

Podstawy programowania, SN, sem. II, 2019/2020

Laboratorium nr 2

Tablice dwuwymiarowe

Zad 1. Napisać program wczytujący tablicę dwuwymiarową typu **double** z zabezpieczeniem formatu oraz drukujący tablicę dwuwymiarową w postaci macierzowej.

Zad 2. Napisać program inicjujący tablicę dwuwymiarową (3 x 3) i obliczający sumę wybranego wiersza i sumę wybranej kolumny oraz sumę elementów na głównej przekątnej. Wydrukować wyniki. Numery wiersza i kolumny wczytać z klawiatury z zabezpieczeniem formatu i zakresu dopuszczalnych wartości.

Zad 3. Napisać, wykorzystując elementy programu z Zad.1, program

- a) zmieniający miejscami w tablicy dwie wybrane kolumny
- b) zamieniający w tablicy dwa wybrane wiersze
- c) transponujący macierz 3x3
- d) obliczający wyznacznik macierzy 3x3 metodą Sarrusa.

Zad.4 Zainicjować tablicę (4x4), przepisać tablicę do tablicy jednowymiarowej i wyznaczyć wartość minimalną i wartość maksymalną.