Multiplicação de Matrizes Iterativo - Recursivo

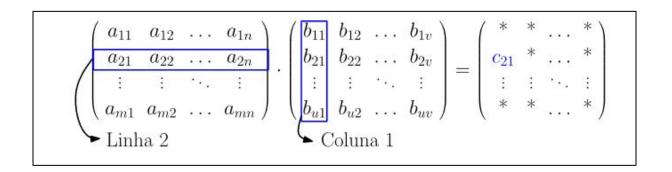
Disciplina: Análise de Algoritmos

Alunos:

- Adriana Peres de Oliveira
- Jocival Dantas Dias Junior

Multiplicação de Matrizes - Ideia Geral

Dado duas matrizes, A e B, a ideia básica deste algoritmo consiste em percorrer, para cada linha de A, todas as colunas de B, multiplicando e acumulando os resultados na matriz resultante.



Método Iterativo - Algoritmo

```
algoritmo multiplicacaoMatrizes(A, B)

1 var

2    i, j, k: inteiro;

3    C: Matriz[linha(A), coluna(B)];

4 Início

5    for i <- 1 to linhas(A)

6     for j <- 1 to colunas(B)

7     for k <- 1 to coluna(A)

8     C[i][j] <- C[i][j] + A[i][k] * B[k][j]
```

Método Iterativo - Análise Intuitiva

O algoritmo de multiplicação de Matrizes iterativo é intuitivamente O(n³) devido ao fato de ter três laços de repetição em função do tamanho das matrizes de entrada A e B.

Para provar este fato podemos analisar as linhas: 5, 6, 7 e 8.

Seja X = quantidade de linhas da matriz A, Y = quantidade de colunas da matriz B e Z = quantidade de colunas da matriz A e de linhas da matriz B.

Método Iterativo - Análise Intuitiva

Linha	Quantidade de Execuções	Análise Assintótica (O)
5	X vezes	O(n)
6	X * Y vezes	$O(n)*O(n) => O(n^2)$
7	X * Y * Z vezes	$O(n)*O(n)*O(n) => O(n^3)$
8	X * Y * Z vezes	$O(n)*O(n)*O(n) => O(n^s)$

Método Iterativo - Prova Formal

Formalmente:

$$T(X,Y,Z) = \sum_{a=1}^{X} \sum_{b=1}^{Y} \sum_{c=1}^{Z} d = d * \sum_{a=1}^{X} \sum_{b=1}^{Y} \sum_{c=1}^{Z} 1 = d * \sum_{a=1}^{X} \sum_{b=1}^{Y} Z = d * Z * \sum_{a=1}^{X} \sum_{b=1}^{Y} 1$$

$$T(X,Y,Z) = d * Z * \sum_{a=1}^{X} Y = d * Z * Y * \sum_{a=1}^{X} 1 = d * Z * Y * X$$

Tendo que Z, Y e X estão representados em função da entrada e d é uma constante podemos dizer que o resultado deste somatório (representado de forma assintótica) é:

$$T(X,Y,Z) \, = \, O(1) \, * \, O(X) \, * \, O(Y) \, * \, O(Z) \, = \, O(X*Y*Z)$$

Método Iterativo - Prova Formal

$$T(X,Y,Z) \, = \, O(1) \, * \, O(X) \, * \, O(Y) \, * \, O(Z) \, = \, O(X*Y*Z)$$

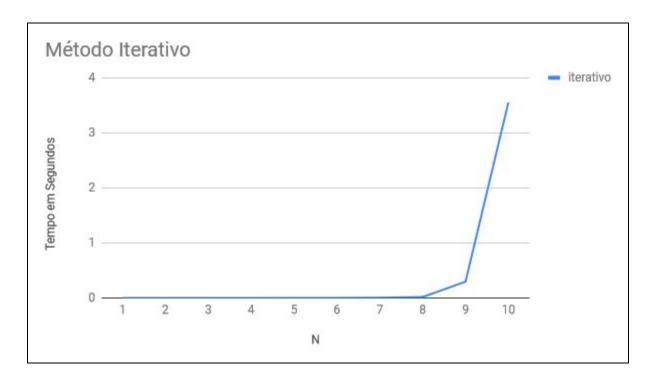
Para fins de análise, dado que o algoritmo recursivo tem a restrição de que as matrizes sejam quadradas e de tamanho 2ⁿ, será considerado que X, Y e Z são iguais. Portanto, o resultado da análise pode ser reescrito como:

$$T(X,Y,Z) = O(1) * O(N) * O(N) * O(N) = O(N^3)$$

Como o algoritmo não realiza nenhum tipo de análise da entrada, temos que o melhor caso é igual ao pior caso e consequentemente ao caso médio. Ou seja:

$$\Omega(N^3) \;=\; \Theta(N^3) \;= {\cal O}(N^3)$$

Método Iterativo - Tempo de Execução



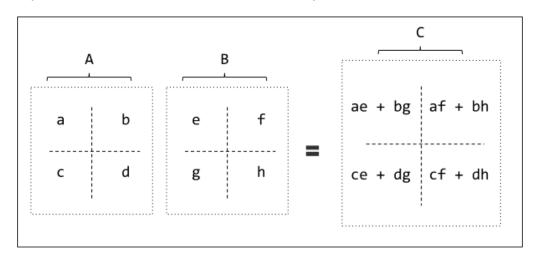
Método Divide and Conquer - Algoritmo

```
SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A, B)
    n = A.rows
    let C be a new n \times n matrix
    if n == 1
        c_{11} = a_{11} \cdot b_{11}
    else partition A, B, and C
         C_{11} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{11})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{12}, B_{21})
        C_{12} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{12})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{12}, B_{22})
         C_{21} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{11})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{21})
         C_{22} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{12})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{22})
    return C
```

Método Divide and Conquer - Algoritmo

O algoritmo recursivo de multiplicação de matrizes apresenta uma restrição de que as matrizes devem ser quadradas e de tamanho 2^N.

Essa restrição existe devido ao processo de divisão ao meio que o algoritmo recursivo executa (Linhas e Colunas ao meio).



Método Divide and Conquer - Caso Base

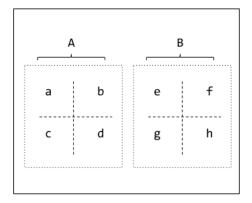
Caso base: O algoritmo recursivo será encerrado quando as matrizes de entrada apresentar tamanho igual a 1. Com custo constante.

```
SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A, B)
    n = A.rows
    let C be a new n \times n matrix
    if n == 1
        c_{11} = a_{11} \cdot b_{11}
    else partition A, B, and C
         C_{11} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{11})
6
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{12}, B_{21})
         C_{12} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{12})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{12}, B_{22})
8
        C_{21} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{11})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{21})
         C_{22} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{12})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{22})
    return C
```

Método Divide and Conquer - Divisão

Divisão: O processo de divisão do algoritmo ocorre na linha 05 com custo constante. O processo de partição das matrizes pode ser executado apenas determinando os índices de início e fim.

```
SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A, B)
    n = A.rows
    let C be a new n \times n matrix
    if n == 1
         c_{11} = a_{11} \cdot b_{11}
    else partition A, B, and C
         C_{11} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{11})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{12}, B_{21})
         C_{12} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{12})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{12}, B_{22})
         C_{21} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{11})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{21})
         C_{22} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{12})
              + SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{22})
    return C
```



Método Divide and Conquer - Conquista

Nas linhas 6, 7, 8 e 9 são realizadas um total de 8 chamadas recursivas ao método, onde cada uma das chamadas vai tratar um problema de tamanho N/2 por N/2. Este processo de recursão pode ser descrito como sendo 8 * T(N/2). Ainda nas linhas 6, 7, 8 e 9 ocorre a realização de quatro somas de matrizes resultando em um custo (N²).

```
SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A, B)

1  n = A.rows

2  let C be a new n \times n matrix

3  if n = 1

4  c_{11} = a_{11} \cdot b_{11}

5  else partition A, B, and C

6  C_{11} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{11})

+ SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{12}, B_{21})

7  C_{12} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{11}, B_{12})

+ SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{11}, B_{12})

+ SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{21}, B_{21})

8  C_{21} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{11})

+ SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{21})

9  C_{22} = \text{SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE}(A_{21}, B_{12})

+ SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{21}, B_{12})

+ SQUARE-MATRIX-MULTIPLY-RECURSIVE (A_{22}, B_{22})
```

Método Divide and Conquer - Recorrência

Logo, a recorrência do algoritmo é definida como:

$$T(n) = \Theta(1), se N \le 1$$

 $T(n) = 8 * T(N/2) + \Theta(1) + \Theta(N^2)$

Resolvendo esta recorrência temos:

Método Divide and Conquer - Recorrência

$$T(n) = 8 * T(N/2) + \Theta(1) + \Theta(N^{2}) = 8 * T(N/2) + N^{2}$$

$$= 8 * (8 * T(N/4) + (N/2)^{2}) + N^{2}$$

$$= 8^{2} * T(N/4) + 8 * (N/2)^{2} + N^{2}$$

$$= 8^{3} * T(N/8) + 8^{2} * (N/4)^{2} + 8 * (N/2)^{2} + N^{2}$$
...
$$= 8^{\log 2 n} * T(1) + \sum_{i=0}^{\log 2 (n-1)} 8^{i} * (N/2^{i})^{2}$$

$$= 8^{\log 2 n} * T(1) + \sum_{i=0}^{\log 2 (n-1)} (8/4)^{i} * N^{2}$$

$$= 8^{\log 2 n} * T(1) + \sum_{i=0}^{\log 2 (n-1)} 2^{i} * N^{2}$$

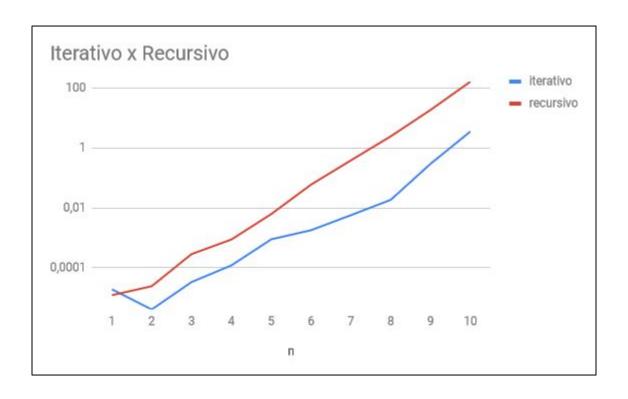
$$= 8^{\log 2 n} * T(1) + N^{2} * \sum_{i=0}^{\log 2 (n-1)} 2^{i}$$

$$= \Theta(1) + \Theta(N^{2}) * \sum_{i=0}^{\log 2 (n-1)} 2^{i}$$

$$= \Theta(1) + \Theta(N^{2}) * \Theta(N)$$

$$= \Theta(N^{3})$$

Comparação Iterativo x Recursivo



Análise Algoritmo Divide and Conquer- Algoritmo de Strassen

Algoritmo de Strassen

```
STRASSEN (X, Y, n)
       se n=1 devolva X \cdot Y
      (A, B, C, D) \leftarrow \mathsf{PARTICIONE}(X, n)
     (E, F, G, H) \leftarrow \mathsf{PARTICIONE}(Y, n)
 4 P_1 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(A, F - H, n/2)
     P_2 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(A+B,H,n/2)
 6 P_3 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(C+D,E,n/2)
    P_4 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(D, G - E, n/2)
     P_5 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(A+D,E+H,n/2)
     P_6 \leftarrow \mathsf{STRASSEN}(B-D,G+H,n/2)
10 P_7 \leftarrow \text{STRASSEN}(A - C, E + F, n/2)
     R \leftarrow P_5 + P_4 - P_2 + P_6
    S \leftarrow P_1 + P_2
13 T \leftarrow P_3 + P_4
14 U \leftarrow P_5 + P_1 - P_3 - P_7
      devolva P \leftarrow \mathsf{CONSTROI}\text{-MAT}(R, S, T, U)
```

Strassen descobriu uma abordagem recursiva diferente que exige apenas 7 multiplicações recursivas de matrizes de tamanho n/2 * n/2 e $\Theta(N^2)$ adições e subtrações escalares, produzindo a recorrência:

$$T(n) = \Theta(1), se N \le 1$$

 $T(n) = 7 * T(N/2) + \Theta(1) + \Theta(N^2)$

Resolvendo a recorrência

Resolvendo a recorrência do algoritmo, com a = 7, b = 2 e $f(n) = (n^2)$ temos que:

$$T(n) = 7 * T(N/2) + \Theta(1) + \Theta(N^2) = 7 * T(N/2) + N^2$$

$$= 7 * (8 * T(N/4) + (N/2)^2) + N^2)$$

$$= 7^2 * T(N/4) + 7 * (N/2)^2 + N^2)$$

$$= 7^3 * T(N/8) + 7^2 * (N/4)^2 + 7 * (N/2)^2 + N^2)$$
...
$$= 7^{\log 2 n} * T(1) + \sum_{i=0}^{\log 2} {n-1 \choose i} 7^i * (N/2^i)^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * T(1) + \sum_{i=0}^{\log 2} {(7/4)^i} * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * T(1) + \sum_{i=0}^{\log 2} {(7/4)^i} * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * T(1) + \sum_{i=0}^{\log 2} {(7/4)^i} * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$= 7^{\log 2 n} * O(1) + O(7/4)^{\log 2} (n-1) * N^2$$

$$7^{\log 2 n} = 7^{(\log 7 n / \log 7 2)}$$

$$= (7^{\log 7 n})^{(1/\log 7 2)}$$

$$= n^{(\log 2 7 / \log 2 2)}$$

$$= n^{\log 2 7}$$

$$= n^{\log 2 7}$$

Nota:

O custo total do algoritmo é $\Theta(N^{2,81})$ sendo assim, ligeiramente melhor que os demais algoritmos apresentados neste trabalho.

Estado da Arte

- O(n³), naive approach
- O(n^{2.808}), Strassen (1969)
- $O(n^{2.796})$, Pan (1978)
- O(n^{2.522}), Schönhage (1981)
- O(n^{2.517}), Romani (1982)
- O(n^{2.496}), Coppersmith and Winograd (1982)
- O(n^{2.479}), Strassen (1986)
- O(n^{2.376}), Coppersmith and Winograd (1989)
- $O(n^{2.374})$, Stothers (2010)
- O(n^{2.3728642}), V. Williams (2011)
- O(n^{2.3728639}), Le Gall (2014)

Obrigado!