

06. Biến và Hằng trong C#



Nội dung của buổi chia sẻ

1. Khai báo biến trong C#
2. Khởi tạo biến trong C#
3. Phạm vi của biến trong C#
4. Hằng trong C#
5. Lời kết



1. Khai báo biến trong C#

- Biến trong C# được khai báo với cú pháp sau:

`datatype identifier;`

- Trong đó datatype là tên kiểu dữ liệu mà biến đó có thể lưu giữ, identifier là định danh (tên) của biến.



2. Khởi tạo biến trong C#

- C# bắt buộc mọi biến phải được khởi tạo với một giá trị nào đó trước khi sử dụng trong biểu thức.



3. Phạm vi của biến trong C#

- **Phạm vi** (scope), còn gọi là phạm vi sử dụng của biến là vùng code mà các lệnh trong đó có thể truy xuất biến.
- Hay được nhắc các từ: public, private, protected.
- Biến được khai báo trong cấu trúc điều khiển như for, while, foreach (bạn sẽ học sau) chỉ có tác dụng trong khối code thân của cấu trúc đó.



4. Hằng trong C#

- Hằng có thể xem tương tự như biến về khía cạnh lưu trữ dữ liệu. Khác biệt duy nhất là giá trị của hằng không thể thay đổi.
- Hằng được khai báo và khởi tạo với cú pháp như sau:

`const int a = 1000; // giá trị của a sẽ không thể thay đổi được sau khai báo`

- Khác biệt sau giữa hằng và biến:

Hằng bắt buộc phải được khởi tạo ngay lúc khai báo. Sau khi gán giá trị (lúc khai báo), giá trị này sẽ không thể thay đổi.



5. Lời kết

- Khai báo biến trong C#
- Khởi tạo biến trong C#
- Phạm vi của biến trong C#
- Hằng trong C#



Xin chào và hẹn gặp lại !

