TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA TP.HCM KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH

BÁO CÁO LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP

XÂY DỤNG ỨNG DỤNG HIỂN THỊ TÌNH HÌNH GIAO THÔNG DỰA TRÊN GOOGLE MAP CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG SỬ DỤNG HỆ ĐIỀU HÀNH ANDROID

GVHD: TS. PHẠM TRẦN VŨ

GVPB: TS. LÊ THANH VÂN

SVTH: NGUYỄN VĂN ĐỰC

NỘI DUNG

- 1. Giới thiệu
- 2. Thiết kế ứng dụng
- 3. Hiện thực ứng dụng
- 4. Tổng kết
- 5. Demo

Giới thiệu

Dẫn nhập

- Vai trò của hệ thống giao thông đối với nền kinh tế đất nước.
- Ùn tắc giao thông đang là vấn nạn đối với các thành phố lớn.
- Hậu quả của ùn tắc giao thông là gây lãng phí thời gian tiền bạc ...
- Giải quyết bài toán kẹt xe là cấp thiết.

Giới thiệu đề tài

Hệ thống "Dự báo và hướng dẫn giao thông":

- Hiển thị hiện trạng giao thông.
- Dự báo hiện trạng giao thông.
- Tìm đường đi với thời gian ngắn nhất.
- Hiển thị đường đi của người dùng.
- Website theo dõi hiện trạng giao thông.
- Định vị người dùng.

Giới thiệu đề tài

Client Side

Module Thu Thập Dữ Liệu

Module Hiển Thi Dữ Liệu Server Side

Xử Lý Dữ Liệu

Dự Báo Tình Hình

Giao Thông

Đưa Ra Gợi Ý

Đường Đi

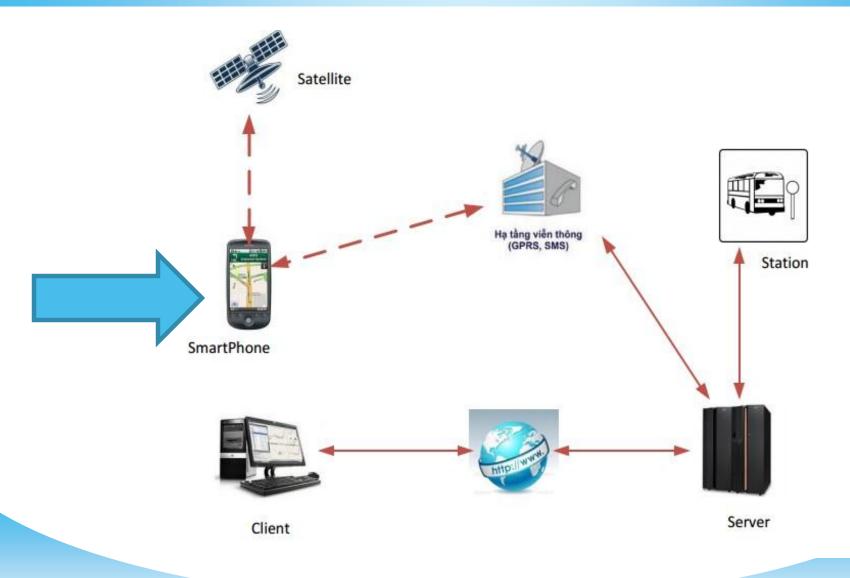
Giới thiệu đề tài

Đề tài có nhiệm vụ hiện thực Module " Hiển thị dữ liệu". Với nhiệm vụ sau:

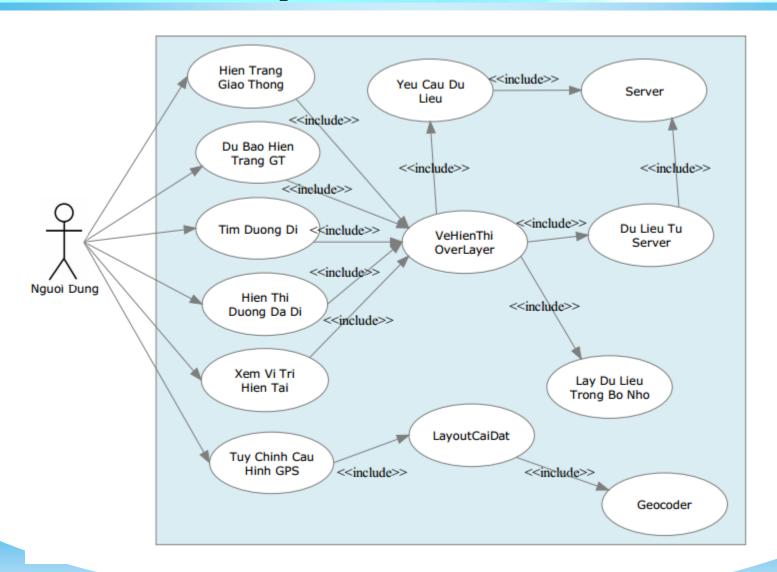
- Xây dựng ứng dụng cho smartphone chạy Android.
- Hiển thị dữ liệu giao thông cho người dùng.
- Úng dụng kết nối được với server.
- Úng dụng thân thiện với người dùng và tương thích được với nhiều smartphone.

Thiết kế ứng dụng

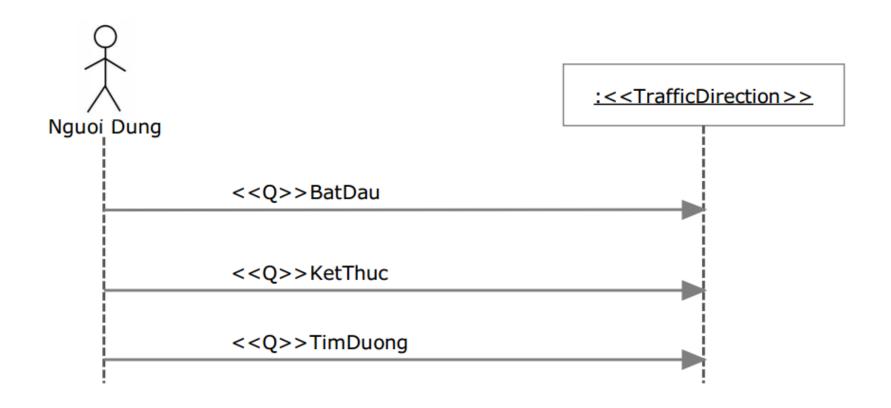
Ứng dụng trong hệ thống



Lược đồ use-case

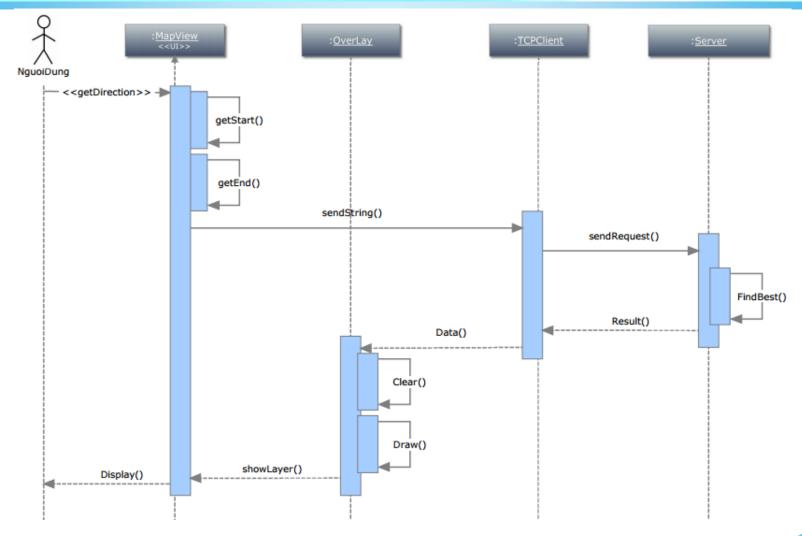


Chức năng tìm đường đi



Lược đồ tuần tự use-case chức năng tìm đường đi

Chức năng tìm đường đi

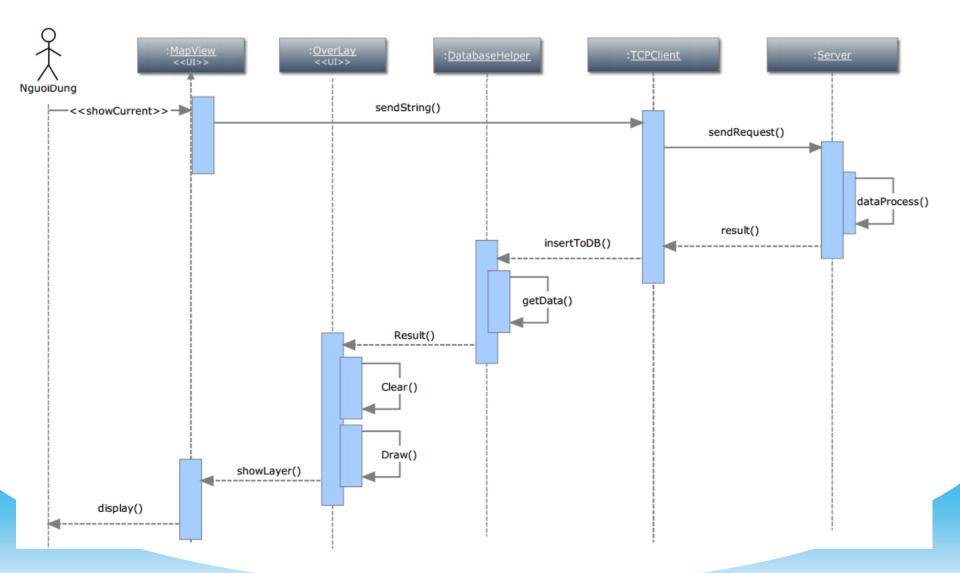


Lược đồ tuần tự chức năng tìm đường đi

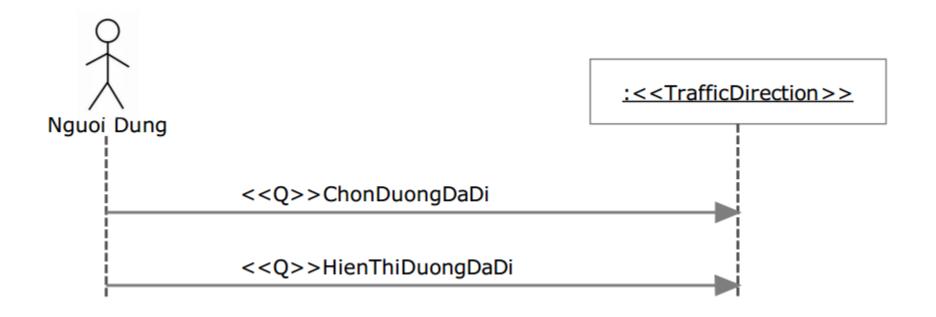
Hiển thị hiện trạng giao thông



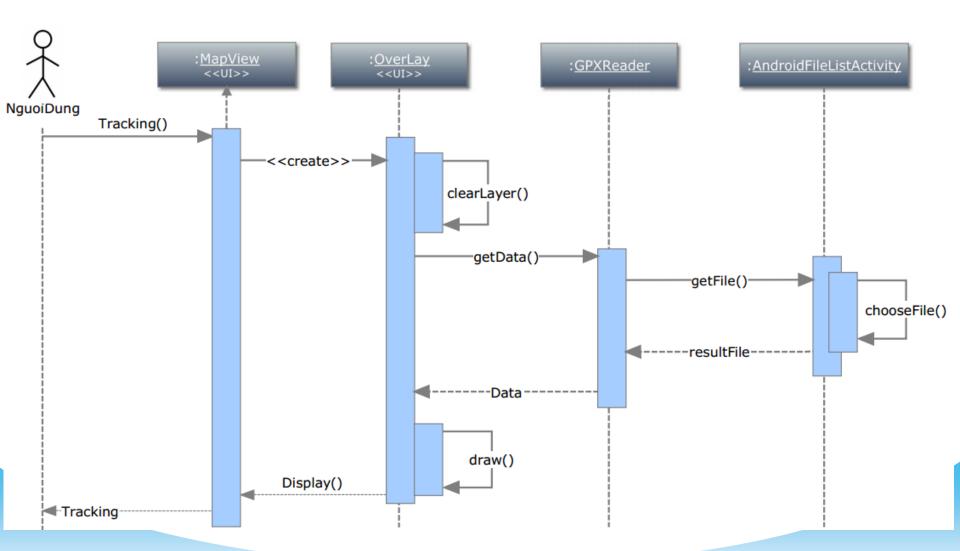
Hiển thị hiện trạng giao thông



Hiển thị hiện đường đã đi

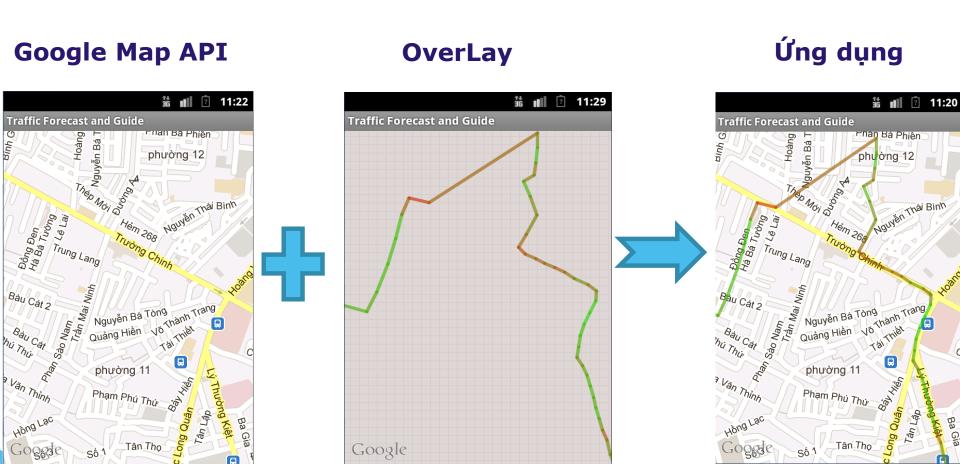


Hiển thị đường đã đi

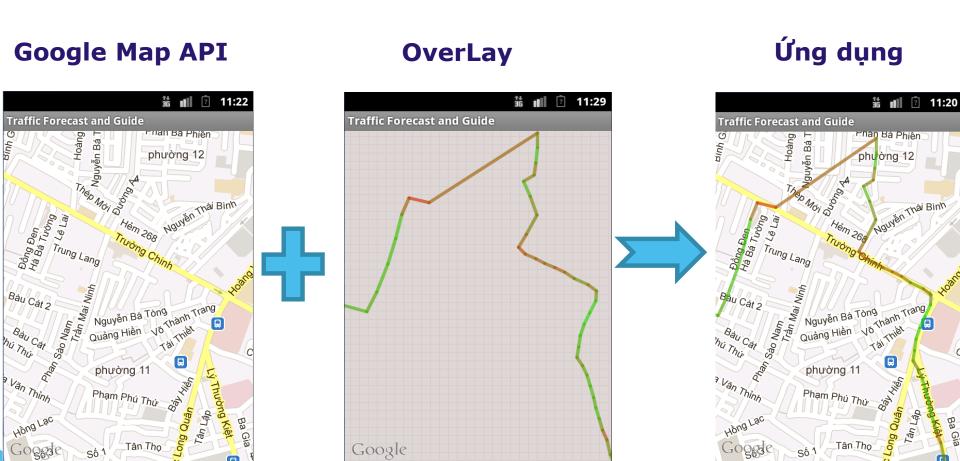


Hiện thực ứng dụng

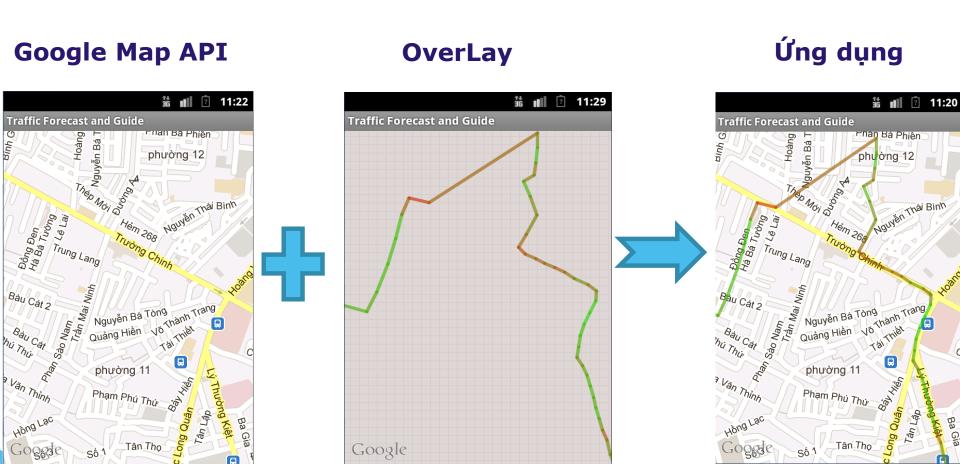
Chọn lớp nền hiển thị



Thiết kế CSDL cho ứng dụng

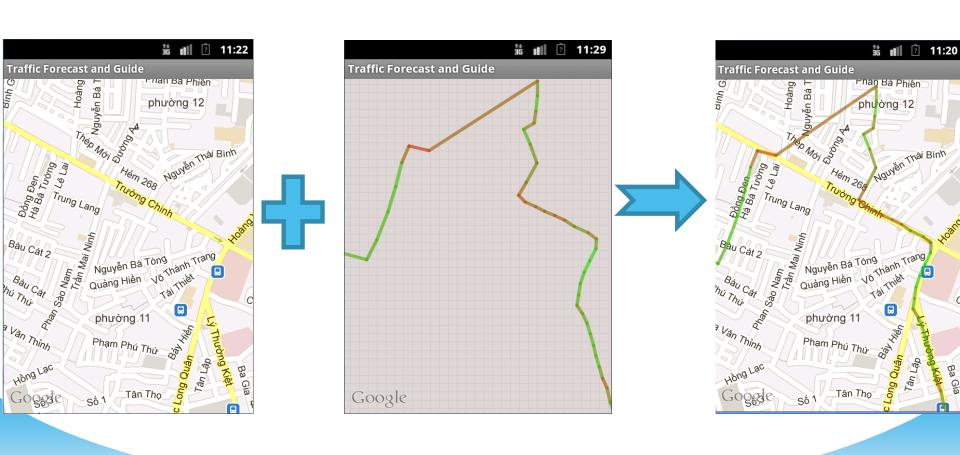


Thiết kế menu cho ứng dụng



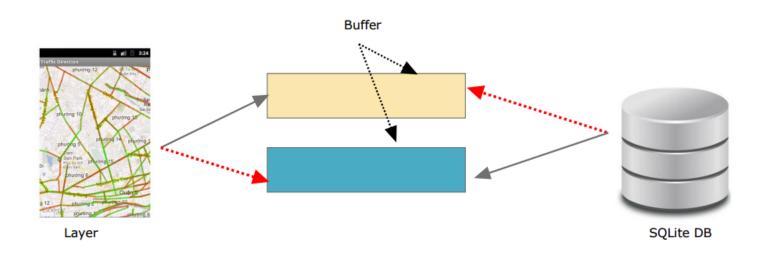
Cách truy xuất dữ liệu

Truy xuất theo kích thước màn hình



Cách truy xuất dữ liệu

Sử dụng hai bộ đệm để truy xuất nhanh dữ liệu



Tổng kết

Kết quả đạt được

- Xây dựng được ứng dụng trên Android.
- Úng dụng đã đáp ứng được các yêu cầu của hệ thống.
- Úng dụng kết nối được với Server và chạy trên thời gian thực.
- � Úng dụng có tốc độ xử lý nhanh.Đáp ứng yêu cầu bài toán.

Đánh giá kết quả

- Đã hoàn thành các chức năng chính theo yêu cầu của hệ thống.
- Giao diện của ứng dụng đơn giản.
- Thời gian cài đặt ứng dụng nhanh.
- Tốc độ hiển thị của ứng dụng nhanh, đáp ứng được yêu cầu đặt ra.
- Úng dụng hoạt động ổn định trên các phiên bản hệ điều hành Android 2.3.3 trở về sau.

Hạn chế

- Dữ liệu GoogleMAP và OpenStreetMap vẫn còn nhiều chỗ không khớp, hiển thị không dầy đủ, chính xác.
- Vẽ theo điểm để hiển thị rất tốn chi phí. Nên hiệu xuất ứng chưa thực sự tốt.
- So với các phần mềm nổi tiếng như GoogleMap, BingMap ... thì giao diện vẫn chưa bằng.

Hướng phát triển

- ❖Sử dụng OpenStreetMap làm lớp nền.
- Cải thiện tốc độ vẽ bằng sử dụng hình ảnh.
- Thêm các tính năng chia sẻ hình ảnh, vận tốc của người dùng.
- � Úng dụng nên có thêm nhiều chức năng tìm kiếm theo địa điểm
- ❖ Phát triển thêm các phiên bản cho iOS và WindowPhone...

Demo

Tài liệu tham khảo

- 1. Reto Meier, Professional Android Application Development, Wiley Publishing, 2009.
- 2. Google Map API version 1th , Google Inc, Last updated December 3, 2012.
- 3. Thầy Phạm Trần Vũ, Bài giảng đại học Computer Network 1 Khoa Khoa Học Và Kỹ Thuật Máy Tính ĐH Bách Khoa TP.HCM, 2009.
- 4. Jim Kurose, Keith Ross, Computer Networking: A Top Down Approach, 5th Edition, Addison-Wesley, April 2009.
- 5. Thầy Lê Ngọc Minh, Bài giảng đại học môn Hệ Điều Hành, Khoa Khoa Học Và Kỹ Thuật Máy Tính ĐH Bách Khoa TP HCM.

Chân thành cảm ơn