1.3.3 Im Ethernet-Header wird ein Einschub (VLAN-Tag) hinzugefügt, mithilfe dessen die Pakete den VLANs zugeordnet werden können.

Aufgabe 2 Programmierung (Lösung in C++11)

2

2.1 Unidirektionale / gerichtete Assoziationen ⇒ "Hat ein"-Beziehung zwischen zwei gleichberechtigten Klassen.

Aggregation ⇒ "Hat ein Teil-Ganze"-Beziehung, welche keine Aussage über die Lebensdauer der aggregierten Objekte beinhaltet.

Vererbung ⇒ "Ist ein"-Beziehung zwischen der Basisklasse und der abgeleiteten Klasse.

```
2.2
         #include <iostream>
         #include <cstdlib>
         #include <vector>
         #include <memory>
         using namespace std;
         class Kunde {
             private:
             int kundennummer;
             string name;
             string strasse;
             int plz;
             string ort;
         public:
             Kunde(int kundennummer,
                string name,
                string strasse,
                int plz,
                string ort);
             int getKundennummer();
             string getName();
             string getStrasse();
            int getPLZ();
            string getOrt();
         };
         class Artikel {
         private:
            int nummer;
             string bezeichnung;
         protected:
             double preis;
             Artikel(int nummer, string bezeichnung, double preis);
             int getNummer();
            string getBezeichnung();
             virtual double getPreis() = 0;
         };
         class Einzellizenz : public Artikel {
         public:
            Einzellizenz(int nummer, string bezeichnung, double preis);
             virtual double getPreis();
         class Volumenlizenz : public Artikel {
            int anzahl;
            Volumenlizenz(int anzahl, int nummer, string bezeichnung, double preis);
             virtual double getPreis();
         class Rechnung {
         private:
            shared_ptr<Kunde> kunde;
             vector<shared_ptr<Artikel>> artikelliste;
         public:
            Rechnung(shared_ptr<Kunde> kunde);
            double getGesamtbetrag();
             void setArtikel(shared_ptr<Artikel> artikel);
             void drucken();
         };
```

```
/* Methoden der Klasse Kunde */
Kunde::Kunde(int kundennummer, string name, string strasse, int plz, string ort) {
   this->kundennummer = kundennummer;
    this->name = name;
    this->strasse = strasse;
   if (plz > 0 && plz < 100000)
       this->plz = plz; else this->plz = 99999;
   this->ort = ort;
int Kunde::getKundennummer() {
   return this->kundennummer;
string Kunde::getName() {
   return this->name;
string Kunde::getStrasse() {
   return this->strasse;
int Kunde::getPLZ() {
   return this->plz;
string Kunde::getOrt() {
   return this->ort;
/* Methoden der Klasse Artikel */
Artikel::Artikel(int nummer, string bezeichnung, double preis) {
   this->nummer = nummer:
   this->bezeichnung = bezeichnung;
   this->preis = preis;
int Artikel::getNummer() {
   return this->nummer;
string Artikel::getBezeichnung() {
   return this->bezeichnung;
/* Methoden der Klasse Einzellizenz */
Einzellizenz::Einzellizenz(int nummer, string bezeichnung, double preis) ;
Artikel(nummer, bezeichnung, preis) {
   /* leer */
double Einzellizenz::getPreis() {
   return this->preis*1.1;
/* Methoden der Klasse Volumenlizenz */
Volumenlizenz::Volumenlizenz(int anzahl, int nummer, string bezeichnung, double preis):
Artikel(nummer, bezeichnung, preis) {
  if (anzahl >= 10)
       this->anzahl = anzahl;
       this->anzahl = 10;
double Volumenlizenz::getPreis() {
   return this->anzahl*this->preis*0.9;
/* Methoden der Klasse Rechnung */
Rechnung::Rechnung(shared_ptr<Kunde> kunde) {
   this->kunde = kunde;
double Rechnung::getGesamtbetrag() {
   double gesamtbetrag = 0.0;
for (shared_ptr<Artikel> a : this->artikelliste)
       gesamtbetrag += a->getPreis();
   return gesamtbetrag;
void Rechnung::setArtikel(shared_ptr<Artikel> artikel) {
   artikelliste.push_back(artikel);
```

```
<< a->getPreis() << endl;
            cout << "Gesamtpreis: " << this->getGesamtbetrag() << endl;</pre>
2.3
        /* Hauptprogramm */
int main() {
    shared_ptr<Kunde> k1(new Kunde(1234567,
               "Hans Glueck",
"Frohweg 23",
738267, "Reichenbach an der Fils")
            /* Artikel erzeugen */
shared_ptr<Einzellizenz> e1(new Einzellizenz(123,
               "Warensystem 2000",
               100.00)
            shared_ptr<Volumenlizenz> v1(new Volumenlizenz(100,
               234,
"Warensystem 2000",
               100.00)
            /* Rechnung erzeugen */
            shared_ptr<Rechnung> r(new Rechnung(k1));
            /* Artikel setzen */
            r->setArtikel(e1);
            r->setArtikel(v1);
            /* Rechnung drucken */
            r->drucken();
            return EXIT_SUCCESS;
```