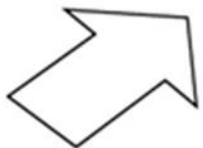


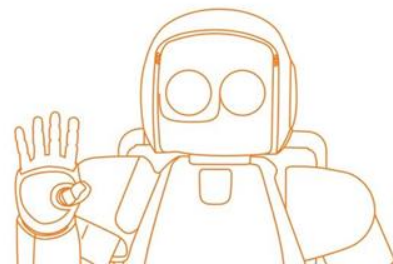
# Introdução à plataforma Tinkercad (Robótica)

*Lógica de Programação*

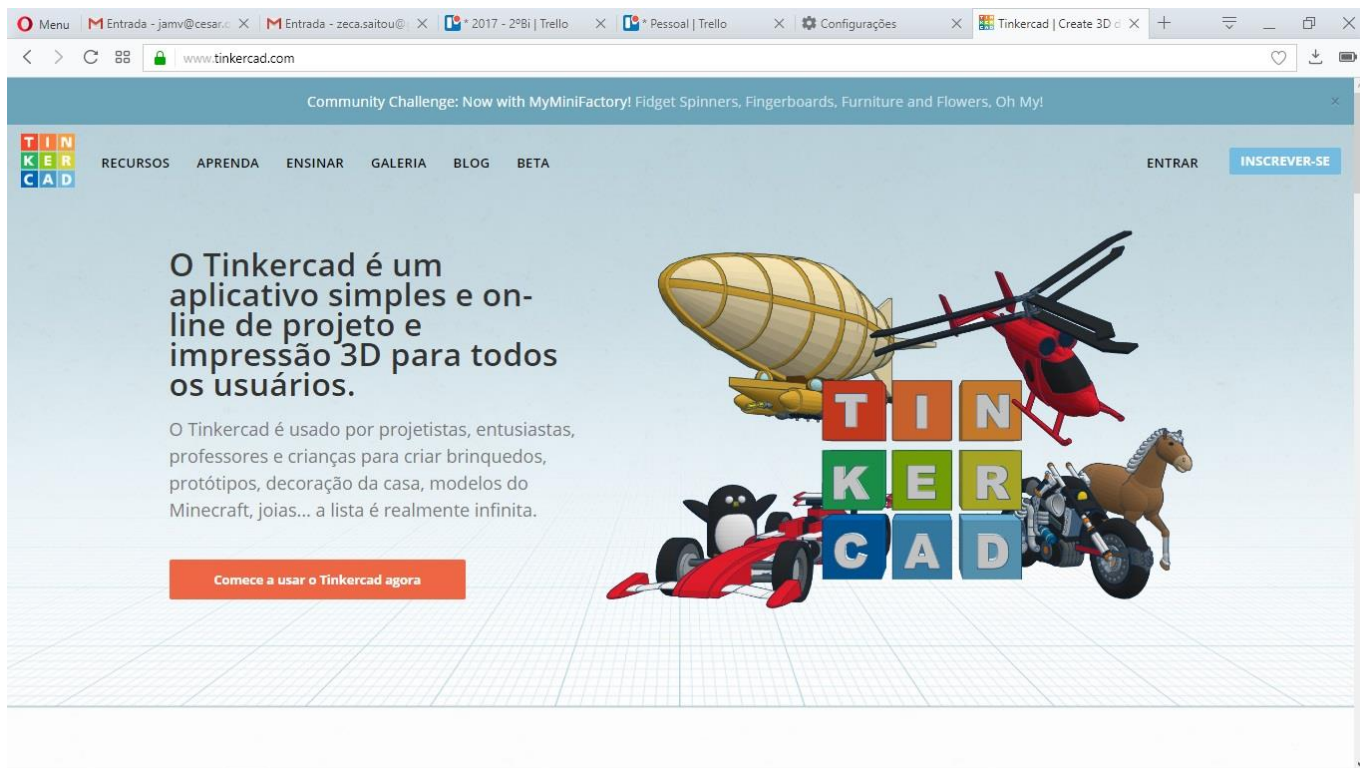




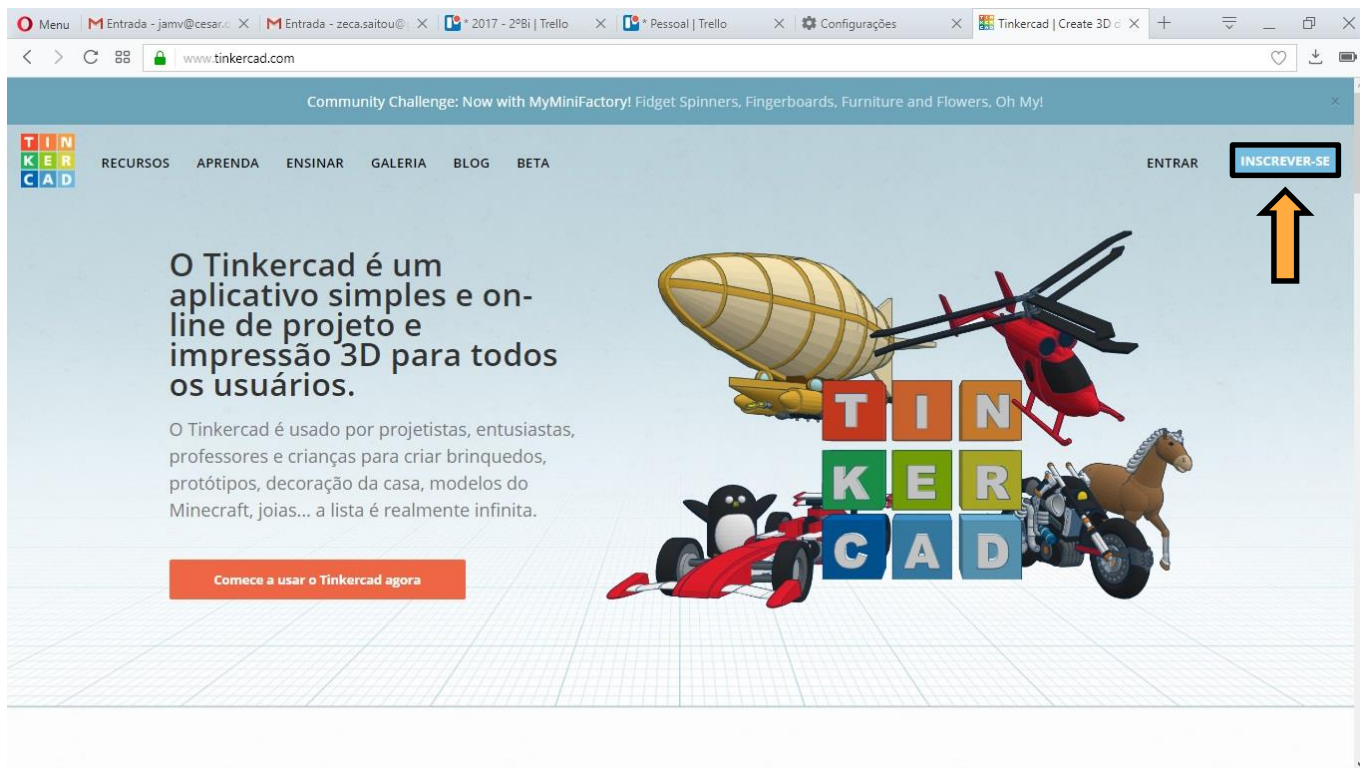
**Não é preciso possuir a placa Arduino para  
testar os programas feitos no DuinoBlocks!!**



# Tinkercad da Autodesk



# Login



# Login (Redes Sociais)

Criar conta



País

Estados Unidos

Aniversário

Mês

Dia

Ano

AVANÇAR

JÁ TEM UMA CONTA? **FAÇA LOGIN**



AUTODESK  
CIRCUITS

Entre com o Facebook

Entre com o Google

Entre com o Yahoo

Entre com o Microsoft

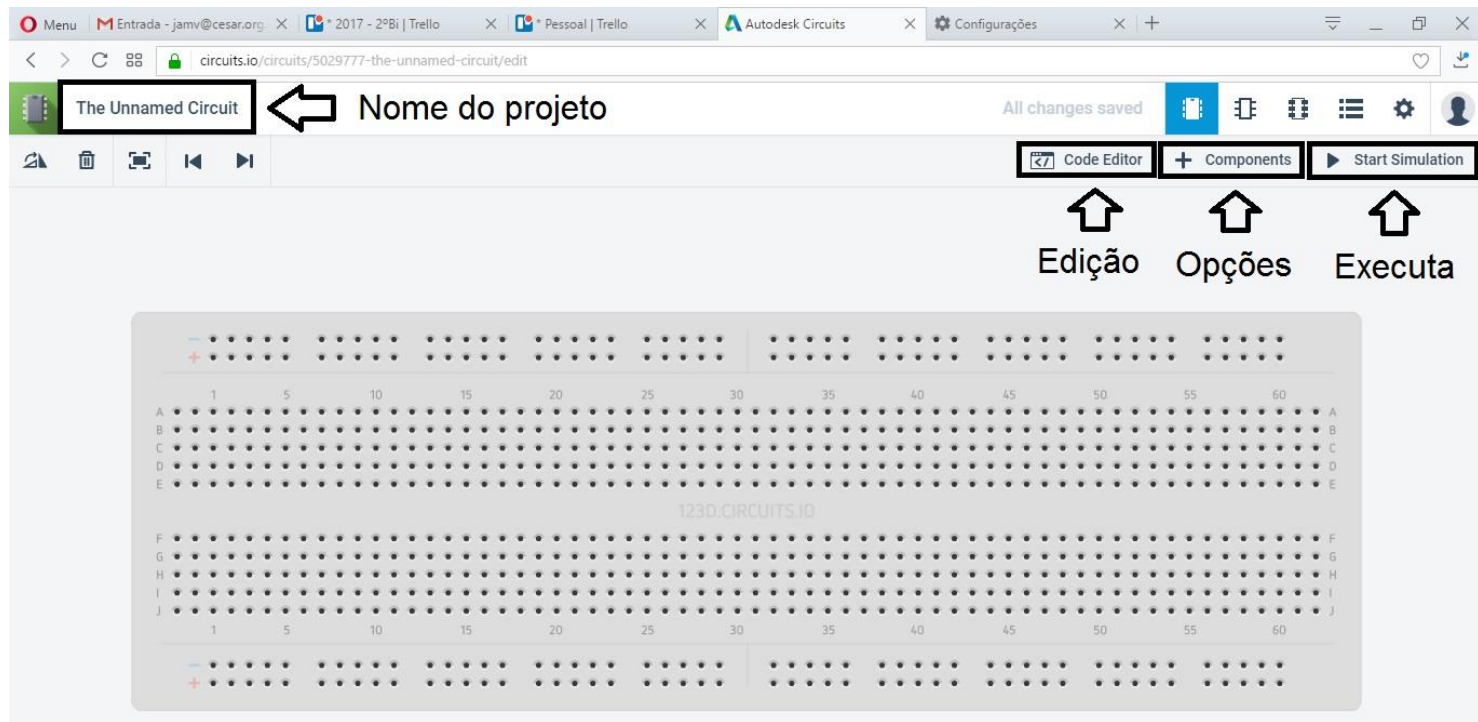
Voltar



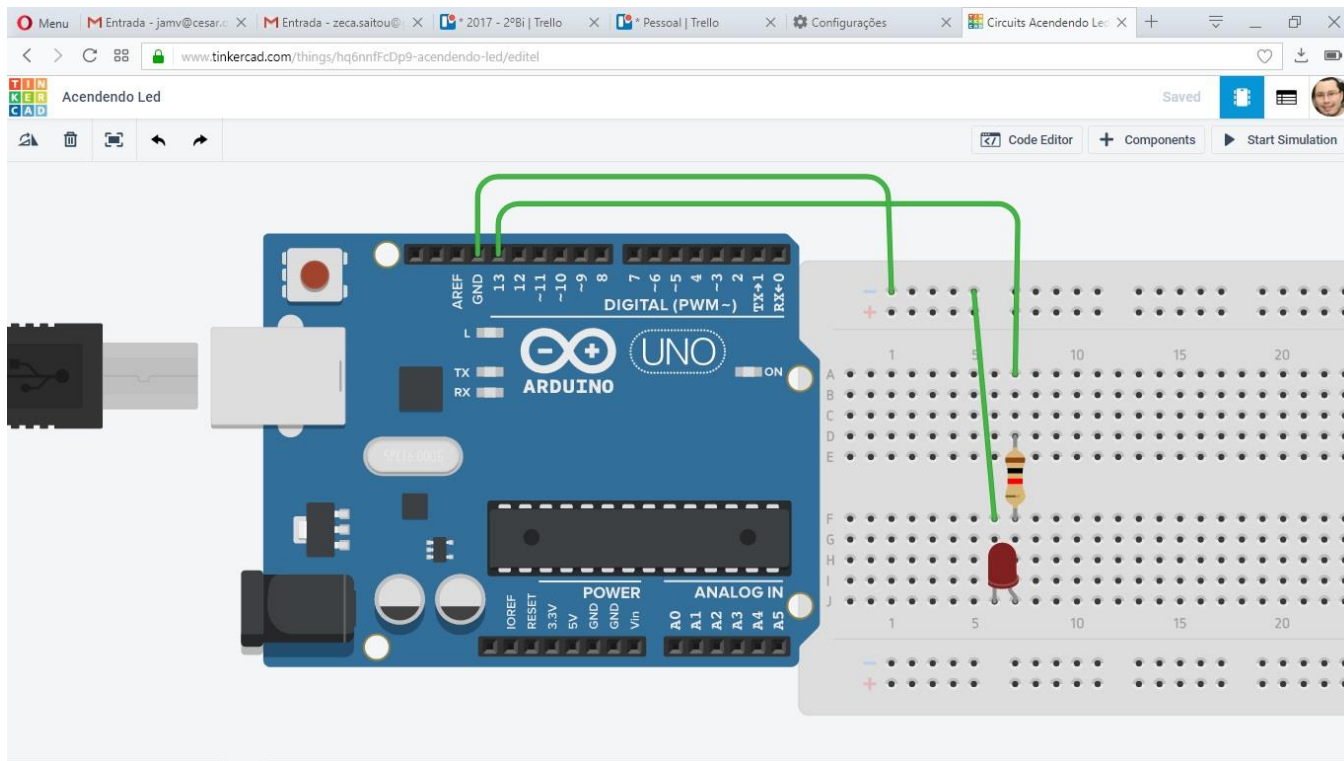
# Primeiro projeto

The screenshot shows the Tinkercad website interface. On the left, a sidebar contains a user profile for Jose Augusto Mendes Vidal, a search bar, and navigation links: 'Desenhos', 'Circuitos' (highlighted with an orange arrow and the label 'Circuitos'), 'Lições', 'Projetos', and 'Criar projeto'. The main content area is titled 'Circuits' and features a 'Novo Projeto' (New Project) button with an orange arrow pointing to it. Below this, a grid of project thumbnails is displayed, each with a title and a 'Público Beta' label. The projects shown are: 'Potenciometro controla LEDs', 'Potenciometro controla Servo', 'potenciometro controla Buzzer', 'Pisca-Pisca', and 'Acendendo Led'. An orange arrow points from the 'Novo Projeto' button to the 'Projetos salvos' (Saved Projects) section, which contains the same grid of project thumbnails.

# Interface



# Acendendo LED





## Placa Arduino UNO:



pinos digitais de 8 a 13

pinos digitais de 0 a 7

pinos analógicos

pinos de alimentação



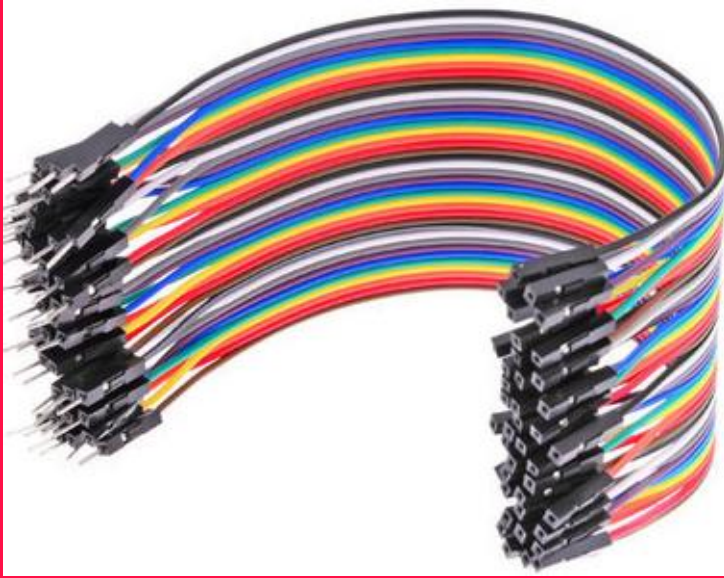
## Resistor:

- Limita a corrente elétrica que passa pelo circuito evitando sobrecarga em componentes;
- O valor pode mudar dependendo da quantidade de corrente requerida.



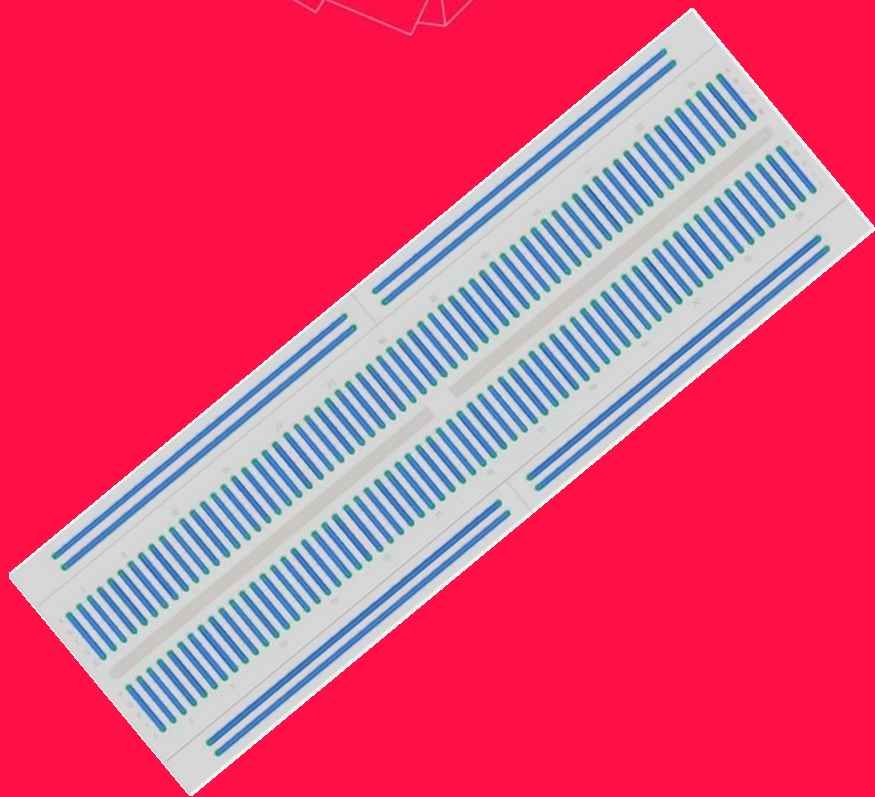
## LEDs:

- Emite uma luz quando uma pequena corrente chega até sua perna positiva (ânodo).



## Jumpers:

- São os componentes que conduzem a corrente elétrica de um ponto a outro de um circuito eletrônico.

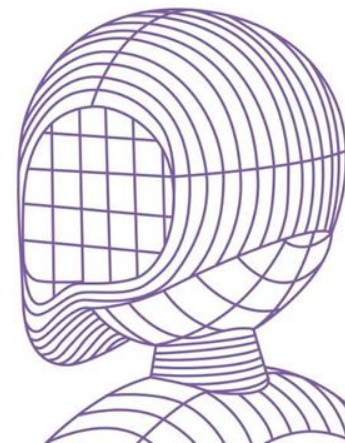


## Protoboard:

- É uma extensão da placa Arduino, onde serão conectados os componentes para prototipação do projeto.



# Referências



# Referências

Links complementares:

- <https://www.arduino.cc/en/Guide/HomePage>
- <https://www.tinkercad.com>