

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**

# **PROYECTO DE ANGULAR**

## **Integrantes**

Trucco Flavio  
Wehrli Facundo  
Quiñonez Vanessa

Joan Rossi  
Daniel Romero

## **Docentes**

García Gustavo

## *Sitio Web "VenadoShop"*

El siguiente informe detalla el proyecto de desarrollo de una aplicación web llamada "VenadoShop" utilizando Angular. Esta aplicación permite a los usuarios explorar un catálogo de productos obtenidos a través de una API externa, ver las reseñas de los productos, añadir productos al carrito de compras y realizar compras. El proyecto estará compuesto por tres componentes principales: "Cart", "Home" y "Sale", que trabajarán en conjunto para proporcionar una experiencia de compra cómoda y eficiente a los usuarios.

### *Introducción:*

VenadoShop es una aplicación web desarrollada utilizando el framework Angular.

### *Componentes Principales:*

#### **A. Componente "Cart":**

Este componente será responsable de gestionar el carrito de compras de los usuarios.

Permitirá añadir y eliminar productos del carrito, así como modificar las cantidades de los productos seleccionados.

Proporcionará una vista clara y actualizada del contenido del carrito para que los usuarios puedan revisar y confirmar sus compras antes de proceder al pago.

#### **B. Componente "Home":**

Este componente será la página principal de la aplicación, donde los usuarios podrán explorar el catálogo de productos.

Obtendrá los datos del catálogo de productos a través de una API externa y los mostrará de manera atractiva y organizada.

Cada producto incluirá detalles como el nombre, la descripción, el precio y la imagen.

#### **C. Componente "Sale":**

Este componente será responsable de mostrar las reseñas de los productos y permitir a los usuarios dejar sus propias reseñas.

Obtendrá los datos de las reseñas a través de la API externa y las mostrará junto con la información del producto.

Los usuarios podrán leer y escribir reseñas, proporcionando su calificación y comentarios.

### *Estructura del Proyecto*

El proyecto de Angular se organizará de la siguiente manera:

#### A. Configuración inicial:

Se configurará el entorno de desarrollo de Angular en la máquina.

Se creará un nuevo proyecto de Angular utilizando la CLI (Command Line Interface).

Se instalarán las dependencias necesarias, como Angular Material para el diseño y otras dependencias requeridas para la comunicación con la API.

#### B. Componentes y servicios:

Se implementarán los componentes "Cart", "Home" y "Sale" según las funcionalidades descritas anteriormente.

Se creará un servicio en Angular para realizar las solicitudes a la API externa y obtener los datos del catálogo de productos y las reseñas asociadas.

#### C. Integración de datos y funcionalidades:

Los componentes "Home" y "Sale" se comunicarán con el servicio API para obtener los datos del catálogo de productos y las reseñas.

El componente "Cart" interactuará con los otros componentes para añadir y eliminar productos

### **6. Interfaz de usuario y estilo:**

- Se utiliza Angular Material u otra biblioteca de componentes para diseñar y estilizar la interfaz de usuario de la aplicación.

- Se implementan estilos y diseños atractivos y responsivos para garantizar una experiencia de usuario agradable.

En resumen, este proyecto de Angular se enfoca en desarrollar el frontend de una aplicación de catálogo de películas con reseñas, inicio de sesión y calificación. Aunque no se requiere un backend, se simulan los datos de las películas, las reseñas y la autenticación en el frontend para proporcionar una experiencia interactiva y realista a los usuarios.