

Nombre: Angel Jacinto ______ No. de Matrícula.: __ZAP

534 ____

Materia: _Fundamentos de programación _____ Grupo: DSI 1 SEMESTRE Turno: M_____

Carrera: Ingeniería en desarrollo de software interactivos y videojuegos ______

Tema: practica 1 No: R.1

Fecha propuesta: domingo, 20 de marzo de 2022 Fecha de Entrega: domingo, 20 de marzo de 2022

Escuela: Amerike Plantel GDL

Calle: _Montemorelos_____ No: 3503 Colonia: Rinconada de la Calma. _____C.P.: 45080____

Teléfono: 3336326100 Ciudad: Guadalajara





_Angel Jacinto____

Firma del alumno (a)

Firma de revisión fecha

			i ii iii a ao i o vioioii i oona	
Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (. 7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (. 7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Nombre: No. R-1

Práctica:



Diagramas

Algoritmo consultorio				
Escribir 'cual es el problema?'				
Escribir '1 dolor de mumela'				
Escribir '2 gripa'				
Leer numero				
numero≤1				
Si				
numero ← (numero+1)	Escribir 'nombre'			
Escribir 'nombre'	Leer nombre			
Leer nombre	Escribir 'edad'			
Escribir 'edad'	Leer edad			
Leer edad	Escribir 'le costara 140 CAD la consulta mas el medicamento'			
Escribir 'le costara 5000 CAD por arreglarle la muela'	Escribir 'pagado, problema solucionado'			
Escribir 'pagado, problema solucionado'				
Escribir 'vuelva pronto'				
FinAlgoritmo				

Definir el problema:

El paciente necesita servicio medico

Análisis del problema:

Ver cual servicio médico necesita el paciente

Datos de Entrada:

Número, nombre y edad

Datos de Salida:

¿Cuál es el problema?, dolor de muela, gripa, nombre, edad, le costara 500 CAD...., le costara 140 CAD......

Vuelva pronto, problema solucionado



Proceso:

El usuario da a conocer el problema, a base del problema se le asigna la pregunta nombre y edad, se le asigna el tratamiento medico requerido junto con el precio a pagar. Usuario paga y listo problema resuelto.

Diseño de la solución.

En diagrama de flujo

Observaciones:

Es interesante como por medio de simple código se llega a dar un servicio capitalista a los usuarios, todas las acciones que realizamos cada día, las realizamos gracias a los códigos que hay detrás de los programas que utilizan códigos para funcionar correctamente. Sin códigos, no hay servicio

Conclusiones:

Se asigna datos de entrada y salida, mediante esos datos, se da a conocer el problema que el usuario tiene y se le asigna la solución del problema siempre y cuando page los créditos necesarios del servicio.

Nombre: Práctica: