Адаптер

Адаптер - це структурний патерн проектування, який дозволяє об'єктам з несумісними інтерфейсами працювати разом.

Це об'єкт-перекладач, який трансформує інтерфейс або дані одного об'єкта в такий вигляд, щоб він став зрозумілий іншому об'єкту.