

exercício 1)

```
int main(){
    float a, b, media;
    printf("insira duas notas entre 0 e 100.0 \n");
    scanf("%f %f", &a, &b);
    if(((a<0)||((a>100)))||((b<0)||((b>100)))){
        printf("numeros n desejados \n");}
    if(((a>0)||((a<100)))&&((b>0)||((b<100))))
    {
        media=(a+b)/2;
        if(media>=60){
            printf("aprovado com nota igual a %f", media);}
        else{
            printf("reprovado com nota igual a %f", media);}
        }
    return 0;
}
```

Verificação incorreta, nota 3

Exercicio 2)

```
int main(){
    float nota;
    printf("insira a nota do aluno \n");
    scanf("%f", &nota);
    if(nota>=0 && nota<=100){
        if(nota>=90 && nota<=100)
        {printf("A");}
        else{if(nota>=80)
            printf("B");
            else{if(nota>=70)
                printf("C");
                else{if(nota>=50)
                    printf("D");
                    else{printf("E");}}}}}
    return 0;
}
```

Nota 5

Exercício 3)

```
int main()
{

    float a, b, c, x1, x2, x;
    printf("insira os valores de a, b e c \n");
```

```

scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);
if(a!=0)
{
    x=sqrt((b*b)-(4*a*c));
    printf("valor %.2f \n", x);
    if(((b*b)-(4*a*c))<0)
    {
        printf("nao existe solucao pertencente aos numeros reais para esse problema \n");
    }
    else
    {
        x1=(-b+x)/(2*a);
        x2=(-b-x)/(2*a);

        if(x1!=x2)
        {
            printf("as duas solucoes distintas para essa equacao sao x1= %.2f e x2= %.2f \n", x1,
x2);
        }
        else
        {
            printf("x1 e x2 tem a mesma solucao, que e %.2f \n", x1);
        }
    }
}

else
{
    printf("o sistema e linear, portanto possui a equacao igual a  %.2f x + %.2f \n", b, c);
}

return 0;
}

```

## Nota 5

exercício 4)

```

int main() {
    float a, c, f;
    printf("escolha a forma de conversao, digite 1 para conversao de C para F e digite 2 para
conversao de F para C \n");
    scanf("%f", &a);
    if(a==1){
        printf("insira o valor da temperatura C \n");
        scanf("%f", &c);
        f=(1.8*c)+32;
        printf("valor da temperatura em F e igual a %f", f);}
    if(a==2){

```

```

printf("insira o valor da temperatura F \n");
scanf("%f", &f);
c=(f-32)/(1.8);
printf("o valor da temperatura em C e igual a %f", c);
}
return 0;
}

```

Notw 5

exercicio 5)

```

int main(){
    float sexo, pesoid= 0, peso= 0, h= 0, x= 0, y= 0;
    printf("insira o genero do usuario, digite 1 para masculino e 2 para feminino \n");
    fflush(stdin);
    scanf("%f", &sexo);
    printf("insira a altura do usuario \n");
    fflush(stdin);
    scanf("%f", &h);
    printf("insira o peso do usuario \n");
    fflush(stdin);
    scanf("%f", &peso);
    if(sexo==1){
        pesoid=(72.7*h)-58;
        printf("o peso ideal do usuario e %.2f \n", pesoid);
        x=((peso*100)/pesoid);
        y=x-100;
        if(y>0.05){
            printf("o usuario esta %.2f por cento acima do peso ideal \n", y);
        }
        else{
            printf("o usuario esta %.2f por cento abaixo do peso ideal", y);
        }
    }
    if(sexo==2){
        pesoid=(62.1*h)-44.7;
        printf("o peso ideal do usuario e %.2f \n", pesoid);
        x=((peso*100)/pesoid);
        y=x-100;
        if(y>0.05){
            printf("o usuario esta %.2f por cento acima do peso ideal \n", y);
        }
        else{
            printf("o usuario esta %.2f por cento abaixo do peso ideal \n", y);
        }
    }
}

```

Não considerou o usuário no peso ideal, nota 2

exercício 6)

```

int main()
{
    float x, y, aux1, aux2, aux3;
    printf("insira as coordenadas do ponto (x,y) \n");
    fflush(stdin);
    scanf("%f %f", &x, &y);
    aux1=(x*x)/16;
    aux2=(y*y)/25;
    aux3=(aux1+aux2);
    if (aux3>=1)
    {
        printf("\no ponto (%.0f,%.0f) esta contido na elipse", x, y);
    }
    else
    {
        printf("\no ponto (%.0f,%.0f) nao esta contido na elipse", x, y);
    }

    return 0;
}

```

Verificação incorreta, nota 2  
exercício 7)

```

int main()
{
    float vendas, x;
    printf("insira o valor da quantidade de vendas que o funcionario fez \n");
    scanf("%f", &vendas);
    if(vendas>=10000)
        x=2000+(vendas*0.08);
    else
        x=2000+(vendas*0.05);
    printf("valor do salario do funcionario %f", x);
    return 0;
}

```

Nota 4  
exercício 8)

```

int main() {
    float num1, num2, a, x;
    printf("insira os dois numeros desejados \n");
    scanf("%f %f", &num1, &num2);
    printf("digite 1 para multiplicacao, 2 para divisao, 3 para subtracao e 4 para soma \n");
    printf("insira o numero da operacao desejada \n");
    scanf("%f", &a);
    if(a==1){
        x=num1*num2;
        printf("o resultado da multiplicacao e igual a %.2f", x);}
}

```

```

if(a==2){
    x=num1/num2;
    printf("o resultado da divisao e igual a %.2f", x);}
if(a==3){
    x=num1-num2;
    printf("o resultado da subtracao e igual a %.2f", x);}
if(a==4){
    x=num1+num2;
    printf("o resultado da soma e igual a %.2f", x);}
return 0;
}

```

Nota 4

exercicio 9)

```

int main() {
    int a;
    printf("digite o numero \n");
    scanf("%d", &a);
    if(a % 2 == 0){
        printf("o numero e par");
    }
    else {
        printf("o numero e impar");
    }
    return 0;
}

```

}

Nota 4

exercício 10)

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    int M;
    float PLT100, PMT100, TPr;
    printf("Enter the number of miles: ");
    scanf("%d",&M);
    if(M <= 100)
    {
        PLT100 = M * 0.25;
        PMT100 = 0;
    }
    else
    {
        PLT100 = 100 * 0.25;
        PMT100 = (M - 100) * 0.15;
    }
}

```

```

TPr=PLT100+PMT100;
printf("\nTotal Price = %f", TPr);

return 0;
}

```

o usuario entra com uma variavel de numero inteiro denominada M que se refere ao numero de milhas. Se o valor inteiro colocado for menor ou igual a 100 milhas uma variavel do float PLT100 sera usada para uma operação de multiplicação que sera feita entre o numero inteiro e uma constante ( $M * 0.25$ ) enquanto a outra variavel PMT100 foi igualada a zero. Se o numero escolhido pelo usuario for maior que 100, a variavel do float PLT100 sera igualada a uma multiplicação entre os numeros 100 e 0.25 ( $100 * 0.25$ ), enquanto a outra variavel PMT100 sera igualada a uma multiplicação de 0.15 pela subtração da variavel inserida e 100 ( $(M - 100) * 0.15$ ). Depois disso, dependendo da variavel escolhida o preço total sera calculado pela operação entre o valor da variavel do float PLT100 somado a variavel PMT100 ( $PLT100+PMT100$ ) e o resultado sera mostrado na tela.

a) caso o numero de entrada seja 95.4 o resultado sera 23.750000

b) caso o numero de entrada seja 138 o resultado sera 30.700001

#### Nota 4

exercício 11)

```

int main()
{
    int a, b, c, aux1;
    printf("insira os valores desejados \n");
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
    if (a>=b && b>=c)
        printf("ordem decrescente sera %d %d %d", a, b, c);
    else
    {
        if(a<b && a!=b)
        {
            aux1=a;
            a=b;
            b=aux1;
        }
        if(b<c && b!=c)
        {
            aux1=b;
            b=c;
            c=aux1;
            if(b>a){
                aux1=b;
                b=a;
                a=aux1;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    if(a<c)
    {
        aux1=a;
        a=c;
        c=aux1;
    }
    printf("ordem decrescente sera %d %d %d", a, b, c);
}

return 0;
}

```

Nota 4

exercicio 12)

```

int main(){
    float a, b, c;
    printf("insira as medidas dos lados de um triangulo \n");
    scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);
    if(a>(b+c)||b>(a+c)||c>(a+b)){
        printf("os valores insiridos nao formam um triangulo \n");}
    else{
        if((a==b)&&(b==c))
            printf("o triangulo e equilatero \n");
        else{
            if (((a==c)&&(b!=c))||((b==c)&&(c!=a))||((a==b)&&(b!=c)))
                printf("o tiangulo e isosceles \n");
            else{
                printf("o triangulo e escaleno \n");}}}
    return 0;
}

```

Nota 4

exercício 13)

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int main ()
{
    int num, x;
    int t = 1;

    srand (time(NULL));
    x = rand() % 11;

```

```

while(num != x && t <= 3)
{
    printf("Digite um numero entre 0 e 10 \n");
    scanf("%d", &num);

    if(num==x)
        printf("voce acertou!!!");
    else if(num != x)
        printf("====errado====\n");
    t++;
}
if(t == 3)
    printf("\ntentativas esgotadas");
printf("\nO numero sorteado foi: %d", x);
return 0;
}

```

Nota 4

exercício 14)

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int main ()
{
    int num, x;
    int t = 1;

    srand (time(NULL));
    x = rand() % 11;

    while(num != x && t <= 3)
    {
        printf("Digite um numero entre 0 e 10 \n");
        scanf("%d", &num);

        if(num==x)
            printf("voce acertou!!!");
        else
        {
            if(num>x)
                printf("====O valor sorteado e menor==== \n");
            else
            {
                if(num<x)
                    printf("====O valor sorteado e maior==== \n");
            }
        }
    }
}

```



```
    }  
    if(num != x)  
        printf("====errado====\n");  
    t++;  
}  
if(t == 3)  
    printf("\ntentativas esgotadas");  
printf("\nO numero sorteado foi: %d", x);  
return 0;  
}
```

Nota 4