

Rapport de stage

Gregory van der Pluijm

May 10, 2022

Volume 1

Remerciement

Contents

1	Abreger du contenu du rapport	3
2	Introduction	3
3	Environnement de stage	3
4	Presentation du travaille	4
5	Conclusion	4
6	Index et glossaire des terme utiliser	4

1 Abreger du contenu du rapport

2 Introduction

3 Environnement de stage

L'entreprise que j'ai intégrée possède un open space, situer à Watford dans un business parc, qui est accessible via un bus qui passe par la gare centrale. Au niveau du matériel informatique, j'ai eu le droit à un laptop avec Windows dessus. La majorité des applications de PSI tournent sur ce système d'opération. Dès que j'ai commencé à faire du vrai développement, j'ai demandé une partition Linux, ils m'ont donc donné un desktop avec Ubuntu. Au début du stage, je venais tous les jours au bureau, à part le vendredi où personne n'est là. C'est dans cette période que j'ai appris comment l'entreprise fonctionnait ; comment la communication se fait au sein de l'entreprise. Ensuite, j'ai commencé à m'adapter aux horaires des gens que j'avais besoin. Je m'assurais d'être au bureau en même temps qu'eux pour pouvoir poser des questions facilement si nécessaire. C'était donc plus réalistiquement 2 à 3 jours au bureau par semaine et le reste en télé-travail.

Sachant qu'il y a deux sections différentes au sein de PSI Metals UK j'ai eu la chance de pouvoir travailler avec chaque. J'ai donc eu deux projets différents, deux environnements informatiques différents à m'adapter simultanément.

En premier, j'ai dû me familiariser avec Zoho Creator qui est un logiciel basé sur le cloud pour créer des applications personnalisées gourmandes en données. Le deuxième environnement était le développement d'une application en Java.

D'abord, Zoho était pour moi l'environnement que j'appréhendais le plus. Inconnu de base, j'ai dû apprendre plusieurs aspects en même temps. Pour ce, j'ai eu droit à une application déjà créée par l'entreprise mais en sandbox, voulant dire que je pouvais toucher à plein de configurations différentes sans que les changements prennent vraiment lieu. Ceci m'a beaucoup aidé pour comprendre le fonctionnement du logiciel, mais aussi de Deluge, un langage propriétaire de script. De plus, vu que la migration de toutes leurs données vers Zoho a été faite avant que je commence mon stage, j'ai eu besoin d'un certain temps pour me retrouver dans ce qui existait déjà. Pour cela je me suis de nouveau dirigé vers le sandbox pour voir comment certaines de leurs applications interagissaient ensemble afin de pouvoir interagir avec et comprendre les nombreuses bases de données qu'il y avait. J'ai d'abord dû comprendre ce que la section Global Support faisait concrètement. Sur Zoho, ils essayent d'automatiser un tas de choses, par exemple l'envoi d'email pour notifier la date d'expiration d'une licence ou encore automatiquement tirer les informations nécessaires d'une licence, de représenter les données de plusieurs manières afin d'avoir une vision plus claire notamment grâce à la réalisation de différents dashboards. En plus, ils sont en plein développement d'une app store pour les clients qui utilisent de l'information présente sur Zoho. J'ai eu, par exemple l'opportunité de créer une

maquette graphique du dashboard d'un client. J'ai pour cela utiliser Figma.

L'environnement du deuxieme projet etais du Java. Sachant que j'avais deja fait des projets au paravant avec ce langage, j'avais plus de faciliter. Une partie des developpeur de la boite se charge de develloper un IDE qui s'apelle Auto-test. Cet IDE permet entre autre aux utilisateur de scripter des tests d'application d'interface graphique qui utilise le framework .Net. Auto-test utilise pour cela son propre langage XML avec lequel ont peut par exemple se connecter a une base de donner, faire des requete SQL et s'assurer des bonnes valeurs. Ils m'ont tacher des reproduire les meme fonctionnement pour les application .Net avec les applications qui utilisent les framework Swing et JavaFx. J'ai pour cela d'abord du rechercher beaucoup sur le fonctionnement du langage et de la Java Virtual Machine. J'ai pu avoir l'aide du lead developpeur qui travaille sur Auto-test.

4 Presentation du travaille

5 Conclusion

6 Index et glossaire des terme utiliser