Відвідувач

Відвідувач - це поведінковий патерн проектування, який дозволяє додавати в програму нові операції, не змінюючи класи об'єктів, над якими ці операції можуть виконуватися.

Застосовується коли вам потрібно виконати якусь операцію над усіма елементами складної структури об'єктів, наприклад, деревом.

Відвідувач дозволяє застосовувати одну й ту ж операцію до об'єктів різних класів.