

Declaraciones de variables de C++ es un especificador que tipo que rige la duración, la vinculación y la ubicación de memoria de los objetos. Las variables definidas dentro de un bloque tienen almacenamiento automático a menos que se especifique lo contrario. La memoria se asigna automáticamente cuando la ejecución entra en el bloque y se desasigna cuando sale del bloque. En pocas palabras, la memoria de variables ya viene predeterminada en el software, a menos que se refiera lo contrario al establecer la variable.

Al declarar un entero antes que un booleano o un flotante primero al declarar el int se guarda en la memoria, después al cambiarlo por el bool o el float, la memoria cambia.

[docs.microsoft.com](https://docs.microsoft.com/es-es/cpp/etw/etw-clases-de-almacenamiento) *clases de almacenamiento* documentacion 11/12/2019