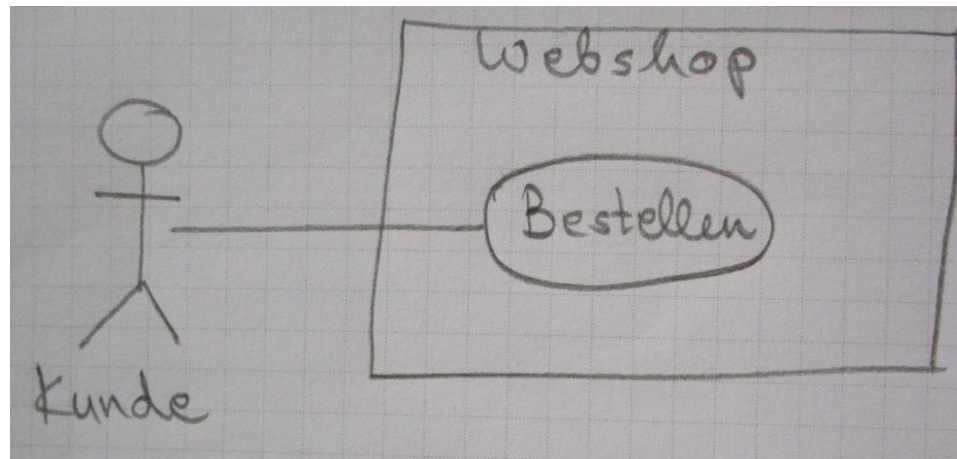
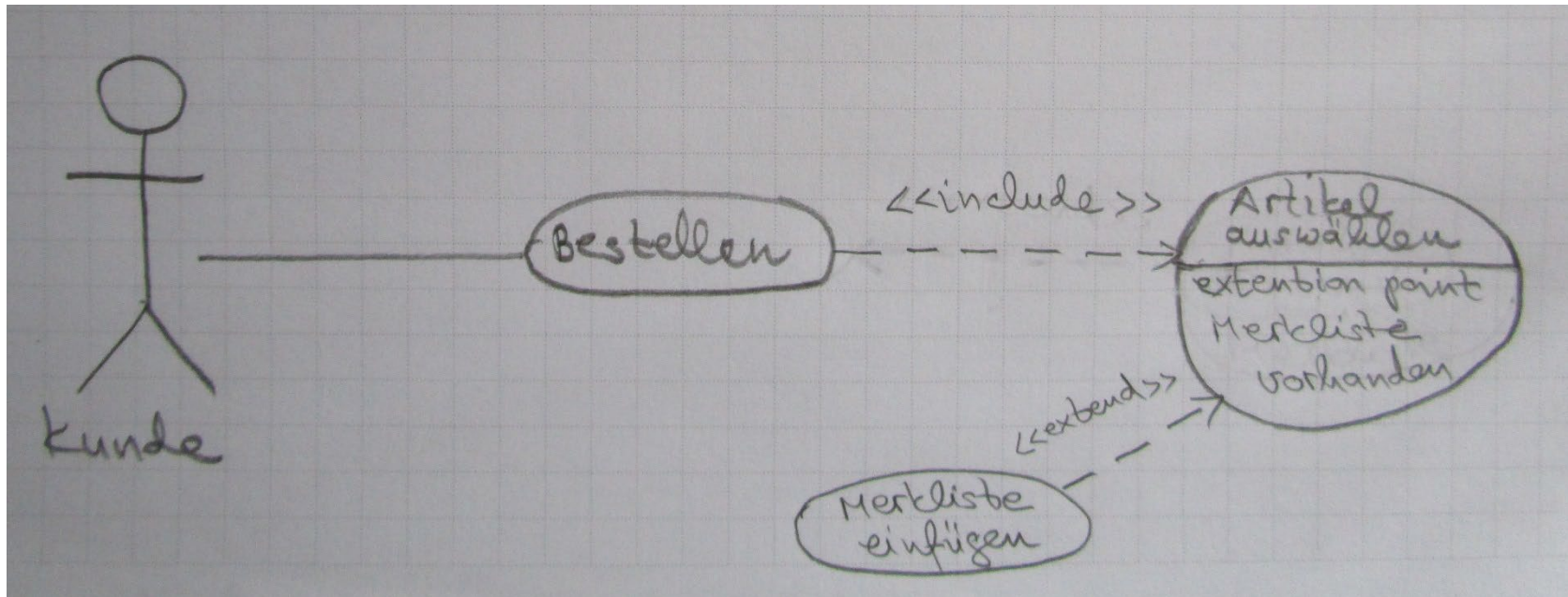


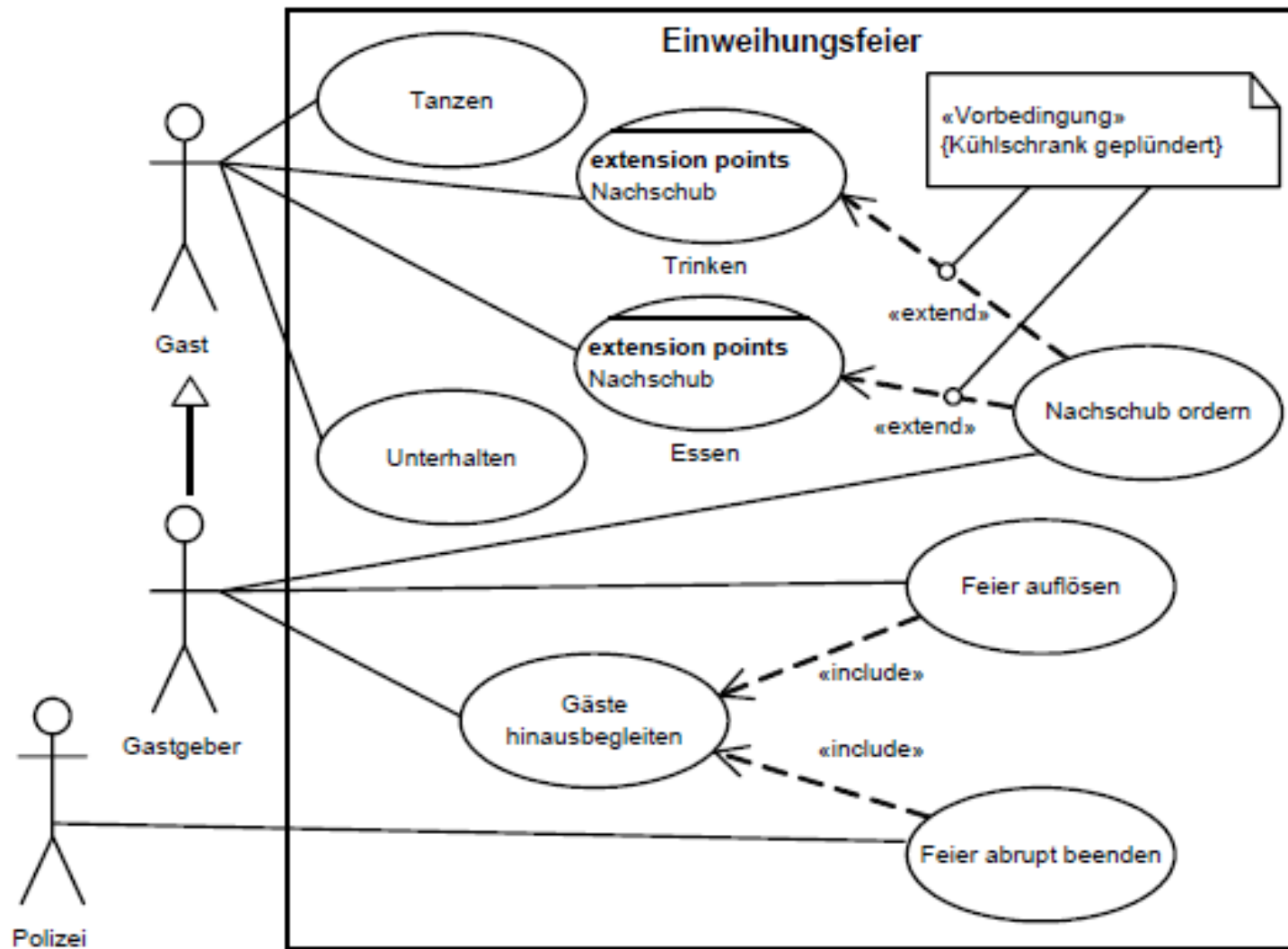
[<https://www.hec-software-akademie.de>]

- Rolle, die ein Benutzer des Systems spielt
- Hat einen Einfluss auf das System
- Ist häufig eine Person
- Kann auch eine Organisationseinheit oder ein anderes System sein
- Befindet sich immer außerhalb des zu entwickelnden Systems





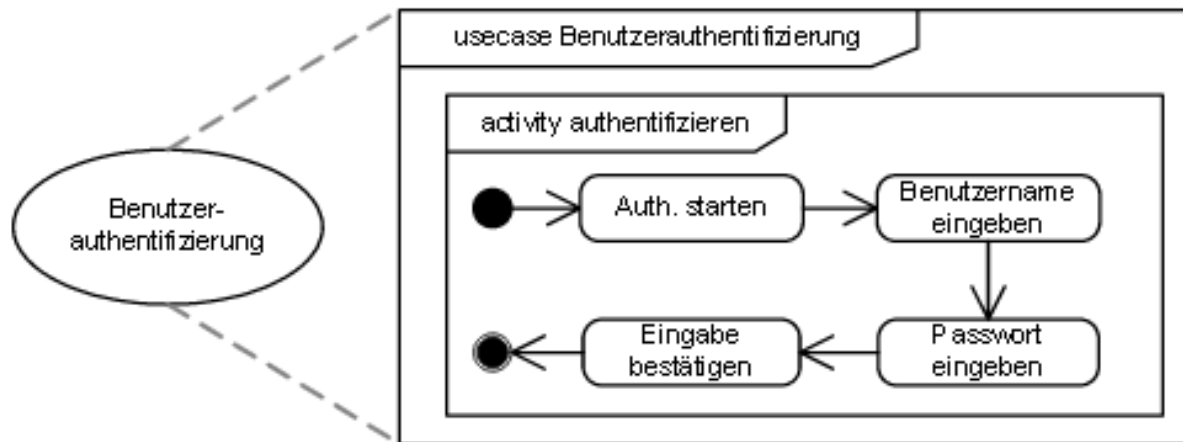
# Anwendungsfalldiagramm: Beispiel



[UML Glasklar, Jeckle]

<b>Vorbedingung</b>	Vorbedingung Sachverhalt, der vor Beginn des Anwendungsfalls zugesichert werden muss. Vorbedingungen werden in einem Anwendungsfall nicht überprüft, sondern als gegeben hingenommen
<b>Nachbedingung</b>	Nachbedingung Sachverhalt, der mit dem Ende des Anwendungsfalls zugesichert wird
<b>Ablauf</b>	Schematische Beschreibung der einzelnen Vorgänge und Beteiligung der Akteure an diesen Vorgängen. Im Ablauf wird lediglich der zu erwartenden Normalablauf beschrieben
<b>Alternativen</b>	Abweichende Abläufe für einen korrekten Ablauf, falls gegeben
<b>Ausnahmen</b>	Abweichende Abläufe, die sich aus einem Fehlerfall ergeben, falls gegeben
<b>Benutzte Anwendungsfälle</b>	Eingebettete Anwendungsfälle, die von diesem Anwendungsfall verwendet, erweitert oder ererbt werden, falls vorhanden

# Beispiel Use Case: Benutzerauthentifizierung

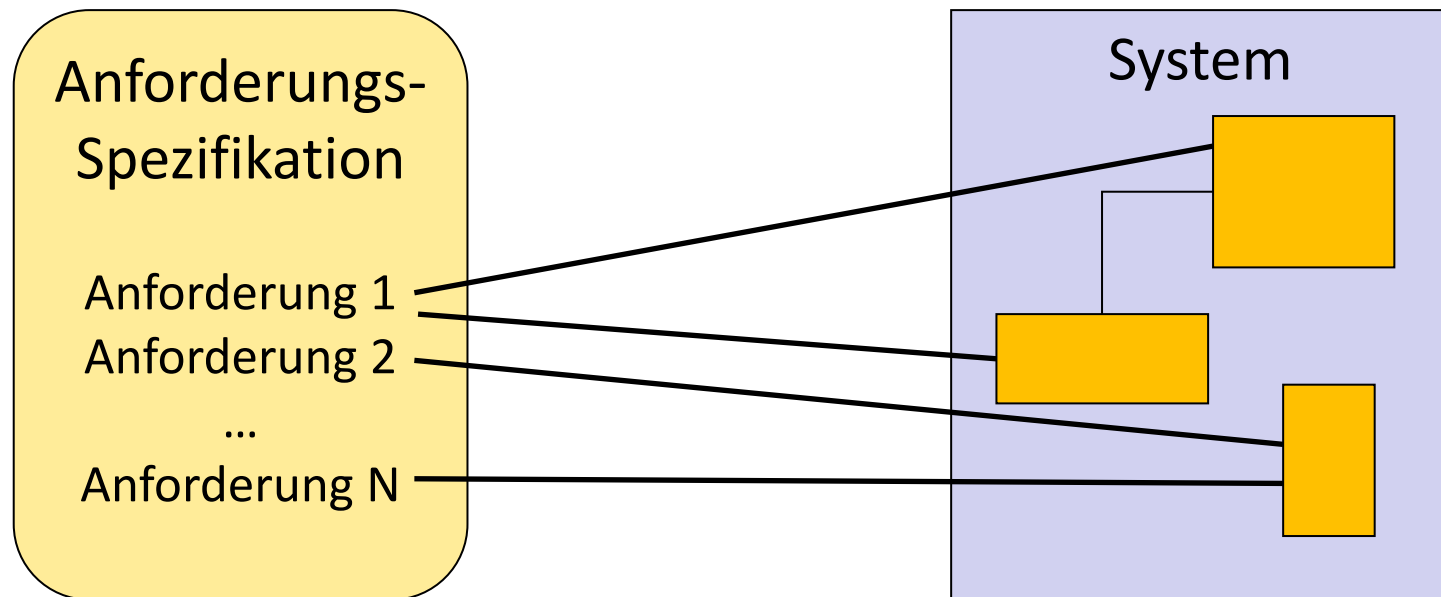


[UML Glasklar, Jeckle]

- Normaler Ablauf (siehe Schablone):

1. Webseite aufrufen
2. Benutzername eingeben
3. Passwort eingeben
4. Eingabe bestätigen

## Benutzersicht des Systems



**Mehr zum dazu in den nächsten Vorlesungen und in Softwaretechnik 2**