Заступник

Заступник - це структурний патерн проектування, який дозволяє підставляти замість реальних об'єктів спеціальні об'єкти-замінники. Ці об'єкти перехоплюють виклики до оригінального об'єкту, дозволяючи зробити щось до або після передачі виклику оригіналу.

 Замість того, щоб завантажити дані відразу після старту програми, можна заощадити ресурси і створити об'єкт саме тоді, коли він дійсно знадобиться.

Цей патерн дозволяє контролювати сервісний об'єкт непомітно для клієнта. Може працювати, навіть якщо сервісний об'єкт ще не створений, та контролювати життєвий цикл службового об'єкта.