# 一,已实现功能:

## 全部必做及全部选做

即识别词法错误、语法错误及识别八进制和十六进制数,识别指数形式的浮点数,识别"//"和"/.../"形式的注释。

整体上,采用多叉树的形式建立语法书,每个语法单元及词法单元都是语法树的一个节点。在 lexical.l 中匹配所有词法单元,建立相应节点并返回 token,在 syntax.y 中利用产生式匹配并建立语法树。

定义了结构体Node作为树的节点:

```
struct Node{
    int lineno, childNum, type;//行号、子节点数目、节点的类型
    char* token, *val;//词法单元/语法单元名、单元的值(没有则为NULL)
    struct Node** child;//指向子节点
};
```

函数 void printError(int lineno, int type, int error, char\* msg); 用于输出错误信息,其中 type 用于区分A类型还是B类型的错误,error则表明是哪种具体的错误,如八进制识别错误、缺少字符、出现未定义符号等等(不过到最后因为麻烦把好多错误都归为了语法错误 syntax error)。为了满足每行只输出一个错误,定义变量 error\_line 指向目前出错的行号,如果该行已有错误输出,则余下的错误都不会输出

函数 pNode createNode(int lineno, int type, char\* token, char\* val, int childNum, ...) 用于创建树的节点

由于我们不知道某个节点会有多少个子节点,因此用到了变长参数,采用 va\_list 来获取一系列参数。

函数 void printTree(pNode root, int level);用于打印语法树,level为节点的层数,用于标记该节点需要缩进的空格数

## 词法错误:

在所有匹配的末尾加上通配符""的匹配,并输出词法错误匹配失败的提示信息

最初写词法错误时发现,如果出错的地方没有返回而直接终止,会导致余下的词法错误无法被检测到,如下。

```
int main()
{
    int i = 09;
    int j = 0x3G;
}
```

因此在检测到错误的数字时,返回一个数值为0的 INT 型数字,以便程序可以继续分析

### 语法错误:

```
Stmt \rightarrow error SEMI
CompSt \rightarrow error RC
Exp \rightarrow error RP
```

利用如图的产生式进行匹配及错误恢复,以便能继续匹配余下的文本内容

#### 八进制识别:

识别出数字首位的0后,采用循环的方式依次给每位的数字乘8。同时,支持形如支持00011的输入

### 十六进制识别:

识别出数字起始的0x后,采用循环的方式依次给每位的数字乘16。同时,支持形如支持0x0011的输入

#### 识别指数形式浮点数:

即匹配浮点数+e+正负号+无符号整数

#### 识别"//"和"/.../"形式的注释:

直接用"//"与"/\*"作为正则表达式进行文本匹配

### 二,编译方法

在 Code 文件夹下写有 Makefile 文件,通过执行 make 生成parser文件,执行 make test 使用 parser 对 test.cmm 文件进行词法和语法分析。也可直接通过 bash run.sh 命令,自动顺序执行 make make test make clean 三个命令。

# 三,实验感想

最困惑的是有时候我明明通过 %nonassoc 规定了优先级,但是依然会有规约/规约或者/移入/规约的问题,不知如何解决。这个错误恢复是真的烦,动不动就会写出来一堆二义性冲突,令人伤心。而且有时候前面的错误处理不好会导致后面的错误恢复全部出错如:

```
compiler@DESKTOP-3CKCV4M:~/lab1/Code$ make test
./parser test.cmm
int a[100]Error type B at line 1: ]
;
```

终于写完了, 呼~