>- FlippedClassroom</li> </ul>
Interaktives Lernen	<a href="#">LearningApps</a> <a href="#">Learning Snacks</a> <a href="#">ClassFlow</a> <a href="#">Quizlet</a> <a href="#">Schlaukopf</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Übungsfälle /-beispiele</li> <li>- Anwendungsaufgaben</li> <li>- Selbständiges Anwenden</li> <li>- Selbständiges Üben</li> <li>-</li> </ul>
Lernprodukt-erstellung	<a href="#">Oncoo</a>  <a href="#">Padlet</a>  <a href="#">ZUMPad</a> <a href="#">Etherpad</a> <a href="#">Cryptpad</a> <a href="#">Edupad</a>  <a href="#">MindMup</a> <a href="#">Popplet</a>  <a href="#">BookCreator</a> <a href="#">Prezi</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gruppenpuzzle, Lerntempoduett, Placemat, Helfersystem, Zielscheibe</li> <li>- Lernprodukterstellung (Wand, Regal, Karte, Zeitleiste, Chat, ...)</li> <li>- kollaboratives Schreiben</li> <li>- kooperatives Arbeiten</li> <li>- Sammlung von Fachbegriffen</li> <li>- Austausch der Ergebnisse</li> <li>- Organisation von Informationen</li> <li>- digitale Lernplakate</li> <li>- Lernergebnisse präsentieren</li> <li>- Digitales multimediales Lernbuch/-poster erstellen</li> </ul>

Reader	<a href="#">BookCreator</a> <a href="#">Padlet</a> <a href="#">Word</a> <a href="#">PDF</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- für visuelle Lerntypen</li> <li>- anschaulich &amp; erklärend dargestellte Textdateien</li> <li>- Audio- oder Videodateien/ bzw. - links integrieren</li> <li>- Ergebnissicherung</li> </ul>
Wiederholung & Lernkontrolle mit Feedback	<a href="#">LearningApps</a> <a href="#">Learning Snacks</a> <a href="#">ClassFlow</a> <a href="#">Quizlet</a> <a href="#">Schlaukopf</a> <a href="#">H5P</a> <a href="#">Kahoot</a> <a href="#">Wooclap</a> <a href="#">Mentimeter</a> <a href="#">Socrative</a> <a href="#">Testmoz</a> <a href="#">Plickers</a> <a href="#">Flippity</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wiederholung</li> <li>- Übung</li> <li>- Vertiefung</li> <li>- Eigenständige Lernerfolgskontrolle</li> <li>- automatisiertes Feedback</li> <li>- Wettbewerbscharakter</li> <li>- Lernstandserhebung</li> </ul>

**Quellen:** RAABE 2020: 57ff.; Nüsse 2020: 6ff.