

Nombre: Angel Jacinto \_\_\_\_\_\_ No. de Matrícula.: \_ZAP

534

Materia: \_Fundamentos de programación \_\_\_\_\_ Grupo: DSI 1 SEMESTRE Turno: M\_\_\_\_\_

Carrera: Ingeniería en desarrollo de software interactivos y videojuegos \_\_\_\_\_\_

Tema: practica 5 No: R.1

Fecha propuesta: martes, 12 de marzo de 2022 Fecha de Entrega: domingo 17 de abril de 2022

Escuela: Amerike Plantel GDL

Calle: \_Montemorelos\_\_\_\_\_ No: 3503 Colonia: Rinconada de la Calma. \_\_\_\_\_C.P.: 45080\_\_\_\_

Teléfono: 3336326100 Ciudad: Guadalajara





\_\_\_\_Angel Jacinto\_\_\_\_

Firma del alumno (a)

## Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (. 7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (. 7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Nombre: Práctica:

No. R-1 Página 1



## Contenido

```
#include<iostream>;
#include<string>;
using namespace std;
int main()
{
    string mail = "vamprock19@gmail.com";
  string password = "1234";
  string verification1 = "13 de abril del 1993";
  string verification2 = "quebec";
  string verification3 = "boul de neiges";
  string verification4 = "negro";
  string verification5 = "montreal";
  string verification6 = "ingles";
  string verification7 = "metal";
  string verification8 = "sci-fi";
  int counter = 0;
  do
    cout << "email" << endl;
    getline(cin, mail);
    if (mail == "vamprock19@gmail.com")
    {
       counter++;
       cout << "password" << endl;
       getline(cin, password);
       counter++;
       if (password == "1234")
       {
         counter++;
         cout << "necesitamos verificar que en realidad eres tu" << endl;
         cout << "fecha de nacimineto" << endl;
```



```
getline(cin, verification1);
if (verification1 == "13 de abril del 1993")
{
  counter++;
  cout << "provincia francesa favorita" << endl;</pre>
  getline(cin, verification2);
     if (verification2 == "quebec")
       counter++;
       cout << "nombre de la mascota" << endl;
       getline(cin, verification3);
       if (verification3 == "boul de neiges")
          counter++;
          cout << "color favorito" << endl;
          getline(cin, verification4);
          if (verification4 == "negro")
            counter++;
            cout << "ciudad favorita" << endl;
            getline(cin, verification5);
            if (verification5 == "montreal")
               counter++;
               cout << "idioma preferido" << endl;
               getline(cin, verification6);
               if (verification6 == "ingles")
                 counter++;
                 cout << "genero musical preferido" << endl;</pre>
                 getline(cin, verification7);
                 if (verification7 == "metal")
                    counter++;
                    cout << "genero de peliculas" << endl;
                    getline(cin, verification8);
                    if (verification8 == "sci-fi")
                    {
                      counter++:
```



```
cout << "BIENVENIDO!"<<endl;</pre>
                       }
                       else
                          cout << "genero de peliculas incorrecto" << endl;</pre>
                     }
                     else
                     {
                       cout << "genero musical incorrecto" << endl;</pre>
                     }
                  else
                     cout << "idioma incorrecto" << endl;</pre>
               }
               else
                  cout << "ciudad incorrecta" << endl;</pre>
             else
               cout << "color incorrecto" << endl;</pre>
          }
          else
             cout << "nombre incorrecto" << endl;</pre>
       else
          cout << "dato incorrecto" << endl;</pre>
  }
  else
     cout << "fecha incorrecta" << endl;</pre>
else
  cout << "incorrect password" << endl;
```



## **Observaciones**

Le incluí un counter para que cuando el programa verifique todos los valores son correctos, saque a el usuario, porque me pareció llamativo

## **Conclusiones**

Pues en teoría este tipo de programa funciona cuando primero se establecen las variables que se necesitaran, se les da su valor, se meten entradas y salidas de datos utilizando la función string para la entrada del dato acompañado de un getline y utilizando un contador Se inicia de cero y cada dato correcto se aumenta a el counter hasta que todos los datos sean correctos o de lo contrario le seguirá preguntando lo mismo hasta que todos sean correctos.

Nombre: Práctica: