Documentación API GraphQL, Apollo Server, PostgresQL

Este proyecto se trata de una **API** diseñada para gestionar **usuarios**, **posts** y **comentarios**, permitiendo realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar). Además, incluye un sistema de **autenticación** de usuarios basado en **JWT (JSON Web Tokens)**, garantizando que solo los usuarios autorizados puedan acceder a ciertas funcionalidades.

La API está desarrollada utilizando **GraphQL**, lo que permite a los clientes hacer consultas personalizadas y obtener solo los datos necesarios. Esto hace que las solicitudes sean más eficientes y precisas

- ▼ Crear, actualizar y eliminar perfiles de usuarios.
- ▼ Crear, actualizar y eliminar **posts** vinculados a cada usuario.
- ▼ Crear, actualizar y eliminar comentarios en los posts publicados.
- ▼ Autenticar usuarios de manera segura mediante JWT para controlar el acceso a la API

Objetivo del proyecto

 Desarrollar las funcionalidades básicas para la gestión de usuarios, posts y comentarios, junto con la implementación del sistema de autenticación mediante JWT.

Arquitectura del Sistema y Diagrama de Componentes

La arquitectura del sistema implementa un enfoque modular y escalable. Utiliza **GraphQL** como capa de interacción entre cliente y servidor, y **PostgreSQL** como sistema de gestión de bases de datos. El diseño prioriza la eficiencia, flexibilidad y

facilidad de mantenimiento, con un control centralizado de migraciones mediante **Liquibase**.

Componentes Clave:

- Backend (Apollo Server con GraphQL): Implementa Apollo Server para gestionar las solicitudes de GraphQL. La API maneja consultas (GET) y mutaciones (POST/PUT) para usuarios, posts y comentarios.
- Base de datos (PostgreSQL): Gestiona el almacenamiento de usuarios, posts y comentarios mediante una estructura relacional que garantiza la integridad y eficiencia de los datos.
- Autenticación (JWT): El sistema de JWT controla el acceso a los recursos de la API, permitiendo operaciones solo a usuarios autenticados.
- Migraciones de Base de Datos (Liquibase): Liquibase administra las migraciones de forma controlada y reproducible, asegurando cambios ordenados en la estructura de la base de datos.
- Contenerización (Docker): Docker facilita la contenerización de la aplicación para un despliegue simplificado en entornos locales y de producción.

Estructura del Proyecto

```
commentsResolvers test js # Pruebas de resoluciones
    - posts/
      ─ postResolvers.js
                                # Lógica de resoluciones pa

    postResolvers test js

                                # Pruebas de resoluciones i
   — users/
      ─ userResolvers.js
                                 # Lógica de resoluciones pa
      userResolvers.test.js
                                 # Pruebas de resoluciones i
                                  # Consolidación de todos lo
  ├─ resolvers.js
                                  # Pruebas unitarias de todo
  resolvers test js
- schemas/
  └─ typeDef.js
                                  # Definición del esquema Gi
errors.js
                                   # Manejo de errores global
- app.js
                                   # Configuración de la apli
                                   # Inicialización del servi
- server.js
```

Requisitos del Sistema

- Node.js (versión 16 o superior)
- <u>npm</u> o <u>yarn</u> como gestor de paquetes
- Docker (opcional) para la contenerización de la base de datos y la aplicación
- PostgreSQL (requerido solo si no se utiliza Docker)
- Liquibase para el control de versiones de la base de datos
- <u>Jest</u> para pruebas unitarias

Configuración del Entorno

```
# Clonar el repositorio
git clone https://github.com/vaneessup/PruebaTec
# Instalar dependencias
npm install
```

Configuración de la Base de Datos

Para configurar la base de datos, sigue estos pasos:

1. Configuración de PostgreSQL

Usando PostgreSQL localmente

Si prefieres ejecutar PostgreSQL localmente, sigue estos pasos:

- 1. Instala PostgreSQL y crea una base de datos.
- 2. Configura las variables de entorno en el archivo en la receiva (más abajo).

Configuración del entorno

Crea un archivo .env.local en la raíz del proyecto con las siguientes variables:

```
DB_HOST=localhost
DB_PORT=5432
DB_USER=tu_usuario
DB_PASSWORD=tu_clave
DB_NAME=tu_bd
```

QUERY para la creación de la bd y tablas

```
-- Crear la base de datos
CREATE DATABASE nombre_bd;

-- Crear las tablas necesarias
CREATE TABLE users (
   id SERIAL PRIMARY KEY,
   name VARCHAR(100) NOT NULL,
   email VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
   password VARCHAR(255) NOT NULL,
   created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   updated_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
);

CREATE TABLE posts (
   id SERIAL PRIMARY KEY,
```

```
title VARCHAR(200) NOT NULL,
    content TEXT NOT NULL,
    user id INT NOT NULL,
    created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    updated_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(id) ON DELETE CASCADI
);
CREATE TABLE comments (
    id SERIAL PRIMARY KEY,
    text TEXT NOT NULL,
    post_id INT NOT NULL,
    user_id INT NOT NULL,
    created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    updated_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
    FOREIGN KEY (post_id) REFERENCES posts(id) ON DELETE CASCADI
    FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(id) ON DELETE CASCADI
);
```

DIAGRAMA ER

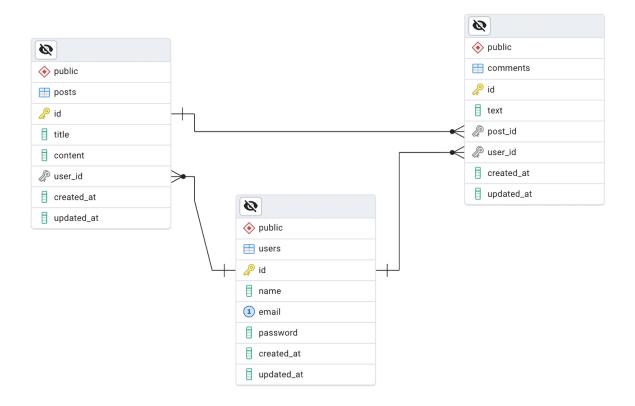


Diagrama ER Resumen:

- 1. users (1) \leftrightarrow (N) posts: Un usuario puede tener muchas publicaciones.
- 2. posts (1) \leftrightarrow (N) comments: Un post puede tener muchos comentarios.
- 3. users (1) \leftrightarrow (N) comments: Un usuario puede realizar muchos comentarios.

2. Archivo de Configuración

Crear un archivo src/bd/cnn.js:

```
const { Pool } = require('pg');
require('dotenv').config();

const pool = new Pool({
   user: process.env.DB_USER,
   host: process.env.DB_HOST,
   database: process.env.DB_NAME,
   password: process.env.DB_PASSWORD,
```

```
port: process.env.DB_PORT,
});

module.exports = pool;
```

Archivos de Configuración Adicionales

1. Configurar el archivo liquibase.properties:

```
changeLogFile=db/changelog/db.changelog-master.xml
url=jdbc:postgresql://localhost:5432/nombre_bd
username=tu_usuario
password=tu_password
driver=org.postgresql.Driver
```

2. Configurar el archivo jest.config.js:

```
module.exports = {
   testEnvironment: 'node',
   transform: {
     '^.+\\.js$': 'babel-jest',
   },
};
```

Si estás usando docker

3. Configurar el archivo docker-compose.yml

```
services:
    # Servicio para PostgreSQL
    db:
        image: postgres:latest
        container_name: postgres
        environment:
```

```
POSTGRES_USER: TU_USUARIOS
    POSTGRES_PASSWORD: TU_PASSWORD
    POSTGRES DB: TU BD
  ports:
    - "5433:5432"
  volumes:
    - pgdata:/var/lib/postgresql/data
  networks:
    app-network
# Servicio para la API de Node js
api:
  build: .
  container_name: api
  ports:
  - "4000:4000"
  environment:
    DB HOST: db
    DB PORT: 5432
    DB NAME: TU BD
    DB USER: TU USUARIOS
    DB PASSWORD: TU PASSWORD
  depends on:
    - db
  networks:
    app-network
# Servicio para Liquibase
liquibase:
  image: liquibase/liquibase
  container_name: liquibase
  environment:
    LIQUIBASE_URL: jdbc:TU_USUARIOS://db:5432/TU_BD
    LIQUIBASE_USER: postgres
    LIQUIBASE_PASSWORD: 1234
  volumes:
```

```
- ./db.changelog-master.xml:/liquibase/changelog/db.changedepends_on:
- db
networks:
- app-network

volumes:
pgdata:

networks:
app-network:
driver: bridge
```

S Dockerización

Este proyecto está configurado para ser ejecutado dentro de contenedores Docker utilizando docker-compose. Los pasos para dockerizarlo son los siguientes:

1. Construir la imagen de la aplicación:

```
docker-compose build
```

2. Iniciar los contenedores:

```
docker-compose up
```

Esto levantará tanto la aplicación como PostgreSQL en contenedores.

3. Parar los contenedores:

```
docker-compose down
```

4. Si prefieres usar Docker solo para la base de datos, puedes ejecutar:

```
docker-compose up db
```



Iniciar el servidor:

npm run start

Este comando iniciará el servidor en modo de desarrollo. Puedes acceder a http://localhost:4000/graphql



🛃 Ejecutar pruebas unitarias

npm test

Este comando ejecutará las pruebas unitarias de los resolvers de GraphQL para asegurar que todo funcione correctamente.

Endpoints GraphQL Principales

La API expone un único endpoint GraphQL en /graphql que maneja todas las operaciones:

Queries

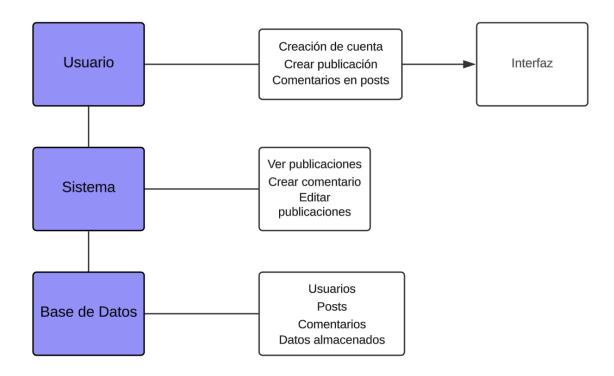
- getAllUsers: Obtener lista de todos usuarios
- getUserById(id): Obtener usuario por ID
- getAllPosts: Obtener lista de posts
- getPostById(id): Obtener post por ID
- getCommentsByPostId(id): Obtener los comentarios por post

Mutations

- createUser: Crear nuevo usuario
- updateUser: Actualizar usuario existente
- deleteUser: Eliminar usuario existente
- createPost: Crear nuevo post
- updatePost: Actualizar post existente
- deletePost: Eliminar post existente
- createComment: Crear nuevo comentario

- updateComment: Actualizar comentario existente
- deleteComment: Eliminar comentario existe
- o login: Para iniciar sesión y poder usar los recursos

Diagrama de Flujo de Datos (DFD)



En este diagrama:

- **Usuario**: Interactúa con la interfaz de usuario para crear, editar o comentar publicaciones.
- **Sistema**: Procesa las solicitudes del usuario, por ejemplo, verificando credenciales o buscando publicaciones.
- Base de Datos: Guarda las entidades como usuarios, publicaciones y comentarios

Ejemplo de consultas

1. Obtener todos los usuarios:

```
query {
  users {
    id
    name
    email
  }
}
```

2. Obtener un usuario por ID:

```
query {
   user(id: "1") {
    id
     name
     email
   }
}
```

3. Obtener todas las publicaciones:

```
query {
  posts {
    id
    title
    content
  }
}
```

4. Obtener una publicación por ID:

```
query {
  post(id: "1") {
   id
```

```
title
  content
  user {
    name
  }
}
```

5. Obtener comentarios de una publicación:

```
query {
  comments(postId: "1") {
    id
    text
    user {
      name
    }
  }
}
```

Mutaciones para Crear y Modificar Datos

1. Crear un nuevo usuario:

```
mutation {
  createUser(name: "Vanessa Ramirez", email: "vaness77@exa
mple.com", password: "password123") {
   id
   name
   email
  }
}
```

2. Actualizar un usuario existente:

```
mutation {
  updateUser(userId: "1", name: "Vanessa Ramirez", email:
  "vaness77@example.com") {
    id
    name
    email
  }
}
```

3. Eliminar un usuario:

```
mutation {
  deleteUser(userId: "1") {
    id
    name
  }
}
```

4. Crear una nueva publicación:

```
mutation {
  createPost(userId: "1", title: "New Post", content: "Thi
  s is a new post content") {
    id
    title
    content
  }
}
```

5. Actualizar una publicación:

```
mutation {
  updatePost(userId: "1", postId: "1", title: "Updated Tit
le", content: "Updated content") {
  id
```

```
title
  content
}
```

6. Eliminar una publicación:

```
mutation {
  deletePost(userId: "1", postId: "1") {
    id
    title
  }
}
```

7. Crear un nuevo comentario:

```
mutation {
  createComment(userId: "1", postId: "1", text: "This is a
  comment") {
    id
    text
  }
}
```

8. Actualizar un comentario:

```
mutation {
  updateComment(commentId: "1", text: "Updated comment tex
t") {
   id
   text
  }
}
```

9. Eliminar un comentario:

```
mutation {
  deleteComment(commentId: "1", userId: "1", postId: "1")
{
    id
    text
  }
}
```

Autenticación

1. Iniciar sesión:

```
mutation {
  login(email: "vaness77example.com", password: "password1
23") {
    token
    user {
      id
      name
     }
  }
}
```

Manejo de Errores

La API utiliza códigos de estado HTTP estándar para indicar el resultado de las operaciones. A continuación, se describen los errores más comunes, su significado y cómo resolverlos.

1. Error 401: No Autorizado

Descripción: Este error indica que la solicitud no tiene un token de autenticación válido o que el usuario no está autorizado para acceder al recurso solicitado.

Causas Comunes:

- El token de autenticación no se ha proporcionado en el encabezado de la solicitud.
- El token ha expirado.
- El usuario no tiene los permisos necesarios.

Cómo Resolver:

- Asegúrate de que estás enviando un token válido en el encabezado
 Authorization con el formato Bearer < token>.
- Verifica que el token no haya expirado.
- Revisa los permisos del usuario para asegurarte de que tiene acceso al recurso.

Ejemplo de Respuesta:

```
{
   "errors": [
      {
        "message": "No Autorizado",
        "code": "401",
        "status": "Internal Server Error",
        "timestamp": "2025-01-18T17:42:19.136Z"
      }
   ],
   "data": {
        "user": null
    }
}
```

2. Error 404: No Encontrado

Descripción: Este error ocurre cuando el recurso solicitado no existe en la base de datos.

Causas Comunes:

- El ID proporcionado en la solicitud es incorrecto o no existe.
- El recurso ha sido eliminado.

Cómo Resolver:

- Verifica que el ID utilizado en la solicitud sea correcto.
- Asegúrate de que el recurso no ha sido eliminado o modificado.

Ejemplo de Respuesta:

```
{
   "errors": [
      {
        "message": "Usuario no encontrado",
        "code": "404",
        "status": "Not Found",
        "timestamp": "2025-01-18T17:42:57.056Z"
      }
   ],
   "data": {
        "user": null
   }
}
```

3. Error 422: Entidad No Procesable

Descripción: Este error indica que los datos enviados en la solicitud son inválidos o están incompletos.

Causas Comunes:

- Faltan campos obligatorios en la solicitud.
- Los datos no cumplen con las validaciones requeridas.

Cómo Resolver:

Asegúrate de enviar todos los campos obligatorios.

 Verifica que los datos cumplen con las validaciones necesarias (por ejemplo, formato de email, longitud de la contraseña).

Ejemplo de Respuesta:

```
{
    "error": "Entidad No Procesable",
    "code": 422,
    "message": "Los datos proporcionados son inválidos."
}
```

4. Error 500: Error Interno del Servidor

Descripción: Este error ocurre cuando algo inesperado falla en el servidor.

Causas Comunes:

- Problemas con la base de datos.
- Errores no controlados en el servidor.

Cómo Resolver:

- Verifica los registros del servidor para identificar la causa del error.
- Asegúrate de manejar adecuadamente todas las excepciones en el código.

Ejemplo de Respuesta:

```
{
    "error": "Error Interno del Servidor",
    "code": 500,
    "message": "Ocurrió un error inesperado en el servidor."
}
```

Preguntas Frecuentes (FAQ)

¿Cómo autenticarme?

Utiliza el endpoint

login para obtener un token JWT.

Licencia

Este proyecto está bajo la licencia MIT.