



ĐỒ ÁN CUỐI KÌ

VENUE BOOKING MANAGEMENT SYSTEM

DATABASE 2

GVHD: ThS. TRẦN ĐÌNH ANH HUY

Sinh viên thực hiện:

Tô Trúc Quỳnh - 2256210047

Võ Thị Hồng Vân - 2256210071



01

**Sự cần thiết
của dự án**

02

**Hiện trạng của đối
tượng cần quản lý**

03

Chức năng chính

04

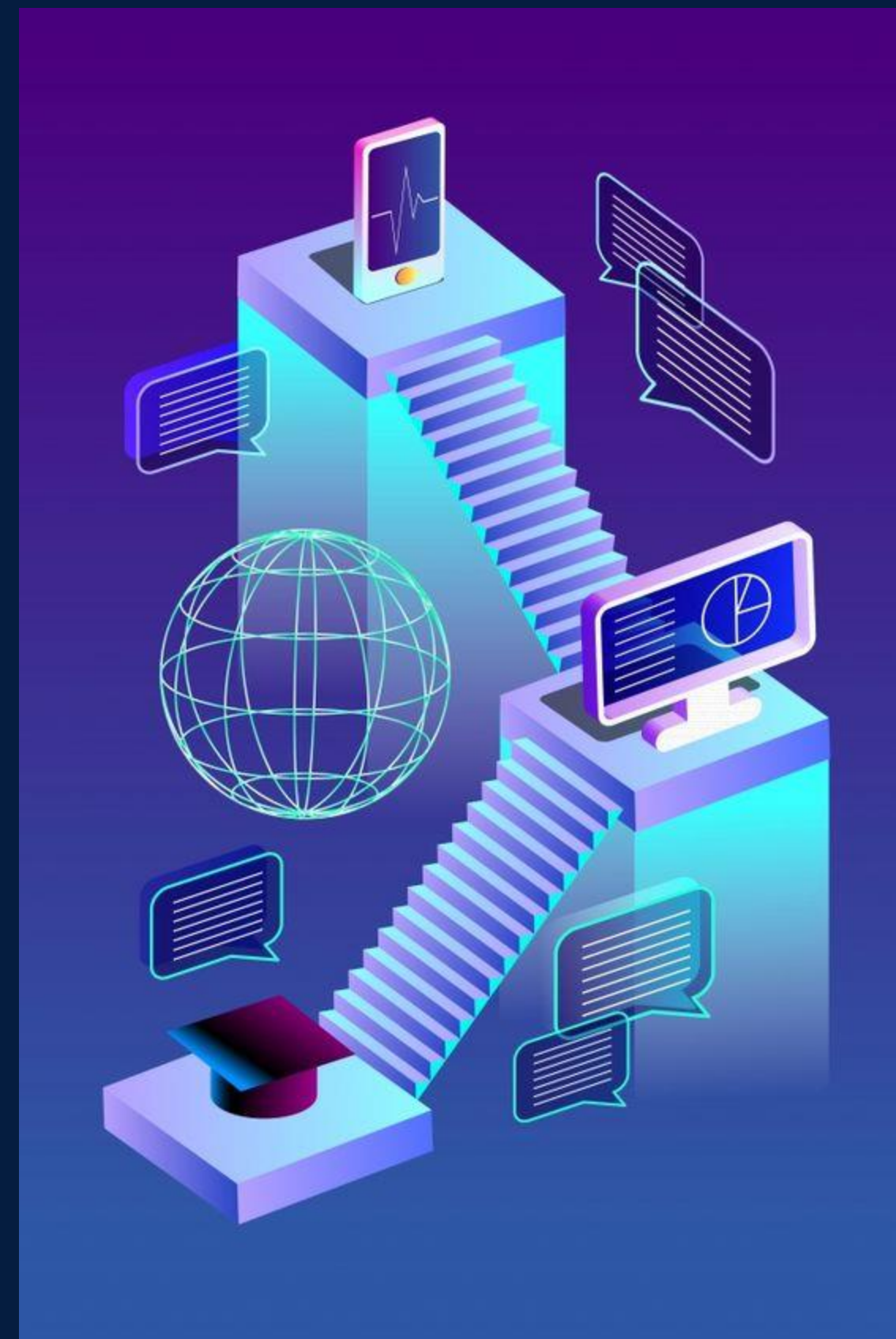
Mô hình E-R

05

Mô hình quan hệ

06

Diagram



1. SỰ CẦN THIẾT CỦA DỰ ÁN

Việc đặt mượn phòng tại các cơ sở giáo dục nhằm phục vụ mục đích tổ chức các sự kiện, chương trình ngày càng phổ biến.

Tuy nhiên, quy trình giấy tờ truyền thống chưa thực sự tối ưu dẫn tới việc tốn nhiều thời gian di chuyển và chờ đợi.

Trong bối cảnh này, một giải pháp có thể là triển khai một hệ thống đặt mượn phòng trực tuyến.

2. HIỆN TRẠNG ĐỐI TƯỢNG CẦN QUẢN LÝ

Hiện nay ở các cơ sở giáo dục, đã có các quy trình quản lý việc cho mượn phòng, hội trường.

Tuy nhiên các quy trình này chưa được hệ thống, còn thủ công, yêu cầu nhiều giấy tờ liên quan,...Dẫn tới việc chưa tối ưu sử dụng, thời gian phê duyệt kéo dài, mức độ hài lòng của người dùng giảm,...



3. CHỨC NĂNG CHÍNH

Quản lý thông tin về các phòng, hội trường, sân, sảnh:

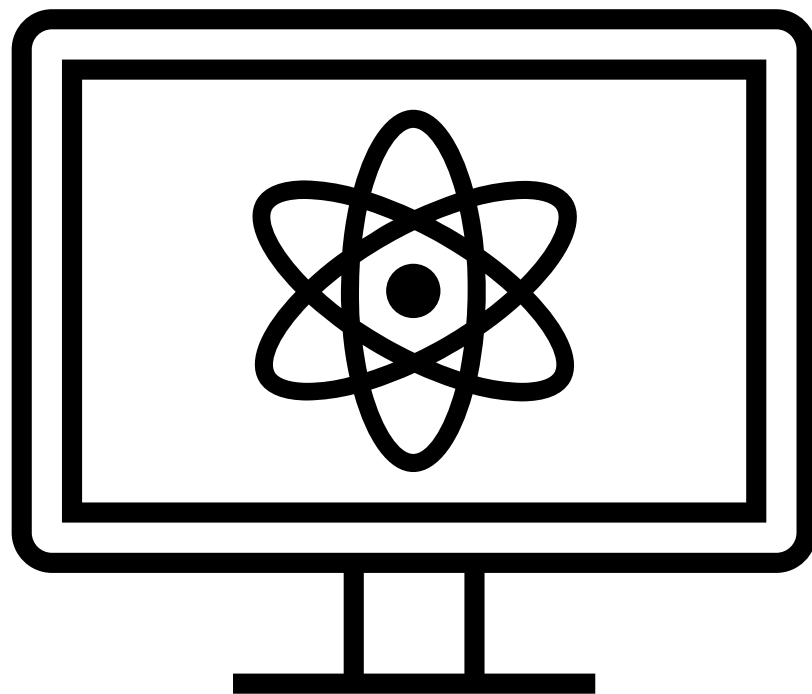
Hệ thống quản lý cơ sở dữ liệu cho việc đặt mượn cơ sở vật chất cần cung cấp các chức năng quản lý thông tin về các loại phòng, hội trường, sân, sảnh, bao gồm tên, loại, sức chứa, giá thuê, địa điểm,...

Quản lý thông tin đặt mượn

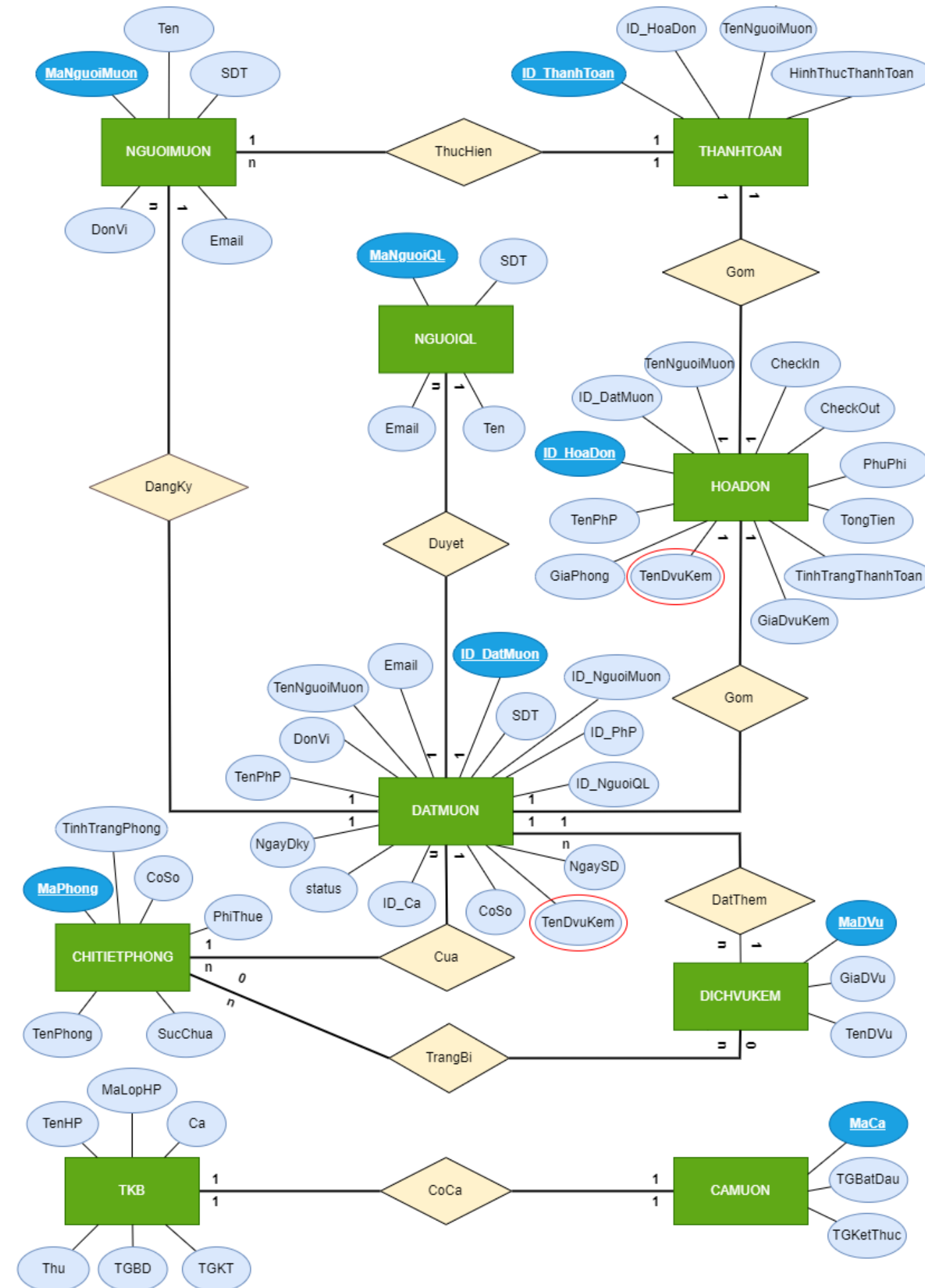
Hệ thống cần cung cấp các chức năng cho phép quản lý thông tin phòng trống, thông tin người mượn, thời gian mượn, trả, truy xuất và tra cứu các phòng phù hợp nhu cầu, kiểm tra tình trạng phê duyệt đặt mượn.

Quản lý thanh toán

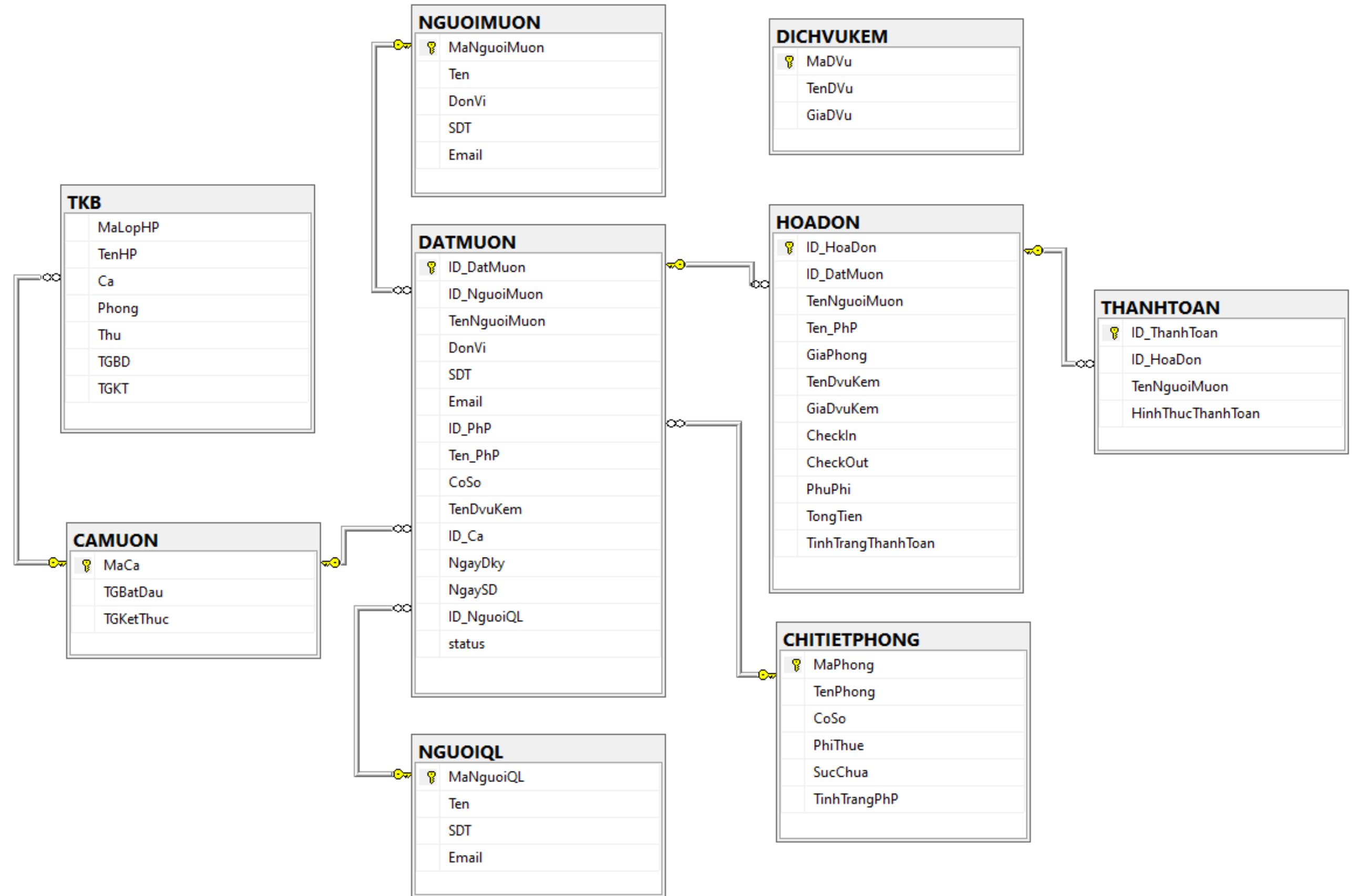
Hệ thống cần cung cấp các chức năng cho phép quản lý thông tin về phòng đã cho thuê, mượn, tình trạng cọc và thanh toán, tính phụ phí phát sinh, quản lý các dịch vụ (đèn LED, backdrop,...).



4. MÔ HÌNH E-R



6. DIAGRAM





CHỨC NĂNG

Thank's For Listening

Connect with us.