



# XÂY DỰNG ỨNG DỤNG DI ĐỘNG DẠY VẼ CHO TRẺ NHỎ ÁP DỤNG CÔNG NGHỆ XỬ LÝ ẢNH SỬ DỤNG FLUTTER VÀ KOTLIN TRÊN NỀN TẢNG ANDROID



CBHD : TS. Nguyễn Thị Hoa Huệ

Sinh viên : Nguyễn Văn Đạt

Mã sinh viên : 2020607455 - KHMT01-K15

## Giới thiệu

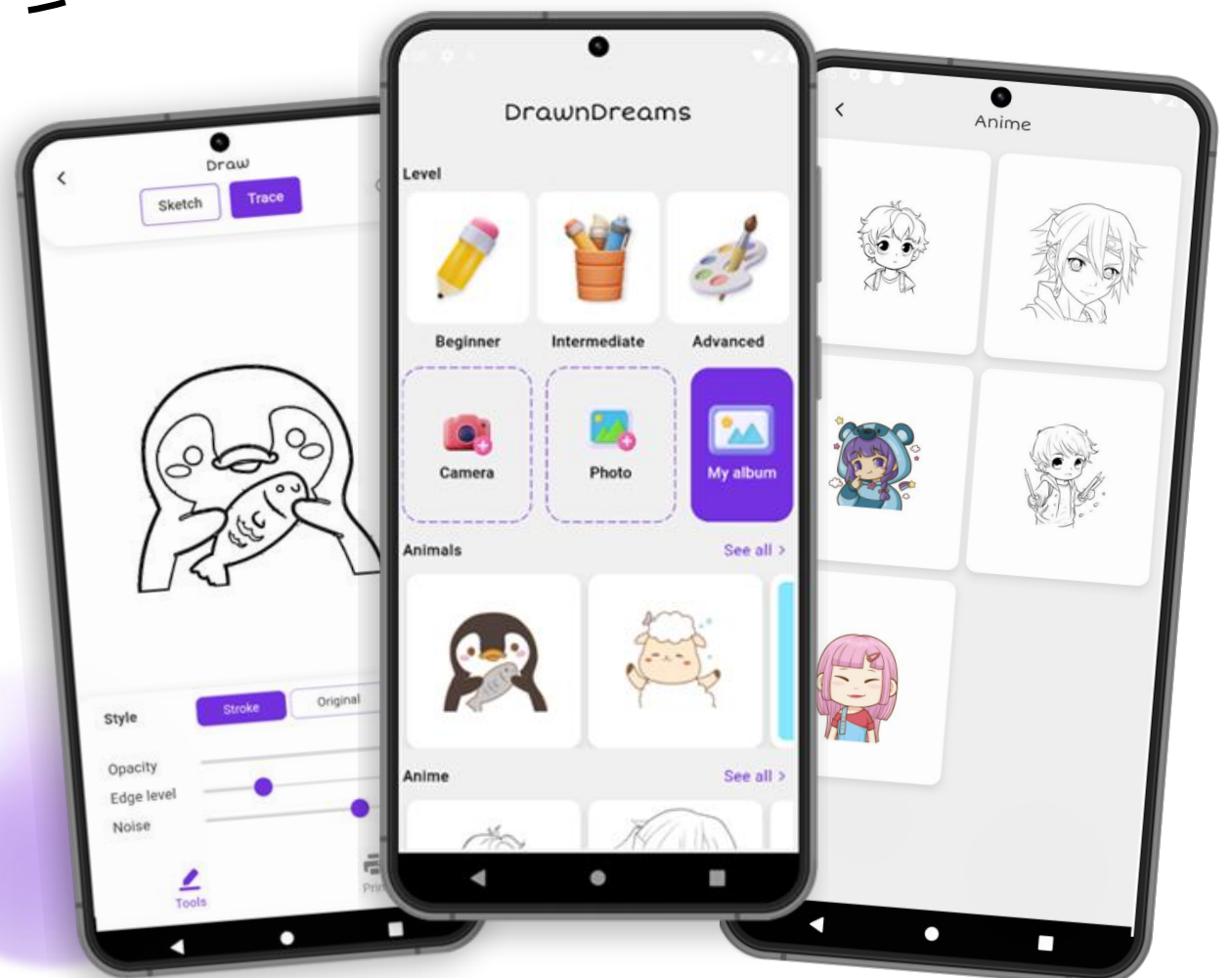
Đề tài "Xây dựng ứng dụng di động dạy vẽ cho trẻ nhỏ áp dụng công nghệ xử lý ảnh sử dụng Flutter và Kotlin trên nền tảng Android" được lựa chọn dựa trên nhu cầu thực tế và xu hướng hiện tại trong việc sử dụng thiết bị di động ở trẻ em. Ứng dụng này cho phép người dùng chuyển đổi hình ảnh được chọn thành các đường nét sau đó dựa vào đó để thực hiện việc vẽ lại ảnh.

## Phương pháp

- Sử dụng OpenCV để thực hiện phân tích và chuyển đổi hình ảnh về dạng đường nét
- Sử dụng Flutter xây dựng giao diện người dùng, tận dụng các tính năng khác để tối ưu hóa trải nghiệm người dùng.
- Sử dụng Flutter xây dựng một ứng dụng ổn định, mang lại lợi ích cho người sử dụng.

## Kết quả

Hệ thống được xây dựng với những chức năng đó là: Chọn ảnh, Vẽ ảnh, Quản lý hình ảnh yêu thích, Quay, chụp lại hình ảnh trong quá trình vẽ, xuất ảnh.



## Kết luận

Với ứng dụng dạy vẽ cho trẻ nhỏ áp dụng công nghệ xử lý ảnh sử dụng Flutter và Kotlin, người dùng có thể phân tích những bức ảnh thích thành các đường nét để thực hiện vẽ lại. Ngoài ra, người dùng còn có thể chụp lại các vật thể xung quanh bản thân mình để vẽ.