## Práctica 08. Python. Ejercicios bucles

```
#!/usr/bin/python
# 1.- Programa que lee un número y muestra la tabla de multiplicar de
dicho número. Hacer el
# ejercicio de dos formas, con bucle while y con bucle for.
# Número: 8
       8 \times 0 = 0
       8 \times 1 = 8
       8 \times 2 = 16
       8 \times 3 = 24
       8 \times 4 = 32
       8 \times 5 = 40
       8 \times 6 = 48
       8 \times 7 = 56
       8 \times 8 = 64
       8 \times 9 = 72
       8 \times 10 = 80
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
num = int(input("Número: "))
for i in range (0, 11):
    print(num, "x",i, "=", num * i)
```

```
#!/usr/bin/python
# 1.- Programa que lee un número y muestra la tabla de multiplicar de
dicho número. Hacer el
   ejercicio de dos formas, con bucle while y con bucle for.
        Número: 8
        8 \times 0 = 0
       8 \times 1 = 8
       8 \times 2 = 16
#
       8 \times 3 = 24
       8 \times 4 = 32
#
       8 \times 5 = 40
#
#
       8 \times 6 = 48
       8 \times 7 = 56
       8 \times 8 = 64
#
       8 \times 9 = 72
#
       8 \times 10 = 80
#
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
num = int(input("Número: "))
i = 0
while i < 11:
  print(num, "x",i, "=", num * i)
    i += 1
```

```
#!/usr/bin/python
#
# 2.- Escribir un programa que imprima las 10 tablas de multiplicar.
#
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025

for i in range(0, 11):
    print("")  # separador
    for j in range (0, 11):
        print(i, "x",j, "=", i * j)
```

```
#!/usr/bin/python
   3.- Programa que lee notas de los alumnos y dice cuántos están
aprobados y cuál es la nota
   media. El programa dejará de pedir notas, cuando se pulse la tecla
ENTER.
       Introduzca las notas, ENTER para terminar:
       Nota del alumno 1: 5.60
       Nota del alumno 2: 4.20
      Nota del alumno 3: 8.35
      Nota del alumno 4: 7.23
      Nota del alumno 5: 5.01
      Nota del alumno 6: (pulsamos ENTER)
      Número de alumnos: 5
#
      Aprobados: 4
       Suspensos: 1
#
       Nota media: 6.08
   Victor Manuel Andreu Felipe 2025
print("Introduzca las notas, ENTER para terminar: ")
alu = 0
apro = 0
susp = 0
notasum = 0
while True:
    notastr = input("Nota del alumno " + str(alu + 1) + ": ")
    # el bucle se ejecutará siempre excepto cuando le metamos una cadena
vacía
    if notastr == "":
      break
    # convertimos la nota a float y comprobamos que sea correcta, si no,
volvemos
    # a iterar sin hacer nada
    nota = float(notastr)
    if nota < 0 or nota > 10:
        print("La nota debe estar comprendida entre 0 y 10")
        continue
    # acumulamos el número de alumnos y la suma de las notas
    # para calcular la media mas tarde
    alu += 1
    notasum += nota
    # incrementamos aprobados y suspensos
    if nota \geq 5:
        apro += 1
    else:
```

```
# comprobamos que haya notas

if alu > 0:
    print("Número de alumnos: ", alu)
    print("Aprobados: ", apro)
    print("Suspensos: ", susp)
    print("Nota media: ", notasum / alu)

else:
    print("No has introducido notas")
```

```
#!/usr/bin/python
# 4.- Escribir un programa que solicite un número positivo, acto seguido
debe calcular la suma de
# todos los números pares comprendidos entre 0 y el numero solicitado.
Ejemplo:
      Introduzca un número: 341
      La suma es: 29070
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
num = int(input("Introduzca un número: "))
# comprobamos que no sea un número negativo
if num < 0:
   print("El número debe ser positivo")
else:
   suma = 0
   i = 0
   while i <= num:
       suma += i
        i += 2  # acumulación para sumar solo los pares
    print("La suma es:", suma)
```

```
#!/usr/bin/python
# 5.- Escribe un programa que dado un número, muestre todos los múltiplos
de 11 desde el cero
   hasta el número.
       Introduzca un número: 125
       Los múltiplos son: 0 , 11 , 22 , 33 , 44 , 55 , 66 , 77 , 88 , 99 ,
       110 , 121
#
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
num = int(input("Introduzca un número: "))
# comprobamos que no sea un número negativo
if num < 0:
   print("El número debe ser positivo")
else:
   i = 0
   multi = ""  # cadena para guardar los múltiplos
   while i <= num:
        if multi == "":
                        # si está vacia(iteración inicial), no
           multi = str(i) # imprimimos coma
        else:
         multi = multi + " , " + str(i)
        i += 11
                          # iteramos de 11 en 11
    print("Los múltiplos son:", multi)
```

```
#!/usr/bin/python
# 6.- Escribir un programa que muestre la tabla ASCII. Extracto:
       Tabla ASCII (caracteres de 32 a 126):
      60 => <
      61 => =
      62 => >
      63 => ?
#
      64 => @
#
      65 => A
#
      66 => B
#
       . . .
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
print("Tabla ASCII (caracteres de 32 a 126):")
for i in range (32, 127):
   print(i,"=>",chr(i))
```

```
#!/usr/bin/python
  7.- Escribir un programa que solicite números (enteros o reales), el
programa terminará cuando
# se introduzca el cero. A continuación debe mostrar el mayor número.
Ejemplo:
        Introduzca un número (cero para terminar): 1230
       Introduzca un número (cero para terminar): 0.023
        Introduzca un número (cero para terminar): 12.23
       Introduzca un número (cero para terminar): 3.1415
       Introduzca un número (cero para terminar): 280
       Introduzca un número (cero para terminar): 4234.6
       Introduzca un número (cero para terminar): 0
       Mayor: 4234.6
#
  Victor Manuel Andreu Felipe 2025
num = float(input("Introduzca un número (cero para terminar): "))
if num == 0:
   print("Fin del programa")
else:
   mayor = num
    while True:
        num = float(input("Introduzca un número (cero para terminar):"))
        if num == 0:
           break
        if num > mayor:
           mayor = num
    print("Mayor:", mayor)
```

```
#!/usr/bin/python
  8.- Escribir un programa que "dibuje" un mes del calendario. El
programa recibirá como entrada el
   número de días del mes y el día de la semana del primer día del mes.
Ejemplo:
       Número de días del mes: 31
       Día 1 es (0 lunes, 6 domingo): 4
       L M X J V S D
                   1 2 3
      4 5 6 7 8 9 10
      11 12 13 14 15 16 17
      18 19 20 21 22 23 24
      25 26 27 28 29 30 31
   Victor Manuel Andreu Felipe 2025
# control de errores
num = 0
while num < 1 or num > 31:
   num = int(input("Número de días del mes: "))
   if num < 1 or num > 31:
       print("Error: Un mes tiene entre 1 y 31 días.")
diasem = -1
while diasem < 0 or diasem > 6:
   diasem = int(input("Día 1 es (0 lunes, 6 domingo): "))
   if diasem < 0 or diasem > 6:
        print("Error: Debe ser un número entre 0 y 6.")
# cabecera
print(" L M X J V S D")
fila = ""  # Variable que será la salida por pantalla
           # donde vamos a ir concatenando cosas
for i in range(diasem): # bucle para agregar 3 espacios por cada
   fila += " "
                      # por cada día de la semana en el que empecemos
cont = diasem
                      # contador para movernos por la fila
for diasem in range (1, num + 1):
   if diasem < 10:
                      # si el día de la semana solo tiene una cifra
                       # se imprime un espacio a la izquierda
       fila += " " + str(diasem) + " "
    else:
       fila+= str(diasem) + " "
   cont += 1
    if cont == 7:  # con esto reiniciamos la fila cada domingo
       print(fila)
```

```
cont = 0
fila = ""

print(fila)
```

```
#!/usr/bin/python
   9.- Escribir un programa para calcular superficies. Constará de un menú
que solicitará la figura a
   la que se va a calcular la superficie, pedirá los datos (lado, base y
altura, radio ...) según la figura
   de la que se trate y visualizará el resultado. El programa deberá
calcular superficies de las
   siguientes figuras: cuadrados, triángulos y círculos. Ejemplo:
       Cálculo de superficies:
       1.- Cuadrados
       2.- Triángulos
       3.- Círculos
       4.- Salir
      Elija opción (1-4): 1
       Lado: 8
#
       La superficie es de 64 cm<sup>2</sup>
#
        (mostramos de nuevo el menú...)
   Victor Manuel Andreu Felipe 2025
                    # el bucle se ejecuta siempre, solo salimos con '4'
    print("Cálculo de superficies:")
    print("1.- Cuadrados")
    print("2.- Triángulos")
    print("3.- Circulos")
    print("4.- Salir")
    opcion = input("Introduzca un número: ")
    print() # linea para presentación
    if (opcion == '4'):
       print("Adios")
        exit(0)
    if opcion == '1':
        lado = float(input("Lado: "))
        print("La superficie es de: ", lado ** 2, "cm2")
    elif opcion == '2':
       base = float(input("Base: "))
        altura = float(input("Altura: "))
        print("La superficie es de: ", base * altura / 2, "cm²")
    elif opcion == '3':
        radio = float(input("Radio: "))
        print("La superficie es de: ", 3.1416 * radio ** 2, "cm²")
    # control de errores
    else: print("Opción inválida. Introduzca un número entre 1 y 4.")
    print() # linea para presentacion
```

```
#!/usr/bin/python
# 10.- Escribir un programa que tome 100 números aleatorios entre 0 y
99. A continuación debe
    mostrar cuántos números están comprendidos en los intervalos [0-19],
[20-39], [40-59], [60-79] y
    [80-99]. Ejemplo:
       [ 0-19]: 12
        [20-39]: 34
        [40-59]: 20
        [60-79]: 15
        [80-99]: 19
#
       Total: 100
#
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
import random
ran1 = 0
ran2 = 0
ran3 = 0
ran4 = 0
ran5 = 0
for i in range (1, 101, 1):
    num = random.randint(1, 99)
    if num \geq 0 and num \leq 19:
       ran1 += 1
    elif num \geq 20 and num \leq 39:
       ran2 += 1
    elif num >= 40 and num <59:
       ran3 += 1
    elif num \geq= 60 and num \leq79:
      ran4 += 1
    else:
      ran5 += 1
print("[ 0-19]: ", ran1)
print("[20-39]: ", ran2)
print("[40-59]: ", ran3)
print("[60-79]: ", ran4)
print("[80-99]: ", ran5)
print("Total: ", i)
```

```
#!/usr/bin/python
# 11.- Escribir un programa que calcule el factorial de un número dado.
Ejemplo:
       Introduce un número: 7
       7! = 5040
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
# código reciclado absolutamente del sumatorio de números pares
num = int(input("Introduzca un número: "))
# comprobamos que no sea un número negativo
if num < 0:
   print("El número debe ser positivo")
else:
   facto = 1
   i = 1
   while i <= num:
      facto = facto * i
       i += 1
   print(str(num) + "! =", facto)
```

```
#!/usr/bin/python
# 12.- Escribir un programa que solicite un número n y a continuación
muestre si el número es o no
# primo. Ejemplos:
# Introduzca un número: 100
      El número no es primo
      Introduzca un número: 101
#
      El número es primo
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
num = int(input("Introduzca un número: "))
# comprobamos que no sea un número negativo
if num <= 0:
   print("El número debe ser positivo")
elif num == 1:
  print("El número no es primo") # excepcion del 1 que no es primo
else:
                  # empezamos en el 2 porque el 1 no es primo
   i = 2
   corr = ""
   while i < num:
                         # bucle que recorre todos los números
anteriores
      if num % i == 0:  # dividiéndolo entre ellos buscando divisores
          corr = "no "
          break
       i += 1
   print("El número " + corr + "es primo")
```

```
#!/usr/bin/python
# 13.- Escribir un programa que solicite un número n y a continuación
imprima todos los números
# primos comprendidos en el intervalo [2-n]. Ejemplo:
       Introduzca un número: 100
       Números primos [2-100]: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37,
      43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89 y 97
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
############################# terminar luego
num = int(input("Introduzca un número: "))
# comprobamos que no sea un número negativo
if num \leq 0:
   print("El número debe ser positivo")
elif num == 1:
  print("El número 1 no tiene intervalo de primos") # excepcion del 1
que no es primo
else:
   i = 2
              # empezamos en el 2 porque el 1 no es primo
   inter = ""
   while i <= num: # bucle que recorre todos los números
anteriores
       if num % i == 0: # dividiéndolo entre ellos buscando divisores
          es primo = False
       else:
           es primo = True
       i += 1
       while es primo == True:
          inter += inter
   print("Números primos [2-" + str(num) + "]: " + inter)
```

```
#!/usr/bin/python
   14.- Escribir un programa que dándole un número (entre 2 y 40) imprima
un triángulo como el de
   la figura.
       Nivel: 4
           XX
          XXXX
#
         XXXXXX
        XXXXXXXX
#
      Nivel: 3
#
#
           X
          XXX
#
          XXXXX
#
       Nivel: 2
#
           XX
           XXXX
  Victor Manuel Andreu Felipe 2025
num = int(input("Nivel: "))
# comprobacion de rango
if num < 2 or num > 40:
   print("El número debe estar entre 2 y 40")
else:
   i = 1
   while i <= num:
        espa = num - i # ajustamos el espaciado inicial
        # imprimimos la línea con espacios y el doble de X por número de
línea
        # el espaciado de la derecha no es necesario pues saltamos de línea
        print(" " * espa + "X" * (2 * i))
        i += 1  # pasamos a la siguiente línea
```

```
#!/usr/bin/python
# 15.- Escribir un programa que dándole un número (entre 2 y 40) imprima
un rombo como el de la
   figura. Ejemplo:
      num: 4
       XXXXXXXX
      XXX XXX
#
       XX XX
      X
             X
      X
#
             X
#
      XX
            XX
      XXX XXX
#
      XXXXXXXX
# Victor Manuel Andreu Felipe 2025
# Este programa es parecido al anterior pero se imprime al revés y en
fases.
# Y aquí si hay que tener en cuenta el lado derecho.
num = int(input("Nivel: "))
# comprobacion de rango
if num < 2 or num > 40:
   print("El número debe estar entre 2 y 40")
else:
   i = 0
   while i < num: # imprimimos la primera mitad</pre>
       print("X" * (num - i) + " " * (2 * i) + "X" * (num - i))
       i += 1
   i = num - 1
                 # y la segunda mitad la imprimimos al revés
    while i \ge 0:
       print("X" * (num - i) + " " * (2 * i) + "X" * (num - i))
       i -= 1
```

```
#!/usr/bin/python
# 16.- Escribir un programa para que dada una cantidad de euros la
devuelva en el menor número
   de billetes y monedas de curso legal posible (billetes: 500 €, 200 €,
100 €, 50 €, 20 €, 10 € y 5€.
   Monedas: 2 €, 1 €. Ejemplo:
       Introduzca una cantidad: 2343
       4 billetes de 500
       1 billete de 200
       1 billete de 100
       2 billetes de 20
       1 moneda de 2
       1 moneda de 1
   Victor Manuel Andreu Felipe 2025
  No me ha dado para hacerlo con bucles : (
num = int(input("Introduzca una cantidad: "))
cont = num
# fracciones
quini = cont // 500
cont %= 500
dosci = cont // 200
cont %= 200
cien = cont // 100
cont %= 100
cincu = cont // 50
cont %= 50
veinte = cont // 20
cont %= 20
diez = cont // 10
cont %= 10
cinco = cont // 5
cont %= 5
dos = cont // 2
cont %= 2
uno = int(cont)
# imprimimos solo las cantidades que no son 0
if quini > 0:
    print(quini, "billetes de 500")
```

```
if dosci > 0:
   print(dosci, "billetes de 200")
if cien > 0:
  print(cien, "billetes de 100")
if cincu > 0:
  print(cincu, "billetes de 50")
if veinte > 0:
  print(veinte, "billetes de 20")
if diez > 0:
  print(diez, "billetes de 10")
if cinco > 0:
  print(cinco, "billetes de 5")
if dos > 0:
  print(dos, "monedas de 2")
if uno > 0:
   print(uno, "monedas de 1")
```