

# Podstawy programowania, sem.II, 2019/2020

## Laboratorium nr 6

### Tablice jednowymiarowe część 1

1. Zainicjować 5-elementową tablicę liczb typu **int** i wydrukować.
2. Wczytać z klawiatury 6 - elementową tablicę liczb typu **int** z zabezpieczeniem formatu i wydrukować.
3. Uzupełnić program opracowany w pkt. 2 o obliczanie sumy elementów tablicy, sumy elementów parzystych oraz sumy elementów nieparzystych.
4. Napisać program wczytujący z klawiatury 8-elementową tablicę liczb typu **double**, następnie
  - a) wyszukujący pierwsze wystąpienie elementu o zadanej wartości, w przypadku znalezienia zastosować instrukcję **break**.
  - b) obliczyć sumę elementów o wartościach należących do przedziału **[a, b]**, granice przedziału należy wczytać z klawiatury z zabezpieczeniem formatu i przy spełnieniu warunku **a<b**,
  - c) obliczyć sumę elementów, których indeksy należą do zadanego przedziału indeksów **[ind1, ind2]**, indeksy należy wczytać z klawiatury z zabezpieczeniem formatu i spełniające warunki **ind1 ≥ 0, ind2 ≥ 0, ind1 ≤ 7 i ind2 ≤ 7**.
5.
  - a) Wczytać 5- elementową tablicę liczb typu **double**, zainicjalizować dwa indeksy tablicy, wydrukować tablicę, następnie zamienić w niej elementy o zadanych indeksach i ponownie wydrukować.
  - b) Wyznaczyć wartość minimalną i maksymalną w tablicy.