1 Documentation Zaion

Ce projet comporte 2 API:

- maxSurfaceEau: qui calcule la surface d'eau de manière non optimale mais plus compréhensible de complexités $O(n^2)$.
- maxSurfaceEauOpt: qui calcule la surface d'eau de manière plus optimale, mais moins compréhensible. De complexités au meilleur des cas O(n) et au pire des cas $O(n^2)$.

La logique de résolution consiste à parcourir chaque bâtiment un par un (noté heightList[index]) et suivre les étapes suivantes:

- Déterminer le plus haut bâtiment à droite, et le plus haut bâtiment à gauche pour chaque bâtiment (noté respectivement maxDroite et max-Gauche)
- Vérifier si le bâtiment actuel est moins haut que maxDroite et maxGauche
- Si c'est le cas on ajoute la surface d'eau en utilisant la formule suivante: Math.min(maxDroite, maxGauche) heightList[index]

Voici certains tests réalisés:











