

du

百度输入法

更懂你的表达

首页

超级皮肤

分类词库

产品下载

更多应用

皮肤布局

炫彩主题

明星皮肤

触屏皮肤

键盘皮肤

Q

皮肤制作工具

立即下载

皮肤分类

- 所有皮肤

- 特技皮肤

- 特技皮肤

- 皮肤大赛

- 皮肤大赛

- 精选布局

- 用户原创

- 用户原创

推荐与排行

- 最新上传

- 最热皮肤

- 下载排行

按版本选择

- 2.1及以上版本皮肤

- 2.0版皮肤

2.1及以上皮肤制作教程

皮肤制作工具下载

小贴士

下载前请先查看您的输入法版本号，请下载相应版本的皮肤，各版本皮肤不可通用。

查看方法：
进入百度手机输入法设置，左键选择菜单 - 关于，即可查看输入法版本。

百度手机输入法皮肤制作教程

首先下载百度手机输入法皮肤制作工具（[点击下载](#)），以及480分辨率皮肤安装文件（[点击下载](#)）

下载好以后，将.bds文件的后缀名改为.zip，再用解压缩工具打开，即可看到如下3个文件夹。其中：

Land为横屏的按键布局文件；

Port为竖屏的按键布局文件；

Res资源文件夹，用来存放面板上所用到的图片。



1.换背景

480*800分辨率竖屏背景修改为例

进入到port（表示竖屏），找到gen文件，注意以下参数：

gen.ini - 记事本

[PANEL]
BACK_STYLE=116
FORE_STYLE=126
SIZE=480, 312

[INPUT]
BACK_STYLE=127
FORE_STYLE=128

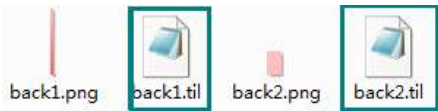
[CAND]
_LAYOUT_NAME=cand1
VIEW_RECT=0, 0, 480, 60
TYPE=4

表示：

竖屏面板需要的图片大小：480*312

竖屏面板候选条的图片大小：480*60

以上参数意味着，要替换背景的话，需要找以上大小尺寸的图片来更换背景，背景图片的格式要求:PNG. 准备好相应大小的图片（面板背景图片命名为back1，候选条图片命名为back2），替换掉res文件中的相应图片，并且修改对应的til文件，如图：



图片类型	图片大小	命名	修改相应til
面板背景	480*312	back1	进入到res->back1.til 将SOURCE_RECT改为0,0,480,312，其他不变

候选条大小\	480*60	back2	进入到res->back2.til 将SOURCE_RECT改为0,0,480,60，其他不变
--------	--------	-------	---

2.打包

修改好的皮肤要怎么使用呢？这时候要进行皮肤的打包：

Android 、s60V5和symbina 3用户请看这里：

(1) 将以下四个文件放在一起



(2) 全部选中后，点击右键，选择添加压缩文件



(3) 压缩类型选择zip，然后把后缀名改成.bds

将皮肤文件直接放到baidu/ime/skins里面（或者直接将皮肤放到手机任意位置，然后点击安装，打开方式——文本；发送方式——百度输入法，皮肤就会自动安装到baidu/ime/skins）



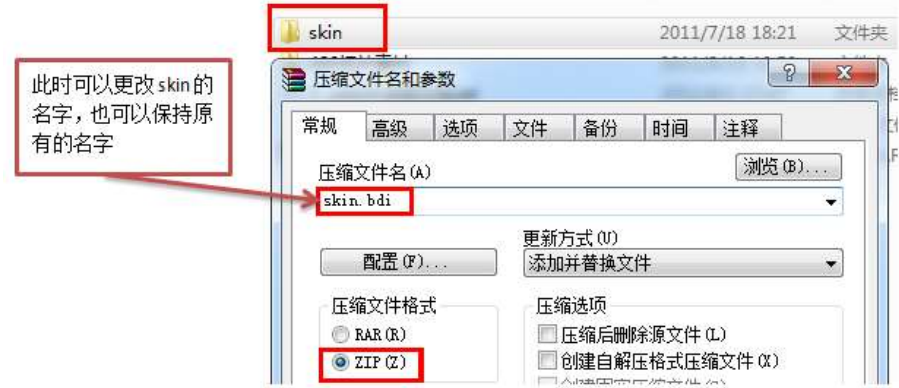
(4) 进入设置项->虚拟皮肤设置->皮肤设置 就可以看到刚才已经装进去的皮肤

iPhone用户请看这里：

(1) 新建一个“skin”文件夹(必须叫skin)，将以下四个文件放到这个文件夹下面：



(2) 将这个文件夹以zip的格式压缩，并把后缀改成.bdi



(3) bdi" 放到/var/mobile/Library/Keyboard/BaiduInputMethod

进入百度输入法—>设置项—>选择该皮肤即可

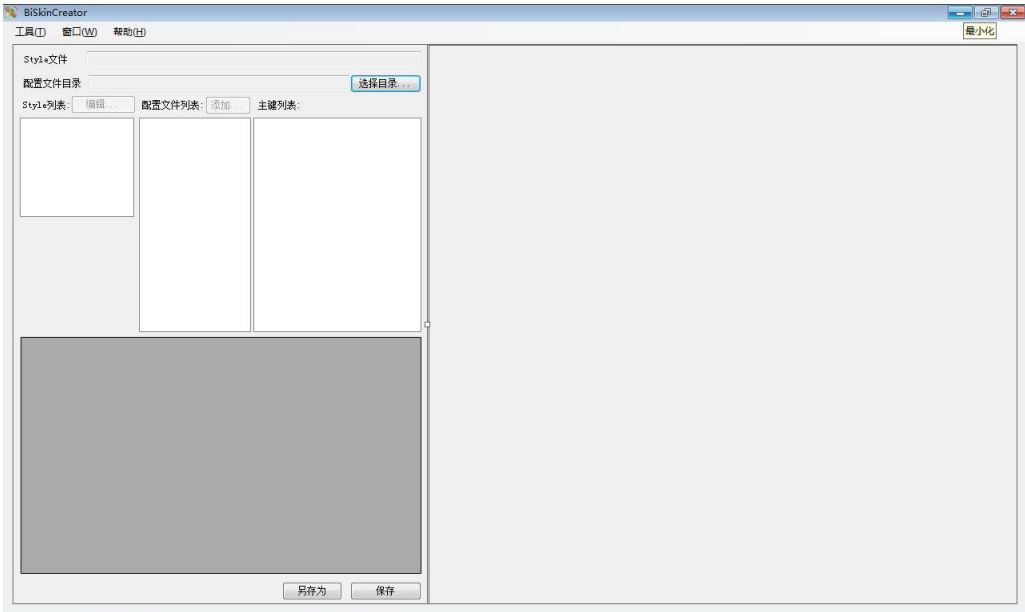
3.使用皮肤工具改变按键大小和布局

我们以竖屏为举例，教大家如何改变按键大小和布局，打开皮肤工具文件夹，点击执行文件，打开皮肤制作工具。如下图：



3.1皮肤工具介绍

点击执行文件后可以看到如下的主界面：



1. 根据下图提示，载入默认的竖屏（port）皮肤文件（若要编辑横屏皮肤，请选择land），选择port后点击【确定】。

注意：不要选择res文件夹，res里面放置的是图片和样式的文件，并不是具体的界面布局的文件。



2. 载入后可以看到皮肤的预览图，我们介绍一下每一块区域的意义。



3.2按键调整

我们先看一下和按键大小调整有关的参数的意义：VIEW_RECT（可见的按键矩形大小）

以按键5 (jkl) 为例：每一个按键在面板上占有一块区域，我们用四个数字来定义按键的位置和大小。

【左上角的X，左上角的Y，宽，高】，通过这四个数值就能将按键的位置和大小完整的表现出来，其中面板的左上顶点为原点 (0,0)，不包括候选字区域。如下图：



其中TOUCH_RECT（按键触摸区域）的大小和上面所说的按键的实际大小是一致的，也可以不一致，可以根据自己的需求来调整。

3.3编辑KEY

我们可以通过在左下角中修改相应的属性值来编辑对应的key,也可以通过右边的预览窗口进行可视化编辑:

- a) 移动按键: 有两种方法
 - i. 用鼠标单击选中按键,通过Ctrl+Shift+鼠标拖动来移动键盘位置

- ii. 用鼠标单击选中按键,通过↑↓←→移动
- b) 改变按键大小: 有两种方法
 - i. 用鼠标单击选中按键, 按住鼠标左键同时拖动鼠标, 即可改变按键大小
 - ii. 用鼠标单击选中按键, 通过修改参数中的VIEW_RECT中的值来改变大小

以上的拖动和改变大小均可以实现批量修改和拖动

- c) 批量修改: 按住Ctrl键点击按键可以选中多个按键,当按键处于选中状态后,就可以上述的方法批量进行修改。也许你会觉得鼠标拖动的方式不够精准, 也可以通过在【VIEW_RECT】点击鼠标右键, 通过对话框中弹出的内容来进行批量处理。
- d) 右键点击左边列表框上的列头并点击弹出菜单中的编辑,就会弹出一个对话框,我们可以在对话框上实现批量修改键盘的大小或者位置



以上所作的修改—移动鼠标或者直接修改参数, 一定要点【保存】或者【另存为】才能最终生效。

4.皮肤工具安装环境要求

百度手机输入法皮肤制作工具为绿色版, 不需要安装, 下载后解压, 点击.exe文件即可。下载制作工具

配置要求:安装了.NET Framework 2.0的Windows操作系统。

如果没有安装,请到以下地址进行下载:

官方下载地址: [Microsoft .NET Framework 2.0](#)

太平洋下载地址: http://dl.pconline.com.cn/html_2/1/82/id=10637&pn=0.html