

Nombre: Angel Jacinto \_\_\_\_\_\_ No. de Matrícula.: \_\_ZAP

534

Materia: \_Fundamentos de programación \_\_\_\_\_ Grupo: DSI 1 SEMESTRE Turno: M\_\_\_\_\_

Carrera: Ingeniería en desarrollo de software interactivos y videojuegos \_\_\_\_\_

Tema: practica 9 No: R.1

Fecha propuesta: martes, 12 de marzo de 2022 Fecha de Entrega: domingo 14 de mayo de 2022

Escuela: Amerike Plantel GDL

Calle: \_Montemorelos\_\_\_\_\_ No: 3503 Colonia: Rinconada de la Calma. \_\_\_\_\_C.P.: 45080\_\_\_\_

Teléfono: 3336326100 Ciudad: Guadalajara





Angel Jacinto	)
---------------	---

## Firma del alumno (a)

## Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (. 7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (. 7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Nombre: No. R-1

Práctica: Página 1

```
#include<iostream>;
#include<string>;
using namespace std;
int main()
srand(time(nullptr));
string matriz[5][5];
int column = (sizeof(matriz) / sizeof(matriz[0]));
int rows = (sizeof(matriz) / sizeof(matriz[0][0]));
{rand() % 10}, {rand() % 10}, {rand() % 10} };
// 3*2
for (int i = 0; i < (sizeof(matrix) / sizeof(matrix[0])); i++)
for (int u = 0; u < (sizeof(matrix[0]) / sizeof(matrix[0][0])); u++)
cout << "Put a number[" << i << "]" << "[" << u << "]" << endl;
cin >> matrix[i][u];
for (int i = 0; i < (sizeof(matrix) / sizeof(matrix[0])); i++)
for (int u = 0; u < (sizeof(matrix[0]) / sizeof(matrix[0][0])); u++)
cout << "| " << matrix[i][u] << " |";
cout << "\n";
Nombre:
```

No. R-1

```
cout << "specify the following sizes" << endl;
cout << "colum size" << endl;
cin >> column;
cout << "row size" << endl;
cin >> rows;
for (int i = 0; i < rows; i++)
for (int u = 0; u < column; u++)
cout << matriz[i][u];</pre>
for (int i = 0; i < (sizeof(matriz) / sizeof(matriz[0])); i++)
for (int u = 0; u < (sizeof(matriz[0]) / sizeof(matriz[0][0])); u++)
cout << "Put A LETTER[" << i << "]" << "[" << u << "]" << endl;
getline(cin >> ws, matriz[i][u]);
cout << endl << endl;
for (int i = 0; i < (sizeof(matriz) / sizeof(matriz[0])); i++)</pre>
for (int u = 0; u < (sizeof(matriz[0]) / sizeof(matriz[0][0])); u++)
cout << "| " << matriz[i][u] << " |";
cout << "\n";
return 0;
                                                                                        No. R-1
Nombre:
Práctica:
                                                                                        Página 3
```

// dinamica



## **Observaciones**

Se asignan variables, se pone la cantidad del array estático y cantidad de array dinámico, Se asignan en For Loop con su espacio de memoria asignada, al final se imprimen los valores acordados

## **Conclusiones**

Sistema útil para poner datos de encuesta, por ejemplo, edades. Me ayudó mucho para estudiar para el examen 3 de matemáticas ya que estábamos viendo algo similar relacionado a encuestas. Combine esto con mate para poder sacar mejores resultados deseados.

Nombre: No. R-1

Práctica: Página 4