Лабораторная работа №13 по предмету Операционные системы

НПМбв-02-19

Нечаева Виктория Алексеевна

Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Выполнение лабораторной работы Задача 1	10
Выводы	14
Контрольные вопросы	15

Список таблиц

Список иллюстраций

1	Рисунок 1	8
2	Рисунок 2	9
3	Рисунок 3	9
4	Рисунок 4	10
5	Рисунок 5	1
6	Рисунок 6	12
7	Рисунок 7	13

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание

- 1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.
- 3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

Выполнение лабораторной работы

Задача 1

В качестве времени t1 задаем 10 секунд – это время на ожидание освобождения ресурса, t2 – время использования ресурса. Начальное значение семафора = 0. В цикле while процесс ждет освобождения ресурса и данный цикл прерывается каждую секунд, пока время освобождения ресурса не истечет. Далее процесс может быть заблокирован, процесс модет использовать ресурс и может быть разблокирован. Также процесс может ожидать в течение времени t2.

Для вызова процесса в фоновом режиме использовать команду ./semaphore.sh > $/\text{dev/pts/N}_{\circ}$, где N_{\circ} – номер терминала. Прервать процесс можно команды kill PID, где PID берется из фонового окна с запущенным скриптом. После прерывания программа завершает выполнение.

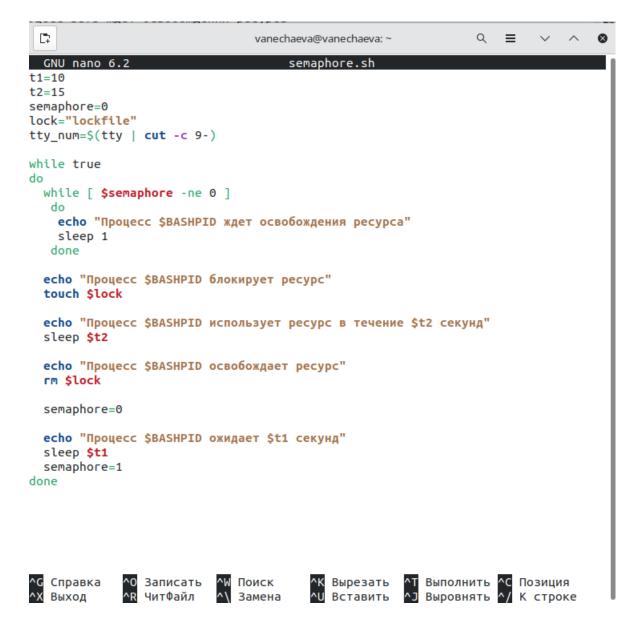


Рис. 1: Рисунок 1

```
Процесс 3873 ждет освобождения ресурса
Процесс 3873 ждет
```

Рис. 2: Рисунок 2

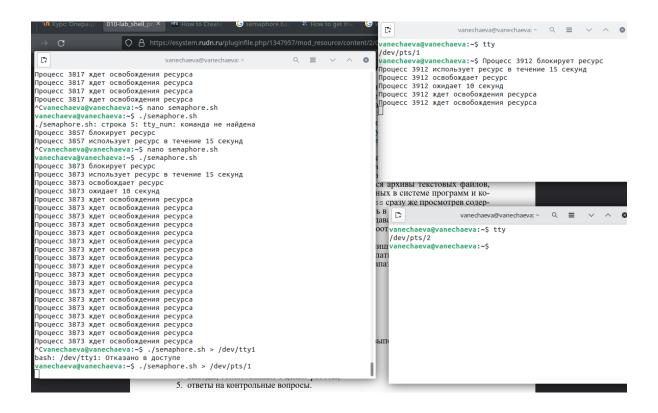


Рис. 3: Рисунок 3

Задача 2

Сначала проверяется условие, что аргумент присутствует в строке вызова скрипта. Далее значение аргумента помещается в путь переменной filename и выводится в терминале в случае, если такая команда описана. Если нет – сообщение об этом выводится.

```
[7
                                                                                                                                          ۹ ≡
                                                                     vanechaeva@vanechaeva: ~
  GNU nano 6.2
#!/bin/bash
if [ -z "$1" ]; then
echo "Введите: man <команда>"
       exit 1
fi
filename="/usr/share/man/man1/${1}.1.gz"
if [!-f"$filename"]; then
echo "Справки по данной команде нет"
less "$filename"
                                                                  [ Прочитано 11 строк ]
                                                                                                                     ^С Позиция
^/ К строке
 ^G Справн
^X Выход
                                               ^W Поиск
^\ Замена
                                                                                              ^Т Выполнить
^Ј Выровнять
                                                                                                                                             M-U Отмена
M-E Повтор
                                                                       ^K Вырезать
^U Вставить
     Справка
                            Записать
                             ЧитФайл
```

Рис. 4: Рисунок 4

Рис. 5: Рисунок 5

Задача 3

В функции задана генерация одной случайной буквы из 26-буквенного латинского алфавита. RANDOM генерирует число от 1 до 26, letter переводит число в букву при помощи вырезания из последовательности echo{a..z} одной из букв согласно сгенерированному числу.

В count задается случайная длина слова от 1 до 30 символов, в цикле далее согласно длине count генерируется каждая буква и в финале слово печатается в терминале.

```
[7
                                                                                                         Q ≣ ∨ ∧ ⊗
                                                    vanechaeva@vanechaeva: ~
 GNU nano 6.2
                                                             rand.sh
#!/bin/bash
function random_letter() {
rand=$((RANDOM%26))
letter=$(echo {a..z} | cut -d ' ' -f $((rand+1)))
echo $letter
count=$((RANDOM%30))
for (( i=1;i<=count;i++ ));
 echo -n $(random_letter)
done
echo ""
                                                  [ Прочитано 12 строк ]
^G Справка
^X Выход
                                   ^W Поиск
^\ Замена
                                                     ^К Вырезать
^U Вставить
                                                                       ^Т Выполнить
^Ј Выровнять
                                                                                         ^С Позиция
^/ К строке
                                                                                                            M-U Отмена
M-E Повтор
                     Записать
                     ЧитФайл
```

Рис. 6: Рисунок 6

```
[7
                                                            vanechaeva@vanechaeva: ~
                                                                                                                       Q ≡ ∨ ∧ ⊗
g
d
vanechaeva@vanechaeva:~$ nano rand.sh
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
sgsicxgxdoykvanechaeva@vanechaeva:~$ nano rand.sh
sgstcxgxdoykvanechaeva@vanechaeva!~
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
jfie
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
chigsjy
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
avduxhuvdknxupyhyvhhbljyacbbk
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
rwntqpdxcdfbinicsllpl
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
wqphmjmbcxzswnzjt
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
bgaxt
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
izsozrygjmwr
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
lfzhjyrm
vanechaeva@vanechaeva:~$ ./rand.sh
ycpqntmkcwtqzajp
vanechaeva@vanechaeva:~$
```

Рис. 7: Рисунок 7

Выводы

В ходе данной работы мною были изучены основы программирования в оболочке OC UNIX и я научилась писать более сложные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Контрольные вопросы

1. Найдите синтаксическую ошибку в следующей строке: while [\$1!="exit"]

Синтаксическая ошибка в данной строке заключается в том, что вместо квадратных скобок [] необходимо использовать круглые скобки (()).

2. Как объединить (конкатенация) несколько строк в одну?

Для объединения (конкатенации) нескольких строк в одну можно использовать оператор +=.

3. Найдите информацию об утилите seq. Какими иными способами можно реализовать её функционал при программировании на bash?

seq - это утилита командной строки, которая генерирует последовательность чисел. Она может использоваться для создания циклов и других задач, которые требуют генерации последовательностей чисел. Пример использования:

4. Какой результат даст вычисление выражения \$((10/3))?

Результатом вычисления выражения \$((10/3)) будет целое число 3. При делении целых чисел результат также является целым числом, и любая дробная часть отбрасывается.

Укажите кратко основные отличия командной оболочки zsh от bash.
 Некоторые отличия командной оболочки zsh от bash:

zsh имеет более продвинутую систему автодополнения и подсказок в командной строке. zsh поддерживает более широкий диапазон символов при именовании файлов и переменных. zsh имеет более продвинутую систему расширения команд и возможности настройки.

6. Проверьте, верен ли синтаксис данной конструкции for ((a=1; a <= LIMIT; a++))

Синтаксис данной конструкции корректен, если переменная LIMIT заранее определена. Если LIMIT не определена, то при выполнении скрипта будет возникать ошибка.

7. Сравните язык bash с какими-либо языками программирования. Какие преимущества у bash по сравнению с ними? Какие недостатки?

Bash является языком командной строки, который используется для автоматизации и автоматизации выполнения задач в операционной системе Linux. В отличие от некоторых языков программирования, таких как C++ или Java, Bash имеет более простой синтаксис и специализ