Міст

Міст - це структурний патерн проектування, який розділяє один або кілька класів на дві окремі ієрархії - абстракцію і реалізацію, дозволяючи змінювати їх незалежно один від одного.

У вас є клас геометричних фігур, які мають підкласи Коло і Квадрат. Ви хочете розширити ієрархію фігур за кольором, тобто мати Червоні і Сині фігури. Але щоб все це об'єднати, вам доведеться створити 4 комбінації підкласів типу блакитнаКуля, жовтийКонус і тд.