

[Quay Lui - Nhánh Cận]. Bài 2. Rat in maze 1

Giới hạn thời gian: 1.0s Giới hạn bộ nhớ: 256M

Cho một mê cung được mô tả dưới dạng một ma trận nhị phân có N hàng và N cột. Một con chuột bắt đầu từ ô **(1, 1)** và muốn di chuyển tới ô **(N, N)**. Con chuột chỉ được di chuyển xuống dưới hoặc sang phải và chỉ được di chuyển tới ô nào đó nếu ô đó có giá trị là **1**. Bạn hãy in ra các cách đi hợp lệ của con chuột, trong đó nếu con chuột đi sang phải thì nước đi được mô tả là chữ **R**, và nếu con chuột đi xuống dưới thì nước đi được mô tả là chữ **D**. Nếu con chuột không thể đi xuống ô **(N, N)** thì in ra **-1**. Chú ý trên mỗi đường đi con chuột chỉ có thể đi qua 1 ô nào đó đúng 1 lần.

Source			
			Destination

Maze

Đầu vào

Dòng thứ nhất đưa vào **N**

N dòng tiếp theo mỗi dòng gồm **N** số

Giới hạn

$1 \leq N \leq 12$

Dữ liệu đảm bảo ô **(1, 1)** là số 1.

Đầu ra

Đưa ra các đường đi hợp lệ theo thứ tự từ điển tăng dần trên từng dòng.

Ví dụ :

Input 01

```
4
1 1 0 1
1 1 1 1
1 0 1 1
1 1 1 1
```

Output 01

```
DDRRR
RRDDR
RRDRD
RRRRD
RDRDDR
RDRDRD
RDRRDD
```