

CONSTRUCCIÓN DEL SITIO WEB DEL OVI

UNIDAD 2

GRUPO 301122_61

ESTUDIANTE:

ANDRES SANCHEZ

Cód. 1110537499

Nombre Tutor: MAURICIO PERDOMO VARGAS

UNIVERSIDAD NACIONAL ABIERTA Y A DISTANCIA DISEÑOS DE SITIOS WEB

PRADO TOLIMA - ABRIL de 2018

INTRODUCCION

Se presenta el formato de Guion en index para el desarrollo de la actividad, se expone el uso básico de la herramienta GIT para el diseño de una página web con una temática OVI que explica la administración de base de datos, por medio de este entorno nos permite hacer el control y hacer modificaciones al lenguaje de programación publicando un motor de búsqueda optimo

Objetivo general

En el entorno que se va a desarrollar una herramienta que ayude al usuario a buscar un ítem específico de video juegos de roll, desarrollando una plataforma de búsqueda precisa.

Objetivo específico 1:

Identificar y diferenciar los conceptos de técnica, proceso, procedimiento y herramienta a través del uso del buscador de ítems por medio de la plataforma.

Objetivo específico 2:

Utilizar las herramientas informáticas y los recursos tecnológicos para generar aprendizajes significativos en los usuarios gamer.

Objetivo específico 3:

Establecer un entorno visual sea amigable con el usuario dando lugar a que se le facilite el manejo con la plataforma en línea

ACTIVIDAD





formulario consulta videojuegos



Ingresar el serial del juego:

Ingresar el nombre del videojuego:

[Clic aqui para validar tus datos](#)



Objetivo general: En el entorno que se va a desarrollar una herramienta que ayude al usuario a buscar un ítem específico de video juegos de roll, desarrollando una plataforma de búsqueda precisa.

Objetivo específico 1: Identificar y diferenciar los conceptos de técnica, proceso, procedimiento y herramienta a través del uso del buscador de ítems por medio de la plataforma. Objetivo específico 2: Utilizar las herramientas informáticas y los recursos tecnológicos para generar aprendizajes significativos en los usuarios gamer.

Objetivo específico 3: Establecer un entorno visual sea amigable con el usuario dando lugar a que se le facilite el manejo con la plataforma en línea



¿qué es Wowhead? Contáctenos feedback@wowhead.com Comentarios, sugerencias y / o preguntas son más que bienvenidos. ¡Leemos todos los correos que recibimos! Wowhead fue creado con un único propósito: proporcionar a los jugadores de World of Warcraft las herramientas para hacer que su juego sea más agradable. Este sitio web es nuestra contribución a este maravilloso juego.

Nuestra comunidad de usuarios es la parte más importante de lo que hacemos. ¡Agregan grandes contribuciones al sitio, a través de la carga de datos del cliente de Wowhead, los comentarios sobre las entradas de la base de datos, las guías detalladas y las representaciones de capturas de pantalla! El sitio también cuenta con foros, donde los usuarios pueden hacer preguntas, discutir temas importantes relacionados con WoW, recomendar y compartir complementos favoritos, ¡y mucho más!

Somos firmemente comprometidos con las reglas del juego y la comunidad de jugadores. Como tal, tenemos una posición firme contra los mercados de artículos virtuales, el comercio de dinero real (RMT) y los servicios de elevación de potencia. Nunca nos verá apoyar estos esfuerzos. Además, cualquier cosa en contra de los Términos de Uso de World of Warcraft o el Contrato de Licencia de Usuario Final está estrictamente prohibido en Wowhead.

Nuestras características nuevas y emocionantes se agregan continuamente para mantenerse a la vanguardia como el sitio web líder de información de World of Warcraft. Nos esforzamos constantemente para mejorar el sitio, ¡y siempre hay muchas funciones nuevas en proceso! Nos encantaría saber lo que piensas, así que si hay algo que te gustaría ver implementado en el sitio, ¡asegúrate de contactarnos!





PAGINA EN COSTRUCCION





El mejor buscador del momento

Buscador web de videojuegos

 Contactanos:

Representante: ANDRES SANCHEZ SANCHEZ
Mail: ANDRES36910@HOTMAIL.COM
Telefono: 3201816168
Direccion: Call 2 prado-tolima

[CLICK AQUI PARA VOLVER A LA PAGINA ANTERIOR](#)

CONCLUSIÓN

Muchas personas juegan en línea en todo el mundo en todo momento cuando surgen dudas en si buscan he aquí, debido a esto se desarrolla un sitio donde el usuario entre y pueda suplir su necesidad por hallar dicho requerimiento ante su jugabilidad en línea.

BIBLIOGRAFÍA

¿Como hacer una Barra Social? (vertical y fija a pantalla) con HTML y CSS3. (2018). FalconMasters. Obtenido 5 Abril 2018, De <http://www.falconmasters.com/tutoriales/barra-social-vertical-html-y-css3/>

¿Cómo insertar imágenes? con HTML. (2018). wikiHow. Obtenido 2 Abril 2018, De <https://es.wikihow.com/insertar-im%C3%A1genes-con-HTML>

Posición de la imagen con CSS. (2018). Aprende-web.net. Obtenido 10 Abril 2018, De http://aprende-web.net/css/css5_2.php

Publicar en Internet | Introducción al lenguaje HTML. (2018). Ite.educacion.es. Obtenido 15 Abril 2018, De http://www.ite.educacion.es/formacion/materiales/182/cd/uno/publicar_en_internet.html

¿Cómo insertar vídeos de YouTube en nuestra web (HTML)?. (2018). Desarrollo Libre. Obtenido 9 Abril 2018, De <http://www.desarrollolibre.net/blog/tema/184/html/como-insertarvideos-de-youtube-en-nuestra-web-html#.WswpltTOXIV>

Comenzando con HTML + CSS. (2018). W3.org. Obtenido 4 Abril 2018, De <https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.es.html>

HTML/CSS. ¿Cómo crear menú vertical y horizontal? (2018). Templatemonster.com. Obtenido 9 Abril 2018, De <https://www.templatemonster.com/help/es/htmlcss-how-to-create-verticaland-horizontal-menu.html>