

# [Đồ thị]. Bài 29. Đường đi trong mê cung

Giới hạn thời gian: 1.0s    Giới hạn bộ nhớ: 256M

Cho mê cung **A** có **n** hàng, **n** cột. Một con chuột xuất phát từ ô **(s, t)** và di chuyển tới ô **(u, v)**.

Nhiệm vụ của bạn là xác định số bước đi tối thiểu để con chuột có thể di chuyển từ ô **(s, t)** tới ô **(u, v)** hoặc xác định rằng không thể tìm được đường tới ô **(u, v)**.

Mê cung **A** chỉ bao gồm các số **1** hoặc **0**. Trong đó **1** đại diện cho đường đi và **0** đại diện cho vật cản, con chuột chỉ có thể di chuyển từ ô hiện tại sang các ô chung đỉnh với nó và có đường đi.

## Đầu vào

Dòng đầu tiên là số nguyên dương **n**.

Dòng thứ 2 gồm 4 số nguyên **s, t, u, v**. Dữ liệu đảm bảo ô **(s, t)** có giá trị 1.

**n** dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm **n** số nguyên mô tả mê cung **A**.

## Giới hạn

$$2 \leq n \leq 1000$$

$$0 \leq A[i][j] \leq 1$$

## Đầu ra

In ra số bước đi tối thiểu của con chuột hoặc in ra -1 nếu con chuột không thể đi đến nơi.

## Ví dụ :

### Input 01

```
10
9 6 9 3
1 1 0 1 1 1 1 0 0 1
0 0 1 0 0 1 0 1 0 1
1 1 1 1 0 0 0 1 1 0
1 0 0 0 1 0 0 0 1 1
1 0 1 0 0 1 0 1 1 0
0 0 1 1 0 1 0 0 0 0
1 1 0 1 0 1 1 0 0 0
0 0 0 1 1 0 1 1 0 1
1 0 1 0 0 1 0 0 1 1
0 1 1 1 1 0 1 0 1 1
```

## Output 01

```
3
```