

Vander Sandino

32 anos

(81) 99643-0492

vandersann@gmail.com.br



@vandersandinoo



vandersann



Sobre mim

Sou um desenvolvedor frontend apaixonado por criar experiências de usuário. Com um background em design de interface, estou comprometido em transformar conceitos criativos em produtos digitais funcionais e atraentes. Minha abordagem multidisciplinar me permite colaborar eficazmente com equipes de design e desenvolvimento para alcançar resultados de alta qualidade.

Experiência Profissional

Desenvolvedor III Frontend | MV Sistemas LTDA | Dez/21 até Set/23

- Responsável por desenvolver e implementar soluções para aplicações web no setor de gestão de saúde, atendendo às necessidades dos clientes e usuários finais.
- Participação ativa no ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a análise de requisitos até a implementação e testes, garantindo que as demandas sejam concluídas no prazo.
- Contribuição significativa para o lançamento de novos recursos e ferramentas na aplicação web.
- Trabalho em estreita colaboração com os membros da equipe de desenvolvimento, designers e stakeholders para garantir a entrega de soluções em alta qualidade.

Fiscal de Contratos | Gusmão Planejamento e Obras | Abr/16 até Dez/21

- Trabalhando ativamente na preservação do patrimônio dos equipamentos de climatização da rede municipal de saúde e educação da cidade do Recife.

Supervisor de Manutenção | Johnson Controls | Fev/14 até Out/15

- Responsável gestão das atividades de manutenção do sistema de Refrigeração para estocagem do plasma de todos hemocentros do Brasil. Incluindo planejamento de manutenções preventivas e corretivas, resolução de problemas técnicos complexos e implementação de melhorias contínuas dos processos.

Habilidades

- Vue.js, React, JavaScript, Node.js, Html, Css3
- Figma, Sketch
- Design de interface de usuário
- Prototipagem interativa
- Colaboração em equipe
- Resolução de problemas

Formação

2022 **Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

Unip - Universidade Paulista

Idiomas

Português Nativo

Inglês Básico

Projetos Pessoais

Criei um App web que simula o funcionamento de um estacionamento, divididos em duas partes: a primeira com o acesso do cliente e o segundo é gestão desse dados, onde é possível acompanhar o status do processo. O intuito foi praticar interações no Vue.js com o "backend", utilizando rotas e CRUD de forma simplificada.

Construí uma landing page inspirado no lançamento do game God Of Ragnarok, utilizando alguns conceitos de Ui Designer, responsividade e funcionalidades dinâmicas.

Criei minha própria Pokedex focando nas funcionalidades do Vue.js integrado com a API oficial do Pokemon.

Mais informações e projetos podem ser encontrados no meu

Github: github.com/vandersann