

Spielanleitung

RunPG

RunPG ist ein Jump and Run Spiel, das Rollenspiel Elemente enthält. Der Charakter bewegt sich durch eine 2D Welt mit zahlreichen Hindernissen und Gegnern.

Spielziel

Ziel des Spiels ist es, alle Hindernisse und Gegner mit den im Level vorhandenen Skills zu überwinden. Nur wenn das Ziel am Ende des Levels erreicht wird, darf der Spieler zum nächsten Level fortschreiten.

Der Hauptcharakter

Der Hauptcharakter des Spiels ist der von den Spielentwicklern benannte "Big Bald Head". Er besitzt verschiedene Fähigkeiten, die es ihm ermöglichen die Levels zu meistern.



Die Gegner



Auf seinem Weg zum Ziel muss der Spieler einige Gegner überwältigen. Diese können entweder umgangen oder durch Springen auf den Kopf des jeweiligen Gegners getötet werden. Es gibt zwei unterschiedliche Arten von Gegnern. Geister, die in den unterschiedlichen Leveln ihr Unwesen treiben. Ebenso gefährlich sind die kleinen, gemeinen Zyklopen, die durch die Level umherwandern und es auf Big Bald Head abgesehen haben.

Fähigkeiten

RunPG ist so konstruiert, dass der Hauptcharakter "Big Bald Head" mit jedem gemeisterten Level eine neue Fähigkeit erlernt. Die erlernten Fähigkeiten sind für die folgenden Level unerlässlich.

Fähigkeit	Steuerung	Alternative Steuerung
Laufen	"↑" + "←" + "→"	"W" + "A" + "D"
Springen	"Leertaste"	-
Doppelsprung	"Leertaste" + "Leertaste"	-
Ducken	"↓"	"S"
Kriechen	"← oder →" + "↓"	"A oder D" + "S"