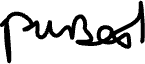
**Tower defense в дополненной реальности**

Суть игры такова: игрок в дополненной реальности должен взбираться на башню, прыгая по кубам. На пути встречаются различные препятствия, которые могут остановить его или даже убить. Цель игры — достичь вершины башни. Шипы могут убить игрока и завершить игру. Стены выше двух единиц мешают продвижению в определённом направлении. Лифты позволяют быстро передвигаться по заданному маршруту. В процессе прохождения игрок зарабатывает деньги.



Минимальное количество моделей:



* Башня



* Игрок



* Шипы
* Лифт
* Стены
* Кубы для передвижения