# Simulación Estocástica Métodos de Monte Carlo en problemas de inferencia estadística

Vanda Inácio de Carvalho

Primer Semestre 2015

#### Métodos de Monte Carlo en problemas de inferencia estadística Motivación

- Las propiedades de los métodos estadísticos deben establecerse de forma que los métodos se puedan utilizar con confianza.
- Pocas o raras veces se pueden hacer derivaciones analíticas exactas de tales propiedades.
- Aproximaciones para muestras grandes son a menudo posibles, pero, sin embargo, es necesária la evaluación de la calidad de la aproximación para tamaños de muestras (finitos) encuentrados en la práctica.
- Además, los resultados analíticos pueden requerir supuestos (p.e., normalidad).
- Pero, qué sucede cuando se violan estos supuestos? Resultados analíticos, mismo los para grandes muestras, pueden no ser posibles.

#### Métodos de Monte Carlo en problemas de inferencia estadística Cuestiones habituales

- Es el estimador no sesgado para muestras finitas? Es aún consistente cuando los supuestos son violados? Cual es su varianza muestral?
- Alcanzará un test de hipótesis el nível de significación especificado?
- Como responder a estas preguntas en la ausencia de resultados analíticos?

#### Métodos de Monte Carlo en problemas de inferencia estadística Pasos de un estudio de simulación

- Un típico estudio de simulación de Monte Carlo implica el siguiente
  - Generar *m* conjuntos de datos independientes bajo las condiciones de interés.
  - Calcular el valor numerico del estimador/estadístico del test, llamésmole T, para cada conjunto de datos  $\Rightarrow T_1, \dots, T_m$ .
  - Si m es grande, estadísticas sumárias a lo largo de  $T_1, \ldots, T_m$  deberían ser buenas aproximaciones de las verdaderas propiedades del estimador.

- Comparar tres estimadores para la media μ de una determinada distribución con base en una muestra aleatoria X<sub>1</sub>,..., X<sub>n</sub>.
  - $\bigcirc$  Media muestral,  $T^{(1)}$ .
  - Media muestral recortada en 20%, T<sup>(2)</sup>.
  - 3 Mediana muestral,  $T^{(3)}$ .

5/19

- Sea  $X_1, \ldots, X_n$  una muestra aleatoria y sea  $X_{(1)}, \ldots, X_{(n)}$  la muestra ordenada correspondiente.
- La media recortada (trimmed mean) es calculada descartando los valores más pequeños/grandes (en general un porcentaje especificado) de la muestra.
- Sea entonces p el porcentaje especificado y sea k = np/100 el número de observaciones a descartar.
- Descartamos así las k mayores y las k más pequeñas observaciones.
- Media recortada

$$\frac{X_{k+1} + X_{k+2} + \ldots + X_{n-k}}{n-2k}$$

• La media recortada es menos sensible a outliers que la media.



• La media recortada es bastante simple de se programar.

```
trimmean=function(x,p){
n=length(x); x=sort(x); k=n*p/100
trimmean=sum(x[(k+1):(n-k)])/(n-2*k)
return(trimmean)
}
set.seed(123); x=rnorm(20)
trimmean(x,20)
0.08555956
mean(x,0.2)
0.08555956
```

- El procedimiento de simulación es el siguiente. Para cada elección particular de μ, n y verdadera distribución subyacente:
  - Generar  $X_1, \ldots, X_n$  de la distribución elegida.
  - Calcular  $T^{(1)}$ ,  $T^{(2)}$  y  $T^{(3)}$ .
  - Repetir *m* veces, obteniendo

$$T_1^{(1)}, \ldots, T_m^{(1)}; \quad T_1^{(2)}, \ldots, T_m^{(2)}; T_1^{(3)}, \ldots, T_m^{(3)}.$$

• Para k = 1, 2, 3, calcular

$$\begin{split} \hat{\mu}_k &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m T_i^{(k)} = \overline{T}^{(k)}, \quad \widehat{\text{se}}(\hat{\mu}_k) = \sqrt{\frac{1}{m-1} \sum_{i=1}^m \left(T_i^{(k)} - \overline{T}^{(k)}\right)^2}, \\ \widehat{\text{sesgo}}(\hat{\mu}_k) &= \overline{T}^{(k)} - \mu, \quad \widehat{\text{ecm}}(\hat{\mu}_k) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(T_i^{(k)} - \mu\right)^2. \end{split}$$

◆ロ > ◆昼 > ◆差 > ◆差 > を の Q (\*)

Simularemos 20 observaciones de una distribución normal com media 0 y varianza 1.
 Repetiremos el procedimiento 1000 veces.

```
set.seed(123)
n=20; mu=0; sigma=1; m=1000
media=tmean=mediana=numeric(m)
for(i in 1:m) {
x=rnorm(n, mu, sigma)
media[i]=mean(x)
tmean[i]=trimmean(x,20) #mean(x,0.2)
mediana[i] = median(x) #quantile(x, 0.5)
mean (media); mean (tmean); mean (mediana)
ecmmedia=sum((media-mu)**2)/m
ecmtmean=sum((tmean-mu)**2)/m
ecmmediana=sum((mediana-mu) **2)/m
c (ecmmedia, ecmtmean, ecmmediana)
0.04823896 0.05376052 0.06797592
```

• Contaminemos ahora la muestra generada de la siguiente manera:  $X \sim N(n-3,0,1) + N(3,0,100)$ . Repetimos el procedimiento anterior.

```
set.seed(123)
n=20; mu=0; sigma=1; m=1000
media=tmean=mediana=numeric(m)
for(i in 1:m) {
    x=c(rnorm(n-3, mu, sigma), rnorm(3,0,100))
    media[i]=mean(x)
    tmean[i]=trimmean(x,20)
    mediana[i]=median(x)
}
print(c(ecmmedia,ecmtmean,ecmmediana))
73.98882261 0.08327559 0.09341217
```

 Obviamente, la robustez de la media recortada depende del tamaño de la muestra, del número de observaciones contaminadas en la muestra (outliers) y del porcentaje de observaciones que recortamos.

- En este ejemplo vamos a hacer un estudio de simulación de Monte Carlo para evaluar la cobertura (coverage) de intervalos de confianza.
- Sabemos que un intervalo con un nivel de confianza  $(1-\alpha)$ % para un parámetro desconocido  $\mu$  es de la forma

$$\Pr(\hat{\mu}_L(\mathbf{X}) < \mu < \hat{\mu}_U(\mathbf{X})) = 1 - \alpha,$$

lacktriangledown Una vez observada una muestra concreta lacktriangledown , el intervalo deja de ser aleatorio e ya no hace sentido escribir

$$\Pr(\hat{\mu}_L(\mathbf{X}) < \mu < \hat{\mu}_U(\mathbf{X})) = 1 - \alpha,$$

una vez que, observada la muestra, esta probabilidad es cero o uno y no 1  $-\alpha$ .

• Lo que se puede decir es que el intervalo  $(\hat{\mu}_L(\mathbf{X}), \hat{\mu}_U(\mathbf{X}))$  contiene  $\mu$ ,  $(1 - \alpha) \times 100\%$  de las veces.

2015

• Si  $\mu$  representa la media poblacional, la cual estimamos usando la media muestral  $\bar{x}$ , entonces sabemos que un intervalo de confianza de  $(1 - \alpha) \times 100\%$  para  $\mu$  es

$$\left(\bar{x}-t_{1-\alpha/2,n-1}\frac{s}{\sqrt{n}},\bar{x}+t_{1-\alpha/2,n-1}\frac{s}{\sqrt{n}}\right),$$

donde s es el error estándar muestral, dada por

$$s = \sqrt{\frac{1}{n-1}\sum_{i=1}^{n}(x_i - \bar{x})^2}.$$

ullet Para ver si la cobertura del intervalo es de hecho 1  $-\alpha$ , debemos generar varias (muchas!) muestras y determinar la proporción de veces que el intervalo contiene  $\mu$ .

↓□▶ ←□▶ ← □ ▶ ← □ ▶ ← □ ♥ へ○

```
set.seed(123)
n=20; mu=0; sigma=1; alpha=0.05; t05=qt(1-alpha/2,n-1);nsim=1000
ci.lower=ci.upper=numeric(nsim)
for(i in 1:nsim) {
    x=rnorm(n,mu,sigma)
    m=mean(x); s=sd(x)
    ci.lower[i]=m-t05*s/sqrt(n); ci.upper[i]=m+t05*s/sqrt(n)
}
coverage=mean(ci.lower<=mu & ci.upper>=mu)
```

- Vamos ahora estudiar métodos de Monte Carlo para pruebas de hipótesis.
- ullet Supongamos que queremos probar una hipótesis relativa a un determinado parámetro, llamésmole heta

$$H_0: \theta = \theta_0 \text{ vs } H_1: \theta \neq \theta_0 \quad \text{(o} \quad \theta > \theta_0, \quad \text{o} \quad \theta < \theta_0).$$

- Dos tipos de errores pueden ocurrir
  - Error tipo I: rechazar H<sub>0</sub> cuando H<sub>0</sub> es verdadera.
     La probabilidade de error tipo I es

$$\alpha = \Pr(\text{error tipo I}) = \Pr(\text{rechazar } H_0 \mid H_0 \text{ verdadera}),$$

y también se llama nivel de significación de la prueba.

Error tipo II: no rechazar H<sub>0</sub> cuando H<sub>0</sub> no es verdadera.
 La probabilidade de error tipo II es

$$\beta = \Pr(\text{error tipo II}) = \Pr(\text{no rechazar } H_0 \mid H_0 \text{ no es verdadera}),$$

y a 1  $-\beta$  se llama el poder de la prueba.



- ullet Una prueba de hipótesis, con un nível de significación lpha=0.05, para un determinado parámetro, no tiene realmente una tasa de error de tipo I de 0.05 la mayoria de las veces.
- Esto se puede comprobar mediante un estudio de Monte Carlo. Los pasos del proceso de simulación son los siguientes:
  - simular m conjuntos de datos bajo las condiciones de la hipótesis nula;
  - determinar si cada p-valor es menor que el nível especificado  $\alpha$ ;
  - estimar el verdadero nível de significación por  $\frac{1}{m}\sum_{i=1}^{m}I(t_{i},\theta)$ , donde  $I(t_{i},\theta)=1$  si el valor-p es inferior a  $\alpha$  (o sea si rechazamos  $H_{0}$ ) para el i-ésimo conjunto de datos y  $I(t_{i},\theta)=0$  en otro caso.

• Suponga que  $X_1, \ldots, X_{20}$  es una muestra aleatoria de una distribución  $N(\mu, \sigma^2)$ . Probar

$$H_0: \mu = 500 \text{ vs } H_1: \mu > 500, \text{ para } \alpha = 0.05.$$

La estadística del test es

$$T = \frac{\bar{X} - 500}{s/\sqrt{n}} \sim t_{n-1},$$

con s2 la varianza muestral.

Valores elevados de T apoyan la hipótesis alternativa.

```
nsim=1000; n=20; alpha=0.05; mu0=500; sigma=100
set.seed(123); p=numeric(nsim)
for(i in 1:nsim) {
    x=rnorm(n,mu0,sigma)
    Ttest=(mean(x)-mu0)/(sd(x)/sqrt(n))
    p[i]=1-pt(Ttest,n-1) #p[i]=t.test(x,alernative="greater",mu=mu0)$p.value
}
phat=mean(p<alpha)</pre>
```

Para estudiar el poder (probabilidad de rechazar H<sub>0</sub> cuando H<sub>0</sub> no es verdadera) de una prueba de hipótesis, simplemente hay que repetir el procedimiento anterior pero ahora simulando datos bajo las condiciones de la hipótesis alternativa.

```
nsim=1000; n=20; mu0=500; sigma=100; mu=seq(510,650,by=10);
nmu=length(mu)
poder=numeric(nmu)
for(i in 1:nmu) {
    p=replicate(nsim,expr={x=rnorm(n,mu[i],sigma);
    Ttest=t.test(x,alternative="greater",mu=mu0); Ttest$p.value})
poder[i]=mean(p<0.05)
}</pre>
```

