HangChem – The Chemistry Hangman Game

Vancea Madalina Stefania

Sunt incantata sa va prezint HangChem , “un amestesc “ intre chimie si clasicul joc , conceput pentru a distra si educa .

HangChem nu este jocul tipic de ghicire a cuvintelor . Este o aventura cu tematica chimica , ce iti provoaca cunostintele despre elementele chimice . Deci , sa vedem ce face HangChem sa fie o experienta unica si placuta .

In primul rand HangChem este inspirat din tabelul periodic si foloseste elemente chimice ca baza pentru selectia cuvintelor . Este o modalitate distractive de a-ti testa cunostintele despre elementele chimice si de a-ti imbunatati vocabularul de chimie . Jocul ofera imagini si efecte sonore captivante ,cufundand jucatorii in tematica chimica , in lumea oamenilor de stiinta si a laboratoarelor .

Totusi, jocul HangChem este unul simplu ,dar si captivant.

O imagine care conține text, captură de ecran, Joc de PC, Software de jocuri video

Descriere generată automat

In “spatele” jocului exista un cod JavaScript efficient si bine structurat . Jocul HangChem este construit folosind HTML , CSS si JavaScript . Codul JavaScript este ordonat intr-o clasa numita HangmanGame.

Key Functions :

randomWord() – aceasta functie va selecta aleatoriu un nume de element chimic dintr-un array ;

generateButnAlph() - creeaza butoanele interactive pentru ghicirea literelor ;

handleGuess() - se ocupa de actalizarea jocului si verifica daca propunerile de litere ,ale jucatorului ,sunt corecte sau incorecte ;

updatePictures() – actualizeaza imaginea , in functie de numarul greselilor

checkIfIWon() / checkIfILost – verifica daca jucatorul a castigat / pierdut ;

updateMistakes() – actualizeaza si afiseaza numarul de greseli facute ;

guessWord() – actualizeaza cuvantul cu literele ghicite ;

reset() – reseteaza jocul la starea initiala ;

startGame() – initializeaza jocul , inclusive selectia cuvintelor si configurarea UI.

Aceste functii functioneaza pentru a crea o experienta de joc placuta si educative . Codul este structurat pentru a face logica jocului clara si eficienta .

In prezent HangChem ofera o selectie de elemente chimice. In viitor doresc sa include toate elementele chimice , oferind jucatorilor o experienta larga si cuprinzatoare.

Pentru a duce aspectul educational al jocului la urmatorul nivel , intentionez sa introduc compusi si reactii chimice . Asa , jucatorii vor avea ocazia sa ghiceasca produsii de reactie , extinzandu-si cunostintele dincolo de elementele pe care le avem deja .