

Propuesta de Proyecto Final

Gestor de Finanzas Personales Multiplataforma

1. Introducción

Este proyecto consiste en el desarrollo de un gestor de finanzas personales que permitirá a los usuarios registrar, controlar y analizar sus ingresos y gastos desde una aplicación web y una aplicación móvil.

La aplicación estará orientada a facilitar la gestión económica personal de forma sencilla, clara y accesible desde cualquier dispositivo.

2. Problema o necesidad detectada

Muchas personas no tienen una herramienta simple y centralizada para controlar sus finanzas personales, lo que dificulta el seguimiento de gastos, el ahorro y la planificación económica mensual.

Las soluciones existentes suelen ser complejas o poco adaptadas a las necesidades reales de los usuarios.

3. Objetivos del proyecto

3.1 Objetivo general

Diseñar y desarrollar un gestor de finanzas personales accesible desde web y dispositivos móviles.

3.2 Objetivos específicos

- Permitir el registro de ingresos y gastos
 - Mostrar balances y estadísticas básicas y/o avanzadas
 - Gestionar usuarios de forma segura
 - Desarrollar una aplicación móvil con React Native
 - Desarrollar una aplicación web
 - Crear un backend eficiente y escalable
 - Implementar la opción de poder escanear o subir tickets para una gestión automática de estos
-

4. Alcance del proyecto

Incluye

- Registro e inicio de sesión de usuarios
- Gestión de ingresos y gastos
- Visualización de balances
- Aplicación web
- Aplicación móvil

No incluye

- Integración con entidades bancarias reales
 - Pasarelas de pago
 - Automatización de movimientos financieros externos
-

5. Tecnologías utilizadas

- **Aplicación móvil:** React Native
 - **Aplicación web:** React Native
 - **Backend:** Go y Python
 - **Base de datos:** PostgreSQL
 - **Diseño y prototipado:** Figma
-

6. Arquitectura general

La aplicación web y la aplicación móvil se comunicarán con un backend mediante una API.

El backend será el encargado de gestionar la lógica del negocio, la autenticación de usuarios y el acceso a la base de datos.

7. Planificación del proyecto

- Fase 1: Análisis y definición del proyecto
 - Fase 2: Diseño de interfaces y prototipado
 - Fase 3: Desarrollo del backend
 - Fase 4: Desarrollo de la aplicación web
 - Fase 5: Desarrollo de la aplicación móvil
 - Fase 6: Pruebas y documentación
-

8. Resultados esperados

- Aplicación web funcional
 - Aplicación móvil operativa
 - Backend con API funcional
 - Documentación básica del proyecto
-

9. Conclusión

Este proyecto es viable dentro del tiempo disponible y permite aplicar conocimientos de desarrollo web, backend y aplicaciones móviles, alineándose con los objetivos del módulo de Proyecto Final.