## UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA CURSO DE FÍSICA DOS MATERIAIS DISCIPLINA INTRODUCÃO À COMPUTAÇÃO

## LISTA DE EXERCÍCIOS

(Adaptada de várias outras listas)

## **QUESTÕES**

1. Escreva programas em C que, dados os valores das variáveis, calculam as expressões matemáticas a seguir:

a) 
$$a^{2}-c+\frac{a}{b\cdot c+\frac{c}{d+\frac{e}{f}}}$$
b) 
$$\frac{-b+\sqrt{b^{2}-4ac}}{2a}$$

c) 
$$\frac{1}{2} \cdot \ln \left| \frac{w - a}{w + a} \right|$$

b) 
$$\frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

d) 
$$\frac{x}{y} + \frac{m}{n \cdot h} - \sqrt[3]{w^2}$$

2. Quais das seguintes expressões são sintaticamente corretas (i.e., "com compatibilidade de tipo"). Quais são seus tipos? Suponha que as seguintes variáveis são declaradas:

float x, y, z;

a) 
$$x + y *i$$

a) 
$$x + y *i$$
 d)  $i \% (j + y)$ 

g) 
$$i+j-k$$

b) 
$$i/j + x$$

e) 
$$x + y < i + j$$

b) 
$$i/j + x$$
 e)  $x + y < i + j$  h)  $k - abs(x * i)$ 

c) 
$$i * x + j * y$$
 f)  $x < y \land y < z$  i)  $x = i$ 

f) 
$$x < y \land y < z$$

$$i) x = i$$

3. Faça um programa que, lidos a aceleração 'a' e o tempo 't', calcula a distância percorrida usando

$$x(t) = \frac{1}{2} * a * t^2.$$

4. Faça um programa que recebe dois números inteiros (o primeiro referente à quantidade de lapis e o segundo referente à quantidade de crianças) e , supondo uma distribuição equânime, calcula a quantidade de lapis por criança bem como a quantia que restou dessa distribuição.

5. Faça um programa que recebe três notas e calcula a média aritmética.

6. Faça um programa que recebe três notas e seus respectivos pesos, e calcula a média ponderada.

- 7. Faça um progama que recebe o valor do salário de funcionário que irá receber aumento e o seu respectivo aumento salarial em porcentagem, e calcula o novo salário.
- 8. Faça um programa que, após receber as massas  $m_1$  e  $m_2$  de dois corpos e a distância 'd' entre eles, calcula a magnitude da força gravitacional de Newton  $F = G * m_1 * m_2 / d^2$ , com o valor da Constante Gravitacional sendo  $G = 6,670 * 10^{-11}$ . Declare 'G' como constante real em notação científica.
- 9. Faça um programa que lê o raio de um círculo e calcula a área e o perímetro do mesmo.
- 10. Faça um programa que lê e converte para radianos (rad) um ângulo em graus [entre 0 e 180°).
- 11. Faça um programa que calcula o salário mensal de um vendedor que recebe um valor fixo mais uma comissão de 5% de tudo que ele vendeu no mês, dados o salário fixo e o valor total de suas vendas.
- 12. Faça um programa que determina as raízes reais  $(x_1 e x_2)$  de uma equação do segundo grau,  $ax^2 + bx + c = 0$ , onde  $a \ne 0$ .
- 13. Faça um programa que dados os valores dos dois catetos de um triângulo retângulo, calcula o valor da hipotenusa.
- 14. Faça um programa que recebe o valor em radiano de um ângulo (não o ângulo de PI/2) e a medida do cateto oposto desse ângulo de um triângulo retângulo e calcula os lados do triângulo.
- 15. Refaça o problema anterior, porém agora assumindo que o ângulo recebido esteja em graus.