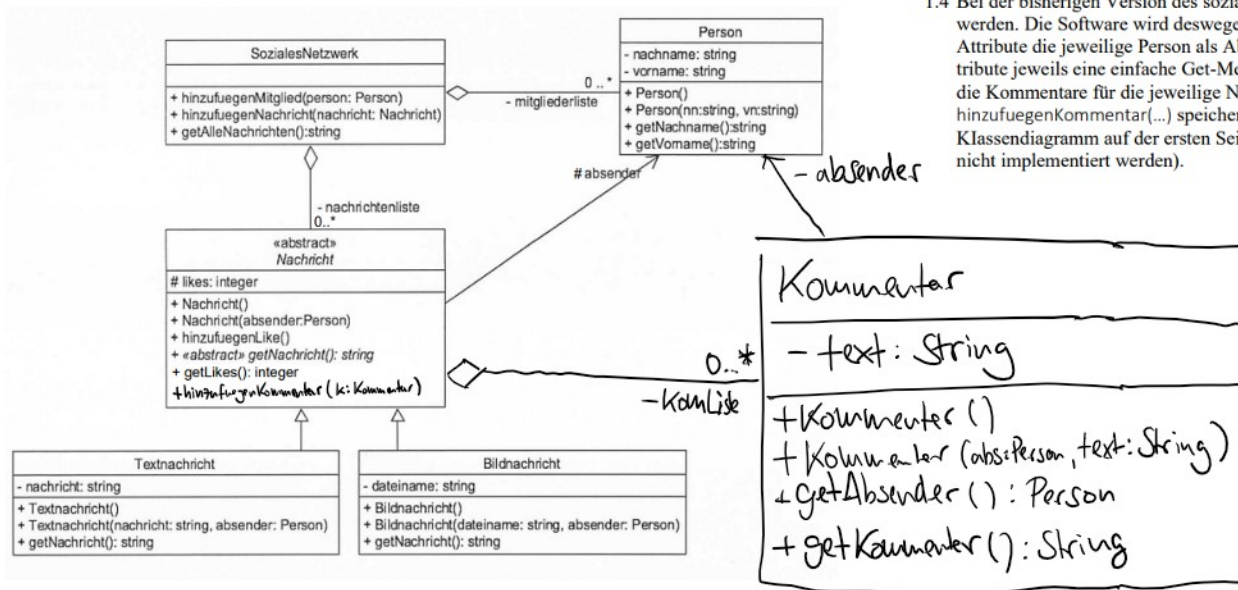


KA Besprechung OO E2F15 2223

Dienstag, 10. Januar 2023 09:31

Aufgabe	Kriterium	Punkte maximal
Aufgabe 1.1	Klassen, Attribute, Methoden	12
	Assoziationen	4
	Vererbung	2
	Abstract	2
Aufgabe 1.2	SozialesNetzwerk (hinzufügen, get)	6
	Person(Konstruktor, get)	4
	Nachricht(Konstruktor, Hinzufügen)	4
	Text/Bildnachricht	6
Aufgabe 1.3	2 Personen, 2 Nachrichten, Like, Nachrichten ausgeben	10
Aufgabe 1.4	Klasse Kommentar, Getter, List Kommentare, hinzufuegen	10

	A1	A2	A3	A4	Summe	Note
Max	20	20	10	10	60	1,00
Schnitt	19,2	18,3	9,1	8,0	54,5	1,5



1.4 Bei der bisherigen Version des sozialen Netzwerks können die Nachrichten nicht kommentiert werden. Die Software wird deswegen um die Klasse Kommentar ergänzt. Diese Klasse besitzt als Attribute die jeweilige Person als Absender und den Kommentartext. Die Klasse soll für beide Attribute jeweils eine einfache Get-Methode besitzen. Die Nachricht erhält als Attribut eine Liste, in der die Kommentare für die jeweilige Nachricht abgespeichert werden. Eine Methode `hinzufuegenKommentar(...)` speichert den Kommentar in der Liste ab. Ergänzen Sie das UML-Klassendiagramm auf der ersten Seite inklusive möglicher Beziehungen (Diese Änderungen müssen nicht implementiert werden).