

# Assignment

PH N I

## Tập gõ văn bản 10 ngón

Tên	T p gõ b ng 10 ngón
M c tiêu	Sinh viên có th gõ v n b n 10 ngón chu n xác và t c v a ph i
Các công c c n có	Typing Master
Yêu c u gi ng viên / tutor	H ng d n s d ng ph n m m Typing Master t p gõ

## Mục tiêu cụ thể

Sinh viên s :

- Bi t cách s d ng ph n m m h tr t p gõ 10 ngón
- Sinh viên có kh n ng gõ 10 ngón t c v a ph i v i chính xác cao.

## Yêu cầu kết quả

S d ng kh n ng gõ 10 ngón gõ m t o n v n b n theo yêu c u c a gi ng viên trên ph n m m Typing Master trong vòng 5 – 10 phút.

o n v n b n yêu c u sinh viên gõ có th là ti ng anh ho c ti ng vi t.

## Cách thứcđánh giá

- Gi ng viên s t ch c bu i ánh giá assignment b ng cách ki m tra kh n ng gõ 10 ngón c a sinh viên tr c ti p trong phòng th c hành.
- i m s d a trên các tiêu chí sau: V trí t ngón tay khi gõ, t c gõ, s l i v n b n và các tiêu chí khác do ph n m m t ng th ng kê.

Yêu c u sinh viên ng nh p vào ph n m m Typing Master d i tên ng nh p theo d ng:

## COM1012\_THCS\_<TênĐăngNhậpSV>\_P1\_Assignment.rar

- Trong quá trình làm bài gi ng viên và tutor s quan sát sinh viên v k n ng gõ 10 ngón và m t c a sinh viên có nhìn bàn phím khi th c hi n. Bà gi ng viên s cho 02 i m ph n này ( i m tay và i m m t)
- Sau khi sinh viên th c hi n xong bài, yêu c u sinh viên l u bài d i d ng file .pdf theo h ng d n trong ph n m m và n p lên h th ng LMS.

Chú ý: Nếu sinh viên không có bài trên LMS sẽ không tính.

## Hình thức tính điểm.

$$\text{Điểm bài Assignment 1} = \left( \begin{aligned} &\text{Điểm tay} \\ &+ \text{Điểm mắt nhìn} \\ &+ \text{Điểm chính xác} \\ &+ \text{Điểm tốc độ} \end{aligned} \right) / 4 - \text{Điểm lỗi}$$

Trong đó:

- Điểm tay (Giảng viên chấm): Tốc độ là điểm khi sinh viên gõ văn bản bằng 10 ngón tay.
- Điểm mắt nhìn (Giảng viên chấm): Tốc độ là điểm sinh viên khi nhìn màn hình, văn bản khi gõ văn bản, thu các bàn phím.
- Điểm chính xác (Phân mềm tính) = Điểm Accuracy / 10
- Điểm tốc độ (Phân mềm tính):
  - ✓ Điểm tốc độ = 10, Nếu Điểm Net Speed  $\geq 30$
  - ✓ Điểm tốc độ = (Điểm Net Speed / 30) \* 10, Nếu Điểm Net Speed  $< 30$
- Điểm lỗi = Số Errors \* 0.1

## Ví dụ minh họa về tính điểm của 1 sinh viên Trần Mạnh Chuyên.

- Bảng kết quả thống kê phân mềm sau khi sinh viên này thực hiện xong.

Typing Test completed | 11/27/2010 | TypingMaster

Page 1

TYPING TEST - PASSED

User: Chuyentmpt00079

Test name: Behind the scene: Movie credits

Date: 11/27/2010 4:44 PM

TEST RESULTS

Duration: 5:00 min. of total 5:00 min.

Gross speed: 16 wpm

Gross strokes: 403

Accuracy: 93%

Error hits: 25 (5 errors \* 5)

Net speed: 15 wpm

Net strokes: 378

- Bảng điểm của sinh viên

	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	MSSV	Họ tên	Ngày sinh	GT	Tay	Nhìn	độ chính xác	Tốc độ	điểm tốc độ	điểm lỗi	Kết quả cuối
3											
4	PT00049	Dương Tuấn Anh	19/05/1992	Nam	7	8	9,2	15	5	0,5	6,8
5	PT00052	Mai Hoàng Anh	21/04/1992	Nam	7	7	7,8	12	4	0,6	5,9
6	PT00042	Nguyễn Việt Anh	19/05/1992	Nam	7	8	9,3	24	8	0,4	7,7
7	PT00069	Bùi Duy Cảnh	12/09/1991	Nam	6	6	9	14	5	0,6	5,9
8	PT00070	Phạm Như Chiến	25/01/1990	Nam	9	9	9,3	31	10	0,2	9,1
9	PT00079	Trần Mạnh Chuyên	06/02/1990	Nam	8	7	9,3	15	5	0,5	6,8
10	PT00045	Nguyễn Hải Đăng	28/08/1992	Nam	6	5	7	25	8	0,4	6,1
11	PT00057	Lê Đức Độ	11/09/1990	Nam	7	6	9,1	25	8	0,5	7

## Ph n II

### H ng d n s d ng ph n m m b ng cách dùng ch ng trình ghi màn hình Camtasia

Tên	H ng d n s d ng ph n m m b ng cách dùng ch ng trình ghi màn hình camtasia
M c tiêu	Sinh viên bi t cách s d ng ch ng trình ghi màn hình camtasia
Các công c c n có	Ch ng trình ghi màn hình Camtasia 7.0
Yêu c u giáo viên	Demo qua m t chút v cách s d ng camtasia
Tham kh o	<ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">H ng d n s d ng camtasia 7.0</a></li> <li><a href="http://www.techsmith.com/learn/camtasia/7/">http://www.techsmith.com/learn/camtasia/7/</a></li> <li>Gõ c m t "S d ng camtasia 7.0" trên google.com</li> </ul>

### M C TIÊU C TH

Sinh viên s :

- Bi t cách s d ng camtasia ghi ho t ng trên máy tính
- Bi t cách hi u ch nh l i o n phim ghi c
- Bi t cách xu t o n phim ra m t nh d ng theo yêu c u
- Chia s o n phim trên m ng

### T V N

B n v a khám phá ra m t ph n m m khá thú v (ví d nh Movie Maker), b n r t mu n chia s v i nh ng ng i b n c a mình b ng cách h ng d n h s d ng ph n m m này. cho h có th hi u m t cách nhanh nh t, tr c quan nh t b n hãy dùng ph n m m ghi màn hình Camtasia Studio 7 h ng d n.

### CÁC B C TH C HI N

- Sử dụng Record the Screen ghi màn hình hướng dẫn
- Biên tập lại bằng cách
  - Thêm tiêu đề cho video
  - Cấu trúc video không cần thì t
  - Thêm Callout hướng dẫn
  - Sử dụng Smart Focus phóng to những chỗ cần thì t
  - Sử dụng Transition nối giữa các video
  - Bật phụ âm cho video
  - Thu âm cho video hoặc thêm nhạc nền cho video
- Xuất video ra định dạng MP4
- Chia sẻ video trên youtube (sử dụng chức năng share của camtasia)

## YÊU CẦU KẾT QUẢ

Sau khi thực hiện, kết quả là file Video hoàn chỉnh với yêu cầu như sau:

- Về nội dung:
  - Cấu trúc hướng dẫn chi tiết và dễ hiểu
  - Tất cả nội dung phải có phụ âm và hướng dẫn
- Về kỹ thuật
  - Hình ảnh
    - Phải có video có tiêu đề nội dung, tên SV, logo của Cao đẳng FPT
    - Phải có callout
    - Phải có Smart Focus
    - Phải có Transition
  - Âm thanh
    - Bật phụ âm
    - Có nhạc nền hoặc phụ âm thu âm
  - Display bản quyền: sinh viên hãy viết tên họ và mã sinh viên của mình trên màn hình desktop làm display cho mình sản phẩm do mình làm ra.

## MÔ TẢ SẢN PHẨM HIỆN TẠI

- Sinh viên đăng tải video lên youtube.com. Tên video khi đăng tải theo mẫu: Cthc FPT - <Mã SV> - <Tiêu đề video> (ví dụ: Cthc FPT - AnhNHPT00005 - Hướng dẫn sử dụng facebook)
- Đóng gói tất cả các file sau thành một file nén có tên theo mẫu **COM102\_AS\_P2\_<TenSV><MaSV>.zip** (ví dụ COM101\_AS\_AnhNHPT00005.zip):
  - File Video kết quả. Đặt tên theo mẫu COM101\_AS\_P2\_<TenSV><MaSV>.mp4, (ví dụ COM101\_AS\_P2\_AnhNHPT00005.mp4). Kích thước file không vượt quá 20MB.
  - File youtube.txt chứa nội dung là hướng dẫn của video đăng tải trên youtube.com

- Nộp file đóng gói lên trên hệ thống LMS theo yêu cầu của giáo viên. SV chú ý nhà trường chỉ công nhận điểm cho những bài nộp trên hệ thống LMS.

#### CÁCH THỨC ĐÁNH GIÁ

- Content: 40%
- Kỹ thuật: 40%
- Đóng gói, trình bày video: 20%

#### CÔNG THỨC TÍNH ĐIỂM CHO BÀI ASSIGNMENT

$$\text{ĐIỂM ASSIGNMENT} = 30\% \times \text{Phần 1} + 70\% \times \text{Phần 2}$$