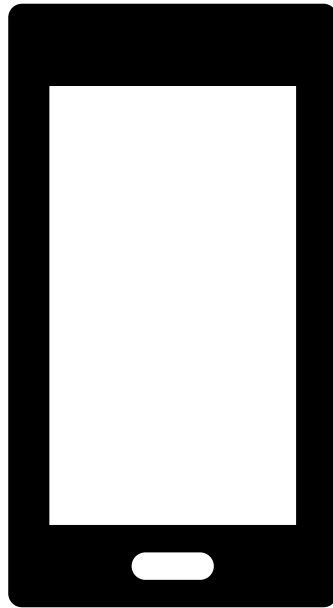


**Was verstehen Sie unter dem Begriff
„Beschaffung“?**



Planspiel „Beschaffung“



- **Handelsunternehmen:** PCs beschaffen, lagern & verkaufen
- Externe Faktoren: Kundenaufträge, die eingehen
- Ihre Aufgabe: **Bestellzeitpunkt & Bestellmenge von PCs wählen**
 - Lageranfangsbestand in Woche 1: 40 PC
 - Lagerkosten pro PC und Woche: 2 Euro
 - Bestellfixe Kosten pro Bestellung: 100 Euro
 - **Lieferzeit bei Bestellung: 3 Wochen [KW 1 → KW 4]**
 - Entgangener Gewinn pro PC: 70 Euro
(wenn Kundenauftrag nicht erfüllt werden kann)
- Ziel: **Kostenminimierung → geringste Stückkosten = Gewinner**